# Зависимости в приложении

Щепотьев Евгений

HTML Academy

evgenii.schepotiev@gmail.com

@zeckson



# "При написании этих модулей ни одной структуры данных не пострадало"

Но это не точно



# Mодуль config.js — загружает настройки

```
const env = typeof process === `undefined` ? window : process.env;

const config = {
   appName: `Demo APP`,
   isDev: env.NODE_ENV !== `production`
};

module.exports = config;
```



#### Модуль logger.js — настраивает вывод логов

```
const config = require(`./config`);
const logger = {
  debug(message) {
    if (config.isDev) {
      console.log(message);
module.exports = logger;
```



#### Модуль main.js — входная точка

```
const config = require(`./config`);
const logger = require(`./logger`);
logger.debug(`The application "${config.appName}" is up and running!`);
node main.js
The application "Demo APP" is up and running!
Process finished with exit code 0
```



#### Добавим в config.js логов

```
const logger = require(`./logger`);
const env = typeof process === `undefined` ? window : process.env;
const config = {
 appName: `Demo APP`,
 isDev: env.NODE_ENV !== `production`
logger.debug(config);
module.exports = config;
```



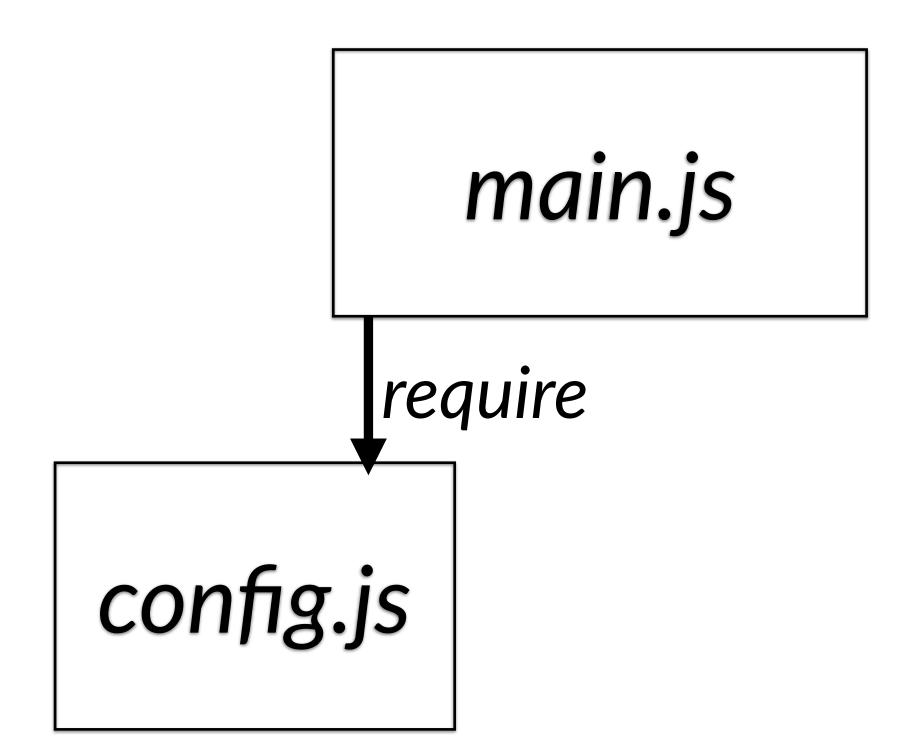
#### Модуль main.js — входная точка

```
const config = require(`./config`);
const logger = require(`./logger`);
logger.debug(`The application "${config.appName}" is up and running!`);
node main.js
Process finished with exit code 0
```

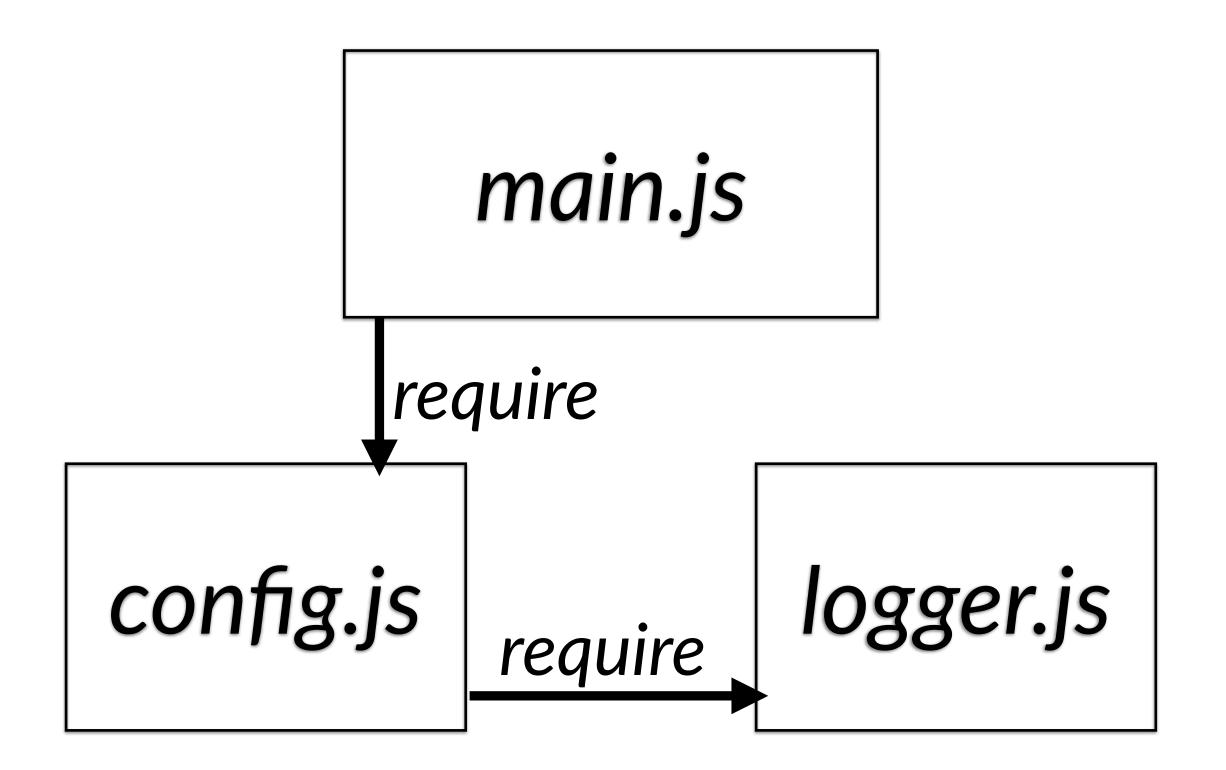


main.js

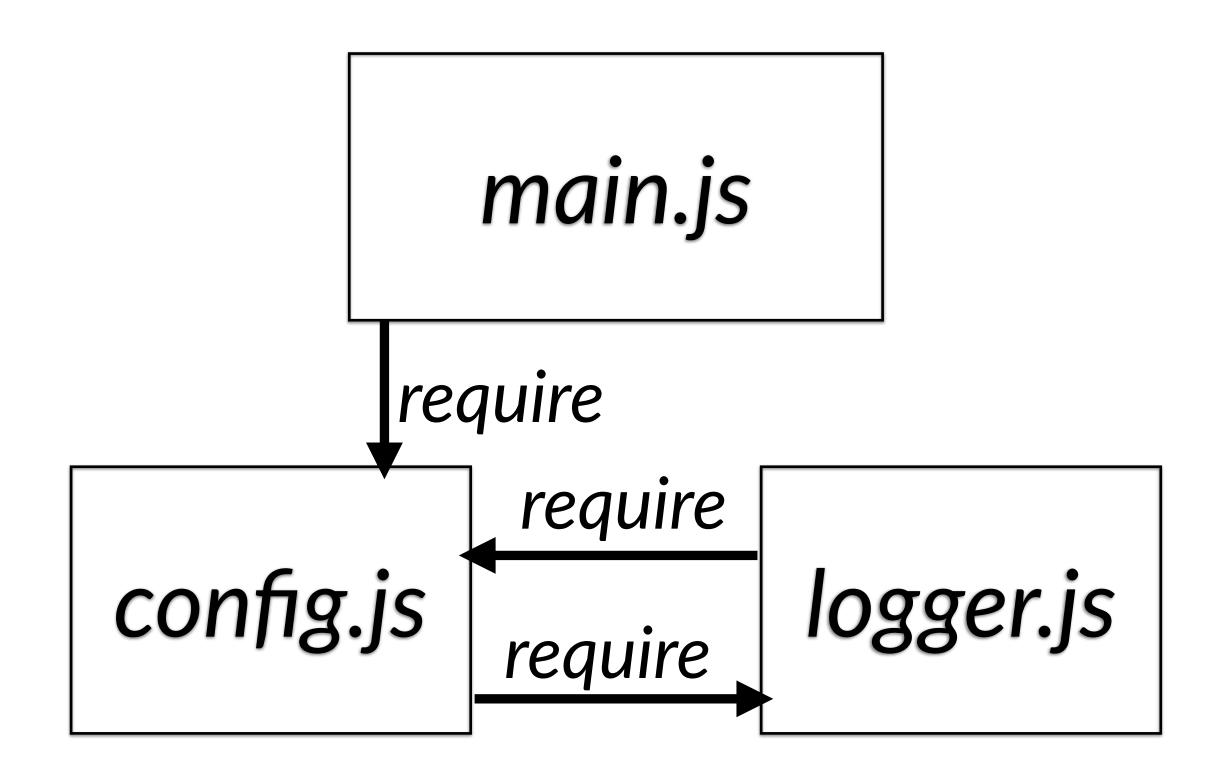




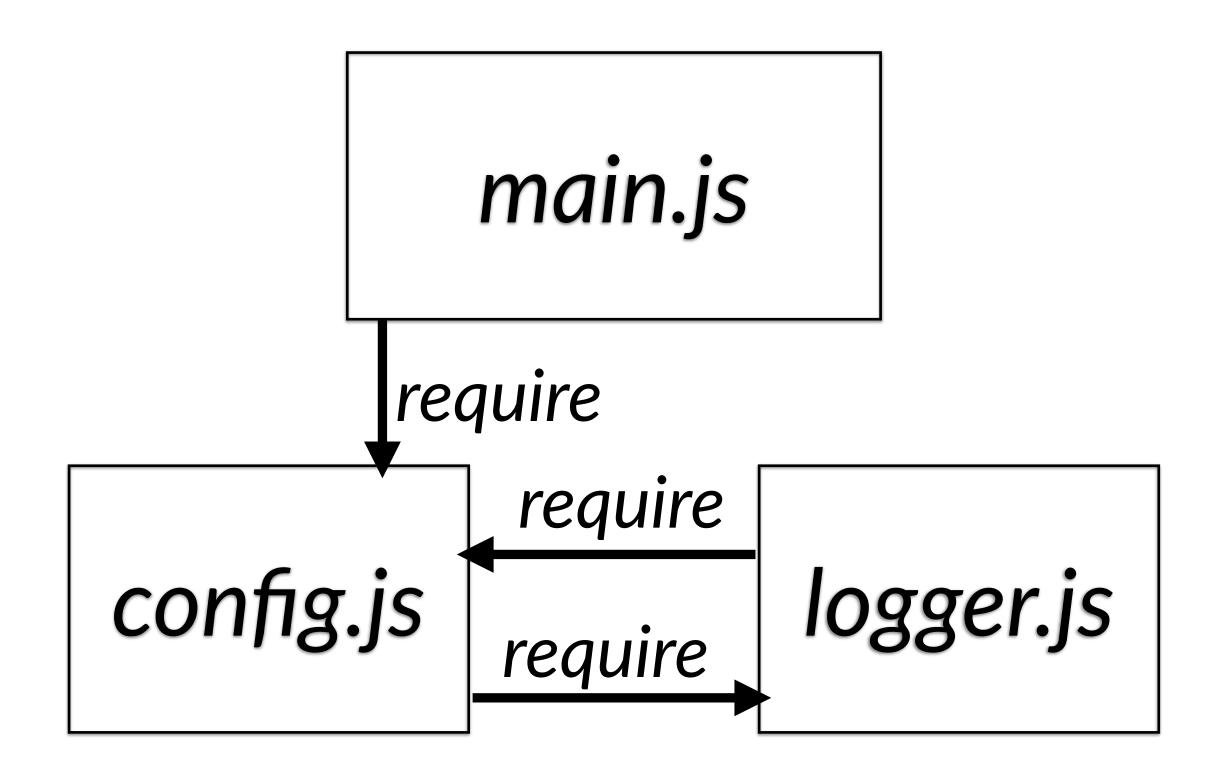
Module	Export
main.js	{}



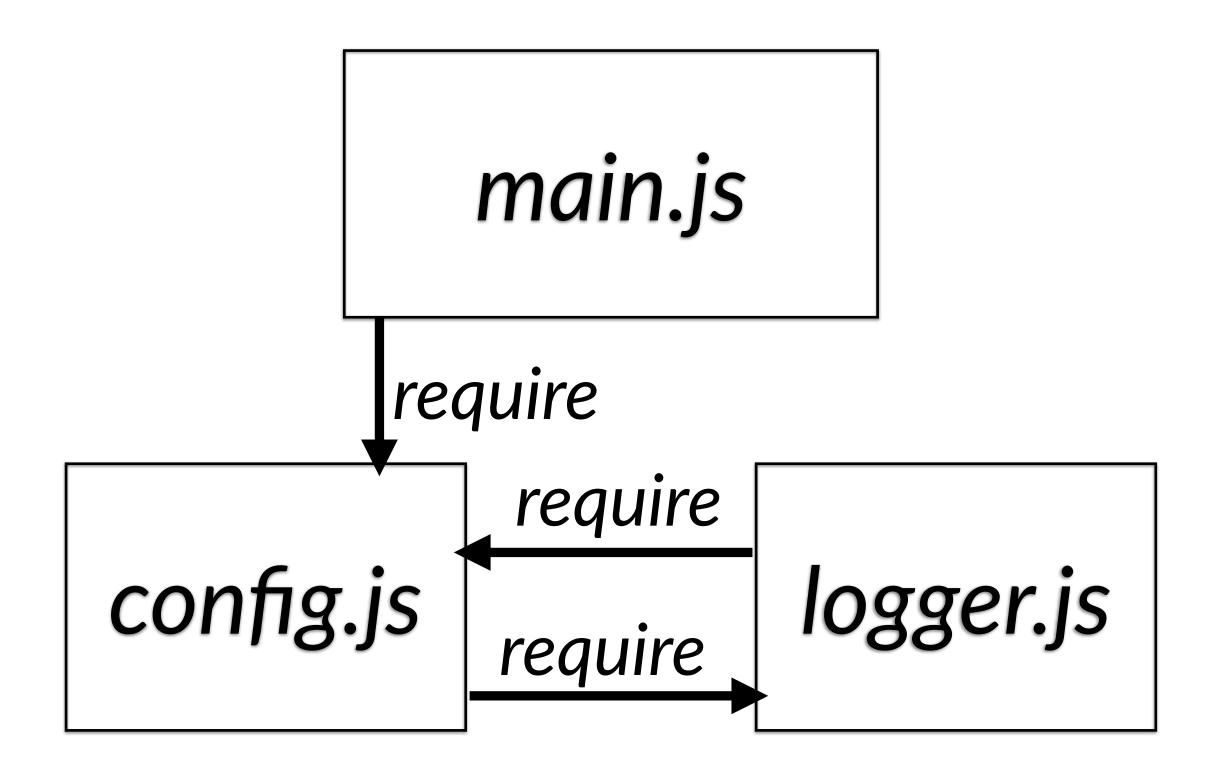
Module	Export
main.js	{}
config.js	{}



Module	Export
main.js	{}
config.js	{}
logger.js	loaded



Module	Export
main.js	{}
config.js	loaded
logger.js	loaded



Module	Export	
main.js	loaded	
config.js	loaded	
logger.js	loaded	

# Модуль logger.js — отладка

```
const config = require(`./config`);         config: Object {}
const logger = {
  debug(message) {
    if (config.isDev) {      config.isDev: undefined
      console.log(message);
module.exports = logger;
```

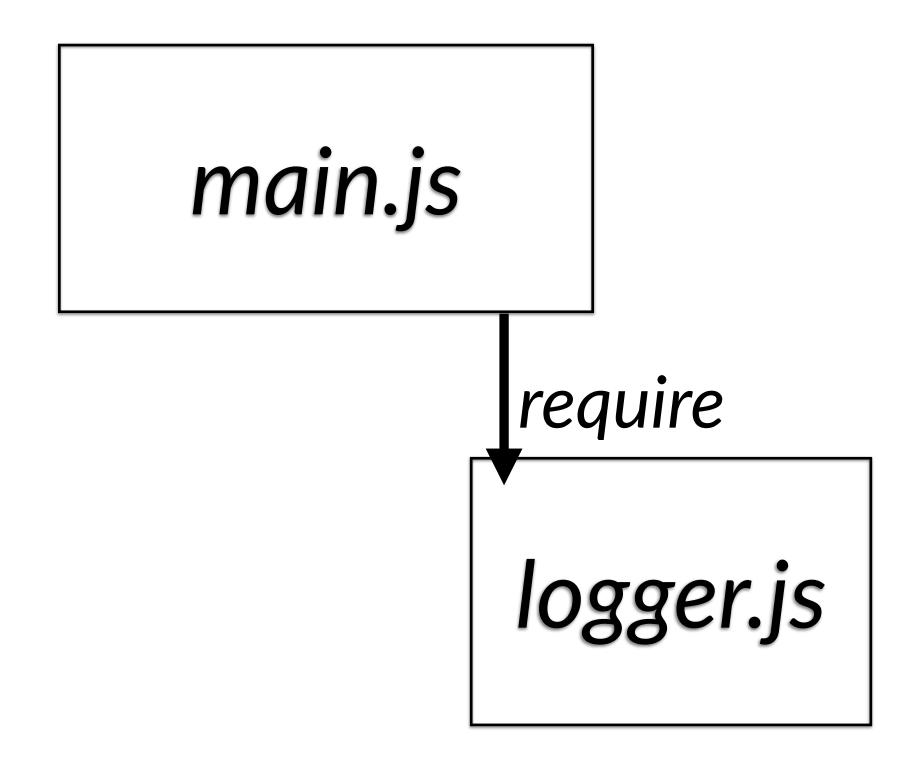


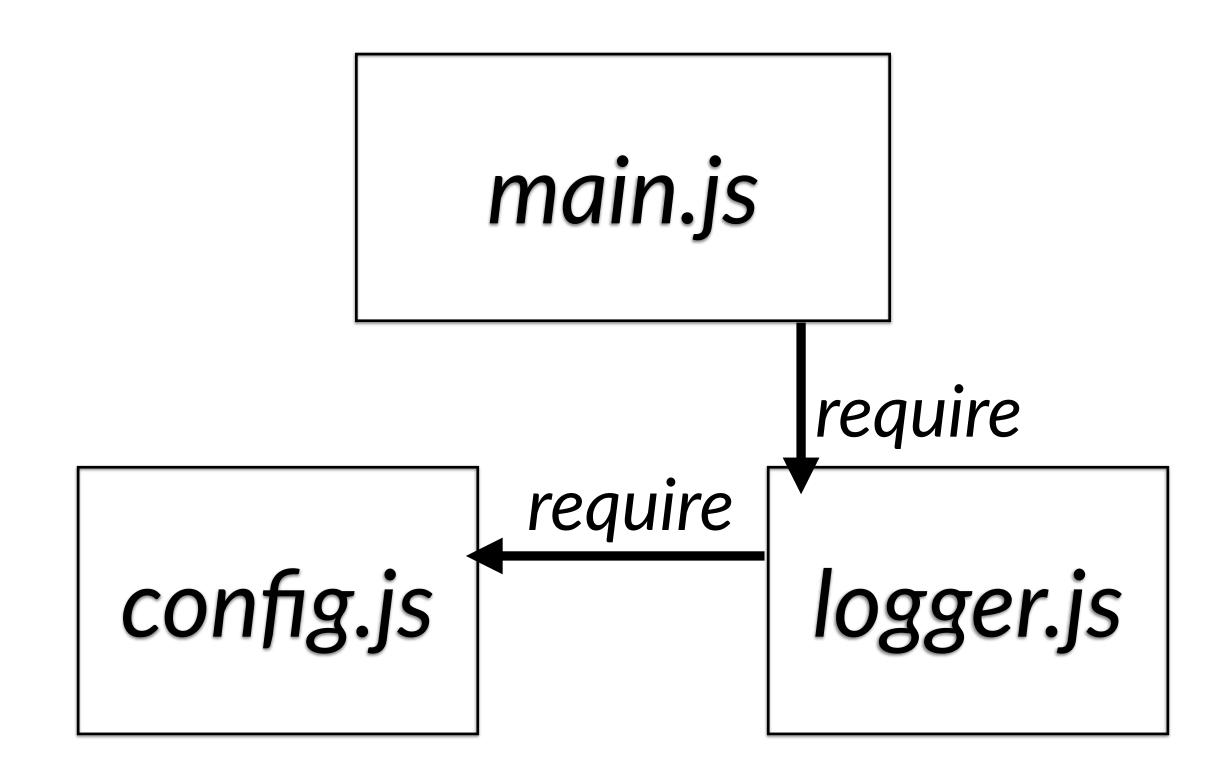
#### Модуль main.js — поменяем модули местами

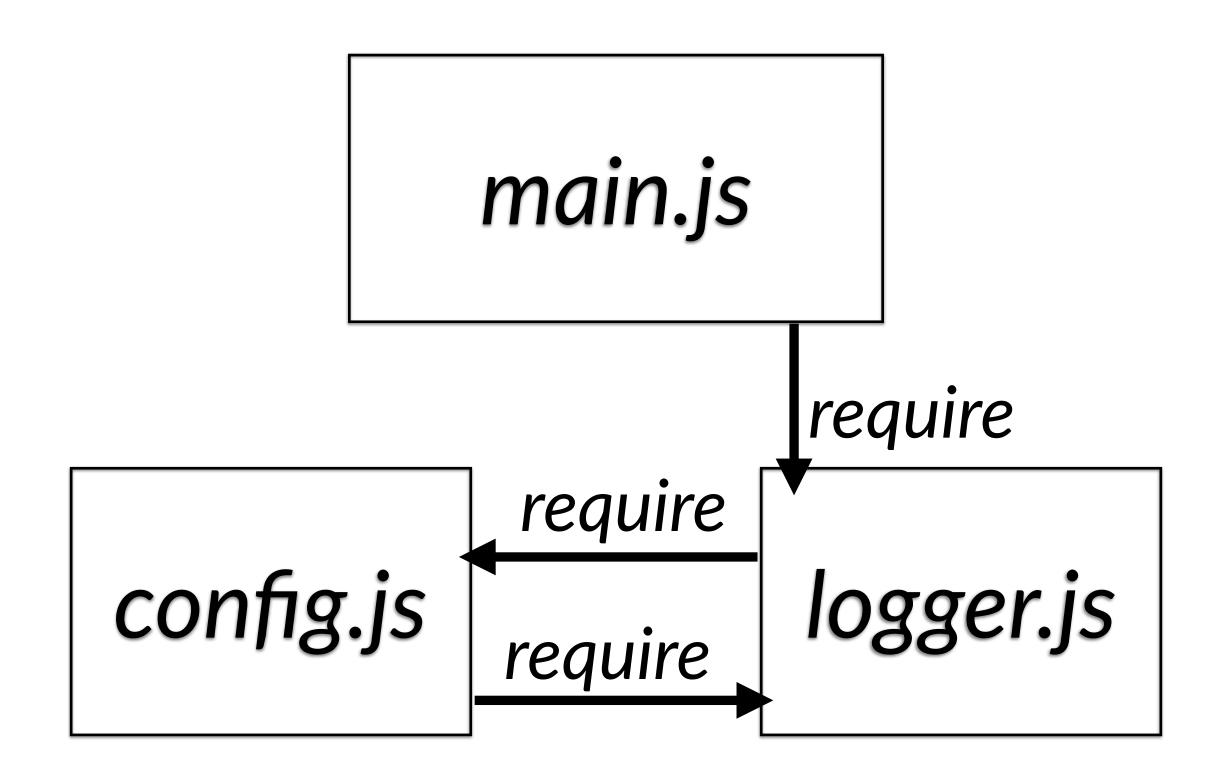
```
const logger = require(`./logger`);
const config = require(`./config`);
logger.debug(`The application "${config.appName}" is up and running!`);
/config.js:10
logger.debug(config);
TypeError: logger.debug is not a function
    at Object.<anonymous> (/config.js:10:8)
    at Module._compile (module.js:649:30)
• • •
```



main.js







# Итого



#### Итого

– Мы получили цикл в зависимостях



#### Итого

- Мы получили цикл в зависимостях
- Поведение программы недетерменировано



#### CommonJS модули



## ECMAScript 2015 модули



# ECMAScript 2015 (Rollup)

```
(function () {
'use strict';
const logger = {
  debug(message) {
    if (config.isDev) {
      console.log(message);
const env = typeof process === `undefined` ? window : process.env;
const config = {
  appName: `Demo APP`,
  isDev: env.NODE_ENV !== `production`
logger.debug(config);
logger.debug(`The application "${config.appName}" is up and running!`);
```





– Поведение зависит от порядка подключения модулей



- Поведение зависит от порядка подключения модулей
- Поведение зависит от загрузчика модулей



- Поведение зависит от порядка подключения модулей
- Поведение зависит от загрузчика модулей
- Поведение зависит от вида модулей



- Поведение зависит от порядка подключения модулей
- Поведение зависит от загрузчика модулей
- Поведение зависит от вида модулей
- Непредсказуемость поведения приложения





– В продакшене



- В продакшене
  - Поймать ошибку на клиенте



- В продакшене
  - Поймать ошибку на клиенте
  - Дождаться отзывов пользователей

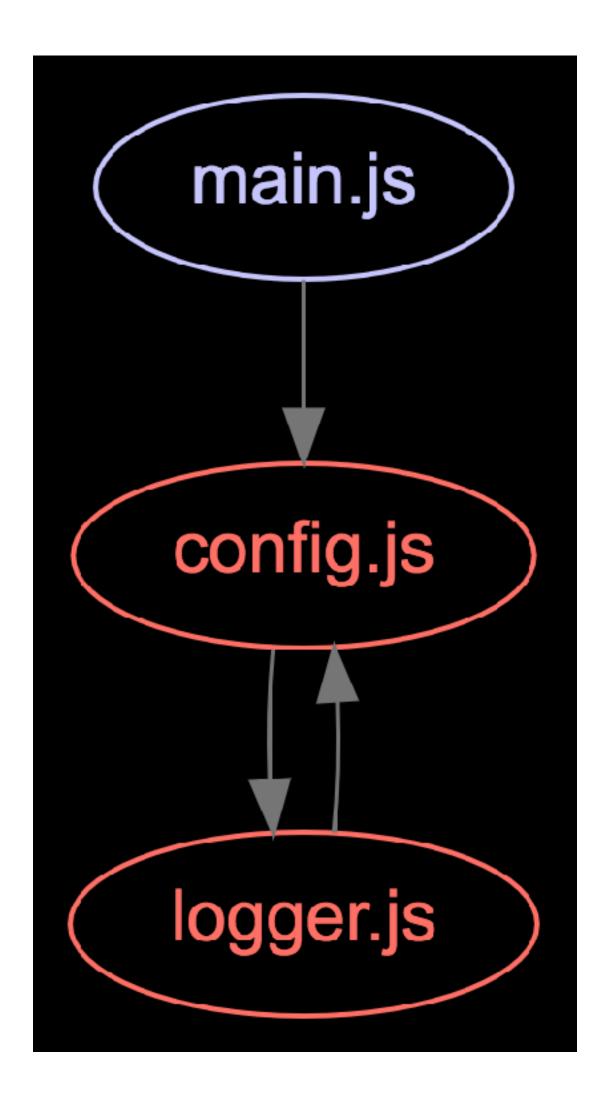


#### Как найти цикл

- В продакшене
  - Поймать ошибку на клиенте
  - Дождаться отзывов пользователей
- Использовать утилиту, которая анализирует зависимости в приложении



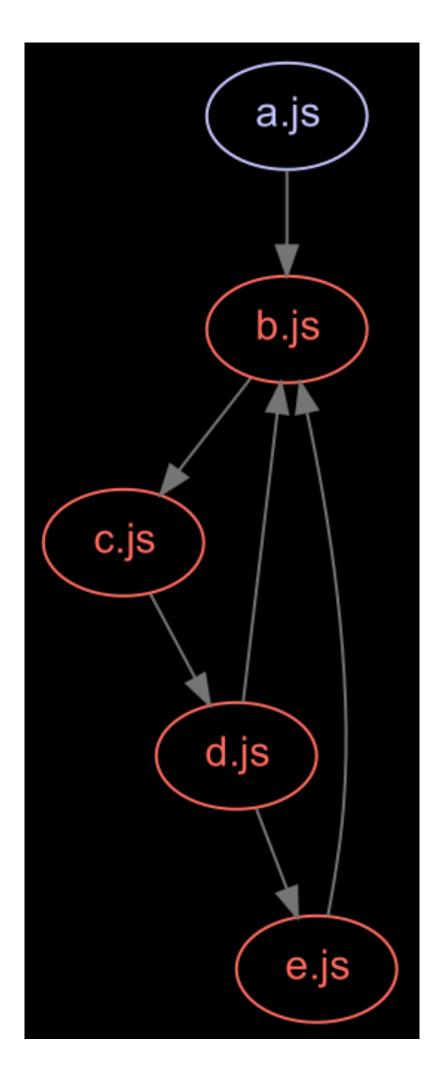
# madge



github.com/pahen/madge



# madge



github.com/pahen/madge



## Как избавиться от цикла



#### Как избавиться от цикла

– Обобщение: вынести общий код в родительский модуль



#### Как избавиться от цикла

- Обобщение: вынести общий код в родительский модуль
- Инверсия: отделить зависимость от использования



#### Вынести общий код в родительский модуль

```
// Файл config.js
const env = typeof process === `undefined` ? window : process.env;
const config = {
 appName: `Demo APP`,
 isDev: env.NODE_ENV !== `production`
module.exports = config;
// Файл main.js
const config = require(`./config`);
const logger = require(`./logger`);
logger.debug(config);
logger.debug(`The application "${config.appName}" is up and running!`);
```



### Модуль config.js

```
const env = typeof process === `undefined` ? window : process.env;
const config = {
 appName: `Demo APP`,
 isDev: env.NODE_ENV !== `production`,
 print(logger) {
    logger.log(config);
module.exports = config;
```



### Модуль logger.js

```
const logger = {
  log(message) {
    if (this.config.isDev) {
      console.log(message);
  init(config) {
    this.config = config;
module.exports = logger;
```



#### Отделить зависимость от использования

```
const logger = require(`./logger`);
const config = require(`./config`);
logger.init(config);
config.print(logger);
logger.debug(`The application "${config.appName}" is up and running!`);
```



Логгеру всё равно какой конфиг и откуда ему его передадут

Конфигу всё равно в какой логгер писать





– Плюсы:



– Плюсы:

– Уменьшает связанность между модулями



- Плюсы:
  - Уменьшает связанность между модулями
  - Изолирует использование от содержимого



- Плюсы:
  - Уменьшает связанность между модулями
  - Изолирует использование от содержимого
  - Облегчает написание тестов и увеличивает поддерживаемость кода



- Плюсы:
  - Уменьшает связанность между модулями
  - Изолирует использование от содержимого
  - Облегчает написание тестов и увеличивает поддерживаемость кода
- Минусы:



- Плюсы:
  - Уменьшает связанность между модулями
  - Изолирует использование от содержимого
  - Облегчает написание тестов и увеличивает поддерживаемость кода
- Минусы:
  - Появляется дополнительная фаза настройки



- Плюсы:
  - Уменьшает связанность между модулями
  - Изолирует использование от содержимого
  - Облегчает написание тестов и увеличивает поддерживаемость кода
- Минусы:
  - Появляется дополнительная фаза настройки
  - Логика связывания может быть неочевидна





– Держите модули как можно менее связанными – Low Coupled



- Держите модули как можно менее связанными Low Coupled
- Для сильно связанных модулей лучше отделять интерфейс от использования



- Держите модули как можно менее связанными Low Coupled
- Для сильно связанных модулей лучше отделять интерфейс от использования
- Если от цикла не избавиться убедитесь, что он ведёт себя ожидаемо



- Держите модули как можно менее связанными Low Coupled
- Для сильно связанных модулей лучше отделять интерфейс от использования
- Если от цикла не избавиться убедитесь, что он ведёт себя ожидаемо
- Если зависимости сильно кастомоизированы в приложении, то возможно стоит использовать Dependency Inversion



#### Спасибо

Щепотьев Евгений

evgenii.schepotiev@gmail.com

@zeckson



