



INSTITUT NATIONAL  
DES SCIENCES  
APPLIQUÉES  
**ROUEN NORMANDIE**

## CONTRAINTES ET PROGRAMMATION LOGIQUE

---

### Le Jeu du Taquin

---



Quentin LOISEAU  
Rand ASSWAD  
Génie Mathématique

*A l'attention de :*  
M. Habib ABDULRAB

Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Algorithme</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Implémentation</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Conclusion</b>	<b>2</b>
4.1	Développements possibles du projet . . . . .	2
4.2	Apport personnel . . . . .	2

## **1 Introduction**

Petit intro.

## **2 Algorithme**

Explication de l'algo.

## **3 Implémentation**

Explication de notre code.

Voir la démo

## **4 Conclusion**

### **4.1 Développements possibles du projet**

Ce qu'on peut faire encore.

### **4.2 Apport personnel**

Ce qu'on a appris.