МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС «ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ» НАЦІОНАЛЬНОГО ТЕХНІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ» КАФЕДРА МАТЕМАТИЧНИХ МЕТОДІВ СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ

Лабораторна робота №2 з курсу «Чисельні методи»

Тема: Задача Коші

Варіант 16

Виконав: студент 3 курсу

групи КА-32

Пустовіт Д.Т.

Прийняв:

Коновалюк М.М.

Завдання:

1. Методами Рунге-Кутта четвертого порядку та Адамса четвертого порядку розв'язати задачу Коші

$$y' = f(x, y);$$

$$y(x_0) = y_0;$$

на відрізку $[x_o; x_o + 1]$ з кроком h.

На початку інтервалу у необхідній кількості точок значення для методу Адамса визначити методом Рунге-Кутта четвертого порядку.

2. Дослідити залежність помилки обох методів від кроку дискретизації h. Для цього розв'яжіть задачу Коші, розбиваючи інтервал розв'язання $[x_o; x_o + 1]$ на різні кількості відрізків, щоразу фіксуючи середню або максимальну помилку.

2.16.
$$xy' = 3\sqrt{x^2 + y^2} + y$$
.

Математичний розв'язок задачі:

Метод Рунге-Кутти

Розглянемо задачу Коші для системи диференціальних рівнянь довільного порядку, що записується у векторній формі як

$$\mathbf{y}' = \mathbf{f}(x, \mathbf{y}), \qquad \mathbf{y}(x_0) = \mathbf{y}_0.$$

Тоді значення невідомої функції в точці x_{n+1} обчислюється відносно значення в попередній точці x_n за формулою:

$$\mathbf{y}_{n+1} = \mathbf{y}_n + \frac{h}{6}(\mathbf{k}_1 + 2\mathbf{k}_2 + 2\mathbf{k}_3 + \mathbf{k}_4)$$

 $x_{n+1} = x_n + h$

де h — крок інтегрування, а коефіцієнти \mathbf{k}_n розраховуються таким чином:

$$\mathbf{k}_{1} = \mathbf{f}(x_{n}, \mathbf{y}_{n}),$$

$$\mathbf{k}_{2} = \mathbf{f}\left(x_{n} + \frac{h}{2}, \mathbf{y}_{n} + \frac{h}{2}\mathbf{k}_{1}\right),$$

$$\mathbf{k}_{3} = \mathbf{f}\left(x_{n} + \frac{h}{2}, \mathbf{y}_{n} + \frac{h}{2}\mathbf{k}_{2}\right),$$

$$\mathbf{k}_{4} = \mathbf{f}(x_{n} + h, \mathbf{y}_{n} + h\mathbf{k}_{3}).$$

Це метод 4-го порядку, тобто похибка на кожному кроці становить $O(h^5)$, а сумарна похибка на кінцевому інтервалі інтегрування є величиною $O(h^4)$.

Метод Адамса

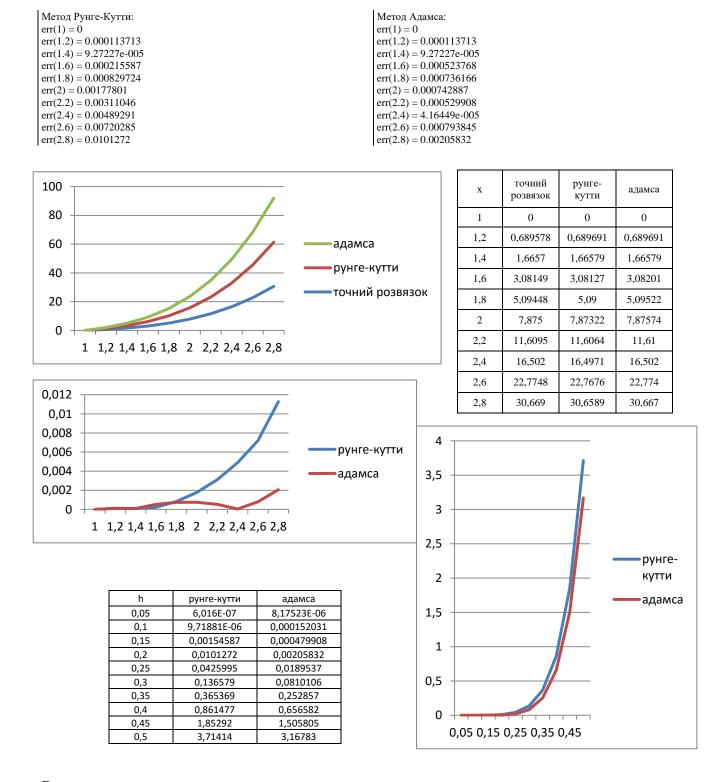
У методі Адамса значення наближеного розв'язку обчислюються за формулою:

$$y_{n+3} = y_{n+2} + h\left(\frac{3}{8}f(t_{n+3}, y_{n+3}) + \frac{19}{24}f(t_{n+2}, y_{n+2}) - \frac{5}{24}f(t_{n+1}, y_{n+1}) + \frac{1}{24}f(t_n, y_n)\right)$$

Лістинг:

```
// ZadKoshi.cpp : Defines the entry point for the console application.
#include "stdafx.h"
#include <cmath>
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
#define X0 1
#define Y0 0
inline double f(double\ x,\ double\ y)\{
           return 3 * pow(1 + pow(y / x, 2), 1 / 2.0) + y / x;
inline double ansv(double x){
           return (pow(x, 6) - 1) / (2 * x * x);
void err(double *y, double h, int n,double x0){
           ofstream stm("error.txt", ios_base::app);
           double s = 0,t=abs(ansv(x0) - y[0]);
           stm << "err(" << x0 << ") = " << t << endl;
           for (int i = 1; i < n; i++){
                      x0 += h;
                      t = abs(ansv(x0) - y[i]);
                      stm << "err(" << x0 << ") = " << t << endl;
           }
void runge_kut(double* y, double h,double x,int n){
           double k1, k2, k3, k4;
           for (int i = 0; i < n-1; i++){
                      k1 = f(x, y[i]);
                      k2 = f(x + h / 2.0, y[i] + h* k1 / 2.0);
                      k3 = f(x + h / 2.0, y[i] + h* k2 / 2.0);
                      k4 = f(x + h, y[i] + h*k3);
                      x += h;
                      y[i + 1] = y[i] + h*(k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6.0;
           }
void adams(double* y, double h, double x, int n)\{
           for (int i = 0; i < n-3; i++){
                      y[i+3] = y[i+2] + h*(3*f(x+3*h,y[i+3])/8.0 + 19*f(x+2*h,y[i+2])/24.0 - 5*f(x+h,y[i+1])/24.0 + f(x,y[i])/24.0);
           }
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
           int n;
           double h, x = X0;
           cin >> n >> h;
           double *y = new double[n];
           y[0] = Y0;
           runge\_kut(y,h,x,n);
           err(y, h, n, x);
           adams(y, h, x, n);
           err(y, h, n, x);
           system("Pause");
           return 0;
```

Результати роботи(для h=0.2; n=10)



Висновок:

Працюючи над лабораторною роботою, я навчився задачу Коші методами Рунге Кутти та Адамса.