

# White Paper QOTEQOTE

Bem-vindos à nova revolução em social media, a Qoteqote.

A primeira plataforma de rede social com distribuição de renda.

A Qoteqote vai garantir a sua privacidade, respeitar seus dados (data ownership) e caminhar para o UBI, Universal Basic Income, que significa Renda Básica Universal em inglês.

Em 2025, a Qoteqote encerrará a entrada de novos usuários para garantir, aos usuários ativos, uma renda básica todo mês; para isso, basta estar na plataforma, agindo naturalmente como em qualquer outra rede social.

A Renda virá de anúncios, e vamos distribuir 55% dos nossos lucros com os usuários.

Esperamos também que esse seja um movimento global para que indústrias de vários segmentos também adotem esse modelo; afinal, o lucro desmedido é uma fonte de pobreza imediata e acreditamos em um mundo menos ganancioso e igualmente próspero.

Os usuários mais engajados, ativos, que jogarem o GAME, postarem, compartilharem anúncios, criarem grupos etc. serão recompensados em QOTE, a criptomoeda na Qoteqote que terá valor de mercado, podendo ser negociada livremente.

1. O que é a QOTEQOTE?
2. GAME
3. QOTES
4. Novos empregos
5. Click como commodity e preço fixo
6. Prêmio
7. Click's Stock Market
8. Road Map

## 1. O que é a QOTEQOTE?

Qoteqote vem do latim *quotquot*, que significa “muitos”, e também de “qote”, que, no mercado financeiro, significa a “cota” de algum ativo, uma ação que pode ser negociada.

A plataforma de rede social será uma ponte entre os anunciantes e os usuários que trabalha o conceito de Distribuição de Renda.

Todos vão ganhar na Qoteqote. O usuário receberá uma plataforma de rede social completa, com tudo o que já está acostumado hoje em dia, mas com muito mais em inovação, conforme estamos planejando e vocês poderão ver a seguir.

Será uma fonte de entretenimento com renda, bastando que a plataforma seja usada.

Protegemos os dados dos usuários e dos anunciantes e respeitamos a privacidade, de forma que não vamos implementar algoritmos de predição baseados no que escrevem, nos posts, likes, chats, fotos e em nenhum outro dado que não seja obtido pelo GAME.

O GAME é a fonte dos dados do usuário. Ao jogar, ele automaticamente ganhará QOTES, a moeda da Qoteqote, que poderão ser usadas para negociação no mercado ou para compras de clicks em anúncios.

Será um jogo simples, no qual aparecerão imagens, palavras-chaves, gifs e conteúdo, no qual o usuário opta pelo like ou don't like e, dessa forma, garante, para os anunciantes, que quer receber anúncios conforme a sua preferência.

Com isso, os anunciantes gastarão menos para atingir exatamente os clientes que procuram.

Uma inovação fantástica, o click na Qoteqote terá um preço fixo de US\$ 0,30. Isso garante o planejamento e a estratégia dos anunciantes com relação ao budget disponível. Também não haverá leilões de clicks, já que eles encarecem absurdamente o investimento.

A Qoteqote só fornecerá clicks que existem na plataforma e que algum usuário definiu como preferência no GAME e, portanto, não entregará target Market falso ou genérico demais.

Como haverá uma quantidade limitada de clicks, o anunciante que compra determinada palavra-chave terá possíveis clientes, aos quais serão entregues os anúncios. Novos clicks só serão liberados para venda à medida que os usuários jogam o GAME ou anunciam no Click's Stock Market explicado adiante.

## **2. GAME**

O GAME é a fonte de dados com a qual a Qoteqote vai trabalhar. Será como nos aplicativos de encontros: o usuário dá like ou don't like e, dessa forma, poderemos conhecê-los melhor, mediados exclusivamente pelas suas preferências autênticas.

O GAME também será a fonte de distribuição de renda para o usuário, que ganhará QOTES enquanto joga, e teremos um algoritmo com IA (Inteligência Artificial) para validar as respostas, identificando robots, com captcha de verificação e engajamento de preferências e anúncios exibidos para esse usuário.

O registro na plataforma contará com KYC (Know your customer), que garante que o usuário seja mesmo uma pessoa, evitando fraudes ao máximo.

## **3. QOTES**

A moeda corrente na Qoteqote é a QOTE, criptomoeda criada com limite de 8.888.888.888, sendo que 8.888.888 estarão disponíveis para aquisição na oferta pública.

A QOTE será distribuída aos usuários como recompensa por suas ações, atividades, engajamentos etc. Se a Qoteqote não tiver QOTES em reserva, essa distribuição será em dinheiro.

A criptomoeda tem lastro no público-alvo, nos usuários e nos clicks válidos da plataforma, podendo ser negociada em Exchange e usada para comprar anúncios (click nas palavras-chaves) na Qoteqote.

A moeda será vendida em uma oferta pública até o início de 2021 com o lote de 8.888.888 ao preço do click fixo da Qoteqote, ou seja, US\$ 0.30, para captar recursos para a programação da plataforma.

Quando a reserva da moeda não estiver mais com a Qoteqote, ela será negociada livremente e poderá ser aceita sempre para a compra de anúncios.

#### **4. Novos Empregos**

Com a Plataforma operando como um ecossistema, novos empregos que não existiam até então serão criados, como o qoteqote analista, qoteqote trader e qoteqote target Marketer.

São novas atividades que a Qoteqote vai gerar no mercado.

#### **5. Click como commodity e preço fixo**

Não vamos fazer leilões de clicks, pois isso aumenta o custo para o anunciante e desestabiliza o planejamento de Mídia deles.

O Click na Qoteqote será sempre de US\$ 0,30.

#### **6. Prêmio**

Na Qoteqote, uma reserva da Distribuição de Renda (5%) será destinada como prêmio semanal a um usuário aleatório, o qual terá um Lucky number.

Rodaremos um programa de sorteio auditável e reconhecido no mercado.

Isso ajuda a fidelizar clientes ativos na plataforma.

#### **7. Click's Stock Market**

Outra inovação será o Click's Stock Market, um marketplace no qual clicks válidos poderão ser vendidos e comprados.

Se um anunciante compra os clicks na Qoteqote pelo preço fixo e quer vendê-los por um preço maior, é lá que os negócios serão conduzidos.

Por exemplo, se eu comprar a palavra-chave “ouro” por US\$ 0,30, que é o valor do click vendido para o anunciante ou qualquer outro usuário (qualquer usuário é um anunciante em potencial), eu terei posse do click e, se essa palavra-chave esgotar-se, ficar indisponível na qoteqote, o usuário poderá entrar no Click's Stock Market e anunciar essa palavra-chave a um preço de US\$ 1,00 e lucrar.

Isso dá margem à criatividade no mercado de palavras-chaves.

## **8. Road Map**

- **2020 outubro – dezembro** Pré-Oferta pública para captar fundos para o desenvolvimento
- **2021 1T** Início imediato da programação da plataforma com uma equipe de desenvolvimento
- **2021 2T** Testes e lançamento da versão Beta (já com anúncios e distribuição de renda)
- **2021 3T** Acompanhamento da versão e campanhas de marketing e divulgação
- **2021 4T** Lançamento da versão 1.0 final em produção com todas as features
- **2022 1T** Aumento da equipe, acompanhamento, controle e ajustes conforme a demanda
- **2022 2T** Release 2.0 para melhorias e adequação ao mercado.
- **2022 3T** Listagem nas Exchange de criptomoedas
- **2022 4T** Expansão para outros países com escritórios locais
- **2025** Início do processo para UBI, fechando a plataforma para novos usuários.

## White Paper - QOTEQOTE

Welcome to Qoteqote, the new revolution in social media.

Qoteqote is the first social media platform with real income distribution.

It will guarantee your privacy and respect your data (data ownership), leading toward a UBI (Universal Basic Income).

In 2025, Qoteqote will cease registration of new users to guarantee a basic monthly income to active users, and to enable this the user must be enrolled in the platform, as in any other social media.

The income will come from ads, and we will distribute 55% of our profits to users.

We also hope this will be a global movement and that multi-segment industries will adopt this model as well; After all, excessive profit is a source of immediate poverty, and we believe in a less greedy and equally prosperous world.

The most engaged and active users who play the GAME, post, share ads, create groups etc. will be rewarded in QOTE, the cryptocurrency in Qoteqote that will have market value and can be freely traded.

9. What is QOTEQOTE?
10. GAME
11. QOTES
12. New jobs
13. Clicks as commodity and fixed price
14. Reward
15. Click's Stock Market
16. Road Map

### 1. What is QOTEQOTE?

Qoteqote comes from the Latin *quotquot*, which means "many" and also from "quota," which, in the financial market, means the "share" of an asset, a stock that can be traded.

The social media platform will be a bridge between advertisers and users working on the concept of Income Distribution.

At Qoteqote, we are all winners. Users will receive a comprehensive social media platform, with everything they are used to nowadays, but with much more in terms of innovation, as we are planning, and as can be seen below.

It will be a source of entertainment with income, the platform merely has to be used.

We protect users' and advertisers' data and respect their privacy, so we will not implement predictive algorithms based on what is written, posts, likes, chats, photos or any other data not obtained through the GAME.

The GAME is the source of user data. When playing, users will automatically earn QOTES, the currency of Qoteqote, which can be used for market trading or ad click purchases.

The game will be simple. Images, keywords, gifs and content will appear, and the user chooses "like" or "don't like" thus assuring advertisers that they want to receive ads according to their preference.

Thus, advertisers will spend less to reach the very customers they are looking for.

A fantastic innovation, the click in Qoteqote will have a price fixed of \$0.30(USD). This ensures the planning and strategy of advertisers regarding the available budget. There will also be no click auctions, as this makes investment absurdly expensive.

Qoteqote will only provide clicks that exist on the platform and that a user has set as preference in the GAME and therefore, will not deliver an overly false or generic target Market.

Since there will be a limited number of clicks, advertisers who buy a particular keyword will have potential customers to whom the ads will be delivered. New clicks will only be released for sale as users play the GAME or advertise in Click's Stock Market explained below.

## **2. GAME**

GAME is the data source with which Qoteqote will work. It will be like the dating apps: users select "like" or "don't like", thus we will get to know them better, mediated exclusively by their true preferences.

The GAME will also be the user's source of the income distribution. They will earn QOTES while playing, and we will have an algorithm with AI (Artificial Intelligence) to validate responses, identifying robots, with captcha checking and engaging preferences, and ads displayed to that user.

Registration on the platform will feature KYC (Know your customer), ensuring that a user is actually a person, avoiding fraud as far as possible.

## **3. QOTES**

The currency in Qoteqote is QOTE, a cryptocurrency created with a limit of 8,888,888,888, of which 8,888,888 will be available for acquisition as of the public offering.

QOTE will be distributed to users as a reward for their actions, activities, involvement etc. If Qoteqote does not have reserve QOTES, such distribution will be in cash.

Cryptocurrency is backed on the target audience, users and valid platform clicks, and can be traded on Exchange and used to purchase ads (click on keywords) on Qoteqote.

The currency will be sold in a public offering until early 2021 with a batch of 8,888,888 at Qoteqote's set click price, that is. \$0.30, to raise funds for programming the platform.

When the currency reservation is no longer with Qoteqote, it will be freely traded and can always be accepted to purchase ads.

#### **4. New Jobs**

With the Platform operating as an ecosystem, new jobs that did not exist before will be created, such as qoteqote analyst, qoteqote trader and qoteqote target Marketer.

These are the new activities that Qoteqote will generate in the market.

#### **5. Click as commodity and fixed price**

We will not hold click auctions, which increase the advertiser's cost and destabilize their Media planning.

A Click on Qoteqote will always be \$0.30.

#### **6. Reward**

In Qoteqote, an Income Distribution reserve (5%) will be allocated as a weekly reward to a random user, who will have a Lucky number.

We will run a sweepstakes program that is auditable and recognized in the market.

This helps retain active customers on the platform.

#### **7. Click's Stock Market**

Another innovation will be Click's Stock Market, a marketplace in which valid clicks can be sold and purchased.

If an advertiser buys Qoteqote clicks at the set price and wants to sell them for a higher price, that is where the business will be conducted.

For example, suppose I buy the keyword "gold" for \$0.30, the value of the click sold to the advertiser or any other user (any user is a potential advertiser). In that case, I will have the click and, if that keyword runs out, becomes unavailable on qoteqote, the user

can sign in to Click's Stock Market and advertise this keyword for \$1.00 and make a profit.

This gives room for creativity in the keyword market.

## **8. Road Map**

- **2020 October — December** Pre-public offering to raise funds for development
- **2021 1Q** Immediately start programming platform with a development team
- **2021 2Q** Testing and release of the Beta version (already with ads and income distribution)
- **2021 3Q** Version tracking and marketing and dissemination campaigns
- **2021 4Q** Release of the final version 1.0 in production with all features
- **2022 1Q** Team growth, monitoring, control and adjustments as per demand
- **2022 2Q** Release of version 2.0 for improvements and market fit.
- **2022 3Q** Exchange Listing of Cryptocurrencies
- **2022 4Q** Expansion to other countries with local offices
- **2025** Rolling out UBI, closing the platform to new users.