計	컴포넌트
원자	레이블, 텍스트박스, 버튼, 아이콘
분자	로그인 폼, 헤더, 보드 내비게이션, 데이터 추가용 폼, 카드
유기체	카드 목록
템플릿	로그인 뷰, 카드 뷰, 상세 정보 모달
페이지	로그인, 이미지 판별 페이지, 판별 결과 출력 페이지, 마이페이지, 내 스타일, 내 옷장, 내 코디북, 추천 스타일, 추천 코디북
원자	
레이블	몸 내부 텍스트박스 라벨
텍스트박스	텍스트 입력
出	나용 실행
아이콘	아이콘
분자	
로그인품	로그인을 위한 폼 - 레이블, 텍스트박스, 버튼
헬다	로그인 전에는 로그인 버튼, 후에는 로그아웃 버튼 +로고 아이콘 + 앱 이름 + 아이콘(목차)
보드 내비게이션	기능 이름 출력
데이터 추가용 폼	옷, 코디북, 스타일, 판별용 이미지 추가 - 버튼(데이터 추가, 취소), 텍스트 박스
카드	옷, 코디북, 스타일의 간단한 정보 출력 - 레이블(이름), 버튼(상세페이지 이동)
유기체	
카드 목록	카드를 여러 개 포함하는 목록 컴포넌트 - 보드 내비게이션 + 카드
목차	버튼을 여러 개 포함하는 목차 컴포넌트. 버튼
템플릿	
로그인뷰	애플리케이션에 로그인하기 위한 뷰 컴포넌트 - 로그인 폼, 보드 내비게이션
카드뷰	메인 뷰 - 카드 목록 + 보드 내비게이션
상세 정보 모달	카드의 상세 정보를 보여주는 모달 컴포넌트 - 모달 닫기 버튼 + 데이터 추가용 폼(수정불가)
페이지	
로그인	로그인을 할 수 있다 헤더 + 로그인 뷰
이미지 판별 페이지	이미지를 판별할 수 있다 헤더 + 데이터 추가용 폼
판별 결과 출력 페이지	판별 결과를 보여준다 헤더 + 카드(결과 출력용) + 버튼(공유, 저장)

마이페이지	유저 관련 정보를 보여준다 헤더 + 카드 뷰(유저 정보, 스타일 요약) + 버튼(옷장, 코디북 페이지 이동)
내스타일	저장된 내 스타일들을 보여준다 헤더 + 카드 목록
내옷장	내 옷들을 보여준다 헤더 + 카드 목록
내코디북	내 코디북들을 보여준다 헤더 + 카드 목록
추천 스타일	추천 알고리즘을 통해 비슷한 스타일을 보여준다 헤더 + 카드 목록
수찬코디북	추천 알고리즘을 통해 다른 유저의 코디북을 보여준다 해더 + 카드 목록
코디북 제작	코디북을 만들 수 있다
실시간 코디북 제작	실시간으로 타 유저 간 통신을 하며 코디북을 만들 수 있다.
메인	처음 시작하는 메인 페이지 헤더 + 아이콘 + 이미지 + 텍스트 요소 + 버튼
옷 추가 페이지	옷 데이터를 추가할 수 있다 헤더 + 데이터 추가용 폼

컴포넌트	西	props	events	slots
레이블				
텍스트박스				
쑱	클릭 이벤트 발생 시 라우트 이동 또는 axios 요청 실행	text: 버튼 텍스트 요소	olick	
아이콘				
나 유	submit 발생 시 로그인 요청 보냄	username: 아이디 passward: 비밀번호 submit: 실행 함수 error: 에러 메세지	submit: {username:", password:"}	title: 로그인 푬의 제목 표시 submit: 버튼의 텍스트 표시
헤디	혜더임	logo: 로고 아이콘		mainTitle: 앱 이름 표시
보드 내비게이션		utilTitle: 기능 이름		utilTitle: 기능 이름 표시
데이터 추가용 폼	submit 발생 시 요청 보냄	data: 내부 데이터 submit: 실행 함수 error: 에러 메세지	submit: {data: "}	title: 로그인 푬의 제목 표시 submit: 버튼의 텍스트 표시
카드		path: 이미지 경로 title: 제목	dick: title의 상세 페이지로 이동	
마마		cardList: 카드 목록		
그인뷰				
카드뷰				
상세 정보 모달				

상태목록	프이
Auth	회원 인증 정보
Board	현재 기능
Fillter	추천 데이터 필터
CardData	카드 정보 - 카드 이름, 설명 등 저장
CardDataList	카드 목록 정보 - 목록 이름, 하나 이상의 카드 정보 저장
Auth	
token	API 통신용 인증 토큰
userld	로그인한 사용자 식별자
Board	
title	현재 기능 이름
Fillter	
kind	현재 검색하는 정보(스타일/룩북/옷)
category	범주(스타일:[페미닌, 밀리터리], 룩북: [스타일과 동일], 옷:[상의, 하의,])
나중에 추가	
CardData	
cardId	카드의 아이디
cardTitle	카드의 이름
cardContent	카드의 내용
CardDataList	
cardListId	카드 리스트의 아이디
cardListTitle	카드 리스트의 이름
cardListItems	카드 리스트이 카드 모르

<u></u> 동-	AU BO	component	dispatch	action	commit	ion mutate	state	render
login	사용자 로그인	대 이 대	type:login payload:{ username:{username}, password:{password}	박엔드 API	bpe:AUTH_LOGIN payload:{ username;(username), password:{password} }	state.Auth ={ token:{loken}, userfd:{userdd} }	state. Auth ={ tokennull, userld:null }	Auth:{ token;{oken}, userId:{userId} }
logout	사용자 로그어웃	<u>~</u>	type:logout payload;{ usemame:{usemame}, password:{password} }		type:AUTH_LOGIN paybad:{}	state.Auth ={ token:null, userd:null }	state.Auth ={ token:{token}, userId:{userId} }	state.Auth ={ token:null, userd:null }
getStyle	(中國 海海 超过27)	내 스타일 페이지	type:getStyle payload:{ kind: style }	북엠 in API	type:GET_STYLE paybad:{ kind: style }	state.CardDataList={ cardListd:(cardListd) cardListTitle:(payload.kind) cardListItlems:(cardListItlems) }	state.CardDataList={ cardListId:{before_data} cardListTitle:{before_data} cardListTitlems:{before_data} }	state,CardDataList={ cardListId:{cardListId} cardListId:{cardListId} cardListItlews.{cardListItlews} }
вепоокроок	(全)	내 코디북 페이지	type:getCodybook payload:{ kind: codybook }	백엔드 API	type:GET_CODYBOOK paybad:{ kind: codybook }	state.CardDataList={ cardListUc(cardListId) cardListTitle:{payload.kind} cardListItems:{cardListItems} }	state.CardDataList={ cardListId:{before_data}} cardListTitle:{before_data} cardListItems:{before_data} }	state.CardDataList={ cardListld:(cardListld) cardListlfide:(payload.kind) cardListltems:(cardListIttems) }
getClothes	소 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등	내 옷장 페이지	type:getCloset payload:{ kind: doset }	単엔드 API	type:GET_CLOSET psykad:{ kind: doset }	state.CardDataList={ cardListId;(cardListId) cardListTitle;(payload,kind) cardListItems;(cardListItems) }	state,CardDataList={ cardListId:{before_data} cardListTitle:{before_data} cardListItlems:{before_data} }	state,CardDataList={ cardListld:(cardListld) cardListlTitle:{payload.kind} cardListlttems:(cardListltems} }
updateFillter	교육 전 제공 기가 기가 기	추천 스타일 페이지	type:updateFillter payload:{ kind:{kind}, fillter:{[args]}	쀽엠드 API	type:UPDATE_FILTER paykad:{ kind:{kind;} kind:{kind;} }	state filler = { kind: {kind}, filler: {{args}} }	state.fillter = { kind: {before_data}, fillter: {before_datas}} }	state.filter = { kind; {kind}, fillter: {{args}} }
getDetail	자세히 보기	스타일/코디북/옷장 페이지	type:getDetail payload:{ kind:{style/codybook/closet} cardld:{cardld} }	백엔드 API	ype:getDetail payload:{ kind:{style/codybook/closet} cardldi{cardld} }	state.card = { cardid:{cardid}, cardTitle:{cardTitle}, cardTitle:{cardContent} }	state.card = { carddi.null, cardTite.null, cardContenti.null }	state.card = { cardds(cardd), cardTitles(cardTitles), cardContent(cardContent) }
المرنام	A.th Board							
auth 저장, borad를 main으로 저장	ימון המפוד							
logout	Auth. Board							
저장된 auth 제거, borad를 main으로 저장								
aet								
카드 리스트 정보 호출, cardDataList에 호출된 데이터 저장	케이터 저장							
updateFillter	업데이트 필터의 효용성에 대한 논의 필요							
필터 변경 시, 현재 적용된 필터 상태에 저장	굳이 이게 상태로 저장할 내용인지?							

	라수트				
로그인	Nogin				
이미지 판별 페이지	/find				
판별 결과 출력 페이지 /find/result	دا /find/result				
마이페이지	/mypage/{user}				
내 스타일	/mypage/{user}/style				
내옷장	/mypage/{user}/closet				
내코디북	/mypage/{user}/codybook				
추천 스타일	/recom				
수천 코디북					
코디북 제작	/draw				
실시간 코디북 제작					
등					
			데이터 검증 완료 시,		
			메인 페이지로 이동		
	사용자가 로그인하지 않은 경우, 로그인 페이지로 이동	로그인 정보 입력 후, 데이터베이스 확인	검증 실패 시, 로그인 페이지로 이동		
사용자의 앱 실행 메인 페이지로 접근					
	대 그 인생 제 이 그 이 한 이 한 이 아	목차를 눌러 피이지 이용 이동 가능한 페이지 목록 막이斯이지 이미지 판별 페이지 추선 스타일페이지		마이페이지	
				이미지 판별 페이지	
	1 I I I I I I I I I I I I I I I I I I I			추천 스타일 페이지	
	고디국 세각 페이스				
착	5	로그인		(2) (2) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4	
	메인		아이페이지		
- [4 4 4		H 코디북	

