

Regulamin Zajęć

Przedmiot: Pracownia dyplomowa 1

Rodzaj zajęć: seminarium dyplomowe

Kierunek: Informatyka

Specjalność: informatyka ogólna/inżynieria systemów informatycznych

Poziom studiów: studia pierwszego stopnia

Rodzaj studiów: studia stacjonarne/niestacjonarne

Rok i semestr: rok III, semestr szósty

Rok akademicki: 2018/2019

Prowadzący: dr Piotr Jastrzębski, piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl, piojas@matman.uwm.edu.pl

Liczba punktów ECTS: 2,5

1. Wymagana forma uczestnictwa w zajęciach

Pierwsze spotkanie będzie zajęciami organizacyjnymi. W kolejnych studenci pojedynczo będą prezentować referaty na przygotowane wcześniej tematy. Pozostałe zajęcia będą wykorzystane na indywidualne konsultacje związane z przygotowaniem pracy inżynierskiej.

2. Tematyka seminarium.

Programowanie gier w Unity 3D w oparciu o język C#.

3. Cele kształcenia.

1. Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z wymogami pracy inżynierskiej, udzielanie wskazówek przy pisaniu pracy oraz wsparcie merytoryczne prowadzące do ukończenia pracy.

4. Efekty kształcenia.

Wiedza

W1 - doskonale orientuje się w klasyfikacji i przeznaczeniu podstawowych technik i oprogramowania dotyczących tematu swej pracy dyplomowej.

Umiejętności

U1 - posiada umiejętności praktyczne w tworzeniu rozwiązań, aplikacji lub oprogramowania w oparciu o nowoczesne narzędzia programowe związane z tematyką pracowni dyplomowej.

Kompetencje społeczne

K1 - zna ograniczenia własnej wiedzy, rozumie potrzebę dalszego pogłębienia i unowocześniania wiedzy.

5. Literatura.

1. J. G. Bond, Projektowanie gier przy użyciu środowiska Unity i języka C#. Od pomysłu do gotowej gry. Wydanie II, Wyd. Helion, 2018.
2. E. Ross, J. Ross, Unity i C#. Podstawy programowania gier, Wyd. Helion, 2018.
3. M. Geig, Unity. Przewodnik projektanta gier, Wyd. Helion, 2015.

4. J. Hocking, Unity w akcji, Wyd. Helion, 2017.
5. F. Sapio, Unity. Przepisy na interfejs gry, Wyd. Helion, 2016.

6. Sposób bieżącej kontroli wyników nauczania.

Brak.

7. Referat.

W trakcie seminarium każdy student ma za zadanie przygotować i wygłosić referat na wyznaczony temat przez prowadzącego zajęcia. Ocena za referat będzie uwzględniała składowe:

- przygotowanie merytoryczne - 70%.
- sposób prezentacji - 15%.
- właściwe zarządzanie czasem - 15%.

8. Zasady usprawiedliwiania nieobecności na zajęciach.

Nieobecności na zajęciach będą usprawiedliwiane na podstawie usprawiedliwień pisemnych poświadczonych odpowiednim podpisem (ew. brak podpisu musi wynikać z przepisów szczególnych). Informacja o studentach, których liczba nieusprawiedliwionych nieobecności przekracza 3, zostanie przesłana do odpowiedniego dziekanatu.

9. Zasada ustalania oceny końcowej zaliczenia przedmiotu.

Zaliczenie ćwiczeń będzie przyznane tym uczestnikom zajęć, którzy otrzymają pozytywną ocenę za przygotowany referat oraz zgodnie z odrębnymi przepisami dopełnią formalności ze zgłoszeniem tematu pracy inżynierskiej do dnia 9.06.2019. W wyjątkowych sytuacjach termin może zostać wydłużony do maksymalnego terminu na wpisanie ocen w systemie USOS.

10. Konsultacje.

Aktualne terminy konsultacji dostępne są w systemie USOS i na stronie prowadzącego zajęcia.