#### 大規模サービスの開

#### 発·運用

尾藤 正人ウスタン

# ウノウのサービスは大 規模じゃありません

(>\_<)

## 終わり



#### サービスの開発・運

用

尾藤 正人 ウノウ株式会社

### ウノウの紹介

# コンシューマ向けWeb サービスの開発

●映画生活

・フォト蔵

vpop

sugu.cc

gumi

・ポケットブレイナー

Tileplex

・プラッシュ

・ラボブログ

30人

#### サーバを立てる

・自社サーバ

・レンタルサーバ

・ホスティング

# 自社サーバ が規模、大規模

メリット

・安い

・自由度が高い

#### デメリット

●面倒

●場所

●空調

●電源

•引っ越し

# レンタルサーバル規模

メリット



#### デメリット

## ・拡張しづらい

ホスティング

中規模、大規模

メリット

・自由度が高い

・設備が充実

#### デメリット

# ・高い

#### ウノウの例

# 自社サーバレンタルサーバ

#### サーバ構築方法

#### ベンチャー流サーバ

構築のススメ

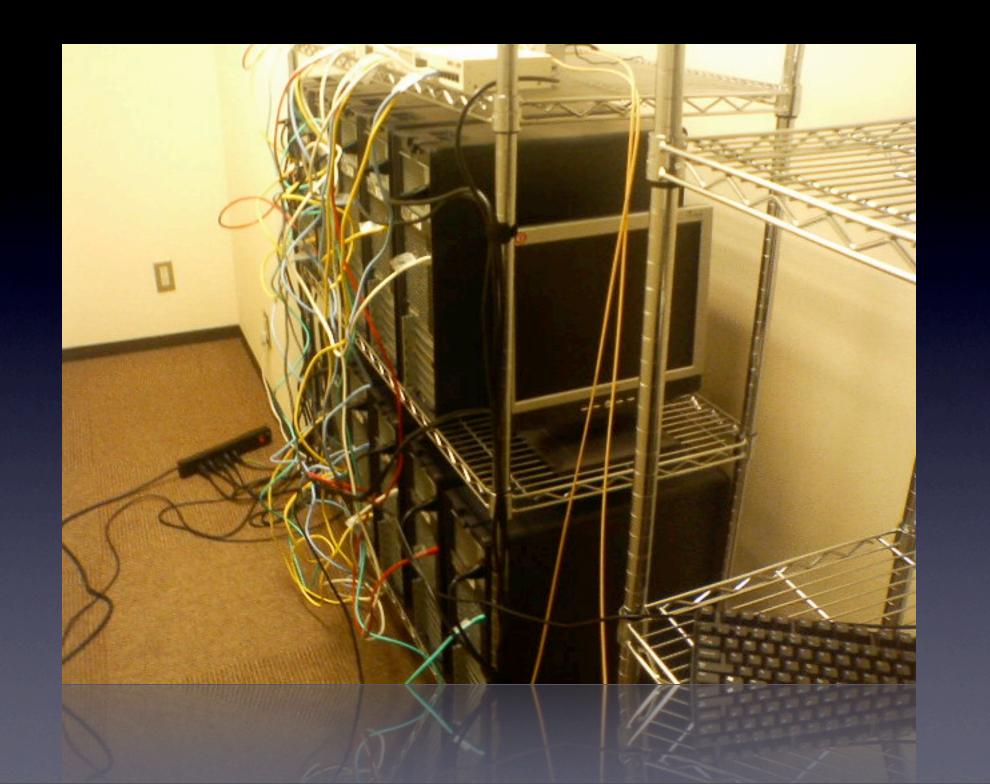
(ハードウェア編)

## ハードウェアを統一

### 筐体マシン

### エレクタに格納

#### 後ろ向きで並べる



# マジックテープでケーブルをまとめる

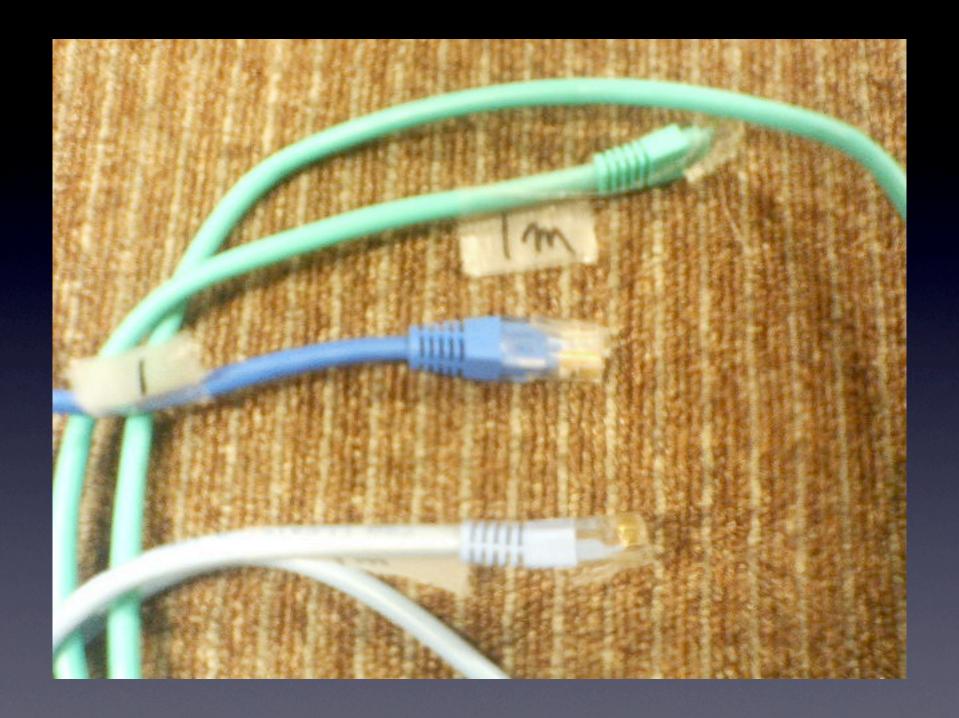


### 養生テープ



### 色違いのLANケーブル

# ケーブルの長さを書いておく



### ネットワーク構成

### ベンチャー流サーバ

構築のススメ

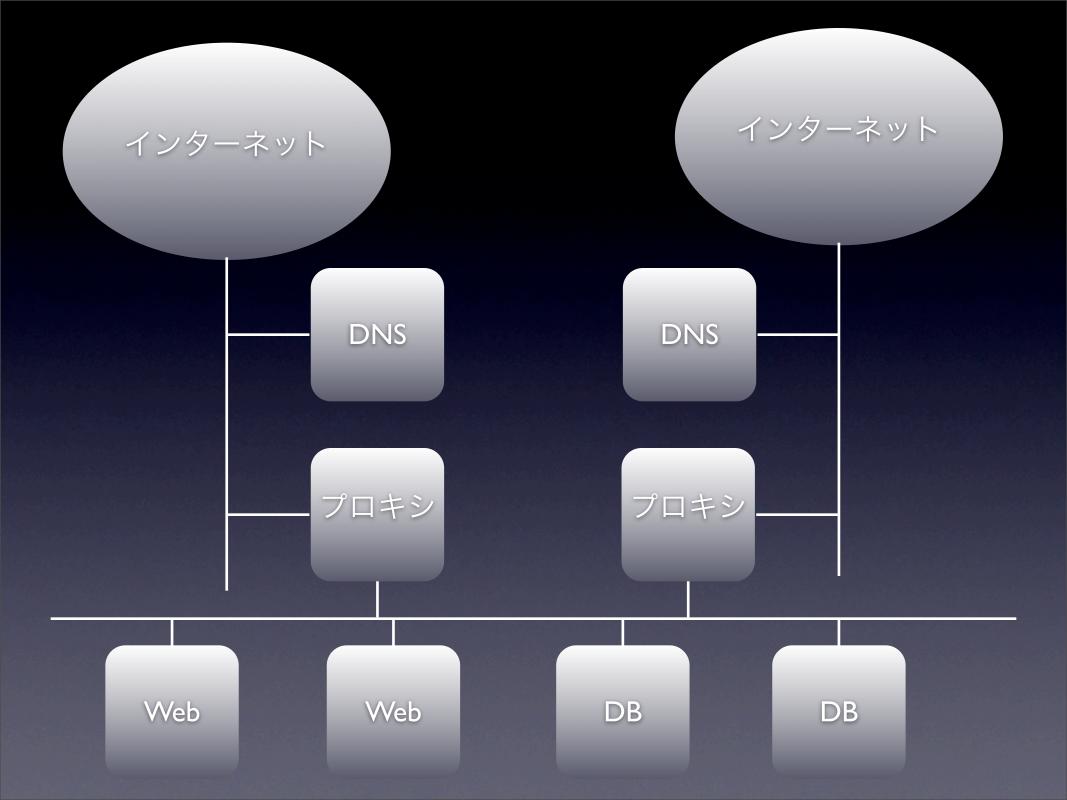
(ネットワーク編)

### 2回線以上引く

## DNSを内側において回線 を自動的に切り替える

## グローバルにプロキシサーバ

### ローカルにはクラスBの プライベートアドレス



## 各サーバに恒久的な 物理名

# 役割に応じて論理名をつける

### ソフトウェア

### ベンチャー流サーバ構

築のススメ

(ソフトウェア編)

# OSはコピー restore, dump

### ext3

### LVMは遅い

# 設定ファイルはコピー (puppet良さそう...)

# 極力パッケージを使う

## ソースから インストールする時 は/optへ

### 運用

### Software Design 10月号

### Nagios プロトコル監視

### Swatch ログ監視

### Cacti 統計情報

### セキュリティ

## パッケージのアップデート

### 不必要なポートを

全て閉じる

(iptables)

### 空けるボート

22,25,53,80,443

ftp禁止!!

#### sshパスワード認証

禁止!!

### 公開鍵認証

PermitRootLogin no PubkeyAuthentication yes PasswordAuthentication no PermitEmptyPasswords no

### rootで作業禁止!!

sudo

## トラブル対策

### 近くに住む

## メールで起きられるように鍛える

#### ネットワークの確認

# ping ssh HTTP(telnet)

### 状態の確認

top vmstat netstat ifconfig dmesg

## ログの確認

/var/log/message /var/log/secure /var/log/httpd/error\_log

### アプリ側での工夫

#### スケールできるように

## セッションはDBに

PEAR::HTTP\_Session

## 更新系クエリを 参照系クエリを 分ける

## JOINは使わない DB分割できるように

## 高速化

## コードキャッシュ (XCache, eAccerelator)

#### コード最適化

Zend Optimizer

## プロファイラ xdebug

ベンチマーク

PEAR::Benchmark

## サービスの始め方

#### 小さく始める

## 1~2人

## 短期間で公開

1,2ヶ月が目安

#### ユーザの反応を見る

## 少しずつ拡張

## 時には大きな方向転換

#### 時にはあきらめ

## 開発の進め方



Wiki

#### 最高記述責任者

CWO



### BTS Tracいいよ

## バージョン管理

Subversion

## 開発者毎に独立したバーチャルドメイン

## ディプロイ

## svn update capistrano

テスト

### ユニットテスト

### テスト番長



## 開発の流れ

## 案件割り当て コミット テスト ディプロイ

テスト

## ご清聴ありがとうございました