

# DB1 Auswendiglernen

Felix Pojtinger

June 29, 2021

## DB1 Auswendiglernen

Aufbau eines DBMS

Keys

Skripte

Mengenoperationen

Modellierung

Weitere Services

## DB1 Auswendiglernen

# DB1 Auswendiglernen

*“The true courage is to admit that the light at the end of the tunnel is probably the headlight of another train approaching” - Slavoj Žižek, The Courage of Hopelessness*

Mehr Details unter <https://github.com/pojntfx/uni-db1-notes>.

## Aufbau eines DBMS

# Typen von Daten

- ▶ **Persistent:** Über mehrere Programmläufe verfügbar
- ▶ **Temporär:** Nur während der Laufzeit verfügbar

# Programmaufbau

Applikation → DBMS → Datenbank

# Erweitertes Programm-Modell

- ▶ Präsentationsschicht (temporäre Daten)
- ▶ Logik-Schicht (temporäre Daten)
- ▶ Daten-Zugriffs-Schicht (temporäre Daten)
- ▶ API zwischen App und DBMS
- ▶ DBMS (persistente Daten)
- ▶ Datenbank (persistente Daten)



# Definition DBMS

- ▶ Sammelt Daten
- ▶ Verwaltet Daten
- ▶ Definiert Struktur (Modell)
- ▶ Definition, Manipulation & Abfrage von Daten
- ▶ Services

# Effizienz-Typen

Entwickler:

- ▶ Effiziente Modellierung
- ▶ Einfache Sprache
- ▶ Gutes Tooling

Admins:

- ▶ Effiziente Ressourcennutzung
- ▶ Einbindung in Systemverwaltung
- ▶ Monitoring
- ▶ Anpassung
- ▶ Zugriffssteuerung

# Services

## SMARASTD:

- ▶ Service to ensure Data Integrity
- ▶ Multi-User Support
- ▶ Authorization Service
- ▶ Recovery Service
- ▶ Access via Network
- ▶ Storage, Query & Manipulation of Data
- ▶ Transactional Support
- ▶ Data Dictionary & System Catalog

# Metadaten

- ▶ **Data Dictionary:** Metadaten der DB-Objekte
- ▶ **System Catalog:** Status und Konfiguration

# Interne Dateistruktur

- ▶  $n$  Datendateien ( $n = 1 \dots MAXDATAFILES$ )
- ▶ Control-Files
- ▶ Logfiles

# Hintergrundprozesse

- ▶ **DBWR** (Database Write-Prozess): Lesen & Schreiben auf Daten-Dateien
- ▶ **LGWR** (Log Write-Prozess): Logging aller Veränderungen
- ▶ **PMON** (Process-Monitor): Garbage Collector; führt in konsistenten Zustand nach Abbruch von z.B. einer Transaktion
- ▶ **SMON** (System-Monitor): Consistency Check; führt in konsistenten Zustand nach Crash von DBMS, OS oder Hardware
- ▶ **ARCH** (Archiv-Prozess): Archivierung von Daten

# Logging

Notwendig für ...

- ▶ Konsistenz
- ▶ Wiederherstellbarkeit

Log-Dateien sind ...

- ▶ Groß: Ineffizienter Zugriff
- ▶ Wichtig: Verlust muss vermieden werden

→ Round-Robin-Prozess mit Archiv-Prozess

# Datenbank vs. Schema

- ▶ Datenbank: Objekte zusammen von DBMS **verwaltet**
- ▶ Schema: Objekte zusammen von DBMS **betrachtet**



# Verwendungszwecke für Views

- ▶ Trennung der Anwendungsschicht vom Unternehmensmodell (menhir)
  - ▶ Sicherheit
  - ▶ Zugriffsstrukturen
  - ▶ Vereinfachte Schemaevolutionen
  - ▶ Einfügen und Löschen einschränken
- Am besten immer nur via Views auf Daten zugreifen

Keys

# Definition Candidate Key

Ein Key is eine Menge von Spalten.

- ▶ **Eindeutigkeit:** Es gibt keine zwei Zeilen mit demselben Candidate Key
- ▶ **Irreduzibilität:** Nimmt man eine oder mehrere Spalten aus dem Key, so ist dieser nichtmehr eindeutig.

## Definition Primary Key

Ein gewählter Candidate Key (oft der mit der kleinsten Anzahl von Spalten).

## Definition Foreign Key

Es werden zwei Tabellen A und B betrachtet.

Der Foreign Key, welcher B aus A referenziert, ist ein Candidate Key von B (meist der Primary Key).

Skripte

# Restartfähige Skripte

1. Löschen Constraints
2. Löschen Objekte
3. Anlegen Objekte
4. Anlegen Constraints

# Delta-Skripte

Bei einer Erweiterung des Modells dürfen bestehende Daten nicht ungültig werden.

- ▶ `alter table`: Neue Spalte einfügen
- ▶ `update`: Default-Werte für alte Zeilen einfügen (falls `not null`)
- ▶ `insert`: Fehlende Zeilen anlegen (falls `not null`)
- ▶ `alter table`: Foreign Key-Constraint hinzufügen
- ▶ `alter table`: `not null`-Constraint hinzufügen



# Mengenoperationen

## Typen von Multi-Tabellen-Abfragen:

- ▶ **Additive** Mengenoperationen: Mehrere Teilabfragen (`in` etc.)
- ▶ **Multiplikative** Mengenoperationen: Kartesisches Produkt (`join` etc.)

# Optimierung von Additiven Mengenoperationen

Wenn Abfragen über mehrere Tabellen gemacht werden, so müssen alle Abfragen fertig sein, damit verglichen werden kann. Deshalb `union all` verwenden (Vorsicht: Duplikate werden nicht entfernt!)

# Inner- vs Outer-Join

- ▶ **Inner Join:** Zeilen in linker Tabelle, für welche in der rechten Tabelle keine entsprechenden Zeilen existieren, werden nicht dargestellt.
- ▶ **Outer Join (+):** Zeilen in Tabelle A, für welche in Tabelle B keine entsprechende Zeilen existieren, werden mit `null` gefüllt.
  - ▶ **Left Outer Join:** Rechts kann `null`-Werte haben
  - ▶ **Right Outer Join:** Links kann `null`-Werte haben
  - ▶ **Full Outer Join:** Beide könnten `null`-Werte haben

## Weitere Joins

- ▶ Bulk Join (Kartesisches Produkt)
- ▶ Restricted Join (mit zwei Where-Bedingungen)
- ▶ Natural Join (min. ein Attribut gleich)
- ▶ Semi Join (nur Attribute einer Tabelle im select-Statement)
- ▶ Multiple Join (z.B. join aus drei Tabellen)
- ▶ Auto Join (Tabelle mit sich selbst joinen; z.B. Stückliste)

# Modellierung

# Datenbankentwurfsablauf

1. **Input:** Reale Welt
2. Anforderungen analysieren
3. Entwurf (konzeptionell) erstellen
4. Entwurf (logischen) erstellen
5. Implementieren
6. **Output:** System

Dabei wird nebenläufig kontinuierlich getestet.

# Abbildungsprozess

## ▶ **Realwelt**

- ▶ Vielschichtig
- ▶ Unikate
- ▶ Umfangreiche Beziehungen

## ▶ **Semantisches Datenmodell**

- ▶ Zusammenfassung zu Gruppen, abstrahiert
- ▶ Integritätsbedingungen
- ▶ Explizit modellierte Beziehungen

## ▶ **Relationales Datenbankmodell**

- ▶ Einfach
- ▶ Tabellen
- ▶ Implizit modellierte Beziehungen



# Grundsätze der Modellbildung

SSRWKV:

- ▶ Syntaktische & semantische Richtigkeit
- ▶ Systematischer Aufbau
- ▶ Relevanz
- ▶ Wirtschaftlichkeit
- ▶ Klarheit
- ▶ Vergleichbarkeit

# Anforderungsdokument

Ein gutes Anforderungsdokument sollte die Eigenschaften haben ...

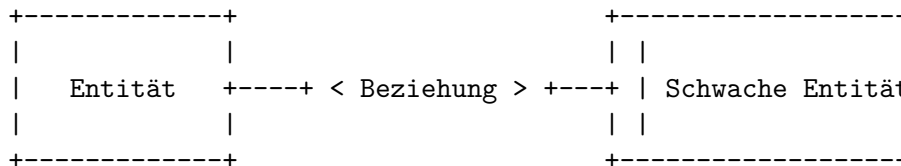
- ▶ Korrektheit
- ▶ Vollständigkeit
- ▶ Konsistenz
- ▶ Einfachheit
- ▶ Eindeutig

Ein gutes Anforderungselement sollte bestehen aus ...

- ▶ Informationsanforderungen
- ▶ Bearbeitungsanforderungen
- ▶ Funktionale Anforderungen
- ▶ Dynamische Anforderungen

# ER-Modell

- ▶ **Atribut:** Datenelement
- ▶ **Entität:** Gruppierungselement
- ▶ **Beziehung:** Verknüpfung ( $n:m$ -Beziehungen via schwacher Entität)
- ▶ **Kardinalität:** Maximale Anzahl an Elementen in Beziehung



# Redundanz-Anomalien

Folgende Anomalien treten durch Redundanzen auf:

- ▶ Änderungsanomalie
- ▶ Löschanomalie
- ▶ Einfügeanomalie

# Normalformen

- ▶ **Erste Normalform:** Spalten sind nicht weiter auftrennbar
- ▶ **Zweite Normalform:** Alle Attribute hängen vom Schlüssel ab (keine funktionalen Abhängigkeiten)
- ▶ **Dritte Normalform:** Beziehungen werden über Foreign Key-Constraints abgebildet (keine transitiven Abhängigkeiten)

# Ablauf des Schemaentwurfs

1. Erheben von Infos
2. Identifikation der Attribute
3. Formalisierung von Infos
4. Gruppierung der Attribute

# Indizierung

## Problemfelder von Indizes

- ▶ Im temporären Speichern funktionieren Indizes nicht mehr
- ▶ Falsche Anwendung von Indizes kann sogar langsamer als keine Indizes sein. Ohne Indizes werden immer alle Zeilen einer Tabelle evaluiert; bei Indizes wird immer von einer Position ausgehend, bis die `where`-Clause eintritt, evaluiert. Letztere Strategie besitzt damit auch einen Overhead, welcher teurer als die Ersparnis durch das frühere Abbrechen nach dem Eintreten der `where`-Clause sein kann.

## Spaltenwahl für Indizes

Bei der Erstellung eines Indexes sollte immer die Spalte mit der höchsten Selektivität ( $> 0,8$ ) zuerst angegeben werden, welche sich mit folgender Formel berechnen lässt:

$$\text{Selektivität} = 1 - \frac{n - \text{distinct}(n)}{n}$$

$n$ : Anzahl von Elementen

$\text{distinct}(n)$ : Anzahl von eindeutigen Elementen

Weitere Services



# Authorisierungsdienst

Nutzt eine Allowlist.

- ▶ Beschränkung von Nomen (i.e. "Nutzer x darf auf Tabelle products zugreifen"): **Objektprivilegien**
- ▶ Beschränkung von Prädikaten (i.e. "Nutzer x darf updatenen"): **Systemprivilegien**

# Mehrnutzerbetrieb

- ▶ Sichtbarkeit von Daten
- ▶ Änderbarkeit von Daten
- ▶ Trennung in Anwender und Admins
- ▶ Schonung von Ressourcen
- ▶ Einfache Verwaltung

# Zuverlässigkeit

Daten dürfen weder physisch noch semantisch fehlerhaft sein, weshalb folgende Dinge existieren müssen:

- ▶ Transaktionen
- ▶ Virtueller Single-User-Betrieb

# Transaktionen/ACID

Aktionen werden entweder vollständig oder gar nicht ausgeführt.

- ▶ **Atomicity:** Alles oder nichts
- ▶ **Consistency:** Zustand 1  $\rightarrow$  Zustand 2 (Unterbrechung: Zustand 2 = Zustand 1)
- ▶ **Isolation:** Virtueller Single-User-Betrieb
- ▶ **Durability:** Zustand 2 bleibt erhalten, egal was passiert

# Transaktionskontrolle

- ▶ begin: Start einer Transaktion (SQL: Nicht definiert)
- ▶ end: Ende einer Transaktionen (SQL: commit)
- ▶ undo: Verwerfen offener Transaktionen (SQL: rollback)
- ▶ redo: Wiederherstellung abgeschlossener Transaktionen (SQL: Nicht definiert)
- ▶ savepoint: Sub-Transaktionen (SQL only)

# Konsistenzsicherung

- ▶ **Constraints:** In Tabellen
- ▶ **Transaktionen:** In Ablaufebene
- ▶ **Trigger:** In Prozeduralen Erweiterungen

# Parallelitätssteuerung

Verhindern von ...

- ▶ **Lost Update:** Verlorengegangenen Änderungen
- ▶ **Dirty Read/Write:** Zugriff auf “schmutzige” Daten

Umsetzung durch ...

- ▶ Lese-, Schreib- und Exklusiv-Sperren (**Funktionale Sperr-Ebene**)
- ▶ Table-, Page- und Row-Level-Sperren (**Physische Sperr-Ebene**)

→ Z.B. durch `select ... for update of ...`

# Möglichkeiten der Einbindung

- ▶ Low Code-Umgebungen (z.B. LibreOffice Base, IFTTT)
- ▶ Embedding
- ▶ APIs



# Impedance Mismatch

- ▶ `too_many_rows`: Mehr als ein Datensatz
- ▶ `no_data_found`: Null Datensätze (nicht streng genommen ein Impedance Mismatch)

## Definition Cursor

Ergebnis einer Abfrage wird in einer Tabelle abgelegt, von welcher dann  $n$ -mal gefetched werden kann.