# Podstawy Maven

v. 1.0.0 22-03-2020

(C) Przemysław Kruglej 2020

https://przemyslawkruglej.com https://craftsmanshipof.software https://kursjava.com

przemyslaw.kruglej@gmail.com

## Spis treści

1 Wstęp	3
1.1 Założenia.	3
1.2 Przykłady oraz wersja HTML i PDF dokumentu	3
1.3 Rozdziały	3
2 Czym jest Maven i do czego służy?	4
2.1 Dlaczego warto poznać Maven?	
3 Instalacja Maven w Windows	6
3.1 Sprawdzanie poprawności instalacji Mavena.	6
4 Pierwsze kroki z Maven	8
4.1 Pierwszy projekt	
4.1.1 Wstępna struktura projektu.	<u></u> 9
4.1.2 Klasa Java w projekcie	<u></u> 9
4.1.3 Podstawowa konfiguracja Maven w pom.xml.	<u>10</u>
4.1.4 Struktura projektu z klasą i pom.xml	
4.1.5 Budujemy projekt	<u>1</u> 1
4.1.6 Efekt mvn install i lokalne repozytorium .m2	
4.1.7 Uruchomienie aplikacji za pomocą pluginu Exec Maven	<u>15</u>
4.1.8 Dodawanie zależności do projektu i pierwszy test jednostkowy	
4.1.9 Pomijanie testów	18
4.1.10 Gdzie szukać zależności?	
4.1.11 Czyszczenie projektu – mvn clean	20
4.2 Generator archetypów.	
4.3 Podsumowanie.	
4.4 Zadania	
5 Fazy, pluginy, zadania, testy	
5.1 Fazy budowy projektu i pluginy.	29
5.2 Generowanie pliku JAR z zależnościami.	
5.3 Korzystanie ze zmiennych w pliku pom.xml.	
5.4 Podłączanie zadania pluginu do fazy budowy projektu	
5.5 Konfiguracja i uruchamianie testów jednostkowych	
5.6 Dodawanie testów integracyjnych do fazy verify	
5.7 Podsumowanie.	
5.8 Zadania.	
6 Zależności i projekty wielomodułowe	
6.1 Parametr scope zależności.	
6.2 Zależności przechodnie (transitive dependencies)	
6.3 Zależność do lokalnego projektu.	
6.4 Projekty wielomodułowe	
6.4.1 Plugin management i dependency management	
6.5 Efektywny POM	
6.6 Podsumowanie.	
7 Podsumowanie Podstaw Maven.	64
8 Dodatek – przydatne informacje i komendy	65
8.1 Informacje.	
8.2 Przydatne komendy	<u>66</u>

#### 1 Wstęp

Ten artykuł ma na celu zwięzłe przedstawienie podstaw korzystania z Mavena. W artykule zawarłem minimum informacji, które są moim zdaniem wymagane, aby zrozumieć co i jak można osiągnąć za pomocą Mavena.

Będę wdzięczny za wszelkie uwagi i sugestie dotyczące tego artykułu – mój adres kontaktowy to <u>przemyslaw.kruglej@gmail.com</u>.

#### 1.1 Założenia

Zakładam, że znasz podstawy języka Java, gdyż będziemy używali Mavena do pracy z projektami napisanymi w tym języku, oraz podstawy obsługi linii poleceń systemu Windows.

#### 1.2 Przykłady oraz wersja HTML i PDF dokumentu

Użyte przykłady można znaleźć na Githubie:

https://github.com/przemyslaw-kruglej/kurs-maven

Ponadto, w powyższym repozytorium znajdziesz także aktualną wersję PDF tego dokumentu, natomiast wersja HTML dostępna jest pod adresem:

https://kursjava.com/podstawy-maven

#### 1.3 Rozdziały

Ten dokument podzielony jest na kilka rozdziałów:

- Najpierw dowiemy się, czym jest Maven i do czego służy.
- Następnie, zainstalujemy i skonfigurujemy Maven w systemie Windows.
- W rozdziale czwartym zaczniemy używać Maven utworzymy nasz pierwszy projekt i zobaczymy, jaką ma strukturę, a także dodamy do niego zależność i uruchomimy testy jednostkowe.
- W kolejnym rozdziale dowiemy się więcej o fazach budowy projektów w Maven, a także skonfigurujemy dodatkowe pluginy.
- Następnie, dokładniej porozmawiamy o zależnościach i zobaczymy jak skonfigurować projekt wielomodułowy w Maven.
- W ostatnim rozdziałe znajdziesz spis przydatnych informacji i komend, które pojawiły się w poprzedzających rozdziałach.

Niektóre rozdziały zakończone są podsumowaniem, w którym znajdziesz skondensowane informacje z danego rozdziału.

#### 2 Czym jest Maven i do czego służy?

Maven to popularne, darmowe narzędzie wspomagające programistów Java. Maven ułatwia:

- dodawanie do projektu zależności do danej biblioteki bądź frameworku,
- kompilowanie i budowanie projektu,
- przeprowadzanie testów jednostkowych i integracyjnych,
- generowanie raportów z testów oraz stron informacyjnych o projekcie,
- i wiele więcej w zależności od tego, co potrzebujesz.

Maven stosuje zasadę konwencja ponad konfiguracją (convention over configuration). Dzięki temu większość domyślnych ustawień jest wystarczająca i nie trzeba się nimi przejmować – do rozpoczęcia korzystania z Mavena wymagana jest bardzo mała ilość konfiguracji.

Wszystkie ustawienia Mavena znajdują się w pliku o nazwie pom.xml (POM – Project Object Model). Konfiguracja XML zawarta w tym pliku definiuje m. in.:

- jak nazywa się nasz projekt,
- czy wynikiem zbudowania projektu jest plik JAR czy WAR,
- jakie projekt ma zależności,
- z jakich pluginów Mavena możemy korzystać.

Maven sprawdza w pom. xml jakie zależności skonfigurowałeś dla projektu i automatycznie pobiera je z oficjalnego repozytorium. Zostają one umieszczone w Twoim lokalnym repozytorium w katalogu .m2/repository w folderze Twojego użytkownika. W ten sposób Maven buduje lokalną bazę bibliotek, z których możesz korzystać. Jest to bardzo wygodne z punktu widzenia programisty – wystarczy podać zależność, a Maven sam odnajdzie i pobierze ją z oficjalnego repozytorium, o ile nie zrobił już tego wcześniej.

Maven umieszcza w lokalnym repozytorium także pliki JAR wygenerowane w ramach budowy Twoich projektów, dzięki czemu możesz korzystać w projektach z zależności do swoich innych projektów.

Mavena używa się z linii poleceń, wywołując komendę mvn z odpowiednim parametrem. Środowiska programistyczne, takie jak IntelliJ, wspierają projekty Maven i rozumieją konfigurację zawartą w pom.xml. Pozwalają także generować projekty z niego korzystające i uruchamiać jego odpowiednie komendy.

Gdy każesz Mavenowi zbudować Twój projekt, Maven uruchomi szereg zależnych od siebie faz (build lifecycle phases), gdzie każda ma inne zadanie do wykonania – faza compile kompiluje Twój kod, test wykonuje testy jednostkowe, a install umieszcza w lokalnym repozytorium zbudowany projekt. Do tych faz podpięte są pluginy, które wykonują związane z nimi zadania – dla przykładu, kompilacją zajmuje się plugin o nazwie Maven Compiler. Nie musisz jednak sam konfigurować procesu budowania projektu – większość domyślnych ustawień będzie wystarczająca. Możesz dodać do pliku pom.xml zależności do innych pluginów, jeżeli będziesz potrzebował konkretnej funkcjonalności, np. do wygenerowania pliku JAR zawierającego wszystkie zależności skonfigurujesz i użyjesz pluginu Maven Assembly.

#### 2.1 Dlaczego warto poznać Maven?

Maven jest na tyle popularny i oferuje dużo równocześnie niewiele wymagając, że istnieje mała szansa, byś nie spotkał Mavena na projekcie, do którego dołączysz (ewentualnie będzie to *Gradle*,

alternatywne narzędzie dające podobną funkcjonalność).

Jeżeli opanujesz podstawy Mavena raz, to będziesz w stanie zbudować każdy korzystający z niego projekt za pomocą:

```
mvn install
```

Struktura katalogów i rozłożenie plików będą znajome – klasy Java znajdziesz w katalogu src/main/java, testy w src/test/java, wygenerowany JAR w katalogu target itd.

Jeśli będziesz chciał dodać zależność do nowej biblioteki, wystarczy, że do pliku konfiguracyjnego pom. xml dodasz odpowiedni wpis:

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.11</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```

Wszystkie projekty w Maven konfiguruje się w podobny sposób – jeśli poznasz format pliku konfiguracyjnego Mavena pom.xml, to będziesz w stanie się w nim odnaleźć na dowolnym projekcie.

Znajomość Mavena stanowczo zmniejsza próg wejścia w nowy projekt, a sam Maven nie tylko pozwala nam zaoszczędzić sporo czasu, ale także ułatwia nam pracę.

Twoje własne projekty także zyskają, jeżeli będziesz w nich wykorzystywał Mavena, ponieważ samo zarządzanie zależnościami już pozwala zaoszdzędzić nam czas i ułatwić pracę, nie wymagając przy tym prawie żadnej konfiguracji.

#### 3 Instalacja Maven w Windows

Aby korzystać z Mavena, musimy:

- pobrać go z oficjalnej strony i rozpakować,
- mieć zainstalowane JDK (Java Development Kit), by mógł z niego korzystać Maven,
- ustawić zmienną JAVA HOME na katalog JDK zmienna ta jest wymagana przez Maven,
- dodać katalog bin z folderu z rozpakowanym Mavenem do zmiennej środowiskowej path, aby Maven był dostępny z linii poleceń systemu Windows.

Aktualną wersję Mavena pobierzesz z oficjalnej strony:

#### http://maven.apache.org/download.cgi

Dla systemu Windows klikamy link poprzedzony etykietą *Binary zip archive* – na tą chwilę jest to apache-maven-3.6.3-bin.zip.

Po ściągnięciu należy wypakować zawartość archiwum do katalogu na dysku – najlepiej, by nie miał on w nazwie spacji – ja rozpakowałem archiwum do katalogu C:\apps\apache-maven-3.6.3

Maven wymaga do pracy zainstalowanego Java Development Kit (JDK) oraz ustawienia zmiennej systemowej JAVA HOME, która powinna wskazywać na lokalizację zainstalowanej dystrybucji JDK.

Aby sprawdzić, czy masz JDK, wykonaj instrukcje opisane na mojej stronie (znajdziesz tam także informację, jak uruchomić linię poleceń w systemie Windows):

https://kursjava.com/wstep-do-kursu/instalacja-java/#sprawdzeniePoprawnosciInstalacji

Jeżeli w wyniku sprawdzenia zobaczysz na ekranie komunikat:

```
'javac' is not recognized as an internal or external command, operable program or batch file.
```

będzie to oznaczało, że nie masz zainstalowanego JDK. Przejdź w takim razie na stronę:

https://kursjava.com/wstep-do-kursu/instalacja-java/#instalacjaJava

gdzie znajdziesz instrukcję krok po kroku jak zainstalować JDK, a także w jaki sposób modyfikuje się zmienne systemowe Windows.

Po zainstalowaniu JDK, dodaj zmienną systemową o nazwie JAVA\_HOME, która będzie wskazywała lokalizację zainstalowanego JDK. U mnie zmienna JAVA\_HOME ma wartość:

```
C:\Program Files\Java\jdk-12
```

Dodatkowo, aby móc korzystać z Mavena z linii poleceń systemu Windows, należy dodać katalog bin, znajdujący się w rozpakowanym katalogu z Mavenem, do zmiennej środowiskowej path. Jak zmodyfikować tą zmienną znajdziesz na wskazanej powyżej stronie. Ja do zmiennej path dodałem taką lokalizację Mavena:

```
C:\apps\apache-maven-3.6.3\bin
```

#### 3.1 Sprawdzanie poprawności instalacji Mavena

Pozostaje nam jeszcze sprawdzić, czy Maven jest dostępny z linii poleceń. Uruchom nowe okno linii poleceń (powinno to być nowe okno, ponieważ zmiany w zmiennych systemowych nie są widoczne w oknach linii poleceń, które zostały otwarte przed wykonaniem tych zmian) i wywołaj

#### komende mvn -version:

```
> mvn -version
Apache Maven 3.6.3 (cecedd343002696d0abb50b32b541b8a6ba2883f)
Maven home: C:\apps\apache-maven-3.6.3\bin\..
Java version: 12, vendor: Oracle Corporation, runtime: C:\Program
Files\Java\jdk
-12
Default locale: pl_PL, platform encoding: Cp1250
OS name: "windows 8", version: "6.2", arch: "amd64", family: "windows"
```

Jeżeli zobaczysz na ekranie podobny komunikat do powyższego, to znaczy, że poprawnie zainstalowałeś i skonfigurowałeś Maven. Jeżeli nie, to wróć na początku tego rozdziału i sprawdź, czy ustawiłeś wszystkie zmienne poprawnie.

#### 4 Pierwsze kroki z Maven

W tym rozdziale poznamy podstawowe cechy projektów tworzonych w Mavenie.

Dowiemy się m. in.:

- jak wygląda podstawowa struktura katalogów projektów Maven,
- jak skonfigurować prosty projekt Maven,
- czym są fazy podczas budowy projektu oraz do czego służą pluginy Maven,
- jak zbudować i uruchomić projekt,
- gdzie Maven przechowuje zależności,
- jak dodać zależność do naszego projektu,
- jak zlecić Mavenowi wykonanie testów jednostkowych,
- jak wygenerować szkielet projektu za pomocą generatora archetypów.

#### 4.1 Pierwszy projekt

Na początku naszej przygody z Mavenem zobaczymy na prostym przykładzie jak wygląda struktura projektów Mavena, jak zbudować i uruchomić projekt oraz dodać do niego zależności, a także do czego służy lokalne repozytorium Mavena.

#### 4.1.1 Wstępna struktura projektu

Maven zakłada, że nasze projekty będą miały konkretną strukturę katalogów (konwencja przed konfiguracją):

• \${basedir}/src/main/java - tu umieszczamy nasz kod Java - jeżeli nasza klasa ma być w pakiecie com. kursjava.maven, to umieścimy ją w katalogu:

```
${basedir}/src/main/java/com/kursjava/maven
```

- \${basedir}/src/main/resources miejsce na zasoby wymagane przez naszą aplikację (pliki konfiguracyjne itp.),
- \${basedir}/src/test/java testy jednostkowe,
- \${basedir}/src/test/resources zasoby testów.

\${basedir} to zmienna w Mavenie, która oznacza główny katalog projektu, w którym zawarte są wszystkie pozostałe pliki i katalogi projektu.

Stwórzmy nasz pierwszy projekt w Maven – będzie on zawierał na razie tylko jedną klasę (bez testów i zasobów), wystarczy więc stworzyć katalogi src/main/java. Cały projekt zawrzemy w nadrzędnym katalogu o nazwie najprostszy-projekt (\${basedir} oznacza właśnie ten katalog):

```
najprostszy-projekt
|
`-- src
|
`-- main
|
`-- java
```

#### 4.1.2 Klasa Java w projekcie

Do projektu dodamy jedną klasę o nazwie com.kursjava.maven.HelloMaven, która wypisze na ekran tekst "Hello Maven!":

najprostszy-projekt/src/main/java/com/kursjava/maven/HalloMaven.java

```
package com.kursjava.maven;

public class HelloMaven {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Hello Maven!");
   }
}
```

Ponieważ nasza klasa jest w pakiecie com.kursjava.maven, musimy utworzyć katalogi odpowiadające pakietowi naszej klasy w przygotowanym wcześniej katalogu najprostszyprojekt/src/main/java.

#### 4.1.3 Podstawowa konfiguracja Maven w pom.xml

Ostatnim elementem w tym projekcie jest plik konfiguracyjny Maven – pom.xml. Należy utworzyć go w katalogu głównym najprostszy-projekt. Treść minimalnego pliku pom.xml naszego projektu jest następująca:

najprostszy-projekt/pom.xml

Analiza powyższego pliku pom.xml:

- początek pliku informuje o wersji XML,
- główny element całej konfiguracji to project, którego atrybuty informują o przestrzeni nazw tagów używanych w tym pliku XML oraz o lokalizacji schematu XSD, który służy do walidacji formatu plików POM,
- modelVersion oznacza wersję pliku POM powinna być ustawiana na wartość 4.0.0,
- groupId, artifactId oraz version to elementy identyfikujące nasz projekt:
  - groupId unikalny identyfikator grupy, do której należy ten projekt zazwyczaj jest to odwrócona domena autora bądź firmy odpowiedzialnej za projekt, z ewentualnym dodatkiem identyfikującym podgrupę projektów,
  - o artifactId nazwa tego konkretnego projektu,
  - version aktualna wersja projektu wykonując zmiany w naszym projekcie i dokonując release'ów powinniśmy ta wersję aktualizować,
- properties ustawiamy dwa parametry wpływające na kompilację naszego kodu:
  - o maven.compiler.source źródła mają być traktowane jako kod Java w wersji 1.8,
  - o maven.compiler.target nasze klasy mają być kompilowane do wersji 1.8,
- dodatkowo, ustawiamy kodowanie czytanych i zapisywanych plików na UTF-8 korzystając z parametru project.build.sourceEncoding.

Starsza wersja pluginu maven-compiler-plugin, który kompiluje nasze klasy (pośrednio lub bezpośrednio korzystając z kompilatora javac), domyślnie zakładała wersję naszego

kodu w wersji Java 1.5. W nowszej odsłonie pluginu podniesiono tą wersję do 1.6.

Jeżeli korzystamy z kompilatora Java w wersji 12 lub wyższej, to minimalna obsługiwana wersji kodu Java to 1.7. Dlatego korzystamy z parametrów maven.compiler.source i maven.compile.target. Jeżeli byśmy tego nie zrobili, to podczas budowania projektu próba kompilacji zakończyłaby się błedami:

```
[ERROR] Source option 6 is no longer supported. Use 5 or later.

[ERROR] Target option 6 is no longer supported. Use 7 or later.

(ewentualnie zamiast "option 6" zobaczylibyśmy "option 5")
```

#### 4.1.4 Struktura projektu z klasą i pom.xml

Finalnie struktura naszego projektu wygląda następująco:

```
najprostszy-projekt
|-- pom.xml
|-- src
|-- main
|-- java
|-- com
|-- kursjava
|-- maven
|-- HelloMaven.java
```

#### 4.1.5 Budujemy projekt

Projekt jest gotowy do zbudowania. Przechodzimy do linii komend i wywołujemy komendę myn install:

```
> mvn install
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] ----- com.kursjava.maven:hello-maven >-----
[INFO] Building hello-maven 1.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[ jar ]-------
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin: 3.1:compile (default-compile) @ hello-
maven ---
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 1 source file to D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-
projekt\target\classes
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.1:testCompile (default-testCompile) @
hello-maven ---
[INFO] No sources to compile
```

```
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ hello-maven
[INFO] No tests to run.
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.4:jar (default-jar) @ hello-maven ---
[INFO] Building jar: D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-
projekt\target\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.4:install (default-install) @ hello-maven
[INFO] Installing D:\kurs_maven\przyklady\najprostszy-projekt\target\hello-
maven-1.0-SNAPSHOT.jar to
SNAPSHOT\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] Installing D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-projekt\pom.xml to
C:\Users\Przemek\.m2\repository\com\kursjava\maven\hello-maven\1.0-
SNAPSHOT\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.pom
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 4.746 s
[INFO] Finished at: 2020-03-05T12:27:02+01:00
```

Jedna komenda spowodowała szereg akcji, które zostały wykonane przez odpowiednie pluginy. Maven najpierw skompilował klasę HelloMaven za pomocą kompilatora maven-compiler-plugin:

```
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.1:compile (default-compile) @ hello-maven ---
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 1 source file to D:\kurs_maven\przyklady\najprostszy-projekt\target\classes
```

Nastepnie, Maven próbował skompilować i uruchomić testy jednostkowe – te prace oddelegował do pluginów maven-compiler-plugin i maven-surefire-plugin. Na razie żadnych testów nie ma w naszym projekcie, więc Maven poinformował nas, że nie ma testów do skompilowania i uruchomienia:

```
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.1:testCompile (default-testCompile) @
hello-maven ---
[INFO] No sources to compile
[INFO]
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ hello-maven
[INFO] No tests to run.
```

Kolejnym etapem było wygenerowanie pliku JAR z naszą jedyną klasą. Ten JAR nazywamy artefaktem. Za to zadanie odpowiedzialny jest plugin maven-jar-plugin:

```
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.4:jar (default-jar) @ hello-maven [INFO] Building jar: D:\kurs_maven\przyklady\najprostszy-projekt\target\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
```

Gdy wszystkie pozostałe fazy zakończyły się sukcesem, Maven wykonał ostatnią z nich – install. W tej fazie plugin maven-install-plugin przekopiował plik JAR, wygenerowany w poprzednim kroku przez plugin maven-jar-plugin, do lokalnego repozytorium .m2/repository:

```
[INFO] --- maven-install-plugin:2.4:install (default-install) @ hello-maven [INFO] Installing D:\kurs_maven\przyklady\najprostszy-projekt\target\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar to C:\Users\Przemek\.m2\repository\com\kursjava\mvn\hello-maven\1.0-SNAPSHOT\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
```

Uruchomienie komendy mvn install spowodowało, że wykonanych zostało dużo operacji. Wynika to z faktu, że fazy są od siebie zależne – faza install wymaga pliku JAR generowanego w fazie package. Faza package, z kolei, wymaga przeprowadzenia testów w fazie test, a faza test – skompilowanego w fazie compile kodu.

Wszystkie pliki wygenerowane podczas budowania projektu umieszczane są w katalogu o nazwie target w katalogu głównym projektu. Katalog target zawiera m. in.:

- skompilowane klasy projektu w podkatalogu classes,
- listy plików, które brały udział w procesie kompilacji,
- wygenerowany plik JAR.

Dla użytkowników Gita: ponieważ katalog target zawiera pliki, które są generowane podczas budowania projektów, zazwyczaj katalog target dodawany jest do pliku gitignore, by Git nie śledził zmian w tym katalogu.

Zajrzyj do katalogu target, by zaznajomić się z jego zawartością. Zauważ, jaką nazwę Maven nadał plikowi JAR:

```
najprostszy-projekt
|
`-- target
|
`-- hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
```

Nazwa ta to połączenie wartości elementu artifacti elementu version z pliku konfiguracyjnego pom.xml:

```
<groupId>com.kursjava.maven</groupId>
<artifactId>hello-maven</artifactId>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
```

Jeżeli pierwszy raz korzystasz z Mavena na Twoim komputerze, to po wykonaniu komendy myn install zobaczysz długą listę komunikatów Mavena dotyczących pobierania pluginów wymaganych przez Maven do pracy:

```
Downloading from central:
https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/plugins/maven-
resources-plugin/2.6/maven-resources-plugin-2.6.pom
Downloaded from central:
https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/plugins/maven-
resources-plugin/2.6/maven-resources-plugin-2.6.pom (8.1 kB at 11 kB/s)
Downloading from central:
https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/plugins/maven-
plugins/23/maven-plugins-23.pom
Downloaded from central:
https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/plugins/maven-
plugins/23/maven-plugins-23.pom (9.2 kB at 70 kB/s)
```

Te konkretne komunikaty zobaczysz jednorazowo – Maven zapisze w lokalnym repozytorium wymagane przez niego pliki i będzie je od tej pory używał.

Zawsze, gdy będziesz korzystał z zależności bądź pluginów, których wcześniej nie używałeś (lub innych wersji tych zależności/pluginów), zostaną one jednorazowo pobrane, więc od czasu do czasu będziesz widywał komunikaty podobne do powyższych.

#### 4.1.6 Efekt mvn install i lokalne repozytorium .m2

Gdy w swoim projekcie korzystasz z pluginów Mavena i dodajesz zależności do różnych bibliotek (takich jak JUnit, Spring, Hibernate itp.), Maven pobierze je automatycznie i umieści w Twoim lokalnym *repozytorium artefaktów*.

To repozytorium to katalog o nazwie .m2 (kropka m2), znajdujący się domyślnie w katalogu Twojego użytkownika.

Maven, pobierając kolejne pluginy i biblioteki, które wykorzystujesz w swoim projekcie, buduje w ten sposób lokalne repozytorium tych zależności. Mogą one być używane pomiędzy wieloma projektami, dzięki czemu, gdy będziesz chciał z nich skorzystać w kolejnym projekcie, będą gotowe do użycia.

Spójrzmy, jak wygląda lokalne repozytorium artefaktów po niedawnej instalacji Mavena i wykonaniu myn install na prostym projekcie z tego rozdziału:

← → ✓ ↑ 📘 > Ten komputer > Windows (C:) > Użytkownicy > Przemek > .m2 > repository			
Nazwa	Data modyfikacji	Тур	Rozmiar
backport-util-concurrent	04.03.2020 21:33	Folder plików	
classworlds	04.03.2020 21:32	Folder plików	
Com	04.03.2020 21:33	Folder plików	
commons-cli	04.03.2020 21:33	Folder plików	
commons-lang	04.03.2020 21:33	Folder plików	
commons-logging	04.03.2020 21:33	Folder plików	
📜 junit	04.03.2020 21:32	Folder plików	
<sup>™</sup> log4j	04.03.2020 21:33	Folder plików	
org	04.03.2020 21:33	Folder plików	

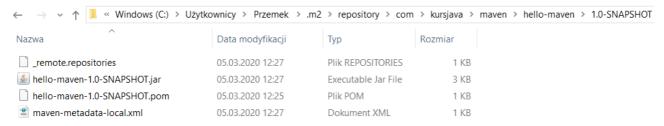
W katalogu .m2 znajduje się podkatalog repository, do którego Maven pobiera zarówno wymagane przez niego pluginy (jak maven-compiler-plugin), jak i zależności naszych projektów. Na razie nasze lokalne repozytorium nie jest zbyt duże, ale będzie się rozrastać, gdy będziemy wymagali do pracy coraz to nowych pluginów i zależności.

Jeżeli zajrzymy do np. .m2\repository\org\apache\maven\plugins\maven-compiler-plugin\3.1, to znajdziemy w nim plik maven-compiler-plugin-3.1.jar, czyli plugin służący do kompilacji klas, z którego korzysta Maven. W katalogu tym znajdziemy także plik o nazwie maven-compiler-plugin-3.1.pom, który jest plikiem POM tego pluginu. Pluginy to także Javowe projekty tworzone z wykorzystaniem Mavena.

Dzięki temu, że w repozytorium artefaktów przechowywane są nie tylko pliki JAR, ale także pliki POM, Maven jest w stanie sprawdzić, *jakie zależności mają nasze zależności*. Często biblioteki, z których chcemy skorzystać, same mają zależności do innych bibliotek itd. – Maven śledzi te

zależności zaglądając do plików POM i pobiera je wszystkie automatycznie. Takie zależności nazywamy przechodnimi (transitive dependencies).

W repozytorium .m2 znajdują się nie tylko pluginy i zależności naszych projektów, ale także nasze projekty w postaci plików JAR. W poprzednim rozdziale komenda mvn install spowodowała przeniesienie wygenerowanego na podstawie naszego projektu pliku JAR do lokalnego repozytorium:



Plik POM naszego prostego projektu także został przeniesiony – jego rozszerzenie zostało zmienione z .xml na .pom. Zauważmy, że plik JAR został umieszczony w hierarchii katalogów, które są zgodne z polami groupId, artifactId, oraz version, z pliku pom.xml naszego projektu:

Od tej pory możemy korzystać z zależności do projektu hello-maven w innych projektach – wystarczy dodać taką zależność do pliku pom. xml. Przykład tego zagadnienia zobaczymy w jednym z kolejnych rozdziałów.

```
Możesz odpytać Maven o lokalizację lokalnego repozytorium .m2 wykorzystując poniższą komendę:

> mvn help:evaluate -Dexpression=settings.localRepository

C:\Users\Przemek\.m2\repository
```

#### 4.1.7 Uruchomienie aplikacji za pomocą pluginu Exec Maven

Aby uruchomić naszą prostą aplikację, możemy z linii poleceń wskazać maszynie wirtualnej Java, którą klasę z wygenerowanego pliku JAR uruchomić:

```
> java -cp target/hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar com.kursjava.maven.HelloMaven
Hello Maven!
```

Jeżeli jednak nasza klasa zawierałaby zależności do pewnych bibliotek, to musielibyśmy ręcznie ustawić classpath, aby znalazły się na nim wszystkie zależności naszego projektu. Prostszym sposobem uruchamiania aplikacji jest skorzystanie z pluginu *Exec Maven* – wystarczy wykonać następującą komendę, aby uruchomić klasę HelloMaven:

Pośród standardowych informacji wypisywanych przez Maven, widzimy na ekranie wynik wykonania klasy com.kursjava.maven.HelloMaven: Hello Maven!

Plugin exec: java nie rekompiluje klas naszego projektu – jeżeli zmieniłeś coś w swoim projekcie od ostatniego użycia exec: java, to zrekompiluj swój projekt za pomocą mvn compile.

#### 4.1.8 Dodawanie zależności do projektu i pierwszy test jednostkowy

Na koniec pracy z naszym pierwszym, najprostszym projektem, dodamy do niego zależność do JUnit i umieścimy w nim jedną klasę z przykładowym testem.

Zależności zawieramy w elementach <dependency>, których elementem nadrzędnym jest element <dependencies> w pom.xml. W elemencie <dependency> podajemy odpowiednie groupId, artifactId, oraz version, których znaczenie już znamy. Opcjonalnie możemy także ustawić wartość dla parametru scope, który dokładniej mówię w rozdziale o zależnościach.

Gdy Maven będzie budował nasz projekt i zauważy w pliku pom. xml element <dependency>, to pobierze dla nas automatycznie wymaganą zależność i umieści ją w lokalnym repozytorium .m2.

Elementem scope możemy poinformować Maven, że dana zależność jest np. tylko wymagana podczas wykonywania testów, a w produkcyjnej wersji naszej aplikacji nie jest w ogóle używana. Tak też jest w tym przypadku – nasz projekt jest zależny od JUnit tylko podczas wykonywania testów – dlatego dodając zależność do JUnit ustawiamy element scope na test.

Aby nasz projekt mógł korzystać z JUnit, dodajemy do pliku pom. xml następujący element:

najprostszy-projekt/pom.xml

W przypadku JUnit, zarówno groupId, jak i artifactId, mają taką samą wartość – junit.

Dodamy teraz przykładowy test do projektu. Testy w projektach Mavenowych umieszczamy w katalogu \${basedir}/src/test/java, więc musimy utworzyć katalogi test/java. Klasa z testem będzie w tym samym pakiecie, w którym znajduje się klasa główna projektu HelloMaven, więc utworzymy kolejne katalogi: com/kursjava/maven. Na koniec dodajemy plik z klasą HelloMavenTest.java o treści:

najprostszy-projekt/src/test/java/com/kursjava/maven/HelloMavenTest.java

```
package com.kursjava.maven;
import static org.junit.Assert.assertTrue;
import org.junit.Test;

public class HelloMavenTest {
   @Test
   public void shouldAnswerWithTrue() {
       assertTrue(true);
   }
}
```

Struktura naszego projektu powinna teraz wyglądać następująco:

```
najprostszy-projekt
|-- pom.xml
|-- src
|-- main
|-- java
|-- '-- com
|-- '-- kursjava
|-- '-- maven
|-- '-- HelloMaven.java
|-- '-- com
|-- '-- com
|-- '-- maven
|-- '-- com
|-- '-- com
|-- '-- com
|-- '-- kursjava
|-- '-- com
|-- '-- helloMavenTest.java
```

Testy w Maven uruchamiamy za pomocą komend mvn test:

```
> mvn test
... poczatek logów pominiety ...
[INFO] --- maven-compiler-pluqin:3.1:testCompile (default-testCompile) @
hello-maven --
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 1 source file to D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-
projekt\target\test-classes
[INFO]
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ hello-maven
[INFO] Surefire report directory: D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-
projekt\target\surefire-reports
Running com.kursjava.maven.HelloMavenTest
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.039 sec
Results :
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 1.893 s
[INFO] Finished at: 2020-03-06T18:47:54+01:00
[INFO]
```

Maven wykrył w naszym projekcie nową klasę – najpierw ją skompilował, a następnie wykonał test korzystając w tym celu z pluginu maven-surefire-plugin. Na końcu Maven przedstawił podsumowanie wykonanych testów – jak widać powyżej, wykonany został jeden test, który zakończył się sukcesem.

Standardowo Maven pobiera zależności z oficjalnego repozytorium artefaktów. Wiele firm ma jednak własne repozytoria. Znajdują się w nich zbudowane pliki JAR z projektów tworzonych przez daną firmę i tylko dla niej dostępne. Aby Maven mógł odpytywać takie prywatne repozytorium, należy dodać do katalogu .m² plik o nazwie settings.xml. Możemy w nim m. in. podać adres prywatnego repozytorium. Więcej informacji znajdziesz w oficjalnej dokumentacji Maven.

#### 4.1.9 Pomijanie testów

Wykonywanie testów jednostkowych jest częścią procesu budowania projektów w Maven. Są one zawsze wykonywane przed wygenerowaniem pliku JAR (bądź WAR).

Czasem może się jednak zdarzyć, że mamy jakieś chwilowo niedziałające testy, a chcemy pomimo tego zbudować projekt – w takim przypadku możemy ustawić parametr maven.test.skip, aby nakazać Mavenowi jednorazowe pominięcie wykonania testów:

```
> mvn install -Dmaven.test.skip=true
... poczatek logów pominiety ...
[INFO] Not copying test resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.1:testCompile (default-testCompile) @
hello-maven ---
[INFO] Not compiling test sources
[INFO]
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ hello-maven
[INFO] Tests are skipped.
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.4:jar (default-jar) @ hello-maven ---
[INFO] Building jar: D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-
projekt\target\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.4:install (default-install) @ hello-maven
[INFO] Installing D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-projekt\target\hello-
maven-1.0-SNAPSHOT.jar to
C:\Users\Przemek\.m2\repository\com\kursjava\maven\hello-maven\1.0-
SNAPSHOT\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] Installing D:\kurs maven\przyklady\najprostszy-projekt\pom.xml to
C:\Users\Przemek\.m2\repository\com\kursjava\maven\hello-maven\1.0-
SNAPSHOT\hello-maven-1.0-SNAPSHOT.pom
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 1.699 s
[INFO] Finished at: 2020-03-06T18:59:58+01:00
[INFO]
```

Maven pominął kompilację (*Not compiling test sources*) oraz wykonanie testów (*Tests are skipped*) i przeszedł do wygenerowania pliku JAR i zainstalowania (przekopiowania) go w lokalnym repozytorium .m2.

#### 4.1.10 Gdzie szukać zależności?

Możemy teraz zadać pytanie: skąd mamy wiedzieć, co wpisać w elemencie <dependency>, aby Maven pobrał odpowiednią zależność?

Aby znaleźć informację, jakich wartości powinniśmy użyć dla groupId, artifactId, oraz version, możemy zajrzeć na stronę:

#### https://repository.sonatype.org

Znajdziemy tam wyszukiwarkę, w której możemy wpisać szukaną przez nas zależność. Pasujące wyniki będą miały gotowy do skopiowania element <dependency>.

Innym sposobem jest po prostu wpisanie w Google nazwy biblioteki, z której chcemy skorzystać, z dodatkiem "maven", np. *log4j maven*.

Dodatkowo, dzięki popularności Mavena, często na oficjalnych stronach różnych projektów możemy znaleźć gotowy do przekopiowania element <dependency>. Dla przykładu, na stronie Lomboka (https://projectlombok.org/setup/maven) znajdziemy następującą informację:

```
<dependency>
  <groupId>org.projectlombok</groupId>
  <artifactId>lombok</artifactId>
  <version>1.18.12</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
```

Czasami informacja o projekcie zapisywana jest także jako: groupId:artifactId:version.

Zależność opisaną w takim formacie wystarczy otagować w elementy <dependency>, <groupId>, <artifactId>, oraz <version>, i dodać do pliku pom.xml.

#### 4.1.11 Czyszczenie projektu – mvn clean

Pracując nad projektem dodajemy, usuwamy, oraz przemieszczamy w nim pliki. Zbudowanie projektu powoduje, że skompilowane i wygenerowane pliki umieszczane są w katalogu target, co widzieliśmy w jednym z poprzednich rozdziałów.

Jeżeli usuniemy bądź przemieścimy pliki, powinniśmy skorzystać z komendy mvn clean, która usuwa katalog target z całą jego zawartością. Dzięki temu możemy wykonać "czysty" build projektu – już bez usuniętych plików oraz z uwzględnieniem nowej lokalizacji tych przemieszczonych. Ma to znaczenie, ponieważ pliki te, pozostając w katalogu target po poprzednim buildzie, mogłyby w niechciany sposób wpłynąć na nowozbudowany projekt.

Przykład użycia mvn clean na naszym projekcie:

Wykonanie komend Mavena możemy łączyć, pisząc je jedna po drugiej – często stosowana jest np. kombinacja mvn clean install – czyszczenie projektu i ponowne jego zbudowanie.

#### 4.2 Generator archetypów

Aby stworzyć nowy projekt Maven nie musimy tworzyć struktury katalogów ręcznie. Zrobiliśmy to w poprzednim rozdziale, aby zaznajomić się z Mavenem.

Maven udostępnia plugin nazywany *generatorem archetypów*, który tworzy strukturę i szkielet projektu wybranego przez nas typu. Na moment pisania tego dokumentu dostępnych jest 2590 archetypów. My skorzystamy z *maven-archetype-quickstart*, który tworzy najprostszy projekt wykorzystujący Maven.

Gdy uruchamiamy komendę mvn archetype:generate, możemy podać wszystkie wymagane parametry, by projekt został wygenerowany od razu, lub nie podać ich, przez co Maven przejdzie w tryb interaktywnego tworzenia projektu.

W interaktywnym trybie Maven zapyta nas o kilka informacji, takich jak: groupId, artifactId, version, oraz numer archetypu, który chcemy wygenerować. Możemy zawęzić listę wyświetlanych archetypów wpisując część nazwy poszukiwanego rodzaju projektu (np. spring, aby wyświetlić archetypy związane ze Springiem).

Poniżej znajduje się przykład użycia generatora archetypów w trybie interaktywnym:

```
> mvn archetype:generate
[INFO] >>> maven-archetype-plugin:3.1.2:generate (default-cli) > generate-
sources @ standalone-pom >>>
[INFO]
[INFO] <<< maven-archetype-plugin:3.1.2:generate (default-cli) < generate-
sources @ standalone-pom <<<
[INFO]
[INFO] --- maven-archetype-plugin:3.1.2:generate (default-cli) @
standalone-pom ---
[INFO] Generating project in Interactive mode
[INFO] No archetype defined. Using maven-archetype-quickstart
(org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart:1.0)
Choose archetype:
1: remote -> am.ik.archetype:elm-spring-boot-blank-archetype (Blank multi
project for Spring Boot + Elm)
2: remote -> am.ik.archetype:graalvm-blank-archetype (Blank project for
GraalVM)
(... lista archetypów pominięta ...)
2589: remote -> xyz.luan.generator:xyz-generator (-)
2590: remote -> za.co.absa.hyperdrive:component-archetype (-)
Choose a number or apply filter (format: [groupId:]artifactId, case
sensitive co
ntains): 1497: 1497
Choose org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart version:
1: 1.0-alpha-1
2: 1.0-alpha-2
3: 1.0-alpha-3
4: 1.0-alpha-4
8: 1.4
Choose a number: 8: 8
Define value for property 'groupId': com.kursjava.maven
Define value for property 'artifactId': wygenerowany-projekt
```

```
Define value for property 'version' 1.0-SNAPSHOT: :
Define value for property 'package' com.kursjava.maven: :
Confirm properties configuration:
groupId: com.kursjava.maven
artifactId: wygenerowany-projekt
package: com.kursjava.maven
 Y: :
[INFO]
[INFO] Using following parameters for creating project from Archetype:
maven-arc
hetype-quickstart:1.4
[INFO]
[INFO] Parameter: groupId, Value: com.kursjava.maven
[INFO] Parameter: artifactId, Value: wygenerowany-projekt
[INFO] Parameter: package, Value: com.kursjava.maven
[INFO] Parameter: packageInPathFormat, Value: com/kursjava/maven
[INFO] Parameter: package, Value: com.kursjava.maven
[INFO] Parameter: groupId, Value: com.kursjava.maven
[INFO] Parameter: artifactId, Value: wygenerowany-projekt
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT
[INFO] Project created from Archetype in dir:
D:\kurs maven\przyklady\wygenerowany-projekt
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 02:28 min
[INFO] Finished at: 2020-03-09T19:14:00+01:00
[INFO]
```

Ponieważ nie podałem parametru z numerem wskazującym na konkretny archetyp, Maven domyślnie proponował użycie archetypu maven-archetype-quickstart o numerze 1497. Zaznaczone powyżej na białym tle informacje to wartości podane przeze mnie – Maven potrzebował ich, aby wygenerować projekt. W niektórym miejscach zamiast wpisać wymaganą wartość nacisnąłem **Enter**, co spowodowało, że Maven skorzystał z proponowanej przez siebie domyślnej wartości.

W wyniku tej komendy wygenerowany został projekt o następującej strukturze:

Projekt ma identyczną strukturę jak projekt utworzony przez nas w poprzednim rozdziale. Maven utworzył w nim klasę App, która wypisuje na ekran tekst "Hello World!" oraz klasę AppTest z jednym testem. W pliku pom.xml zawarte są informacje o naszym projekcie w polach groupId, artifactId, oraz version, a także zależność do JUnit. Projekt może od razu zostać zbudowany za pomocą mvn install.

Korzystanie z generatora archetypów to szybki sposób na stworzenie szkieletu projektu Mavenowego.

Użytą wcześniej komendę mvn archetype: generate moglibyśmy także użyć w trybie nieinteraktywnym gdybyśmy podali wymagane wartości jako parametry:

```
mvn archetype:generate -B -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart
-DgroupId=com.kursjava.maven -DartifactId=wygenerowany-projekt
-Dversion=1.0-SNAPSHOT -Dpackage=com.kursjava.maven
```

- -в (*batch mode*) to parametr, dzięki któremu komenda ma wykonać się w trybie nieinteraktywnym,
- archetypeGroupId i archetypeArtifactId opisują, który archetyp chcemy użyć moglibyśmy jeszcze podać wersję za pomocą archetypeVersion, ale pomijając ten parametr użyta zostanie najnowsza wersja archetypu,
- groupId, artifactId, version to znane nam już atrybuty opisujące nasz projekt,
- package pakiet, w którym mają znaleźć się nasze klasy.

#### 4.3 Podsumowanie

W tym rozdziale poznaliśmy podstawy pracy z Mavenem:

- Maven stosuje zasadę konwencja przed konfiguracją (convention over configuration) aby Maven działał, wymagana jest minimalna konfiguracja – większość parametrów projektu ma domyślne wartości.
- Projekty korzystające z Maven powinny mieć odpowiednią strukturę:
  - \${basedir}/src/main/java tutaj umieszczamy kod Java,
  - \${basedir}/src/test/java tutaj umieszczamy testy jednostkowe.
- Jeżeli klasa ma być w pakiecie com.kursjava.maven, to powinniśmy umieścić ją w katalogu \${basedir}/src/main/java/com/kursjava/maven
- \${basedir} to zmienna w Mavenie która oznacza główny katalog projektu, w którym zawarte są wszystkie pozostałe pliki i katalogi projektu.
- Konfigurację Maven umieszczamy w pliku pom.xml, który powinien znajdować się w katalogu głównym projektu. Przykładowy, prosty plik pom.xml:

- Powyższy plik pom. xml składa się z następujących elementów:
  - o model Version wersja pliku POM powinna być ustawiana na wartość 4.0.0,
  - o groupId, artifactId oraz version to elementy identyfikujące nasz projekt:
    - groupId unikalny identyfikator grupy, do której należy ten projekt zazwyczaj jest to odwrócona domena autora bądź firmy odpowiedzialnej za projekt, z ewentualnym dodatkiem identyfikującym podgrupę projektów,
    - artifactId nazwa tego konkretnego projektu,
    - version aktualna wersja projektu wykonując zmiany w naszym projekcie i dokonując release'ów powinniśmy tą wersję aktualizować.
  - o properties parametry wpływające na kompilację kodu:

- maven.compiler.source źródła mają być traktowane jako kod Java w wersji 1.8,
- maven.compiler.target nasze klasy mają być kompilowane do wersji 1.8,
- project.build.sourceEncoding kodowanie czytanych i zapisywanych plików to UTF-8.
- Aby zbudować projekt w Maven, korzystamy z komendy mvn install.
- Proces budowy projektu składa się z faz (*build lifecycle phases*), które są wykonywane jedna po drugiej w celu zbudowanie projektu.
- Fazy Mavena mają przypisane pluginy, który wykonują prace związane z daną fazą. Dla przykładu, kompilacją zajmuje się plugin maven-compiler-plugin, uruchamianiem testów maven-surefire-plugin, a generacją pliku JAR maven-jar-plugin.
- Uruchomienie komendy mvn install powoduje wykonanie wielu operacji, ponieważ fazy budowania projektu są od siebie zależne faza install wymaga pliku JAR generowanego w fazie package. Faza package wymaga przetestowania klas w fazie test, a faza test skompilowanego w fazie compile kodu.
- Wszystkie pliki wygenerowane podczas budowania projektu, w tym plik JAR, umieszczane są w katalogu o nazwie target w katalogu głównym projektu.
- Maven generuje w katalogu target plik JAR o nazwie złożonej z połączonych wartości artifactId oraz version, które konfigurujemy w pliku pom.xml. Dla następujących wartości:

```
<groupId>com.kursjava.maven</groupId>
<artifactId>hello-maven</artifactId>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
```

Maven wygeneruje plik target/hello-maven-1.0-SNAPSHOT.jar

- Maven przechowuje na dysku lokalne repozytorium artefaktów w katalogu .m2/repository użytkownika (np. C:\Users\Przemek\.m2). Znajdują się w nim:
  - o pluginy, z których korzysta Maven,
  - o zależności, z których korzystają nasze projekty,
  - plik JAR z naszymi projektami zbudowanymi za pomocą Mavena dla przykładu, JAR z opisanego powyżej projektu hello-maven znajdzie się w lokalizacji opisanej na poniższym rysunku:

```
groupId artifactId version
.m2\repository\com\kursjava\maven\hello-maven\1.0-SNAPSHOT
```

- Maven automatycznie pobiera i umieszcza w lokalnym repozytorium .m2 pliki JAR bibliotek, których wymagają nasze projekty (np. JUnit, Spring, Hibernate itp.).
- Jeżeli na projekcie używane jest prywatne repozytorium artefaktów, z którego Maven powinien pobierać zależności, to jego adres możemy ustawić w pliku settings.xml w katalogu .m2.
- Aby sprawdzić lokalizację lokalnego repozytorium .m2 możesz użyć komendy:

• Aby uruchomić aplikację, możemy skorzystać z pluginu Exec Maven, który ustawi odpowiednio classpath (pamiętaj o rekompilacji za pomocą mvn compile, jeżeli wykonałeś zmiany od ostatniego uruchomienia projektu):

```
mvn exec:java -Dexec.mainClass=com.kursjava.maven.HelloMaven
```

• Zależności w projektach Mavenowych dodajemy do elementu <dependencies> w pliku pom.xml podając odpowiednią kombinacją wartości groupId, artifactId, oraz version:

- Aby dowiedzieć się, co wpisać w elemencie <dependency>, możemy:
  - o poszukać odpowiedzi na Google,
  - o użyć wyszukiwarki na stronie <a href="https://repository.sonatype.org">https://repository.sonatype.org</a>,
  - znaleźć na oficjalnej stronie danej biblioteki zależność zapisaną w formacie groupId:artifactId:version lub przekopiować element <dependency>, jeżeli jest dostępny.
- Wykonanie testów przesz Maven osiągamy za pomocą komendy myn test
- Aby pominąć wykonanie testów należy ustawić parametr maven.test.skip:

```
mvn install -Dmaven.test.skip=true
```

- Aby wyczyścić pliki wygenerowane przez Maven w ramach budowania projektu korzystamy z komendy myn clean
- Aby wywołać więcej niż jedną komendę w Maven możemy zapisać je jedna po drugiej: mvn clean install
- Generator archetypów to plugin w Maven pozwalający na wygenerowanie szkieletu projekt.
   Do wyboru jest wiele różnych archetypów. Archetypy można generować w trybie interaktywnym lub podać wszystkie wartości od razu.
- Przykład wygenerowanie prostego archetypu w trybie nieinteraktywnym:

```
mvn archetype:generate -B -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DgroupId=com.kursjava.maven -DartifactId=wygenerowany-projekt -Dversion=1.0-SNAPSHOT -Dpackage=com.kursjava.maven
```

#### 4.4 Zadania

Wygeneruj za pomocą generatora archetypów prosty projekt Mavenowy, a nastepnie:

- w głównej klasie dodaj metodę kwadrat, która będzie zwracała kwadrat liczby podanej jako argument; nie usuwaj metody main,
- w klasie z testami jednostkowymi dodaj kilka testów metody kwadrat,
- zbuduj projekt za pomocą mvn install i sprawdź, czy wszystkie testy wykonały się bez błędów,
- sprawdź, czy plik JAR wygenerowany przez Maven został przeniesiony do Twojego lokalnego repozytorium .m2,
- usuń pliki wygenerowane podczas budowania projektu za pomocą komendy mvn clean,
- ponownie zbuduj projekt, tym razem pomijając fazę testów,
- uruchom swój program:
  - o przy pomocy pluginu Exec Maven,
  - o w klasyczny sposób korzystając z java w linii komend.

### 5 Fazy, pluginy, zadania, testy

W tym rozdziale:

- dowiemy się więcej o fazach budowy projektów Mavenowych,
- zobaczymy jak konfigurować pluginy i korzystać z ich zadań,
- użyjemy pluginu Assembly do wygenerowania pliku JAR zawierającego wszystkie zależności,
- nauczymy się jak konfigurować plugin do wykonywania testów,
- dodamy do projektu możliwość uruchamiania testów integracyjnych.

#### 5.1 Fazy budowy projektu i pluginy

Maven buduje nasze projekty poprzez wykonanie szeregu zależnych od siebie faz (*build lifecycle phases*). Każda faza odpowiedzialna jest za wykonanie określonego zadania.

Kilka z tych fazy widzieliśmy w poprzednim rozdziale – były to m. in. fazy:

- compile, podczas której źródła projektu są kompilowane,
- test, w której wykonywane są testy,
- package, której wynikiem jest np. plik JAR lub WAR,
- install, dzięki której plik wygenerowany w fazie package jest przenoszony do lokalnego repozytorium .m2, i staje się dostępny z poziomu innych naszych projektów.

Ponieważ fazy są od siebie zależne, uruchomienie np. fazy test w Maven za pomocą komendy:

```
mvn test
```

powoduje wykonanie przez Maven wszystkich poprzednich w kolejności faz. Jeżeli zakończą się one sukcesem, na końcu zostanie wykonana zlecona przez nas faza test.

Listę wszystkich faz możemy otrzymać korzystając z pluginu Help Mavena:

```
> mvn help:describe -Dcmd=install
[INFO] 'install' is a phase corresponding to this plugin:
org.apache.maven.plugins:maven-install-plugin:2.4:install
It is a part of the lifecycle for the POM packaging 'jar'. This lifecycle
es the following phases:
* validate: Not defined
* initialize: Not defined
* generate-sources: Not defined
* process-sources: Not defined
* generate-resources: Not defined
* process-resources: org.apache.maven.plugins:maven-resources-
plugin:2.6:resources
* compile: org.apache.maven.plugins:maven-compiler-plugin:3.1:compile
* process-classes: Not defined
* generate-test-sources: Not defined
* process-test-sources: Not defined
 generate-test-resources: Not defined
* process-test-resources: org.apache.maven.plugins:maven-resources-
plugin:2.6:testResources
* test-compile: org.apache.maven.plugins:maven-compiler-
plugin:3.1:testCompile
 process-test-classes: Not defined
 test: org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin:2.12.4:test
 prepare-package: Not defined
 package: org.apache.maven.plugins:maven-jar-plugin:2.4:jar
 pre-integration-test: Not defined
  integration-test: Not defined
 post-integration-test: Not defined
 verify: Not defined
  install: org.apache.maven.plugins:maven-install-plugin:2.4:install
 deploy: org.apache.maven.plugins:maven-deploy-plugin:2.7:deploy
```

Każda faza zależna jest od faz poprzednich, więc aby wykonać fazę deploy Maven musi najpierw

przejść przez ponad 20 wcześniejszych faz.

Jak widać na powyższym listingu, niektóre z faz mają przyporządkowane informacje o pluginach. Dla przykładu, do fazy test przypisany jest plugin Surefire:

```
org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin:2.12.4:test
```

Pierwsze trzy człony informacji o tym pluginie to poznane już groupId, artifactId, oraz version – pluginy to także projekty Mavenowe. Na samym końcu opisu tego pluginu znajduje się zadanie tego pluginu (plugin goal), które ma zostać wykonane przez Maven w trakcie fazy test. W tym przypadku zadanie pluginu, jak i faza budowania projektu, z którą to zadanie jest skojarzone, mają taką samą nazwę – test.

Pluginy to po prostu projekty Maven mające do wykonania konkretną pracę jak generowanie pliku JAR czy kompilacja klas Java. Pobierane są z oficjalnego repozytorium Maven w postaci plików JAR i umieszczane w lokalnym repozytorium .m2. Niektóre pluginy są od razu dostępne do wykorzystania w Mavenie, np. plugin Compile lub Surefire. Inne, jak plugin Assembly, z którego będziemy korzystać w nastepnym rozdziale, trzeba najpierw skonfigurować w pom.xm1. Możemy także pisać własne pluginy do Mavena wedle naszych potrzeb. Więcej informacji o własnych pluginach znajdziesz w oficjalnej dokumentacji.

To, jakie zadania udostępniają pluginy, zależy od twórców tych pluginów. Dla przykładu, do tej pory korzystaliśmy z zadań describe (w tym rozdziale) oraz evaluate (w poprzednim rozdziale) pluginu Help Mavena:

```
mvn help:describe -Dcmd=install
mvn help:evaluate -Dexpression=settings.localRepository
```

Listę zadań danego pluginu możemy sprawdzić zaglądając do oficjalnej dokumentacji. Innym sposobem, aby zapoznać się z możliwościami pewnego pluginu, jest użycie pluginu Help Mavena.

Plugin Help ma zadanie describe, któremu możemy przekazywać różne parametry. Jednym z nich jest plugin. Jeżeli z niego skorzystamy, Help zwróci informację o podanym przez nas pluginie:

```
> mvn help:describe -Dplugin=org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin
[INFO] org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin:2.12.4
Name: Maven Surefire Plugin
Description: Surefire is a test framework project.
Group Id: org.apache.maven.plugins
Artifact Id: maven-surefire-plugin
Version: 2.12.4
Goal Prefix: surefire
This plugin has 2 goals:
surefire:help
  Description: Display help information on maven-surefire-plugin.
   Call mvn surefire:help -Ddetail=true -Dgoal=<goal-name> to display
   parameter details.
surefire:test
  Description: Run tests using Surefire.
For more information, run 'mvn help:describe [...] -Ddetail'
```

Powyżej kazaliśmy pluginowi help wykonać zadanie describe (help:describe), przekazując parametr plugin o wartości org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin

W zwróconych informacjach widzimy szczegółowe dane pluginu, o który zapytaliśmy, czyli pluginu Surefire. Widzimy, że udostępnia on ma dwa zadania: test oraz help.

W poprzednim rozdziale korzystaliśmy kilka razy z pluginów uruchamiając je wraz z informacją, które z udostępnianych zadań miały wykonać. Przykładowo, pluginowi Archetype kazaliśmy wykonać zadanie generate, a pluginowi Exec – zadanie java.

#### 5.2 Generowanie pliku JAR z zależnościami

Nasze projekty zazwyczaj będą miały wiele zależności do innych projektów. Aby uruchomić nasz program będziemy musieli ustawić w classpath ścieżki do wymaganych JARów. Możemy zamiast tego tak skonfigurować Maven, aby był w stanie wygenerować jeden duży JAR, który będzie zawierał klasy naszego projektu oraz wszystkie jego zależności. W tym celu skorzystamy z pluginu Maven o nazwie *Assembly*.

W tym rozdziale utworzymy nowy projekt za pomocą generatora archetypów Maven – ponownie będzie to archetyp maven-archetype-quickstart. Użyjemy trybu nieinteraktywnego, przekazując wszystkie potrzebne wartości jako argumenty:

```
mvn archetype:generate -B -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart
-DgroupId=com.kursjava.maven -DartifactId=policz-silnie -Dversion=1.0-
SNAPSHOT -Dpackage=com.kursjava.maven
```

Po wygenerowaniu projektu dodamy do pliku pom.xml zależność do Log4j, aby później przetestować, czy plik JAR wygenerowany przez plugin Assembly będzie zawierał zależność do tej biblioteki. Poniższe wpisy dodajemy do elementu <dependencies>:

Wygenerowaną w katalogu src/main/java/com/kursjava/maven klasę App.java zastąpimy plikiem FactorialCounter.java o następującej treści:

policz-silnie/src/main/java/com/kursjava/maven/FactorialCounter.java

```
package com.kursjava.maven;
import org.apache.logging.log4j.LogManager;
import org.apache.logging.log4j.Logger;
public class FactorialCounter {
  private static final Logger log =
      LogManager.getLogger(FactorialCounter.class);
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Przyklad liczenia silni.");
    System.out.println("Silnia 5 = " + factorial(5));
  public static int factorial(int n) {
    if (n < 0) {
      log.error("Nieprawidlowa wartosc n: {}", n);
      throw new IllegalArgumentException(
          "Silnia moze byc liczona tylko dla n >= 0"
      );
    }
```

```
int result = 1;

for (int i = 2; i <= n; i++) {
    result *= i;
}

return result;
}</pre>
```

Ta prosta klasa zawiera metodę liczącą silnię podanej liczby. Korzysta ona z Log4j do ewentualnego zalogowania błędnego argumentu.

Do projektu dodamy jeszcze jeden zasób – konfigurację Log4j. Nie musimy tego robić, ponieważ Log4j mógłby użyć swojej domyślnej konfiguracji, ale jest to dobry przykład, by zobaczyć gdzie w projektach Mavenowych umieszcza się tego rodzaju zasoby.

Poniższy plik log4j2.xml umieszczamy w katalogu src/main/resources projektu:

policz-silnie/src/main/resources/log4j2.xml

Jeżeli zbudujemy teraz nasz projekt i spróbujemy uruchomić go korzystając ze standardowo wygenerowanego pliku JAR w katalogu target, to zobaczymy następujący komunikat błędu:

Powodem komunikatu jest brak biblioteki Log4j w classpath, od której zależna jest nasza klasa z pliku FactorialCounter.java.

Moglibyśmy JAR z Log4j umieścić w classpath, ale zamiast tego skorzystamy z pluginu Assembly do wygenerowania JARa zawierającego naszą klasę wraz ze wszystkimi zależnościami.

Zanim będziemy mogli skorzystać z pluginu Assembly, musimy skonfigurować go w pliku pom.xml projektu. Konfigurację pluginów umieszcza się w elementach <plugin>, dla których elementami nadrzędnymi są elementy <plugins> i <build>.

Aby móc korzystać z pluginu Assembly, wystarczy dodać poniższy element do pliku pom.xml:

Plik pom.xml projektu wygenerowanego za pomocą archetypu maven-archetype-quickstart zawiera już kilka konfiguracji pluginów, na przykład maven-compiler-plugin. W tej konfiguracji ustawiane są konkretne wersje tych pluginów, by nie były używane ich domyślne wersje zdefiniowane w Mavenie, ponieważ te domyślne wersje mogłyby się zmienić z czasem. Dodatkowo, konfiguracja tych pluginów zawarta jest w jeszcze jednym elemencie – <pluginManagement>, o którym opowiemy sobie w rozdziale o projektach wielomodułowych.

Możemy teraz skorzystać z zadania single pluginu Assembly, którego celem jest wygenerowanie jednego JARa zawierającego klasy naszego projektu i ich zależności. W pierwszej kolejności musimy skompilować nasz projekt. Możemy połączyć obie komendy rozdzialając je spacją:

```
> mvn compile assembly:single
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] ----- com.kursjava.maven:policz-silnie >-----
[INFO] Building policz-silnie 1.0-SNAPSHOT
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.8.0:compile (default-compile) @ policz-
silnie
[INFO] --- maven-assembly-plugin:3.2.0:single (default-cli) @ policz-silnie
[INFO] Building jar: D:\kurs maven\przyklady\policz
-silnie\target\policz-silnie-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 2.149 s
[INFO] Finished at: 2020-03-12T19:53:18+01:00
[INFO]
```

W wyniku działania pluginu Assembly wygenerowany został następujący plik w katalogu target: policz-silnie-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar

Ten plik zawiera zarówno skompilowaną klasę naszego projektu, jak i wszystkie zależności wymagane w trakcie jego działania – w naszym przykładzie jest to biblioteka Log4j.

Jeżeli otworzymy ten plik JAR, to zobaczymy następujace pliki i katalogi:



W katalogu com znajduje się skompilowana klasa naszego projektu, a wszystkie pozostałe katalogi i pliki należą do Log4j.

Możemy ponownie spróbować uruchomić główną klasę naszego projektu, tym razem korzystając jednak z nowego pliku JAR:

```
> java -cp target/policz-silnie-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar
com.kursjava.maven.FactorialCounter

Przyklad liczenia silni.
Silnia 5 = 120
```

Tym razem udało nam się uruchomić naszą klasę. Wszystkie zależności naszego projektu (aż jedna – Log4j) zawarte są w pliku JAR policz-silnie-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar wygenerowanym przez plugin Assembly.

#### 5.3 Korzystanie ze zmiennych w pliku pom.xml

W plikach pom. xml możemy definiować nazwane wartości, z których możemy potem korzystać w pliku pom. xml. Dla przykładu, w poprzednim rozdziale dodaliśmy zależność do biblioteki Log4j – wymagało to użycia dwóch następujących wpisów:

```
<dependency>
    <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
    <artifactId>log4j-api</artifactId>
    <version>2.13.1</version>

</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
         <artifactId>log4j-core</artifactId>
         <version>2.13.1</version>
</dependency>
</dependency>
</dependency></dependency></dependency></dependency>
```

Wersja obu zależności jest taka sama – zamiast wpisywać ją na sztywno w obu elementach <**version**>, możemy utworzyć *property* z tą wartością i użyć jej w elementach <**dependency**>.

W plik pom. xml wygenerowanego projektu jest już kilka nazwanych wartości:

Dodamy do nich nową wartość o nazwie log4j.version:

Aby wskazać Mavenowi, że ma skorzystać z pewnej nazwanej wartości, stosujemy składnię \${nazwa} (znak dolara, klamra, nazwa, klamra), co widać na poniższym listingu:

```
<dependency>
   <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
   <artifactId>log4j-api</artifactId>
   <version>${log4j.version}</version>
</dependency>
   <dependency>
   <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
   <artifactId>log4j-core</artifactId>
        <version>${log4j.version}</dependency>
   </dependency>
   <dependency-</pre>
```

Dzięki zastąpieniu wpisanych na sztywno wersji tych zależności możemy w łatwy sposób zmienić wymaganą wersję zmieniając ją tylko w jednym miejscu naszego pliku pom.xml – w elemencie <log4j.version> zdefiniowanym w clog4j.version> zdefiniowanym w clog4j.ve

## 5.4 Podłączanie zadania pluginu do fazy budowy projektu

Na początku rozdziału o pluginach zobaczyliśmy, że budowa projektu skłąda się z wielu faz, ale tylko niektóre z nich mają domyślnie przypisane zadanie pewnego pluginu, które ma zostać przez ten plugin wykonane.

Dla przypomnienia, spójrzmy na fragment listy faz budowy projektu i przypisanych do nich zadań pluginów:

```
(...)
* package: org.apache.maven.plugins:maven-jar-plugin:2.4:jar
* pre-integration-test: Not defined
* integration-test: Not defined
* post-integration-test: Not defined
* verify: Not defined
* verify: Not defined
* install: org.apache.maven.plugins:maven-install-plugin:2.4:install
* deploy: org.apache.maven.plugins:maven-deploy-plugin:2.7:deploy
```

Faza verify nie ma powiązanego zadania żadnego pluginu, a podczas fazy package wykonywane jest zadanie jar pluginu maven-jar-plugin.

W pliku pom. xml możemy skonfigurować pluginy w taki sposób, by jedno z ich dostępnych zadań zostało wykonane automatycznie, gdy Maven będzie wykonywał pewną fazę budowy projektu.

Wcześniej w tym rozdziale skorzystaliśmy z pluginu Assembly do zbudowania jednego, dużego pliku JAR naszego projektu, zawierającego wszystkie zależności. Możemy dodać do naszego pliku pom.xml konfigurację, dzięki której plugin Assembly będzie wykonywał swoje zadanie zawsze podczas np. fazy package. Dzięki temu zawsze budując nasz projekt będziemy dodatkowo otrzymywali w katalogu target plik JAR z zależnościami, bez potrzeby ręcznego wywoływania pluginu Assembly z lini poleceń.

Aby dodać użycie Assembly do fazy package, uzupełniamy konfigurację tego pluginu o element <executions>, w którym definiujemy fazę, podczas której plugin ma zostać użyty, oraz które z jego zadań ma wtedy zostać wykonane. Konfiguracja pluginu Assembly będzie więc w naszym projekcie wyglądać następująco:

```
<build>
  <plugins>
   <plugin>
      <artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
      <version>3.2.0
     <configuration>
        <descriptorRefs>
          <descriptorRef>jar-with-dependencies</descriptorRef>
        </descriptorRefs>
      </configuration>
      <executions>
        <execution>
          <phase>package</phase>
          <goals>
            <goal>single</goal>
          </goals>
       </execution>
     </executions>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

W elemencie <phase> podajemy nazwę fazy, podczas której plugin ma zostać użyty, a w elemencie <poal> – zadanie, które plugin ma wtedy wykonać.

Jeżeli zbudujemy teraz od nowa projekt, to zobaczymy, że w katalogu target, poza plikiem JAR standardowo generowanym w fazie package, znajduje się także drugi plik JAR – ten wygenerowany przez podłączony przez nas do fazy package plugin Assembly:

```
> mvn clean install
[INFO] Building policz-silnie 1.0-SNAPSHOT
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.8.0:compile (default-compile) @ policz-
silnie ---
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 1 source file to D:\kurs maven\przyklady\policz-
silnie\target\classes
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:3.0.2:jar (default-jar) @ policz-silnie ---
[INFO] Building jar: D:\kurs maven\przyklady\policz-silnie\target\policz-
silnie-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] --- maven-assembly-plugin:3.2.0:single (assemble-jar-with-
dependencies) @ policz-silnie ---
[INFO] Building jar: D:\kurs_maven\przyklady\policz-silnie\target\policz-
silnie-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.5.2:install (default-install) @ policz-
silnie ---
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 5.086 s
[INFO] Finished at: 2020-03-14T13:46:49+01:00
[INFO]
```

Maven w fazie package poza standardowym wykonaniem zadania jar pluginu maven-jar-plugin, wykonał także zadanie single pluginu maven-assembly-plugin, co zostało zaznaczone na powyższym listingu.

Zauważ, że powyżej skorzystaliśmy z myn install, a plugin Assembly podpięliśmy do fazy package. Plugin i tak został użyty, ponieważ wykonanie fazy package jest jedną z czynności poprzedzających wykonanie fazy install.

## 5.5 Konfiguracja i uruchamianie testów jednostkowych

W fazie test, Maven domyślnie wykonuje testy zawarte w plikach projektu, których nazwa pasuje do któregoś z poniższych wzorców (\*\* oznacza dowolny katalog projektu):

```
**/Test*.java**/*Test.java**/*Tests.java**/*TestCase.java
```

Testy powinniśmy umieszczać w katalogu src/test/java. Jeżeli mamy potrzebę korzystać z pliku z testami, który nie pasuje po powyższych wzorców, to możemy skonfigurować plugin Surfire, którego Maven używa do uruchamiania testów, aby brał pod uwagę pliki z testami o innych nazwach.

Dla przykładu, dodajmy do katalogu src/test/java plik o nazwie CheckFactorial.java, w którym dodamy dwa testy jednostkowe klasy FactorialCounter, którą dodaliśmy do projektu w jednym z poprzednich rozdziałów:

policz-silnie/src/test/java/com/kursjava/maven/CheckFactorial.java

```
package com.kursjava.maven;
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import org.junit.Test;

public class CheckFactorial {
    @Test
    public void shouldReturnFactorial() {
        assertEquals(120, FactorialCounter.factorial(5));
    }

    @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
    public void shouldThrowExceptionForInvalidArgument() {
        FactorialCounter.factorial(-1);
    }
}
```

Jeżeli teraz zlecimy Mavenowi wykonanie testów, to testy z naszego pliku CheckFactorial nie zostaną wykonane. Jedyny test, jaki się wykona, to ten zawarty w pliku AppTest.java, który został utworzony podczas generowania projektu za pomocą generatora archetypów:

```
> mvn test

(...)
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.22.1:test (default-test) @ policz-silnie
---
[INFO]
[INFO]
[INFO] T E S T S
[INFO] T E S T S
[INFO] Running com.kursjava.maven.AppTest
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.033 s - in com.kursjava.maven.AppTest
[INFO]
[INFO] Results:
```

```
[INFO]
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO]

[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]

[INFO] Total time: 2.725 s
[INFO] Finished at: 2020-03-15T11:47:31+01:00
[INFO]
```

Aby plugin Surefire brał pod uwagę testy zawarte w naszym pliku CheckFactorial.java, musimy skonfigurować go w pliku pom.xml:

Pliki z testami, które ma brać pod uwagę plugin Surefire, umieszczamy w elementach <include>. Zauważ, że dodaliśmy także <include> z \*\*/\*Test.java, ponieważ ręczna konfiguracja nazw plików testowych powoduje, że domyślne wzorce, które przedstawiłem na początku rozdziału, przestają być używane. Gdybym pominął ten <include>, to jedynie testy z pliku CheckFactorial.java byłyby wykonywane.

Jeżeli teraz wykonamy testy, to zobaczymy, że wykonane zostały testy z obu plików:

```
> mvn test
(\ldots)
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.22.1:test (default-test) @ policz-silnie
[INFO]
[INFO] ---
[INFO] TESTS
[INFO] -----
[INFO] Running com.kursjava.maven.AppTest
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.046 s - in com.kursjava.maven.AppTest
[INFO] Running com.kursjava.maven.CheckFactorial
12:09:59 ERROR com.kursjava.maven.FactorialCounter - Nieprawidlowa wartosc
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.384 s - in com.kursjava.maven.CheckFactorial
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO] Tests run: 3, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO]
```

```
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
------
[INFO] Total time: 3.161 s
[INFO] Finished at: 2020-03-15T12:10:00+01:00
[INFO]
```

Pliki z testami możemy także wykluczać korzystając z elementu <exclude>, którego elementem nadrzędnym powinien być element <excludes> zawarty z kolei w elemencie <configuration>, widocznym powyżej.

Czasami możemy mieć potrzebę wykonać testy jednostkowe z jednego, konkretnego pliku. Aby wskazać ten plik, korzystamy z parametru test, którego wartością powinna być nazwa klasy (bez rozszerzenia):

```
> mvn -Dtest=CheckFactorial test
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.22.1:test (default-test) @ policz-silnie
[INFO] ------
[INFO] T E S T S
[INFO] Running com.kursjava.maven.CheckFactorial
12:13:41 ERROR com.kursjava.maven.FactorialCounter - Nieprawidlowa wartosc
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.415 s - in com.kursjava.maven.CheckFactorial
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 2.453 s
[INFO] Finished at: 2020-03-15T12:13:42+01:00
[INFO]
```

Za pomocą mvn -Dtest=CheckFactorial test zleciliśmy Mavenowi wykonanie testów w klasie CheckFactorial - nazwę tej klasy ustawiliśmy jako parametr o nazwie test (parametr określający plik z testami do wykonania i faza testów nazywają się w tym przypadku tak samo – test).

Więcej informacji o uruchamianiu i konfiguracji testów znajdziesz w oficjalnej dokumentacji Maven:

https://maven.apache.org/surefire/maven-surefire-plugin/examples/inclusion-exclusion.html https://maven.apache.org/surefire/maven-surefire-plugin/examples/single-test.html

## 5.6 Dodawanie testów integracyjnych do fazy verify

Poza testami jednostkowymi, Maven może także uruchamiać dla nas testy integracyjne w fazie verify.

Domyślnie jednak funkcjonalność ta nie jest włączona. Aby Maven wykonał testy integracyjne, musimy do pliku pom.xml dodać konfigurację pluginu o nazwie *Failsafe*, którego zadaniem jest właśnie uruchamianie testów integracyjnych.

Plugin Failsafe domyślnie wykonuje testy w plikach, które pasują do któregoś z poniższych wzorców (\*\* oznacza dowolny katalog w projekcie):

```
**/IT*.java**/*IT.java**/*ITCase.java
```

Poniżej znajduje się przykładowa konfiguracja tego pluginu dodana do pliku pom.xml naszego projektu:

Do katalogu src/test/java/com/kursjava/maven dodamy plik ITFactorialCounter.java z przykładowym testem:

src/test/java/com/kursjava/maven/ITFactorialCounter.java

```
package com.kursjava.maven;
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import org.junit.Test;

public class ITCheckFactorial {
   @Test
   public void shouldReturnFactorial() {
     assertEquals(24, FactorialCounter.factorial(4));
   }
}
```

Możemy teraz zlecić Mavenowi zbudowanie projektu wraz z wykonaniem testów integracyjnych przy użyciu myn verify:

```
> mvn verify
[INFO]
[INFO]
[INFO] ---
[INFO] Running com.kursjava.maven.AppTest
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.046 s - in com.kursjava.maven.AppTest
[INFO] Running com.kursjava.maven.CheckFactorial
18:18:49 ERROR com.kursjava.maven.FactorialCounter - Nieprawidlowa wartosc
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.381 s - in com.kursjava.maven.CheckFactorial
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 3, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- maven-failsafe-plugin:3.0.0-M4:integration-test (default) @
policz-silnie ---
[INFO] -----
[INFO] TESTS
[INFO] Running com.kursjava.maven.ITCheckFactorial
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed:
0.412 s - in com.kursjava.maven.ITCheckFactorial
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- maven-failsafe-plugin:3.0.0-M4:verify (default) @ policz-silnie
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 6.994 s
[INFO] Finished at: 2020-03-15T18:18:53+01:00
```

Jak widzimy powyżej, najpierw wykonane zostały testy jednostkowe przez plugin Surefire, a dopiero potem plugin Failsafe wykonał test integracyjny.

Plugin ten możemy konfigurować podobnie jak plugin Surefire. Możemy zmienić konfigurację pluginu, by szukał testów integracyjnych w innym podkatalogu czy też zmienić wzorce dopasowania plików z testami itp.

Więcej informacji o pluginie Failsafe znajdziesz w oficjalnej dokumentacji Maven:

https://maven.apache.org/surefire/maven-failsafe-plugin/plugin-info.html https://maven.apache.org/surefire/maven-failsafe-plugin/examples/inclusion-exclusion.html

#### 5.7 Podsumowanie

- Aby zbudować projekt, Maven wykonuje ponad 20 zależnych od siebie faz (*build lifecycle phases*), w skład których wchodzą m. in. fazy: compile, test, package, oraz install.
- Pluginy Mavena to po prostu projekty Mavenowe, które udostępniają pewną funkcjonalność, z której możemy korzystać używając Mavena.
- Część z pluginów jest od razu używana przez Maven, jak na przykład plugin Maven Compiler, a inne musimy wpierw skonfigurować w pliku pom. xml.
- Z pluginów korzysta się podając nazwę pluginu oraz jedno z zadań (*plugin goal*), które może on wykonać, np. komenda myn exec:java zleca wykonanie zadania java pluginu Exec.
- Fazy budowy projektu mogą mieć przypisane zadania pluginów. Gdy Maven wykonuje daną fazą, to uruchomi wszystkie zadania pluginów skojarzone z tą fazą. Dla przykładu, faza package uruchamia zadanie jar pluginu Maven Jar.
- Aby sprawdzić, jakie fazy budowy projektu są dostępne i zobaczyć ich domyślnie przypiasne zadania pluginów, skorzystaj z komendy:

```
mvn help:describe -Dcmd=install
```

• Aby zobaczyć informacje o pluginie i jego zadania, skorzystaj z poniższej komendy (wartość dla parametru plugin to złączenie groupId i artifactId pluginu):

```
mvn help:describe -Dplugin=org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin
```

- Domyślnie generowany przez Maven plik JAR w katalogu target zawiera jedynie klasy naszego projektu. Możemy skorzystać z pluginu Assembly, aby wygenerować jeden duży JAR zawierający wszystkie zależności.
- Plugin Assembly przed użyciem należy skonfigurować w pliku pom.xml:

Aby skorzystać z tego pluginu, korzystamy z komendy:

#### mvn compile assembly:single

- Wynikiem działania pluginu Assembly jest plik JAR w katalogu target o przykładowej nazwie policz-silnie-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar.
- W pliku pom.xml możemy podłączyć zadania pluginów pod fazy budowy projektu. Dla

przykładu, plugin Assembly mógłby zostać przypisany do fazy package:

```
<build>
 <plugins>
   <plugin>
     <artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
     <version>3.2.0
     <configuration>
       <descriptorRefs>
          <descriptorRef>jar-with-dependencies</descriptorRef>
       </descriptorRefs>
     </configuration>
     <executions>
       <execution>
          <phase>package</phase>
          <goals>
           <goal>single</goal>
          </goals>
       </execution>
     </executions>
   </plugin>
 </plugins>
</build>
```

• W fazie test, Maven domyślnie wykonuje testy zawarte w plikach projektu, których nazwa pasuje do któregoś z poniższych wzorców (\*\* oznacza dowolny katalog projektu):

```
**/Test*.java
**/*Test.java
**/*Tests.java
**/*TestCase.java
```

- Testy powinniśmy umieszczać w katalogu src/test/java.
- Jeżeli mamy potrzebę korzystać z pliku z testami, który nie pasuje po powyższych wzorców, to możemy skonfigurować plugin Surfire, którego Maven używa do uruchamiania testów, aby brał pod uwagę pliki z testami o innych nazwach:

- Zauważmy, że dodaliśmy także <include> z \*\*/\*Test.java, ponieważ ręczna konfiguracja nazw plików testowych powoduje, że domyślne wzorce, które są wylistowane powyżej, przestają być używane.
- Pliki z testami możemy także wykluczać korzystając z elementu <exclude>.
- Możemy zlecić wykonanie testów z konkretnej klasy, przekazując jej nazwę jako wartość parametru test w trakcie wykonywania fazy o tej samej nazwie:

#### mvn -Dtest=CheckFactorial test

• Aby pominąć wykonanie testów należy ustawić parametr maven.test.skip:

```
mvn install -Dmaven.test.skip=true
```

- Poza testami jednostkowymi, Maven może także uruchamiać dla nas testy integracyjne w fazie verify. Domyślnie ta funkcjonalność nie jest włączona.
- Aby Maven wykonał testy integracyjne, musimy do pliku pom.xml dodać konfigurację pluginu o nazwie *Failsafe*. Plugin Failsafe domyślnie wykonuje testy w plikach, które pasują do któregoś z poniższych wzorców (\*\* oznacza dowolny katalog w projekcie):

```
    **/IT*.java
    **/*IT.java
    **/*ITCase.java
```

• Poniżej znajduje się przykładowa konfiguracja tego pluginu dodana do pliku pom.xml naszego projektu:

• W plikach pom.xml możemy używać nazwanych wartości, umieszając je w elemencie properties>:

Aby odnieść się do nazwanej wartości, korzystamy ze składni \${nazwa}, na przykład:

#### 5.8 Zadania

Dodaj do swojego projektu klasę z testami, która będzie miała nazwę pasującą do jednego ze wzorców klas testowych używanych w Maven (np. niech klasa ta kończy się na słowo Test).

Skonfiguruj plugin Surefire tak, by klasa ta była wykluczana podczas uruchamiania testów w fazie test. Zajrzyj do oficjalnej dokumentacji po więcej informacji:

https://maven.apache.org/surefire/maven-surefire-plugin/examples/inclusion-exclusion.html

# 6 Zależności i projekty wielomodułowe

W tym rozdziale:

- dowiemy się więcej o parametrze scope zależności,
- wykorzystamy lokalny projekt jako zależność,
- dowiemy się, co to jest efektywny POM i zależności przechodnie,
- zobaczymy, jak skonfigurować prosty projekt wielomodułowy.

#### 6.1 Parametr scope zależności

Gdy konfigurujemy zależność w pliku pom.xml w elemencie <dependency>, możemy ustawić wartość opcjonalnego parametru o nazwie scope.

Domyślnie scope ma wartość compile, co powoduje, że zależność jest wymagana zarówno podczas kompilacji, testów, a także wykonywania naszego programu. Gdy w jednym z poprzednich rozdziałów dodawaliśmy zależność do Log4j, nie ustawiliśmy scope, więc parametrowi temu nadana została wartość domyślna compile:

```
<dependency>
    <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
    <artifactId>log4j-api</artifactId>
    <version>2.13.1</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
         <artifactId>log4j-core</artifactId>
         <version>2.13.1</version>
</dependency>
</dependency>
</dependency></dependency></dependency>
```

Scope może przyjmować kilka wartości – spójrzmy na trzy z nich:

- compile wartość domyślna, zależność wymagana podczas kompilacji, testów, oraz wykonywania programu,
- test zależność potrzebna tylko w fazie testów taką wartość ustawiamy dla np. JUnit, ponieważ JUnit potrzebujemy w naszych aplikacjach tylko, gdy je testujemy w wersji produkcyjnej naszego kodu JUnit nie jest potrzebne:

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
   <version>4.11</version>
   <scope>test</scope>
</dependency>
```

• runtime – zależność potrzebna dopiero na etapie działania programu – nie jest wymagana ani podczas kompilacji, ani testów – przykładem może być np. sterownik do obsługi bazy danych takiej jak Oracle.

Więcej informacji o scope i opis pozostałych wartości, jakie może przyjmować, znajdziesz w oficjalnej dokumentacji.

#### 6.2 Zależności przechodnie (transitive dependencies)

Gdy w pliku pom. xml dodajemy pewną zależność, Maven pobiera ją z centralnego repozytorium. Poza plikiem JAR, pobiera także plik pom. xml, dzięki czemu może sprawdzić, *jakie zależności mają nasze zależności*.

Zależności takie nazywami *przechodnimi* (*transitive dependencies*) i w większych projektach może ich być bardzo wiele – dodanie do projektu jednej biblioteki może pociągnąć za sobą kilkanaście zależności przechodnich.

Spójrzmy na poniższy przykład – wygenerowałem prosty szkielet aplikacji Spring Boot za pomocą *Spring Initializr*. Aby otrzymać listę wszystkich zależności tego projektu (bezpośrednich oraz przechodnich), korzystamy z komendy myn dependency:tree, która zwraca informację o zależnościach w formie drzewa:

```
> mvn dependency:tree
 --- maven-dependency-plugin:3.1.1:tree (default-cli) @ spring-przyklad ---
com.kursjava.maven:spring-przyklad:jar:0.0.1-SNAPSHOT
   org.springframework.boot:spring-boot-starter:jar:2.2.5.RELEASE:compile
      org.springframework.boot:spring-boot:jar:2.2.5.RELEASE:compile
      \- org.springframework:spring-context:jar:5.2.4.RELEASE:compile
         +- org.springframework:spring-aop:jar:5.2.4.RELEASE:compile
         +- org.springframework:spring-beans:jar:5.2.4.RELEASE:compile
         \- org.springframework:spring-expression:jar:5.2.4.RELEASE:compile
   +- org.springframework.boot:spring-boot-autoconfigure:jar:2.2.5.RELEASE:compile
   +- org.springframework.boot:spring-boot-starter-
logging:jar:2.2.5.RELEASE:compile
       +- ch.qos.logback:logback-classic:jar:1.2.3:compile
         \- ch.qos.logback:logback-core:jar:1.2.3:compile
      +- org.apache.logging.log4j:log4j-to-slf4j:jar:2.12.1:compile
      | \- org.apache.logging.log4j:log4j-api:jar:2.12.1:compile
      \- org.slf4j:jul-to-slf4j:jar:1.7.30:compile
   +- jakarta.annotation:jakarta.annotation-api:jar:1.3.5:compile
      org.springframework:spring-core:jar:5.2.4.RELEASE:compile
      \- org.springframework:spring-jcl:jar:5.2.4.RELEASE:compile
    \- org.yaml:snakeyaml:jar:1.25:runtime
   org.springframework.boot:spring-boot-starter-test:jar:2.2.5.RELEASE:test
    +- org.springframework.boot:spring-boot-test:jar:2.2.5.RELEASE:test
    +- org.springframework.boot:spring-boot-test-
autoconfigure:jar:2.2.5.RELEASE:test
    +- com.jayway.jsonpath:json-path:jar:2.4.0:test
    +- net.minidev:json-smart:jar:2.3:test
            \- org.ow2.asm:asm:jar:5.0.4:test
      \- org.slf4j:slf4j-api:jar:1.7.30:compile
      jakarta.xml.bind:jakarta.xml.bind-api:jar:2.3.2:test
      \- jakarta.activation:jakarta.activation-api:jar:1.2.2:test
      org.junit.jupiter:junit-jupiter:jar:5.5.2:test
         +- org.apiguardian:apiguardian-api:jar:1.1.0:test
       +- org.opentest4j:opentest4j:jar:1.2.0:test
      | \- org.junit.platform:junit-platform-commons:jar:1.5.2:test
      +- org.junit.jupiter:junit-jupiter-params:jar:5.5.2:test
      \- org.junit.jupiter:junit-jupiter-engine:jar:5.5.2:test
          \- org.junit.platform:junit-platform-engine:jar:1.5.2:test
    +- org.mockito:mockito-junit-jupiter:jar:3.1.0:test
    +- org.assertj:assertj-core:jar:3.13.2:test
    +- org.hamcrest:hamcrest:jar:2.1:test
    +- org.mockito:mockito-core:jar:3.1.0:test
      +- net.bytebuddy:byte-buddy:jar:1.10.8:test
      +- net.bytebuddy:byte-buddy-agent:jar:1.10.8:test
      \- org.objenesis:objenesis:jar:2.6:test
      org.skyscreamer:jsonassert:jar:1.5.0:test
```

```
| \- com.vaadin.external.google:android-json:jar:0.0.20131108.vaadin1:test +- org.springframework:spring-test:jar:5.2.4.RELEASE:test \- org.xmlunit:xmlunit-core:jar:2.6.3:test
```

Spring Initializr to generator aplikacji Springowych, dostępny przez przeglądarkę na stronie <a href="https://start.spring.io">https://start.spring.io</a>. Pozwala on na łatwe "wyklikanie" szkieletu aplikacji korzystającej ze Springa z możliwością ustawienia wymaganych modułów Springa, ich wersji itp.

Powyższa aplikacja to prosty szkielet aplikacji korzystającej ze Spring Boota – pomimo tego, liczba zależności przechodnich jest bardzo duża, co widać na powyższym listingu.

#### 6.3 Zależność do lokalnego projektu

Zaletą Mavena jest nie tylko to, że możemy wskazać zależności do pewnych bibliotek, które Maven pobierze z centralnego repozytorium, ale także możliwość korzystania z naszych własnych projektów jako zależności.

Na początku tego kursu widzieliśmy, że Maven w fazie install kopiuje wygenerowany plik JAR z naszym projektem do lokalnego repozytorium artefaktów .m2/repository – od tej pory możemy w innych naszych projektach dodawać elementy <dependency> wskazujące na nasz projekt.

W projekcie z poprzedniego rozdziału zawarliśmy klasę, która liczyła silnię. W innym projekcie moglibyśmy dodać następujący wpis do pliku pom.xml, aby móc wykorzystać funkcjonalności z tamtego projektu:

wykorzystanie-innego-projektu/pom.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.kursjava.maven
 <artifactId>wykorzystanie-innego-projektu</artifactId>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 properties>
   <maven.compiler.source>1.7</maven.compiler.source>
   <maven.compiler.target>1.7</maven.compiler.target>
 </properties>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>com.kursjava.maven
     <artifactId>policz-silnie</artifactId>
     <version>1.0-SNAPSHOT
   </dependency>
 </dependencies>
</project>
```

W klasach Java tego projektu możemy teraz korzystać z klasy FactorialCounter, którą zaimportowaliśmy za pomocą elementu <dependency>:

wykorzystanie-innego-projektu/src/main/java/com/kursjava/maven/Main.java

```
package com.kursjava.maven;
import com.kursjava.maven.FactorialCounter;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Silnia 10 = " + FactorialCounter.factorial(10));
   }
}
```

#### 6.4 Projekty wielomodułowe

Często projekty, nad którymi pracujemy, dzielimy na różne moduły – jeden może być odpowiedzialny za persystencje danych, inny będzie zawierał model danych, a kolejny – webowy interfejs. Różne elementy takich projektów są zależne od siebie, a dodatkowo wszystkie razem tworzą pewien system. Możemy takie moduły powiązać w Mavenie w jeden projekt wielomodułowy.

Projekty wielomodułowe zawierają w katalogu głównym plik pom.xml, który jest "rodzicem" dla wszystkich podmodułów, które są w nim zdefiniowane. Podmoduły to także projekty Mavenowe, które w swoich plikach pom.xml odnoszą się do pliku-rodzica pom.xml. W tym nadrzędnym pliku pom.xml możemy zdefiniować konfigurację pluginów oraz zależności, z których będą mogły korzystać podprojekty. Zaoszczędzi nam to czas i skróci konfigurację plików pom.xml w podmodułach.

Spójrzmy na przykładowy plik pom. xml będący "rodzicem" w projekcie składającym się z dwóch podmodułów:

```
ct>
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.kursjava.maven.multimod
 <artifactId>wielomodulowy-projekt-parent</artifactId>
 <packaging>pom</packaging>
 <version>1.0
 cproperties>
   <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
   <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
   </properties>
 <modules>
   <module>podprojekt1</module>
   <module>podprojekt2</module>
 </modules>
 <build>
   <plugins>
     <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins
      <artifactId>maven-failsafe-plugin</artifactId>
      <version>3.0.0-M4
      <executions>
        <execution>
          <goals>
            <goal>integration-test
            <goal>verify</goal>
          </goals>
        </execution>
      </executions>
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>junit
     <artifactId>junit</artifactId>
```

Element packaging> określa, co jest wynikiem zbudowania projektu – do tej pory go nie
ustawialiśmy, ponieważ jego domyślna wartość to jar. W przypadku pliku pom.xml, który jest
nadrzędnym plikiem konfiguracyjnym w projekcie wielomodułowym, ten element należy ustawić
na pom.

Ponadto, powyższy plik zawiera element <modules>, w którym wylistowane są wszystkie podmoduły tego projektu – w tym przypadku są to podprojekt1 oraz podprojekt2.

Zauważmy, że w tym pliku skonfigurowany jest także jeden plugin oraz jedna zależność. Dzięki temu, wszystkie podmoduły w tym projekcie będą od razu mogły korzystać z uruchamiania testów integracyjnych (dzięki konfiguracji pluginu Failsafe) oraz będą mogły stosować JUnit w testach jednostkowych. Podprojekty odziedziczą także konfigurację z elementu properties.

Pierwszy z podmodułów, który powinien znaleźć się w podkatalogu o nazwie podprojekt1, skonfigurowany jest następująco:

W pliku pom.xml tego podmodułu odnosimy się do projektu-rodzica za pomocą elementu parent>, który zawiera groupId, artifactId, oraz version, nadrzędnego projektu. W ten sposób ten podprojekt dziedziczy konfigurację z nadrzędnego projektu. Pomimo, że ten moduł nie definiuje bezpośrednio zależności do JUnit, to możemy w nim od razu z tej biblioteki korzystać, ponieważ zależność do niej dziedziczymy po projekcie-rodzicu.

Konfiguracja drugiego podprojektu zostanie pominieta – także zawierałaby ona element parent.

Struktura powyższego projektu powinna wyglądać następująco:

```
wielomodulowy-projekt
|
|-- pom.xml
|-- podprojekt1
|-- pom.xml
|-- src
|-- '-- (pozostałe katalogi podprojektu)
|-- podprojekt2
|-- pom.xml
|-- src
|-- src
|-- (pozostałe katalogi podprojektu)
```

W tym wielomodułowym projekcie istnieją trzy pliki pom.xml – jeden "rodzic" w katalogu głównym projeku, oraz po jednym pliku pom.xml na każdy z podprojektów.

Podprojekty można normalnie budować i uruchamiać na ich rzecz różne fazy Mavena i pluginy, ale możemy także zbiorczo zbudować wszystkie z poziomu projektu nadrzędnego:

```
wielomodulowy-projekt> mvn install
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] ---
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO] wielomodulowy-projekt-parent
                                                                    [moq]
[INFO] podprojekt1
                                                                    [jar]
[INFO] podprojekt2
                                                                    [jar]
[INFO]
[INFO] ----< com.kursjava.maven.multimod:wielomodulowy-projekt-parent >----
[INFO] Building wielomodulowy-projekt-parent 1.0
[INFO] ----
               -----[ pom ]------
[INFO]
[INFO] --- maven-failsafe-plugin:3.0.0-M4:integration-test (default) @
wielomodulowy-projekt-parent ---
[INFO] No tests to run.
[INFO]
[INFO] --- maven-failsafe-plugin:3.0.0-M4:verify (default) @ wielomodulowy-
projekt-parent ---
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.4:install (default-install) @
wielomodulowy-projekt-parent ---
[INFO] Installing D:\kurs_maven\przyklady\wielomodulowy-projekt\pom.xml to
C:\Users\Przemek\.m2\repository\com\kursjava\maven\multimod\wielomodulowy-
projekt-parent\1.0\wielomodulowy-projekt-parent-1.0.pom
[INFO]
[INFO] ----- com.kursjava.maven.multimod:podprojekt1 >-----
[INFO] Building podprojekt1 1.0-SNAPSHOT
[2/3]
[INFO]
[INFO]
```

```
(...budowa pierwszego podprojektu...)
[INFO] ----- com.kursjava.maven.multimod:podprojekt2 >----
[INFO] Building podprojekt2 1.0-SNAPSHOT
[INFO] -----[ jar ]-----
(...budowa drugiego podprojektu...)
[INFO]
[INFO] Reactor Summary:
[INFO]
[INFO] wielomodulowy-projekt-parent 1.0 ........... SUCCESS [ 0.698 s]
[INFO] podprojekt1 1.0-SNAPSHOT ...... SUCCESS [ 1.938 s]
[INFO] podprojekt2 1.0-SNAPSHOT ...... SUCCESS [ 0.595 s]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 3.364 s
[INFO] Finished at: 2020-03-19T19:52:20+01:00
[INFO]
```

Logi z budowy podmodułów zostały pominięte – byłyby to znane nam już informacje o kolejnych fazach compile, test (wraz z wykonaniem i podsumowaniem testów wykonanych na rzecz każdego z podmodułówy), package itd. Na końcu Maven wypisał podsumowanie o projektach zbudowanych w ramach budowy całego wielomodułowego projektu.

# 6.4.1 Plugin management i dependency management

Konfigurując pluginy i zależności w nadrzędnym pliku pom. xml mamy dwie możliwości:

- możemy tak skonfigurować pluginy i/lub zależności, aby zawsze były dziedziczone przez podmoduły,
- możemy skonfigurować pluginy i/lub zależności, ale nie będą one automatycznie dziedziczone przez podprojekty każdy podprojekt, który będzie chciał tą konfigurację odziedziczyć z pliku pom.xml-rodzica, będzie musiał ten plugin/zależność umieścić w swoim pliku pom.xml. Taki rodzaj konfiguracji zawarty jest w dodatkowym elemencie w pliku pom.xml: dla pluginów jest to element pluginManagement>, a dla zależności dependencyManagement>.

To rozróżnienie wynika z faktu, że czasem możemy chcieć skonfigurować pewne pluginy i zależności dla wszystkich podmodułów, a inne wstępnie skonfigurować tylko dla tych podmodułów, które faktycznie będą z nich korzystały. Dzięki temu nie wszystkie podmoduły muszą dziedziczyć od razu wszystkie zależności (od pluginów i bibliotek).

Spójrzmy najpierw na na przykład użycia elementu <pluginManagement> w pliku pom.xml-rodzicu:

```
<build>
 <plugins>
   <plugin>
     <groupId>org.apache.maven.plugins
     <artifactId>maven-failsafe-plugin</artifactId>
     <version>3.0.0-M4
     <executions>
       <execution>
         <goals>
           <goal>integration-test
           <goal>verify</goal>
         </goals>
       </execution>
     </executions>
   </plugin>
 </plugins>
  <pluginManagement>
    <plugins>
     <plugin>
       <artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
       <version>3.2.0
       <configuration>
         <descriptorRefs>
           <descriptorRef>jar-with-dependencies</descriptorRef>
         </descriptorRefs>
       </configuration>
       <executions>
         <execution>
           <id>assemble-jar-with-dependencies</id>
           <phase>package</phase>
           <goals>
             <goal>single</goal>
           </goals>
         </execution>
       </executions>
     </plugin>
   </plugins>
 </pluginManagement>
</build>
```

W powyższym pliku pom.xml znajdują się konfiguracje dwóch pluginów: Failsafe oraz Assembly. Ten drugi zawarty jest w elemencie <pluginManagement>, więc nie będzie on od razu wykorzystywany w podprojektach – jeżeli zbudowalibyśmy teraz jeden z podprojektów, to plugin Assembly *nie* zostałby automatycznie użyty w fazie package do wygenerowanie pliku JAR ze wszystkimi zależnościami.

Aby plugin skonfigurowany w pliku pom.xml-rodzicu był wykorzystywany w podprojekcie, musi on dodać do swojego pliku pom.xml informację, że taki plugin chce używać:

```
ct>
 <parent>
   <groupId>com.kursjava.maven.multimod
   <artifactId>wielomodulowy-projekt-parent</artifactId>
   <version>1.0
 </parent>
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.kursjava.maven.multimod</groupId>
 <artifactId>podprojekt1</artifactId>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 <build>
   <plugins>
     <plugin>
       <groupId>org.apache.maven.plugins
       <artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
</project>
```

Zauważ, że konfiguracja tego pluginu w podprojekcie jest minimalna – w zasadzie podajemy tylko jego nazwę. Reszta konfiguracji zostanie wzięta z pliku pom.xml-rodzica. Powyższa konfiguracja spowoduje, że teraz budując projekt, w fazie package będzie dodatkowo używany plugin Assembly (zgodnie z konfiguracją odziedziczoną z nadrzędnego pliku pom.xml).

Element < dependency Management > działa podobnie. Spójrzmy na przykład:

fragment pliku wielomodulowy-projekt/pom.xml

```
<dependencies>
 <dependency>
   <groupId>junit
   <artifactId>junit</artifactId>
   <version>4.11
   <scope>test</scope>
 </dependency>
</dependencies>
<dependencyManagement>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>org.apache.logging.log4j
     <artifactId>log4j-api</artifactId>
     <version>${log4j.version}
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>org.apache.logging.log4j
     <artifactId>log4j-core</artifactId>
     <version>${log4j.version}
   </dependency>
 </dependencies>
</dependencyManagement>
```

Jeżeli skonfigurujemy zależność do Log4j w elemencie <dependencyManagement>, to podprojekty nie będą od razu zależne od Log4j w przeciwieństwie do JUnit, do którego zależność została

skonfigurowana poza tym elementem.

Jeżeli któryś z podprojektów chciałby korzystać z Log4j, to musiałby do swojego pliku pom.xml dodać następujący wpis:

wielomodulowy-projekt/podprojekt2/pom.xml

```
ct>
 <parent>
   <groupId>com.kursjava.maven.multimod
   <artifactId>wielomodulowy-projekt-parent</artifactId>
   <version>1.0
 </parent>
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.kursjava.maven.multimod
 <artifactId>podprojekt2</artifactId>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>org.apache.logging.log4j
     <artifactId>log4j-api</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>org.apache.logging.log4j
     <artifactId>log4j-core</artifactId>
   </dependency>
 </dependencies>
</project>
```

Tak jak w przypadku konfiguracji pluginów dziedziczonej z nadrzędnego pliku pom. xml, tak i w przypadku zależności wystarczy podać jej nazwę. Wersja (i ewentualnie inne elementy konfiguracji) zostaną odziedziczone z pliku pom. xml-rodzica. Teraz podprojekt2 może korzystać z Log4j.

Podprojekt ten może także stosować JUnit, ale tej zależności w ogóle nie musi konfigurować, ponieważ została ona skonfigurowana w nadrzędnym pliku pom.xml poza elementem <dependencyManagement>, więc jest od razu automatycznie dziedziczona przez podprojekty.

W podprojektach możesz zmieniać konfigurację pluginów i zależności odziedziczoną z nadrzędnego pliku pom. xml, jeżeli masz taką potrzebę.

W przykładach w tym rozdziale skróciłem początki plików pom.xml dla zwięzłości – powinny one wyglądać następująco:

#### 6.5 Efektywny POM

Czasem możemy mieć potrzebę sprawdzić, jak wygląda *finalny* plik pom.xml np. w jednym z podprojektów w projekcie wielomodułowym. Możemy wtedy skorzystać z komendy mvn help:effective-pom, która zwróci zawartość pliku pom.xml projektu uwzględniając:

- domyślne ustawienia Mavena dla projektów,
- ustawienia odziedziczone z nadrzędnego pliku pom.xml.

Efektywny pom.xml jest bardzo długim plikiem – poniżej znajduje się fragment wyniku komendy mvn help:effective-pom wywołanej na rzecz modułu podprojektl. Zauważ, że w tym efektywnym pliku pom.xml są m.in. elementy properties> i <dependency> z JUnit, odziedziczone z pliku pom.xml-rodzica:

#### podprojekt1> mvn help:effective-pom

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>com.kursjava.maven.multimod
   <artifactId>wielomodulowy-projekt-parent</artifactId>
   <version>1.0
 </parent>
 <groupId>com.kursjava.maven.multimod
 <artifactId>podprojekt1</artifactId>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 cproperties>
   <log4j.version>2.13.1</log4j.version>
   <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
   <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
   </properties>
 <dependencyManagement>
   <dependencies>
     <dependency>
       <groupId>org.apache.logging.log4j
       <artifactId>log4j-api</artifactId>
       <version>2.13.1
     </dependency>
     <dependency>
       <groupId>org.apache.logging.log4j
       <artifactId>log4j-core</artifactId>
       <version>2.13.1
     </dependency>
   </dependencies>
 </dependencyManagement>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>junit
     <artifactId>junit</artifactId>
     <version>4.11
     <scope>test</scope>
   </dependency>
 </dependencies>
 <repositories>
```

Komenda mvn help:effective-pom przydaje się nie tylko w projektach wielomodułowych. Dzięki niej możemy zbadać wszystkie wartości ustawiane domyślnie przez Maven w naszym projekcie.

#### 6.6 Podsumowanie

- Parametr scope, który możemy ustawić w <dependency>, określa, kiedy zależność jest wymagana przez nasz projekt.
- Domyślnie scope ma wartość compile, co oznacza, że zależność jest wymagana zarówno podczas kompilacji, testów, a także wykonywania naszego programu.
- Inną możliwą wartością scope jest np. test, co powoduje, że zależność wymagana jest jedynie podczas fazy testów. Przykładem jest JUnit:

```
<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.11</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```

- Gdy w pliku pom.xml dodajemy pewną zależność, Maven pobiera ją z centralnego repozytorium. Poza plikiem JAR, pobiera także plik pom.xml, dzięki czemu może sprawdzić jakie zależności mają nasze zależności.
- Zależności przechodnie (transitive dependencies) to zależności naszych zależności.
- Dodanie do projektu jednej biblioteki może pociągnąć za sobą kilkanaście zależności przechodnich.
- Aby otrzymać listę wszystkich zależności projektu (bezpośrednich oraz przechodnich), korzystamy z komendy myn dependency: tree
- Zaletą Mavena jest nie tylko to, że możemy wskazać zależności do pewnych bibliotek, które Maven pobierze z centralnego repozytorium, ale także możliwość korzystania z naszych własnych projektów jako zależności:

```
<dependency>
  <groupId>com.kursjava.maven</groupId>
  <artifactId>policz-silnie</artifactId>
   <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  </dependency>
```

- Maven pozwala na tworzenie projektów wielomodułowych.
- Projekty wielomodułowe zawierają w katalogu głównym plik pom.xml, który jest "rodzicem" dla wszystkich podmodułów, które są w nim zdefiniowane.
- W tym "nadrzędnym" pliku pom.xml możemy zdefiniować konfigurację pluginów oraz zależności, z których będą mogły korzystać podprojekty. Zaoszczędzi nam to czas i skróci konfigurację plików pom.xml w podmodułach.
- W nadrzędnym pliku pom. xml listę podmodułów umieszczamy w elemencie <modules>:

```
<modules>
  <module>podprojekt1</module>
  <module>podprojekt2</module>
</modules>
```

• Dla projektu-rodzica ustawiamy element packaging> na pom. Element ten określa, co jest
wynikiem zbudowania projektu – do tej pory nie ustawialiśmy tego elementu, ponieważ

jego domyślna wartość to jar:

```
<groupId>com.kursjava.maven.multimod</groupId>
<artifactId>wielomodulowy-projekt-parent</artifactId>
<packaging>pom</packaging>
<version>1.0</version>
```

• Podmoduły to także projekty Mavenowe, które w swoich plikach pom.xml odnoszą się do pliku-rodzica pom.xml w elemencie parent>:

- Podprojekty można normalnie budować i uruchamiać na ich rzecz różne fazy Mavena i pluginy, ale możemy także zbiorczo zbudować wszystkie z poziomu projektu nadrzędnego.
- Konfigurując pluginy i zależności w nadrzędnym pliku pom. xml mamy dwie możliwości:
  - możemy tak skonfigurować pluginy i/lub zależności, aby zawsze były dziedziczone przez podmoduły,
  - możemy skonfigurować pluginy i/lub zależności, ale nie będą one automatycznie dziedziczone przez podprojekty każdy podprojekt, który będzie chciał tą konfigurację odziedziczyć z pliku pom.xml-rodzica, będzie musiał ten plugin/zależność umieścić w swoim pliku pom.xml. Taki rodzaj konfiguracji zawarty jest w dodatkowym elemencie w pliku pom.xml: dla pluginów jest to element pluginManagement>, a dla zależności <dependencyManagement>.
- Czasem możemy mieć potrzebę sprawdzić, jak wygląda finalny plik pom.xml np. w jednym z podprojektów w projekcie wielomodułowym. Możemy wtedy skorzystać z komendy myn help:effective-pom, która zwróci zawartość pliku pom.xml projektu uwzględniając:
  - o domyślne ustawienia Mavena dla projektów,
  - o ustawienia odziedziczone z nadrzędnego pliku pom. xml.

## 7 Podsumowanie Podstaw Maven

Po przeczytaniu tego dokumentu powinienieś mieć solidne podstawy do rozpoczęcia korzystania z Mavena. Zwróć uwagę, że Maven to potężne narzędzie i oferuje bardzo dużo – poruszone przeze mnie tematy to jedynie wierzchołek góry lodowej. Pracując na projektach komercyjnych lub open source będziesz musiał często korzystać z dokumentacji Maven, w której znajdziesz bardzo dużo informacji i przykładów:

# https://maven.apache.org/guides/index.html

Jeżeli uważasz, że coś istotnego zostało pominięte, lub niewystarczająco wytłumaczone, daj znać – będę wdzięczny!

# 8 Dodatek – przydatne informacje i komendy

Poniżej znajdziesz zbiór przydatnych informacji i komend Maven.

## 8.1 Informacje

- Maven wymaga ustawienia JAVA HOME na główny katalog JDK.
- Konfiguracja projektów Maven zawarta jest w pliku pom.xml w katalogu głównym projektu.
- \${basedir} oznacza główny katalog projektu w Maven.
- \${basedir}/src/main/java tutaj umieszczamy kod Java.
- \${basedir}/src/main/resources miejsce na zasoby.
- \${basedir}/src/test/java testy jednostkowe.
- \${basedir}/src/test/resources zasoby testów.
- target to katalog, który zawiera skompilowane klasy projektu i plik JAR/WAR.
- Katalog target powinien być w pliku .gitignore, aby nie był wersjonowany.
- Lokalne repozytorium artefaktów znajduje się w katalogu użytkownika w podkatalogu .m2.
- Ustawienia dla Mavena można zawrzeć w pliku settings.xml, który powinien być umieszczony w katalogu .m2
- groupId, artifactId i version określają projekty w Mavenie.
- Zależność lokalizacji w lokalnym repozytorium .m2 od powyższych wartości:



- Nazwy plików z testami jednostkowymi to pliki pasujące do jednego ze wzorców: Test\*.java, \*Test.java, \*Tests.java, \*TestCase.java
- Nazwy plików z testami integracyjnymi to pliki pasujące do jednego ze wzorców: IT\*.java, \*IT.java, \*ITCase.java
- Aby testy integracyjne były uruchamiane w fazie verify, należy skonfigurować plugin Failsafe.

#### 8.2 Przydatne komendy

Pobranie lokalizacji lokalnego repozytorium .m2:

```
mvn help:evaluate -Dexpression=settings.localRepository
```

• Lista faz budowy projektu i domyślnie skonfigurowane pluginy / informacje o pluginie:

```
mvn help:describe -Dcmd=install
mvn help:describe -Dplugin=org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin
```

• Efektywny POM:

```
mvn help:effective-pom
```

• Uruchom klasę bez ręcznego ustawiania classpath (przed użyciem należy mvn compile):

```
mvn exec:java -Dexec.mainClass=com.kursjava.maven.HelloMaven
```

• Skompiluj / uruchom testy / uruchom testy integracyjne / wygeneruj jar / zainstaluj projekt:

```
mvn compile
mvn test
mvn verify
mvn package
mvn install
```

• Czyszczenie plików wygenerowanych podczas budowania projektu / łączenie komend:

```
mvn clean
mvn clean compile
```

• Pomiń testy jednostkowe:

```
mvn install -Dmaven.test.skip=true
```

• Uruchamianie testów z konkretnej klasy:

```
mvn -Dtest=CheckFactorial test
```

• Wygeneruj projekt za pomocą generatora archetypów – tryb interaktywny / nieinteraktywny:

```
mvn archetype:generate
mvn archetype:generate -B -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart
-DgroupId=com.kursjava.maven -DartifactId=wygenerowany-projekt
-Dversion=1.0-SNAPSHOT -Dpackage=com.kursjava.maven
```

• Generowanie JARa z zależnościami przy użyciu pluginu Assembly:

```
mvn compile assembly:single
```

• Zależności projektu (bezpośrednie i przechodnie):

```
mvn dependency:tree
```