

# Rafael Campos Nunes

Cientista da Computação

✉ rcamposnunes@outlook.com

☎ +55 (45) 99921-1031

{ [github.com/rafaelcn](https://github.com/rafaelcn) · [linkedin.com/in/rafaelcamposnunes/](https://www.linkedin.com/in/rafaelcamposnunes/) · [rafaelcn.github.io](https://rafaelcn.github.io) }

## Projetos

### **/u-root**

Uma *userland* escrita em Go que pode criar um sistema de arquivos em modo administrador (*initramfs*) contendo um conjunto de ferramentas como o *busybox*.

### **/brain**

Linguagem de programação exotérica feita em C++ que compila binários nativos utilizando LLVM.

### **/c-iterators**

Iteradores para listas dinamicamente alocadas, em C.

### **/ticket-system**

Sistema de reporte de bugs com interface gráfica, utilizando JavaSE8, Hibernate (ORM) e Maven para controle de dependências.

### **/morse-code**

Programa para codificação e decodificação de código morse em C++.

### **/kokiri**

Biblioteca gráfica para criação de jogos e simulações.

Muitos outros projetos podem ser vistos no meu perfil do github.

## Experiência

- Estágio na Universidade Federal Tecnológica do Paraná abril de 2018 – outubro de 2018
- Analista de Sistemas abril de 2016 – junho de 2016
- Desenvolvedor de Software setembro de 2014 – março de 2015
- Desenvolvedor de Software agosto de 2013 – fevereiro de 2014

## Experiência universitária

- Monitor em Cálculo Diferencial e Integral I agosto de 2017 – dezembro de 2017

## Habilidades

Linguagens de programação: [c, c++, go, java, ocaml, python]

Ferramentas: [emacs, git, zsh, docker]

## Educação

1. Universidade de Brasília. Bacharelado em Ciência da Computação, 2019 – 2022.
2. Universidade Tecnológica Federal do Paraná. Bacharelado em Ciência da Computação, 2016 – 2019.
3. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará. Manutenção e Suporte a Informática, Programação e Manutenção de Computadores, 2012 – 2015.
4. TOEFL 2018-2020 B2 (CEFR).

## Pesquisa

1. Construção do robô autônomo para inspeção e detecção de falhas em estruturas, 2017 – 2017
2. Desenvolvimento de um protótipo de motor gráfico multiplataforma, 2018 – 2018.
3. Projeto de estudo para desenvolvimento de um protótipo de *framework* sobre SDL2 multiplataforma, 2018 – 2019.