

#### **Eexam**

Sticker mit SRID hier einkleben

#### Hinweise zur Personalisierung:

- · Ihre Prüfung wird bei der Anwesenheitskontrolle durch Aufkleben eines Codes personalisiert.
- Dieser enthält lediglich eine fortlaufende Nummer, welche auch auf der Anwesenheitsliste neben dem Unterschriftenfeld vermerkt ist.
- · Diese wird als Pseudonym verwendet, um eine eindeutige Zuordnung Ihrer Prüfung zu ermöglichen.

# Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

Klausur: IN0010 / Hausaufgabe 9 Datum: Dienstag, 30. Juni 2020

**Prüfer:** Prof. Dr.-lng. Georg Carle **Uhrzeit:** 14:00 – 23:59

### Bearbeitungshinweise

- Die erreichbare Gesamtpunktzahl beträgt 38 Punkte.
- Bitte geben Sie bis spätestens Montag, den **29. Juni um 23:59 CEST** über TUMexam ab. Bitte haben Sie Verständnis, wenn das Abgabesystem noch nicht reibungslos funktioniert. Wir arbeiten daran!
- Ihren **persönlichen** Link zur Abgabe finden Sie auf Moodle. Geben Sie diesen **nicht** weiter.
- Bitte haben Sie Verständnis, falls die Abgabeseite zeitweilig nicht erreichbar ist.

#### Bitte nehmen Sie die Hausaufgaben dennoch ernst:

- Neben der Einübung des Vorlesungsstoffs und der Klausurvorbereitung dienen die Hausaufgaben auch dazu, den Ablauf der Midterm zu erproben.
- Finden Sie einen für sich selbst praktikablen und effizienten Weg, die Hausaufgaben zu bearbeiten. Hinweise hierzu haben wir auf https://grnvs.net.in.tum.de/homework\_submission\_details.pdf für Sie zusammengestellt.

Hörsaal verlassen von	bis	/	Vorzeitige Abgabe um

## **Aufgabe 1** Statisches Routing (16 Punkte)

Wir betrachten die Netztopologie des Unternehmens *TUMexam AG*, welche in Abbildung 1.1 dargestellt ist. Es soll die Erreichbarkeit der Subnetze NET1-3 untereinander sowie mit dem Internet sichergestellt werden.

Die Router R1 und R2 sollen jeweils die höchste nutzbare IP-Adresse in den jeweiligen Subnetzen erhalten. Zur Verbindung zwischen den Routern stehen Transportnetze mit jeweils nur zwei nutzbaren Adressen zur Verfügung. Der Router mit dem lexikographisch kleineren Namen (z. B. R1  $\prec$  R2) soll hier die niedrigere IP-Adresse erhalten. Der Gateway der  $TUMexam\ AG$  sei über sein öffentliches Interface ppp0 mit dem Internet verbunden. Sein Default Gateway sei 93.221.23.1.

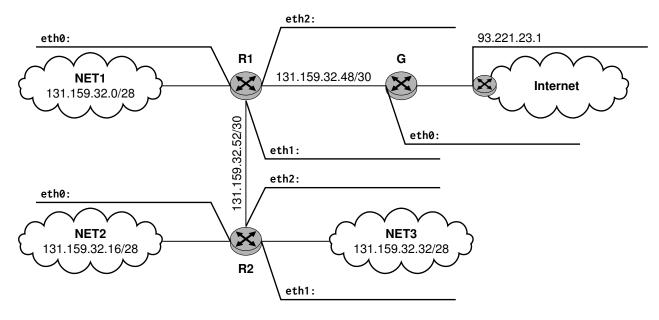


Abbildung 1.1: Netztopologie und IPv4-Adressierung

a)\* Weisen Sie jedem Interface der Router R1, R2 und G jeweils eine IPv4-Adresse zu (Router G nur Interface eth0). Tragen Sie die Adressen direkt in Abbildung 1.1 ein.

Die Routingtabelle von R2 sei wie folgt gegeben:

0

1

2

3

Destination	Next Hop	Iface
131.159.32.52/30	0.0.0.0	eth2
131.159.32.16/28	0.0.0.0	eth0
131.159.32.32/28	0.0.0.0	eth1
0.0.0.0/0	131.159.32.53	eth2

Tabelle 1.1: Routing-Tabelle von R2

Der Eintrag 0.0.0.0 in der Spalte "Next Hop" bedeutet, dass kein Gateway benötigt wird (Netz ist direkt angeschlossen). Die letzte Zeile ist der Eintrag für den sog. *Default-Gateway*. Dorthin werden Pakete an all diejenigen Netze weitergeleitet, für die keine bessere Route bekannt ist.

Destination	Next Hop	Iface	
	Routing-Tabelle von R1		
Destination	Next Hop	Iface	
	Routing-Tabelle von G		
egen benötigt Router G ni	cht notwendiger Weise eine Route	ns Transportnetz 131.159.32.52/3	0?
-	2015 beschlossen, nun endlich mi n Abbildung 1.2 dargestellt.	t der Migration auf IPv6 zu begini	nen. D
t der Unterschied zwische 0:c00::1/56 an Interface	en den beiden IPv6-Adressen fe80: eth1 von R2?	:dcad:beff:feef:201/64 und	
Sie die erste und letzte A	dresse des Subnetzes an, zu dem c	lie Adresse fe80::dcad:beff:feef	f: 201/

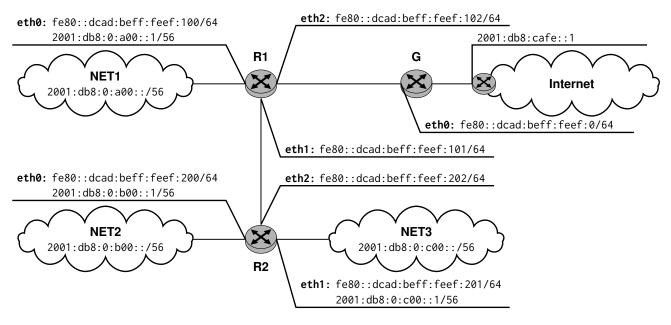


Abbildung 1.2: Netztopologie und IPv6-Adressierung

) Stellt e	s ein Problem dar, dass das	Subnetz fe80::/64 offenbar mehrf	ach vergeben ist?
		1:db8:cafe::1 und über sein exteri	
	r G die IPv6 Routing-Tabelle Sie die Einträge absteigend	e auf. Fassen Sie dazu wieder Eint in der Länge des Präfixes.	räge soweit wie möglich zu
	Destination	Next Hop	Iface
	Destination	HOALTIOP	naoo
	Destination	Hext Hop	
	Destination	Похинор	
	Destination	Похитор	
	Destination	HEXT HOP	
	Destination	TOX! HOP	
	Destination	next nop	
	Destination		

### **Aufgabe 2** Distanz-Vektor-Routing (22 Punkte)

Gegeben sei die in Abbildung 2.1 dargestellte Topologie mit den vier Routern A bis D. Die Linkkosten sind jeweils an den Kanten angegeben. Wir notieren die Routingtabellen in Kurzform als Vektor  $[(x_A, y_A), ..., (x_D, y_D)]$ . Die Tupel (x, y) geben dabei die Kosten sowie den Next-Hop zum Ziel an.

Zum Beispiel geht der kürzeste Pfad von A nach B über B mit Kosten 2, von A nach C über C mit Kosten 1 und von A nach D über C mit Kosten 2. Router erreichen sich selbst per Definition mit Kosten 0. Das ergibt für Router A dann die Routingtabelle [(0,A) (2,B) (1,C) (2,C)] (die Position innerhalb des Vektors gibt das jeweilige Ziel an). Zu Beginn seien die Routingtabellen noch leer, d. h. die Router kennen noch nicht einmal ihre direkten Nachbarn. Dies wird durch die Schreibweise (/,/) angedeutet. Sich selbst erreichen die Router natürlich mit Kosten 0.

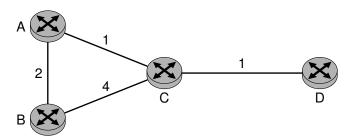


Abbildung 2.1: Netztopologie (Aufgabe 3)

Die Router beginnen nun damit, in periodischen Zeitabständen ihre Distanz-Vektoren mit ihren direkten Nachbarn auszutauschen. Dabei schickt beispielsweise Router B ein Update an Router C, welches lediglich die Distanz zum jeweiligen Ziel enthält (nicht aber den Next-Hop). Wenn nun Router A ein solches Update von B erhält und darin eine Route zu D finden würde, so wüsste A, dass er D über B erreicht. Die Kosten zu D entsprechen dann den Kosten zu B zuzüglich der Kosten, mit denen B das Ziel erreichen kann.

Im Folgenden wollen wir dieses Verhalten untersuchen. Da das Ergebnis allerdings davon abhängt, in welcher Reihenfolge Updates ausgetauscht werden, treffen wir die idealisierte Annahme, dass alle Router exakt zeitgleich ihre Updates verschicken.

a)\* Geben Sie gemäß obiger Definitionen die Routingtabellen aller vier Router in den folgenden Schritten an. Brechen Sie ab, sobald ein konvergenter Zustand erreicht ist.

Schritt	Router A	Router B
0	[ (0,A) (/,/) (/,/) (/,/) ]	[ (/,/) (0,B) (/,/) (/,/) ]
Schritt	Router C	Router D
0		

0	b) Welcher (Graph-)Algorithmus findet hier Verwendung?		
1			

Nun fällt die Verbindung zwischen den Knoten C und D aus. Die Knoten C und D bemerken dies und setzen die entsprechenden Pfadkosten auf unendlich.

c) Was passiert in den folgenden Schritten, in denen die aktiven Knoten weiter ihre Distanzvektoren austauschen? Geben Sie nach jedem Schritt die Distanztabellen an, bis das weitere Ergebnis klar ist.

Schritt	Router A	Router B
4		
Schritt	Router C	Router D
4		

d)* In der Vorlesung wurden <b>Split Horizon</b> , <b>Triggered Updates</b> und <b>Path Vector</b> als mögliche Gegenmaßnahmen für das Count-to-Infinity-Problem genannt. Erläutern Sie in der Gruppe die Funktionsweise dieser Verfahren.	
	3
	5 6
Zusätzlicher Platz für Lösungen. Markieren Sie deutlich die Zuordnung zur jeweiligen Teilaufgabe. Vergessen Sie nicht, ungültige Lösungen zu streichen.	

