

1. Умова Задачі (Варіант 16)

Розв'язати систему нелінійних рівнянь

$$\begin{cases} \cos(x + \alpha) + by = c \\ x + \sin(y + \beta) = d \end{cases} \text{ методом простої ітерації, та розв'язати систему}$$

$$\begin{cases} \sin(x + y) + cx = d \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases} \text{ методом Ньютона. При цьому вважати, що}$$

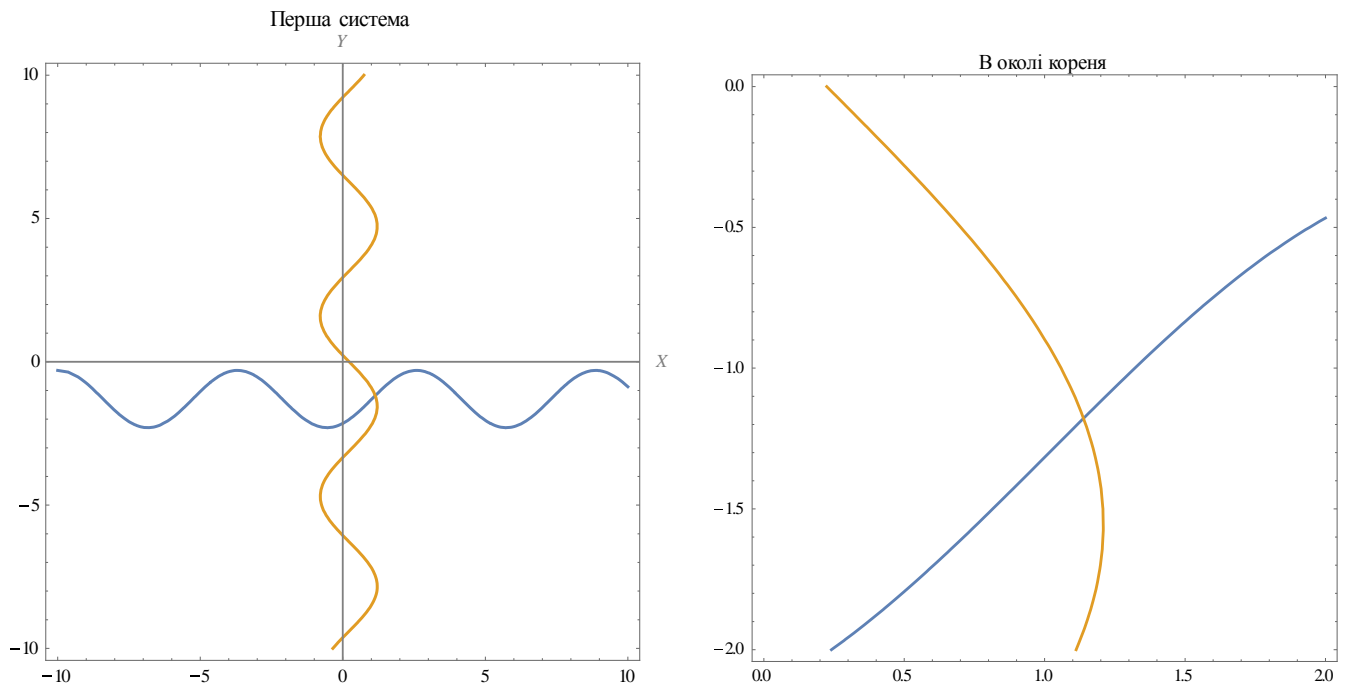
$$\alpha = 0,553; \beta = -0,015; a = 0.923; b = 1.001; c = -1.3; d = 0.209;$$

2. Математичне розв'язання задачі

Для використання методу простої ітерації спершу потрібно рівняння $F(X)=0$ звести до вигляду $\Phi(X)=X$. тобто отримаємо:

$$\begin{cases} \cos(x + \alpha) + by = c \\ x + \sin(y + \beta) = d \end{cases} \sim \begin{cases} y = \frac{c}{b} - \cos(x + \alpha) \\ x = d - \sin(y + \beta) \end{cases}$$

Для того, аби знайти початкове наближення побудуємо схематичні графіки правих частин:



Звідси можна взяти початкове наближення:

$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Тепер побудуємо ітераційний процес:

$$\begin{cases} X_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ X_{k+1} = \Phi(X_{k+1}) \end{cases}$$

Критерієм завершення ітераційного процесу будуть умови:

$$\begin{aligned} \|X_{k+1} - X_k\| &< eps \\ \|F(X_{k+1})\| &< eps \end{aligned}$$

Метод збігатиметься до розв'язку, якщо Φ – є стиснутим зображенням, тобто:

$$\|\Phi(X) - \Phi(Y)\| < L\|x - y\|, \quad \text{де } L < 1$$

Для розв'язання системи $\begin{cases} \sin(x + y) + cx = d \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases}$ методом Ньютона

побудуємо матрицю $F'(X) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial y} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial y} \end{pmatrix}$

Маємо:

$$F'(X) = \begin{pmatrix} \cos(x + y) + c & \cos(x + y) \\ 2x & 2y \end{pmatrix}$$

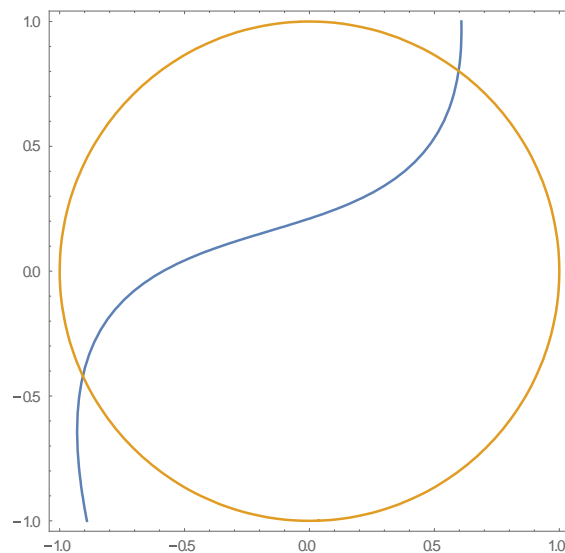
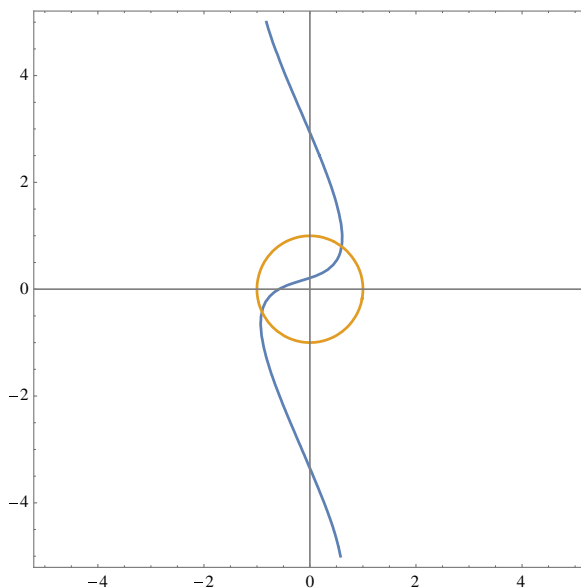
З формули Тейлора отримаємо таке співвідношення:

$$X_{k+1} = X_k - (F'(X_k))^{-1} \times F(X_k)$$

Аби знайти початкове наближення зобразимо схематично графіки функцій

$$\begin{cases} \sin(x + y) + cx = d \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases}$$

друга система
y



Таким чином отримали перше наближення для точок X_1 та X_2 :

$$\begin{cases} X_1 = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.7 \end{pmatrix} \\ X_2 = \begin{pmatrix} -0.8 \\ -0.3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

Критерієм завершення ітераційного процесу будуть умови:

$$\|X_{k+1} - X_k\| < eps$$

$$\|F(X_{k+1})\| < eps$$

3. Результати роботи (метод простої ітерації)

Початкове наближення:

1

-1

Iteration #1

Solution:

1.05848

-1.3165

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.321854$

$\|F(x)\| = 0.135316$

Iteration #2

Solution:

1.1805

-1.25803

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.135308$

$\|F(x)\| = 0.122265$

Iteration #3

Solution:

1.16499

-1.13671

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.122305$

$\|F(x)\| = 0.0452641$

.

.

.

Iteration #10

Solution:

1.13934

-1.17954

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.00224946$

$\|F(x)\| = 0.00199032$

Iteration #11

Solution:

1.13905

-1.17746

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.00210825$

$\|F(x)\| = 0.000872613$

Iteration #12

Solution:

1.13828

-1.17775

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.000822325$

$\|F(x)\| = 0.000891001$

.

.

.

Iteration #18

Solution:

1.13858

-1.17825

$\|X[k+1]-X[k]\| = 4.03218e-005$

$\|F(x)\| = 8.31817e-005$

Iteration #19

Solution:

1.13857

-1.17821

$\|X[k+1]-X[k]\| = 3.78034e-005$

$\|F(x)\| = 0.000126467$

Iteration #20

Solution:

1.13856

-1.17822

$\|X[k+1]-X[k]\| = 1.47565e-005$

$\|F(x)\| = 0.000134197$

Iteration #21

Solution:

1.13856

-1.17823

$\|X[k+1]-X[k]\| = 1.3835e-005$

$\|F(x)\| = 0.000118664$

Iteration #22

Solution:

1.13857

-1.17823

$\|X[k+1]-X[k]\| = 5.40058e-006$

$\|F(x)\| = 0.000115459$

(Метод Ньютона)

Початкове наближення:

0.5

0.7

Iteration #1

Solution:

0.61729

0.801936

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.155396$

$\|F(x)\| = 0.270064$

Iteration #2

Solution:

0.597361

0.80222

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.0199315$

$\|F(x)\| = 0.0333085$

Iteration #3

Solution:

0.597176

0.802111

$\|X[k+1]-X[k]\| = 0.000215262$

$\|F(x)\| = 0.000440598$

Iteration #4

Solution:

0.597175

0.802111

$\|X[k+1]-X[k]\| = 3.80315e-008$

$\|F(x)\| = 6.31116e-008$

Початкове наближення:

-0.8

-0.3

Iteration #1

Solution:

-0.928563

-0.407164

$||X[k+1]-X[k]|| = 0.16737$

$||F(x)|| = 0.276631$

Iteration #2

Solution:

-0.907512

-0.420774

$||X[k+1]-X[k]|| = 0.0250683$

$||F(x)|| = 0.0379713$

Iteration #3

Solution:

-0.907381

-0.42031

$||X[k+1]-X[k]|| = 0.000482856$

$||F(x)|| = 0.000628993$

Iteration #4

Solution:

-0.907381

-0.42031

$||X[k+1]-X[k]|| = 1.59126e-007$

$||F(x)|| = 2.89809e-007$

4. Код програми

```
// NonLineSys.cpp : Defines the entry point for the
// console application.
//

#include "stdafx.h"
#include "fstream"
#include "math.h"

#define alfa 0.553
#define beta -0.015
#define a 0.923
#define b 1.001
#define c -1.3
#define d 0.209
#define eps 0.00001
#define n 2

typedef double vec[n];
typedef double Mat[n][n];
using namespace std;

void system1(vec x, vec* X){
    (*X)[1] = c / b - cos(x[0] + alfa);
    (*X)[0] = d - sin(x[1] + beta);
}

double normVec(vec* x){
    double s = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        s = s + pow((*x)[i], 2);
    return pow(s, 0.5);
}

double newazka1(vec* x){
    vec X;
    X[0] = b*(*x)[1] + cos((*x)[0] + alfa)-c;
    X[1] = (*x)[0] + sin((*x)[1] + beta)-d;
    return normVec(&X);
}

double normvecs(vec* x, vec* y){
    double s = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        s = s + pow((*x)[i] - (*y)[i], 2);
    return pow(s, 0.5);
}
```

```
void outVec(ofstream &stm, vec* x){
    int i;
    for (i = 0; i < n; i++)
        stm << (*x)[i] << endl;
}

void simpleIter(vec* x0){
    ofstream fout("simpIter.txt");
    int i, k = 0;
    vec x;
    double p, q;
    fout << "Початкове наближення:" << endl;
    outVec(fout, x0);
    do {
        k++;
        system1(*x0, &x);
        p = fabs(normvecs(&x, x0));
        q = newazka1(&x);
        for (i = 0; i < n; i++) (*x0)[i] =
x[i];
        fout << "Iteration #" << k << endl <<
"Solution:" << endl;
        outVec(fout, &x);
        fout << "||X[k+1]-X[k]|| = " << p <<
endl;
        fout << "||F(x)= ||" << q << endl;
    } while ((q > eps) && (p > eps));
    fout.close();
}

double system2(vec x, vec* X){
    (*X)[0] = sin(x[0] + x[1]) + c*x[0] - d;
    (*X)[1] = pow(x[1], 2) + pow(x[0], 2) - 1;
    return normVec(X);
}

void dsystem2(vec x, Mat* A){
    (*A)[0][0] = cos(x[0] + x[1]) + c;
    (*A)[0][1] = cos(x[0] + x[1]);
    (*A)[1][0] = 2*x[0];
    (*A)[1][1] = 2*x[1];
}

void ober2x2(Mat* A, Mat* B){
```

```

        double L = (*A)[0][0] * (*A)[1][1] -
(*A)[0][1] * (*A)[1][0];
        (*B)[0][0] = (*A)[1][1]/L;
        (*B)[0][1] = -(*A)[0][1]/L;
        (*B)[1][0] = -(*A)[1][0]/L;
        (*B)[1][1] = (*A)[0][0]/L;
    }

void product(Mat* A, vec* x, vec* Ax){
    int i, j;
    double S;
    for (i = 0; i < n; i++){
        S = 0;
        for (j = 0; j < n; j++){
            S = S + (*A)[i][j] * (*x)[j];
            (*Ax)[i] = S;
        }
    }

void Newton(ofstream &fout,vec* x0){
    int i,k = 0;
    vec x,Fx,FFx;
    Mat A,B;
    double p,q;
    fout << "Початкове наближення:" << endl;
    outVec(fout, x0);
    do{
        k++;
        q=system2((*x0), &Fx);
        dsystem2((*x0), &A);
        obern2x2(&A, &B);
        product(&B,&Fx,&FFx);
        for (i = 0; i < n; i++) x[i] =
(*x0)[i] - FFx[i];
        p = fabs(normvecs(&x, x0));
        for (i = 0; i < n; i++) (*x0)[i] =
x[i];
        fout << "Iteration #" << k << endl <<
"Solution:" << endl;
        outVec(fout, &x);
        fout << "||X[k+1]-X[k]||= " << p <<
endl;
        fout << "||F(x)||= " << q << endl <<
endl;
    } while ((q>eps) && (p > eps));
}

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    vec u, v, t;
    int i;
    ifstream fin("in.txt");
    ofstream fout("Newton.txt");
    for (i = 0; i < n; i++) fin >> u[i];
    for (i = 0; i < n; i++) fin >> v[i];
    for (i = 0; i < n; i++) fin >> t[i];
    simpleIter(&u);
    Newton(fout,&v);
    Newton(fout,&t);
    fin.close();
    fout.close();
    return 0;
}

```

5. Висновок

Виконавши нескладні перетворення було розв'язано першу систему методом простої ітерації. Другу систему було розв'язано методом Ньютона, таким чином як видно з малюнків було знайдено всі корені заданих систем.