

## Prompt设计六要素

这是一套基于实际项目经验总结的系统化Prompt设计方法论。

核心思想：将大模型（LLM）视为一个可独立执行任务的Agent，并为其提供一套清晰的标准作业流程（SOP）。

$\text{Prompt} = \text{角色(Role)} + \text{上下文(Context)} + \text{SOP(Workflow)} + \text{边界(Boundary)} + \text{回答约束(Constraints)} + \text{示例(Examples)}$

### 角色(Role)

明确专业领域：如意图识别专家、问题分类专员

单一职责原则：一个Agent只做一件事，复杂流程通过多个Agent协作完成

避免角色冲突：不要让同一个Agent同时扮演客服和销售等冲突角色

### 上下文(Context)

状态显式传递：明确告知当前流程节点、循环次数、用户资格等关键状态

分层加载：只加载当前节点相关的上下文，避免Prompt过长导致注意力分散

结构化呈现：使用表格、列表等结构化方式组织上下文信息

### SOP

CoT思考链：强制模型输出思考过程，按识别状态 → 理解输入 → 判断行动 → 生成输出顺序执行

步骤编号：明确标注，让模型理解执行顺序

决策树结构：使用“如果...则...”的条件分支，覆盖所有可能路径

循环控制：根据循环次数动态调整策略

### 边界(Boundary)

知识边界：明确知识来源，如“回答必须严格基于知识库”

职责边界：明确处理范围，如“只处理A，不回答B”

状态限制：基于用户状态限制可能的意图，如“新用户不可能是续费问题”

兜底策略：不确定时宁可返回不明确，也不要猜

回答约束(Constraints)

格式刚性约束：严格定义XML/JSON结构，强调必填字段和可选字段

提供完整示例：给出多个完整示例，覆盖各种场景

字段语义化：使用中文描述（问题类型A）而非编号（类型1）

语言风格统一：明确称呼、语气、句式细节

示例(Examples)

双轨制示例：固定示例（人工编写典型case）+ 动态示例（向量检索相似问题）

覆盖边界case：重点提供容易混淆的场景

完整的输入输出：不只给输入，还要给完整的输出格式示例

多轮对话示例：展示历史对话如何影响当前判断

没有完美的Prompt，只有不断迭代的Agent。

你学会了吗彦祖亦菲？

收录于 言简意赅聊技术

阅读 9841 北京 2025年12月12日08:45

留言 24

写留言



 不惑 辽宁 2025年12月12日  
不用谢

22



 新的一天开始... 北京 2025年12月12日

这个是根据本文 ai 生成的么，还是网上就有

 赵航 浙江 2025年12月12日

这是怎么生成的

 张英豪 上海 2025年12月12日

banana?

 AcidBunny 江苏 2025年12月12日

求提示词和工具

 real 广东 2025年12月12日

厉害，用什么生成的？

 fuhao 江苏 2025年12月12日

8

来个例子就更好了

 腾讯云开发者 **作者** 2025年12月12日

7

篇幅所限，后面我们也会接着出更详细的传统图文类内容

 马龙 北京 2025年12月12日

回复 腾讯云开发者: 是的，这套流程看起来很赞，关键是例子，一上手就知道有没有

 钱钱 上海 2025年12月12日

5

好久没看到这么简洁的推文了，纯技术没一点废话

 bingquanxia 北京 2025年12月12日

3

没那么玄乎，把自己角色、任务背景、任务要求、注意事项说清楚了就行，再不行的话就是模型问题，直接换模型

 luckboy 湖南 2025年12月15日

@元宝 总结一下文章内容。

 元宝 广东 2025年12月15日

文章核心介绍了Prompt设计的六大要素：角色设定需明确专业领域且单一职责；上下文要结构化呈现关键状态；SOP应包含思考链和决策树；边界要划定知识和职责范围；回答约束需刚性定义格式；示例应覆盖边界情况并提供完整输入输出。核心理念是将大模型视为可独立执行任务的Agent，通过标准化流程提升效果。没有完美的Prompt，只有不断迭代的Agent。

内容由AI生成

 ColinYeah 上海 2025年12月13日

以前有演化式架构，现在可以演化式聊天，总结prompt。前提是模型生成成本可接受。如果模型前后输出差别太大，还是换个模型比较好。

 新的一天开始... 北京 2025年12月12日

角色，上下文，sop，边界，回答约束

 蛋甜淡 四川 2025年12月12日

每个部分的顺序是否对结果有明显影响？

 六月的雨 北京 2025年12月12日

写的最详细的prompt要素了，之前只知道，定角色+定任务+定规则



247<sup>z</sup> 广东 2025年12月12日

system prompt这么多，不如user prompt直接骂



誓 湖南 2025年12月12日  
边界和约束的区别是什么



森原 河北 2025年12月13日  
约束是针对格式、风格，边界是针对内容、策略



杰弗里斯 北京 2025年12月12日  
干货满满，就喜欢这样



蘑菇 浙江 2025年12月12日  
真不错啊



white 广东 2025年12月12日  
分层加载一般怎么做



大刚 江苏 2025年12月12日  
好的文西，我彦祖知道了