





Estruturas Condicionais e de Repetição

Prof. Wylliams Barbosa Santos wylliamss@gmail.com Introdução à Programação

Crédito de conteúdo: Professora Ceça Moraes



Conteúdo



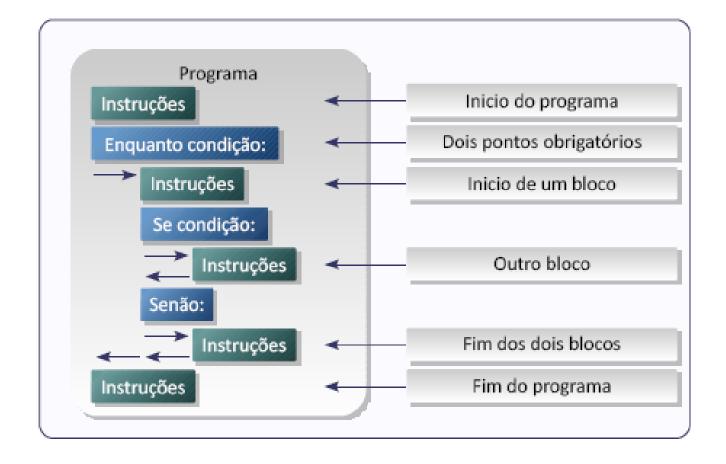
· Comando de Decisão

- · Comandos de Repetição
- Exercícios



Blocos









31/10/2011 4





```
temp = int(raw_input('Entre com a temperatura: '))

if temp < 0:
    print 'Congelando...'
elif 0 <= temp <= 20:
    print 'Frio'
elif 21 <= temp <= 25:
    print 'Normal'
elif 26 <= temp <= 35:
    print 'Quente'
else:
    print 'Muito quente!'</pre>
```

Entre com a temperatura: 23

Normal





```
num1 = input("Digite a primeira nota...")
num2 = input("Digite a primeira nota...")
media = (num1+num2)/2.0
if media == 10:
    print "Aprovado nota máxima"
elif media >= 7:
    print "Aprovado com média = ", media
else:
    print "Reprovado com média = ", media
```





Se o bloco de código for composto de apenas uma linha, ele pode ser escrito após os dois pontos:

if temp < 0: print 'Congelando...'

A partir da versão 2.5, o Python suporta a expressão:

<variável> = <valor 1> if <condição> else <valor 2>





LOOPS

31/10/2011

8



While



Controle continua executando o bloco de comandos do loop enquanto a condição for verdadeira



While



```
a = 0
b = 10
while a < b:
    print a
    a += 1
print "mensagem fora do loop"</pre>
```



While



```
# imprime a sequência de fibonacci
# f(0) = 1
# f(1) = 1
# f(n) = f(n-1) + f(n-2)
valor = int(raw_input("Digite o valor: "))
a, b = 0, 1
while b < valor:
    print b
    a, b = b, a+b</pre>
```



Break, Continue, Else



- break: sai do loop no qual está inserido
- continue: pula para o início do loop no qual está inserido
- else: é executado, se e somente se, saímos do laço normalmente, sem o comando break.



Break, Continue, Else



```
while <teste1>:
```

<instruções1>

if <teste2>: break

if <teste3>: continue

else:

<instruções2>



Break, Continue, Else



```
# imprimindo números pares
# menores do que 10
x = 10
while x >= 0:
    x -= 1
    if x%2 != 0:continue
    print x
                              8 é par, menor que 10
else:
                              6 é par, menor que 10
    print("fim do teste")
                              4 é par, menor que 10
                              2 é par, menor que 10
                              0 é par, menor que 10
                              fim do teste
```





Permite iterar sobre os elementos de uma lista





- lista é um conjunto de elementos
- O <bloco de comandos1> é repetido para cada valor de lista
- Durante a execução, var aponta para um elemento de lista
 - A cada iteração, var é atualizada, para que o <bloco de comandos1> processe o elemento correspondente





- A clausula **break** interrompe o laço e **continue** passa para a próxima iteração (novo valor de **var** em **lista**)
- O código dentro do else (<bloco de comandos2>) é executado após o final do laço, se este não tiver sido interrompido com break





 Uma grande utilidade da função range é construir a lista de iteração

```
    Exemplo
```

```
>>> for i in range(1,7,1): print i

1
2
3
4
5
```



Função range



- Retorna uma progressão aritmética de inteiros numa lista
- range (início, parada, incremento)
 - início (opcional) é o primeiro valor a ser gerado na lista
 (default: 0)
 - parada é o limite da progressão: a progressão termina no último valor antes de parada
 - incremento (opcional) é o incremento da progressão (default:1)



Função range



• Exemplos:

```
>>> range(3)
[0, 1, 2]
>>> range(2,5,2)
[2, 4]
>>> range(5,2,-2)
[5, 3]
```





Mais exemplos

```
>>> sum = 0
for x in [1,2,3,4]:
        sum += x
print sum
>>>
                    >>> sum = 0
10
                    inicio = 1
                    fim = 5
                    for x in range (inicio, fim):
                             sum += x
                    print sum
                    >>>
                    10
```





Mais exemplos

```
>>> for s in range(10):
         print (s**2)
 0
 1
 9
 16
                   >>> for i in range(11):
 25
                           if i%2 != 0: print "numero impar!", i
 36
 49
 64
                   numero impar! 1
 81
                   numero impar! 3
                   numero impar! 5
                   numero impar! 7
31/10/2011
                   numero impar! 9
```





- 1. Ler um número inteiro de dizer se é par ou ímpar.
- Ler a temperatura de uma pessoa e exibir a mensagem "Febre Alta" (temp ≥ 39), "Febril" (39 > temp ≥ 37) ou "Sem Febre" (temp < 37).
- 3. Entrar com um distância (km) e o tempo de viagem (horas) de um automóvel, e dizer se a velocidade média foi superior ao limite (110 km/h) ou não.





- 4. Faça um Programa que peça para entrar com um ano (inteiro com 4 dígitos) e determine se o mesmo é ou não bissexto (divisível por 4).
- Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
- 6. Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.





- 7. Faça um Programa que peça para entrar com um ano (inteiro com 4 dígitos) e determine se o mesmo é ou não bissexto (divisível por 4).
- 8. Faça um Programa que pergunte em que turno a pessoa estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N-Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
- 9. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.



Exercícios (while)



- Faça um programa que imprima o fatorial de um número.
 O valor de entrada deve ser menor ou igual a 20.
- 2. Faça um programa que lê um número N e calcula a sequencia de Fibonacci para N. O programa deve parar quando o valor de N for maior ou igual a 100 (utilizando a instrução break).



Exercícios (while)



- 3. Crie um programa que lê as idades e alturas de alguns alunos. A condição de parada é a altura = 0. Em seguida, o programa deve informar quantos alunos com mais de 13 anos possuem altura inferior à 1.5.
- 4. Escreva um programa que lê uma quantidade indeterminada de números inteiros e escreve todos os que forem ímpares positivos. Considerar o valor 99 como fim da entrada.



Exercícios (while)



5. Faça um algoritmo que peça dois números – base e expoente – calcule e mostre o primeiro número elevado ao segundo número. Não utilize a função de potência da linguagem.





- Uma fábrica tem 10 representantes. Cada um recebe uma comissão calculada a partir do número de itens de um pedido, segundo os seguintes critérios:
 - para até 19 itens vendidos, a comissão é de 10% do valor total do pedido;
 - para pedidos de 20 e 49 itens, a comissão é de 15% do valor total do pedido;
 - para pedidos de 50 a 74 itens, a comissão é de 20% do valor total do pedido; e
 - para pedidos iguais ou superiores, a 75 itens a comissão é de 25%.

Faça um programa que lê a quantidade de itens de pedidos de cada representante e imprime o percentual de comissão de cada um.





- Tem-se um conjunto de dados contendo a altura e o sexo (M ou F) de 15 pessoas. Faça um programa que calcule e mostre:
 - a maior e a menor altura do grupo
 - a média de altura das mulheres
 - o número de homens
 - o sexo da pessoa mais alta





- Em uma eleição presidencial com 15 eleitores existem 3 candidatos. Os votos são informados por meio de código. Os códigos utilizados são:
 - 1 Candidato A, 2 -Candidato B, 3 Candidato C, 4 -Voto Nulo e 5 - Voto em Branco

Faça um programa que leia os votos de cada eleitor, calcule e mostre:

- O total de votos para cada candidato
- O total de votos nulos
- O total de votos em branco
- A percentagem de votos nulos sobre o total de votos;
- A percentagem de votos em branco sobre o total de votos.





- 4. Faça um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números impares.
- 5. O Departamento Estadual de Meteorologia lhe contratou para desenvolver um programa que leia um conjunto de 100 temperaturas, e informe ao final a menor e a maior temperaturas informadas, bem como a média das temperaturas.



Bibliografia



- Livro "Como pensar como um Cientista de Computação usando Python".
 - Disponível em:http://pensarpython.incubadora.fapesp.br/portal
- Python Tutorial
 - http://www.python.org/doc/current/tut/tut.html
- Dive into Python
 - http://www.diveintopython.org/
- Python Brasil
 - http://www.pythonbrasil.com.br/moin.cgi/DocumentacaoPy thon#head5a7ba2746c5191e7703830e02d0f5328346bcaac
- Slides de Python Rodrigo José Sarmento Peixoto e Cláudio Esperança





