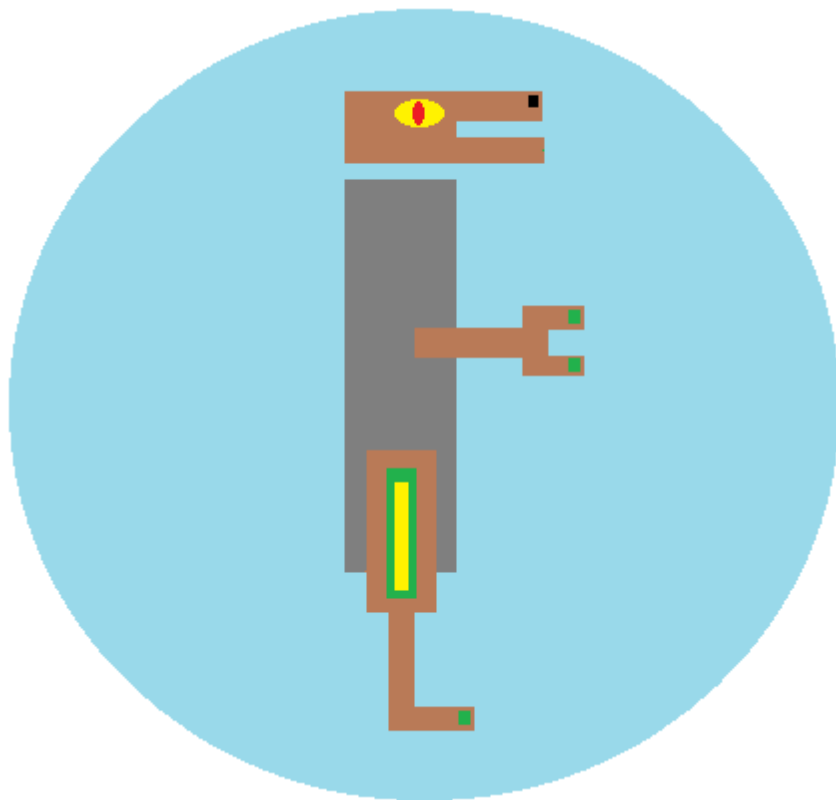


COMP3600 – Gráficas por Computadoras

Asignación - Diseño de Gráficos Utilizando Elipses y Rectángulos

Instrucciones

Utilizando el material discutido en los módulos de primitivos gráficos, diseñe un programa que dibuje la figura que se presenta abajo. Utilizará los métodos para dibujar elipses y rectángulos para que el programa genere los distintos componentes de la figura. Note que los bordes de cada componente son del mismo color que el interior del componente. El ojo del "T-Rex" es un óvalo rojo dentro de un óvalo amarillo. El "T-Rex" se dibujará dentro de un círculo cuyo interior está pintado de azul claro. Los colores de cada componente tienen que ser como el que se muestra en la figura.



Entregables

Entregará su programa en un archivo comprimido que contendrá al archivo del programa (si sólo entrega un .java) o al fólder del proyecto (si lo crea

con Eclipse). El nombre del archivo comprimido y el de la clase pública de su programa será *SuNombreTRexColor*. Por ejemplo, *JoseNavarroTRexColor*. Utilice sólo su primer nombre y su primer apellido. No utilice acentos ni espacios en blanco. El trabajo es individual, seguir las instrucciones y entregar de forma correcta el trabajo es parte de la evaluación.