東吳大學X理律學堂

法律科技學 - 遊戲競賽時間

吳貫綸助教

遊戲競賽時間

題目共五題, 依據難度配分, 越難分數越高, 限時三十分鐘。

在限時期間,各組自行分配題目,安排題目順序做答,並依據最終答案給予計分。

最後統一公布答案, 並給予相對應的程式碼解答。

題目一-小試身手(1分)

• 建立一個名為name的list, 裏頭放置自己組員的名子, 用for迴圈將這個名為name的list印出。



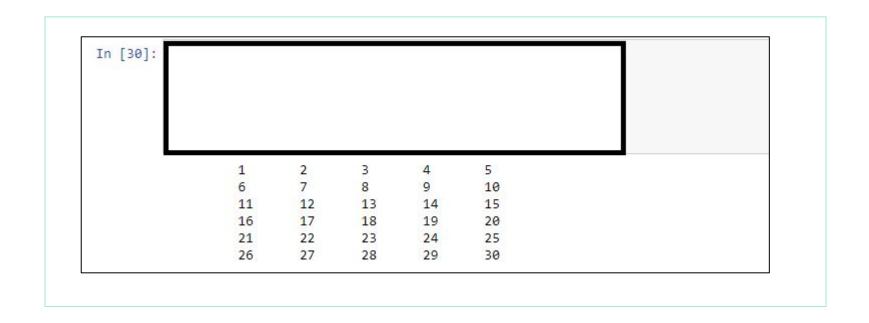
題目二 - 邏輯判斷題型(1分)(Hint:可使用while搭配if迴圈)

•建立一個為可輸入數字的通道,數字1~7分別代表週一到週日,如果輸入的數字是1~5,輸出"週1~週5",若是6或7,則必須輸出"周末"。若輸入大於7的數字,則必須顯示"請重新輸入1~7的數字"。

In [17]:			
	請輸入數字 : 8 請重新輸入1~7的數字 請輸入數字 : 6 周末		

題目三 -巢狀迴圈題型(3分)

• 將六月的日期以每行五個數字換行輸出。第一行為1~5,以此類推。



題目四-金字塔圖案(3分)

•請使用迴圈,將"*"做成一個金字塔圖案,金字塔層數必須為五層,第一層將只有1個"*",每層多加兩顆米字號,到最後一層將會有9個"*"。

In [32]:			
	*	7.2	
*	**		
**	***		
***	****		
***	****		

題目五-多層聖誕樹圖案(5分)(Hint:建議先將題目四做出)

• 請使用迴圈,將 "*" 做成一個聖誕樹圖案,做成以下圖案。並包裝成一個 christmas函式,可自行輸入數字選擇列印聖誕樹層樹為多少。請看以下範例。

