



INSTITUT NATIONAL
DES SCIENCES
APPLIQUÉES
ROUEN NORMANDIE

CONTRAINTES ET PROGRAMMATION LOGIQUE

Le Jeu du Taquin



Quentin LOISEAU
Rand ASSWAD
Génie Mathématique

A l'attention de :
M. Habib ABDULRAB

Table des matières

1	Introduction	2
2	Algorithme	2
3	Implémentation	2
4	Conclusion	2
4.1	Développements possibles du projet	2
4.2	Apport personnel	2

1 Introduction

Petit intro.

2 Algorithme

Explication de l'algo.

3 Implémentation

Explication de notre code.

Voir la démo

4 Conclusion

4.1 Développements possibles du projet

Ce qu'on peut faire encore.

4.2 Apport personnel

Ce qu'on a appris.