# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# L2 - Configuration Management



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software Proceso de Software y Gestión 2

Curso 2018 - 2019

Fecha	Revisión	
17/03/2019	v01e00	

Grupo de Prácticas: G5-50

Autores	Rol	
González Valiñas, Pedro Agustín	Scrum Master	
Delgado Luna, Ángel	Team member	
Novoa Montero, Ana María	Team member	
Pérez Capitán, Sergio	Team member	
Rosado Bornes, Víctor	Team member	
Sánchez Hipona, Antonio	Team member	

#### Índice

- 1. Introducción
- 2. Objetivo
- 3. Contenido

### 1. Introducción

En este documento vamos a recoger el proceso de desarrollo de las primeras tareas relativas al L2 - Configuration Management.

## 2. Objetivo

El objetivo de esta práctica es aprender a desarrollar la gestión de la configuración dentro de un equipo, utilizando la metodología de Scrum.

#### 3. Contenido

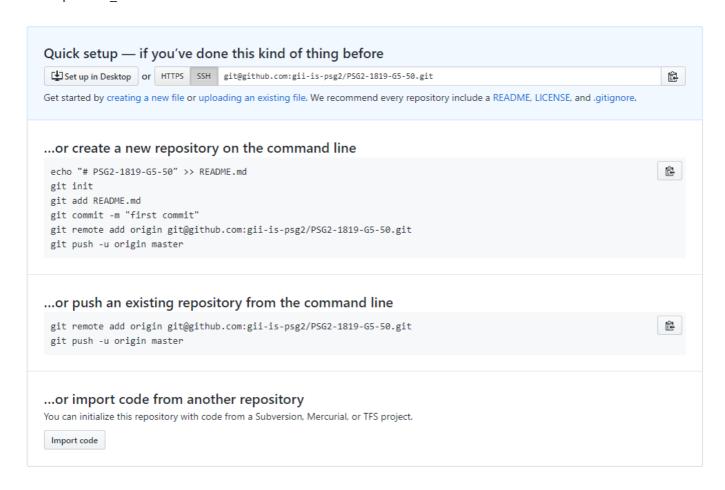
Las issues de este entregable pueden consultarse aquí.

En una primera parte del Sprint, se adjudicaron y se asignaron las siguientes:

Issue	Descripción
A2.2.2.	Clone repo and init
A2.2.3.a	Change header color
A2.2.3.b	Change background color
A2.2.3.c	Change welcomePage message
A2.2.3.d	Owner DELETE his pets
A2.2.3.e	Translate messages to spanish
A2.2.3.f	Change background color when looking for Owners

Se repartieron de manera equitativa y según el grado de dificultad, teniendo en cuenta la necesidad de conocimientos sobre Spring para su realización.

En la siguiente captura vemos el resultado que aparece en github.com tras la inicialización del repositorio.



Para redirigir el repositorio local, hacia el repositorio remoto, se ejecutaron los comandos que se muestran en la siguiente captura.

```
X
 MINGW64:/e/GITHUB/PSG2/spring-framework-petclinic
 edro@ASUS MINGW64 /e/GITHUB/PSG2/spring-framework-petclinic (master)
$ git remote set-url origin https://github.com/gii-is-psg2/PSG2-1819-G5-50.git
Pedro@ASUS MINGW64 /e/GITHUB/PSG2/spring-framework-petclinic (master)
$ git push
Enumerating objects: 5698, done.
Counting objects: 100% (5698/5698), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2012/2012), done.
Writing objects: 100% (5698/5698), 1.11 MiB | 331.00 KiB/s, done.
Total 5698 (delta 2809), reused 5697 (delta 2808)
remote: Resolving deltas: 100% (2809/2809), done.
To https://github.com/gii-is-psg2/PSG2-1819-G5-50.git
 * [new branch]
                      master -> master
Pedro@ASUS MINGW64 /e/GITHUB/PSG2/spring-framework-petclinic (master)
$
```

En la siguiente captura, de manera muy gráfica vemos el resultado de la finalización de tareas obtenido mediante comandos.

```
Pedro@ASUS MINGW64 /e/GITHUB/PSG2/spring-framework-petclinic (master)

$ git log -10 --pretty=oneline --decorate --graph

* 753f8cbbaf2a7859edd4018d8ad2d3b7a85f090f (HEAD -> master, origin/master) Change welcome message

* 0fe180523eba9f86ea4a334f0c9f61073e9d0101 Delete Pet operation has been added using deleteById.

* 2e0e1ad993a831d02aaf8849d60173da84f544f9 Cambio del color del background a light green

* 8497165be0a85ec4d68e5c2cc70ca12b2f207148 Cambio del color del background

* d2696d9a51aa1931c926b5b836f675448be69711 Cambiado color del header a deep-red

* 399ea50d4a407eb2f2e261fc7ce401f2a95be6b8 Traducciones al espanol completas

* ed7ebbc2f3dd34845abdb0e52630bb99bff64368 vscode

* 6e4ca69dd55445807b037f4792f56dbfa41723a8 Adaption to the simplified data layer

* a4e041ea88a7728547a0cdfd1bc69a0e37f9222f Eliminados las otras alternativas para la peristencia (JDBC Y JPA) ahora solo se usan repositorios de SpringDataJPA, por lo que el proyecto se ha simplificado bastante.

* b9103dcfe8136c5cc18651da04ceaaacb3364491 Merge pull request #13 from deepalimayekar/master

|
| Pedro@ASUS MINGW64 /e/GITHUB/PSG2/spring-framework-petclinic (master)

$ | |
```

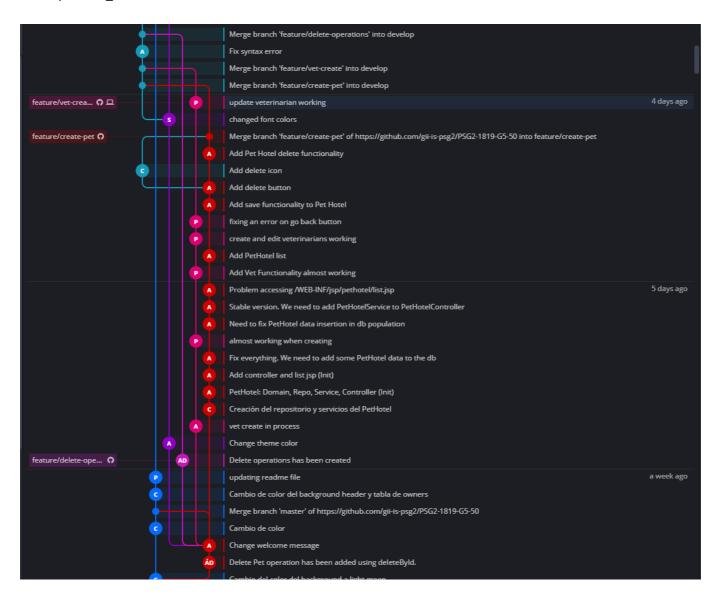
A modo de resumen, comprobamos que el reparto de tareas sin archivos en común y realizadas de manera secuencial sobre la rama principal *master*, ha propiciado la inexistencia de conflictos, ya que todos los miembros del equipo hacíamos **pull** y no tocábamos archivos en común.

Para el resto de issues, que constituyen la segunda parte del sprint, proseguimos con la metodología de trabajo basada en Git Flow y descrita en nuestra wiki.

Issue	Descripción
A2.3.3.a	Create PetHotel
A2.3.3.b	Reassign logos, fonts & colors of the pages
A2.3.3.c	Veterinarian CREATE and EDIT functionality
A2.3.3.d	Owner, Pet, Veterinarian DELETE
A2.3.4	Prepare a release of the Petclinic project

Como estas tareas requerían conocimientos del framework Spring, exceptuando la tarea A2.3.3.d, el resto se repartió por parejas, para que los compañeros que no cursan Diseño y Pruebas este año, implementaran conjuntamente con los que sí la cursan, las funcionalidades requeridas.

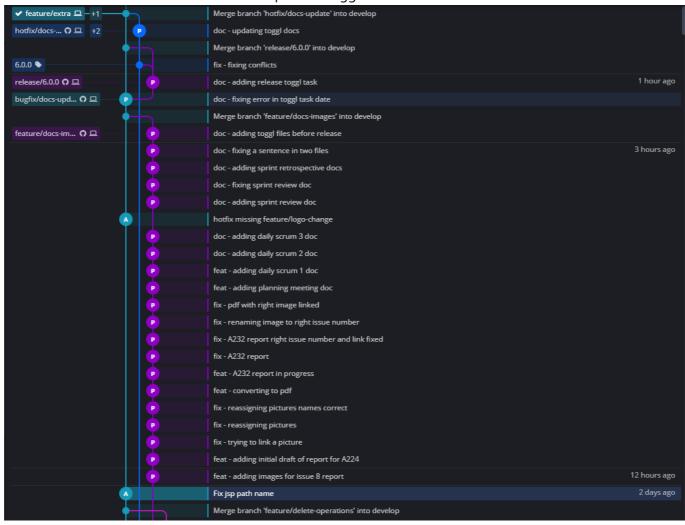
En la siguiente captura de GitKraken, se muestra el historial de commits para conseguir las 4 funcionalidades requeridas de la tarea A.2.3.3:



Tras la finalización de estas funcionalidades, se abrió una nueva feature para incluir toda la documentación del proyecto en las carpetas docs e images y se procedió a realizar la release con el etiquetado 6.0.0 debido a la existencia de una etiqueta anterior. Hemos asumido que los cambios introducidos, tanto a nivel de persistencia en la base de datos, como a nivel de código, suponen un gran cambio en la aplicación. Por lo tanto, al aplicar la convención de la que se habló en el report de la tarea A2.3.2 y que puede encontrarse en la wiki, resultó ser la etiqueta más apropiada.

En la siguiente captura de GitKraken, se muestra el historial de commits relativos a la generación de la documentación y a la creación de la release. Hay que indicar que hubo que realizar un hotfix al advertir que

había dos tareas sin asociar a nuestro workspace de toggl.



La estrategia de Git Flow de trabajar por funcionalidades permite que haya diferentes desarrolladores realizando implementaciones por su cuenta, sin interferir en el trabajo de los otros. Lógicamente, hay archivos que han sido implementados por todos los miembros de manera simultánea y a la hora de hacer un *merge* han dado un conflicto, sin embargo, la resolución es sencilla.

### Comparativa de Git Flow vs "todos a master"

Los pros de Git Flow:

- Permite un trabajo simultáneo para incrementar funcionalidades sin estorbarse los unos a los otros.
- Favorece el desarrollo de funcionalidades sencillas.
- Las funcionalidades más complicadas, se integrarán más adelante.

#### Los contras de Git Flow:

- Requiere la agrupación de código por funcionalidades, lo cual a veces puede suponer un esfuerzo de agrupación y las tareas pueden ser extensas.
- Requiere capacidad de abstracción para separar el código por funcionalidades lo más discretas posible.
- Requiere un punto de inicio o línea base común para iniciar funcionalidades y un punto destino al que convergen todas las funcionalidades del sprint.