Nota. Особое значение имеют симметричные билинейные формы. Если рассмотреть матрицы симметричную билинейную форму как матрицу самосопряженного оператора, то можно найти базис (ортонормированный базис собственных векторов), в котором матрица билинейной формы диагонализируется

Этот базис называется каноническим базисом билинейной формы

## 3.2. Квадратичные формы

**Def.** Квадратичной формой называется форма  $\mathcal{B}(u,u)$ , порожденная билинейной формой  $\mathcal{B}(u,v)$ 

Ex. Поверхность: u = (x, y), v = (x, y, z)

$$\mathcal{B}(u,u) = b_{11}u_1u_1 + b_{12}u_1u_2 + b_{21}u_2u_1 + b_{22}u_2u_2 = b_{11}x^2 + b_{12}xy + b_{21}xy + b_{22}y^2$$

$$\mathcal{B}(v,v) = \beta_{11}x^2 + \beta_{12}xy + \beta_{13}xz + \beta_{21}xy + \beta_{22}y^2 + \beta_{23}yz + \beta_{31}xz + \beta_{32}yz + \beta_{33}z^2$$
$$= \beta_{11}x^2 + \beta_{22}y^2 + \beta_{33}z^2 + (\beta_{12} + \beta_{21})xy + (\beta_{23} + \beta_{32})yz + (\beta_{13} + \beta_{31})xz$$

Mem. Ранее уравнение поверхности второго порядка (без линейной группы, то есть сдвига):  $a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{23}yz + 2a_{13}xz + a_{33}z^2 = c$ 

Nota. Заметим, что здесь коэффициент  $a_{ij}$  соответствуют матрице симметричной билинейной форме:

$$B(v,v) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Если диагонализировать B(v,v), то уравнение поверхности приводится к каноническому виду:  $\mathcal{B}(v,v)_{\text{канон.}} = c_{11}x^2 + c_{22}y^2 + c_{33}z^2$ 

Поэтому квадратичная форма, соответствующая поверхности второго порядка, рассматривается, как форма, порожденная симметричной билинейной формой

**Def.** Положительно определенная форма

- 1) Оператор  $\mathcal A$  называется положительно определенным, если  $\exists \gamma > 0 \mid \forall x \in V \quad (\mathcal A x, x) \ge \gamma \|x\|^2$
- 2)  $\mathcal{A}$  называется положительным, если  $\forall x \in V, x \neq 0 \quad (\mathcal{A}x, x) > 0$

Nota. Можно говорить о положительно определенном операторе  $\mathcal{A}:V^n\to V^n$ 

**Th.** Определения 1), 2) 
$$\iff \forall \lambda_i$$
 - собственное число  $\mathcal{A}, \lambda_i > 0$ 

 $Nota. \det A$  инвариантен при замене базиса,  $\det A = \lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_n > 0$ . Тогда  $\exists \mathcal{A}^{-1}$ 

## Th. Критерий Сильвестра.

$$\mathcal{A}: V^n \to V^n$$
 - положительно определен  $\Longleftrightarrow \forall k=1..n \ \Delta_k = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & \dots & a_{kk} \end{vmatrix} > 0$ 

Угловой минор матрицы положительно определенного оператора больше нуля

 $\Longrightarrow \mathcal{A}$  - положительно определен, значит,  $\mathcal{A}$  диагонализируется в базисе  $\{e_1,\ldots,e_n\}$ собственных векторов. Тогда,  $\mathcal{A}$  диагонализируется в базисе  $\{e_1,\ldots,e_k\},\ k\leq n$ 

$$A_k = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & \dots & a_{kk} \end{pmatrix}$$
  $\Delta_k = \det A_k \stackrel{inv}{=} \begin{vmatrix} \lambda_1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \lambda_k \end{vmatrix} > 0$   $\longleftarrow$  Метод математической индукции

 $\forall k=1..n, \Delta_k>0,$  тогда:

- 1. База: для k=1  $\mathcal{A}$  положительно определен  $\mathcal{A}x = a_{11}x \quad |a_{11}| > 0 \Longrightarrow \mathcal{A}$  - положительно определен
- 2. Шаг индукции:  $\mathcal{A}_{n-1}$  положительно определен  $\Longrightarrow \mathcal{A}_n$  положительно определен  $\mathcal{A}$  диагонализируется в базисе  $e_i$ , в этом базисе:

$$\mathcal{A}_e x = \begin{vmatrix} \lambda_1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \lambda_n \end{vmatrix} x = \sum_{i=1}^{n-1} \lambda_i c_i e_i + \lambda_n c_n e_n$$
 Для  $i \leq n-1$  все  $\lambda_i > 0$ 

$$(\mathcal{A}x,x) = \left(\sum_{i=1}^{n-1} \lambda_i c_i e_i + \lambda_n c_n e_n, \sum_{i=1}^{n-1} c_i e_i\right) = \sum_{i=1}^{n-1} \lambda_i c_i^2 + \lambda_n c_n^2 -$$
знак зависит от  $\lambda_n$ 

$$\Delta_n = \underbrace{\lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_{n-1}}_{1 \cdot 0} \cdot \lambda_n \Longrightarrow \lambda_n > 0 \Longrightarrow (\mathcal{A}x,x) > 0$$

*Ex.* Поверхность:  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ 

$$\mathcal{B}(u,u) = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}, \quad \Delta_k = 1 > 0 \ \forall k$$

Положительная определенность - наличие экстремума

**Def.** Оператор  $\mathcal{A}$  называется отрицательно определенным, если  $-\mathcal{A}$  - положительно определенный

$$Nota.$$
 Для  $-\mathcal{A}$  работает критерий Сильвестра:  $\Delta_k(-\mathcal{A}) = \begin{vmatrix} -a_{11} & \dots & -a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ -a_{n1} & \dots & -a_{nn} \end{vmatrix} = (-1)^k \Delta_k(\mathcal{A}) > 0$  Таким образом,  $\mathcal{A}$  - отрицательно определен  $\Longleftrightarrow \Delta_k$  чередует знаки

Nota. Аналогично операторам определяются положительно или отрицательно билинейные формы

$$\mathcal{B}(u,v) = \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} b_{ij} u_i v_j = \sum_{j=1}^{n} v_j \sum_{i=1}^{n} b_{ij} u_i = (\mathcal{A}u, v)$$

Так как  $\mathcal{B}(u,v)$  и  $\mathcal{B}(u,u)$  - числа, то  $\mathcal{B}$  называется положительно определенным, если  $\mathcal{B}(u,v) > 0$ 

Nota. После приведения  $\mathcal{B}(u,v)$  к каноническому виду, получаем  $\mathcal{B}(u,u)_{\text{канон.}} = \lambda_1 x_1^2 + \cdots + \lambda_n x_n^2$ В общем случае  $\lambda_i$  любого знака, но можно доказать, что количества  $\lambda_i > 0, \lambda_j < 0, \lambda_k = 0$ постоянны по отношению к способу приведения к каноническому виду (так называемый закон инерции квадратичной формы)

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Точнее положительная определенность матрицы Гессе  $\left(\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}\right)_{i,j}$  в критической точке, в которой  $\nabla f = 0$ , является достаточным условием для наличия в этой точке строгого локального минимума функции