

**Hinweise zur Personalisierung:**

- Ihre Prüfung wird bei der Anwesenheitskontrolle durch Aufkleben eines Codes personalisiert.
- Dieser enthält lediglich eine fortlaufende Nummer, welche auch auf der Anwesenheitsliste neben dem Unterschriftenfeld vermerkt ist.
- Diese wird als Pseudonym verwendet, um eine eindeutige Zuordnung Ihrer Prüfung zu ermöglichen.

## Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

**Klausur:** IN0010 / Midterm

**Datum:** Freitag, 8. Juni 2018

**Prüfer:** Prof. Dr. Uwe Baumgarten

**Uhrzeit:** 16:30 – 17:15

	A 1	A 2	A 3	A 4
I				
II				

### Bearbeitungshinweise

- Diese Klausur umfasst
  - **8 Seiten** mit insgesamt **4 Aufgaben** sowie
  - eine beidseitig bedruckte **Formelsammlung**.
- Bitte kontrollieren Sie jetzt, dass Sie eine vollständige Angabe erhalten haben.
- Das Heraustrennen von Seiten aus der Prüfung ist untersagt.
- Mit \* gekennzeichnete Teilaufgaben sind ohne Kenntnis der Ergebnisse vorheriger Teilaufgaben lösbar.
- **Es werden nur solche Ergebnisse gewertet, bei denen der Lösungsweg erkennbar ist.** Auch Textaufgaben sind **grundsätzlich zu begründen**, sofern es in der jeweiligen Teilaufgabe nicht ausdrücklich anders vermerkt ist.
- Schreiben Sie weder mit roter/grüner Farbe noch mit Bleistift.
- Die Gesamtpunktzahl in dieser Prüfung beträgt 45 Punkte, welche dem Bonussystem entsprechend skaliert werden.
- Als Hilfsmittel sind zugelassen:
  - ein **nicht-programmierbarer Taschenrechner**
  - ein **analoges Wörterbuch** Deutsch ↔ Muttersprache **ohne Anmerkungen**
- Schalten Sie alle mitgeführten elektronischen Geräte vollständig aus, verstauen Sie diese in Ihrer Tasche und verschließen Sie diese.

Hörsaal verlassen von \_\_\_\_\_ bis \_\_\_\_\_ / Vorzeitige Abgabe um \_\_\_\_\_

## Aufgabe 1 Kurzaufgaben (6 Punkte)

Die nachfolgenden Teilaufgaben sind jeweils unabhängig voneinander zu beantworten.

0  
1



a)\* Was ist das Ziel der Quellenkodierung

0  
1  
2

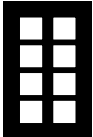


b)\* Gegeben sei die Adresse 172.16.121.71 / 18. Bestimmen Sie die zugehörige Netz- und Broadcastadresse.

**Netzadresse:**

**Broadcastadresse:**

0  
1  
2  
3



c)\* Gegeben sei ein Kanalcode mit der Abbildungsvorschrift  $0 \mapsto 00$  und  $1 \mapsto 11$ . Die Bitfehlerwahrscheinlichkeit des Übertragungskanals betrage  $0 < \epsilon < 1$ . Zeigen Sie, dass sich die Chance für ein fehlerhaft dekodiertes Kanalwort im Vergleich zur unkodierten Übertragung nicht ändert.

## Aufgabe 2 HF-Trading und die Crux der Ausbreitungsgeschwindigkeit (7 Punkte)

High-Frequency-Trading (HF-Trading) ist eine Sparte des weltweiten Börsenhandels. Hierbei werden unter anderem kurzzeitige Kursdifferenzen zwischen verschiedenen Handelsplätzen ausgenutzt.

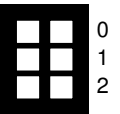
Wie heise.de am 1. April 2018 berichtete<sup>1</sup>, hat das Startup *Shortwave Traders* „einen neuen Weg gefunden, die Latenz auf der Transatlantikstrecke zwischen Frankfurt und New York zu verringern“. In dieser Aufgabe sollen die Grenzen des neuen Verfahrens aufgedeckt werden.

Die Transatlantikstrecke weist eine Distanz von ca. 6200 km auf. Herkömmlicherweise werden Glasfaserleitungen für diese Wegstrecke verwendet. Die Computer seien mit 1 Gbit/s an das Internet angeschlossen. Wir gehen vereinfachend von Paketen der Größe 1500 B aus.

a)\* Bestimmen Sie die Ausbreitungsverzögerung auf der Transatlantikstrecke über konventionelle Glasfaserkabel.

[illegible]

b) Begründen Sie kurz, weswegen die Serialisierungszeit an der Schnittstelle zwischen den Kontinental- und Transatlantikabschnitten vermutlich keine Rolle spielt.

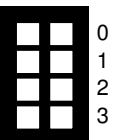
[illegible]

Das Startup versucht die Ausbreitungsverzögerung zu reduzieren, indem anstelle herkömmlicher Glasfaserkabel Kurzwellenfunk verwendet wird, dessen Signale sich annähernd mit Lichtgeschwindigkeit ausbreiten. Da Kurzwellenfunk aber nicht für hohe Datenraten geeignet ist, reduziert sich die maximale Datenrate auf 2,4 kbit/s.

c)\* Bestimmen Sie die Ausbreitungsverzögerung auf der Transatlantikstrecke bei Nutzung von Kurzwellenfunk.

[illegible]

d) Bestimmen Sie die Rahmengröße, ab der das Verfahren keinen Vorteil mehr gegenüber herkömmlichen Glasfaserleitungen bietet.

[illegible]

<sup>1</sup><https://www.heise.de/newsticker/meldung/Boersenhandel-beschert-Kurzwellenfunk-ein-Comeback-4008891.html>

### Aufgabe 3 Hexfun (19 Punkte)

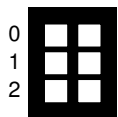
Abbildung 3.1 zeigt einen Ethernet-Rahmen (inkl. Header aber ohne FCS). Dieser soll im Folgenden genauer untersucht werden.

```
0x0000  f8 63 3f 16 e7 6b 40 4e      36 8a ae 37 86 dd 60 00
0x0010  00 00 00 58 3a 2e 20 01      4c a0 20 01 00 00 00 00
0x0020  00 00 00 00 00 01 2a 01      05 98 b8 82 59 76 b5 20
0x0030  f0 68 70 07 04 f3 03 00      . . .
```

Abbildung 3.1: Ethernet-Rahmen inkl. Header aber ohne FCS

**Hinweis:** Verwenden Sie für diese Aufgabe das beiliegenden Cheatsheet.

**Werden für die nachfolgenden Teilaufgaben keine Begründungen angegeben, so werden diese mit 0 Punkten bewertet.**

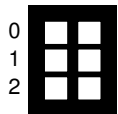
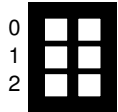


a)\* Markieren **und** benennen Sie alle Felder des Ethernet-Headers direkt in Abbildung 3.1.

b) Welches Protokoll wird auf Schicht 3 verwendet?

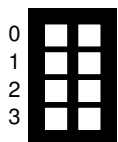
**Protokoll:**

**Begründung:**



c) Markieren Sie das Ende des Headers der Schicht 3 in Abbildung 3.1.

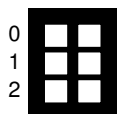
**Begründung:**



d) Geben Sie Absender- und Zieladresse der Schicht 3 in ihrer üblichen und (sofern zutreffend) vollständig gekürzten Schreibweise an. Denken Sie daran, Absender- und Zieladresse als solche kenntlich zu machen.

**Absender:**

**Ziel:**



e) Was folgt auf den Header der Schicht 3?

**Protokoll / Header:**

**Begründung:**

Abbildung 3.2 stellt eine ICMPv6-Nachricht beginnend beim ICMPv6-Header dar.

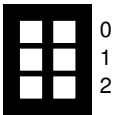
0x0000	03	00	93	78	00	00	00	00	60	0c	e6	67	00	28	3a	01
0x0010	2a	01	05	98	b8	82	59	76	b5	20	f0	68	70	07	04	f3
0x0020	2a	00	47	00	00	00	00	09	02	16	3e	ff	fe	4d	5e	04
0x0030	80	00	3d	1e	62	3d	00	35	48	49	4a	4b	4c	4d	4e	4f
0x0040	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5a	5b	5c	5d	5e	5f
0x0050	60	61	62	63	64	65	66	67								

Abbildung 3.2: ICMPv6-Nachricht

f)\* Um was für eine ICMPv6-Nachricht handelt es sich im Detail?

**Art der Nachricht:**

**Begründung:**



g) Was bedeutet eine ICMPv6-Nachricht wie aus Teilaufgabe f) im Allgemeinen?

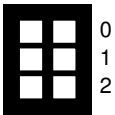


h) Nennen Sie ein mögliches Szenario, bei der ICMPv6-Nachrichten wie aus Teilaufgabe f) absichtlich provoziert werden. (keine Begründung)

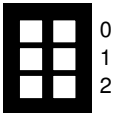


i) Markieren Sie das Ende des ICMPv6-Headers in Abbildung 3.2.

**Begründung:**



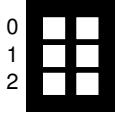
j) Was ist im Allgemeinen die Payload einer solchen ICMPv6-Nachricht?



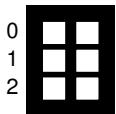
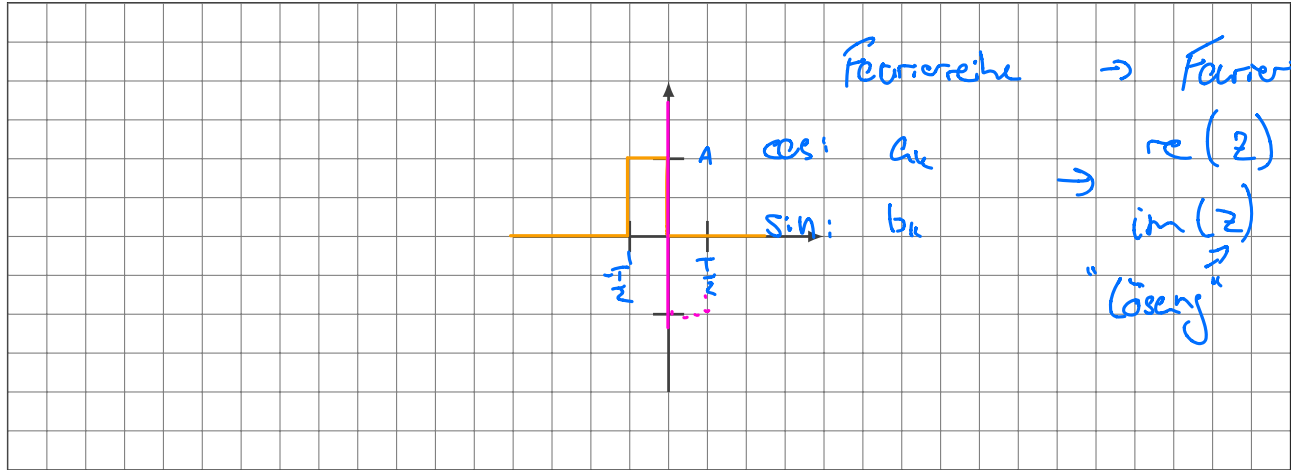
## Aufgabe 4 Leitungscodes (13 Punkte)

In dieser Aufgabe betrachten wir den RZ-Grundimpuls

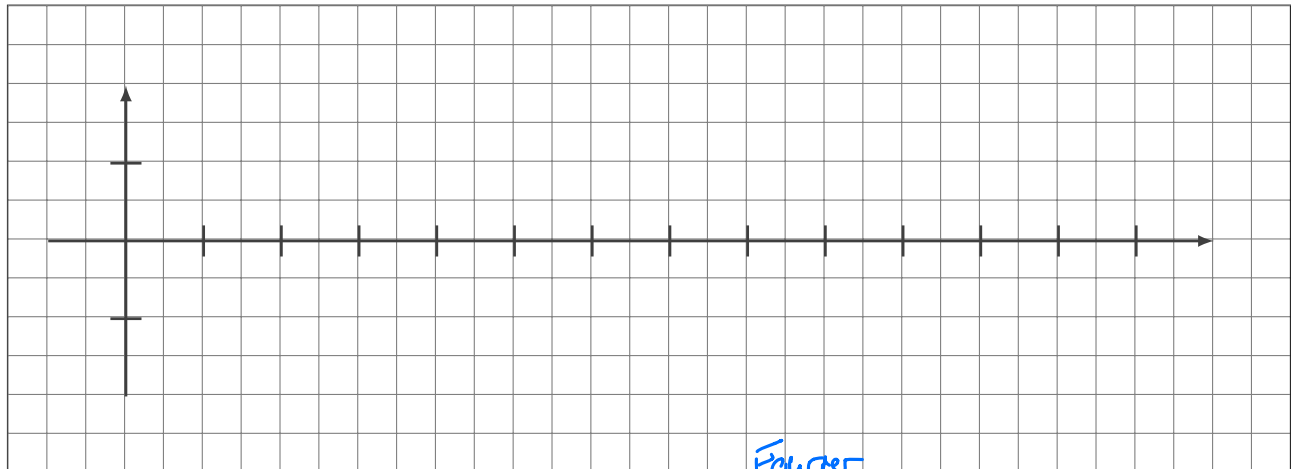
$$g(t) = \begin{cases} A & -T/2 \leq t \leq 0 \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases} \quad (1)$$



a)\* Zeichnen Sie  $g(t)$  in das Koordinatensystem ein. Achten Sie auf eine vollständige Beschriftung!



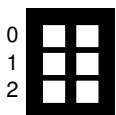
b) Es soll nun die Bitsequenz 1100 1011 übertragen werden. Geben Sie das entstehende Basisbandsignal  $s(t)$  an. **Hinweis:** Es gibt zwei gültige Lösungen.



Wir wollen nun das Spektrum  $G(f)$  von  $g(t)$  untersuchen.  $g(t) \xrightarrow{\text{Fourier}} G(f)$

c)\* Begründen Sie, weswegen eine Reihenentwicklung von  $g(t)$  mittels Fourierreihe nicht möglich ist.

- Signal  $g(t)$  ist nicht periodisch  
 $\Rightarrow$  müssen Fouriertransformation verwenden.



d)\* Begründen Sie, ob  $G(f)$  ausschließlich reell oder imaginär ist bzw. sowohl reelle als auch imaginäre Anteile enthält.

Da weder  $g(t)$  periodisch noch achsensymmetrisch  
 $\Rightarrow$  Spektrum  $G(f)$  enthält reelle und imaginäre Anteile

e)\* Bestimmen Sie rechnerisch das Spektrum  $G(f)$ .

$$g(t) = \begin{cases} A & -T/2 \leq t \leq 0 \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

**Fouriertransformation:**  $s(t) \rightarrow S(f)$

$$S(f) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} s(t) e^{-j2\pi ft} dt = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} s(t) (\cos(2\pi ft) - j \sin(2\pi ft)) dt \quad (j \text{ bezeichnet die imaginäre Einheit})$$

$$G(f) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} s(t) e^{j2\pi ft} dt$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-T/2}^0 A e^{-j2\pi ft} dt$$

$$= \frac{A}{\sqrt{2\pi}} \int_{-T/2}^0 \cos(2\pi ft) - j \sin(2\pi ft) dt$$

$$= \frac{A}{\sqrt{2\pi}} \left( \left[ \frac{1}{2\pi f} \sin(2\pi ft) \right]_{-T/2}^0 - j \left[ \frac{-1}{2\pi f} \cos(2\pi ft) \right]_{-T/2}^0 \right)$$

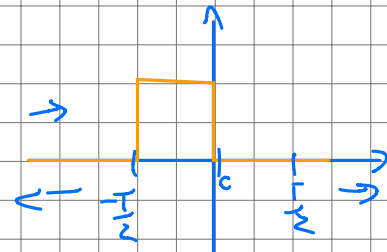
$$= \frac{A}{\sqrt{2\pi}} \cdot \frac{1}{2\pi f} \left( \left[ \sin(2\pi ft) \right]_{-T/2}^0 - j \left[ \cos(2\pi ft) \right]_{-T/2}^0 \right)$$

$$= \frac{A}{\sqrt{2\pi}} \cdot \frac{1}{2\pi f} \left( \left[ 0 - \sin(-T\pi f) \right] - j \left[ 1 - \cos(-T\pi f) \right] \right)$$

$$= \frac{A}{\sqrt{2\pi}} \cdot \frac{1}{2\pi f} \left( \sin(T\pi f) - j(1 - \cos(T\pi f)) \right)$$

$$\sin(T\pi f)$$

$$\text{weil } \sin(x) = -\sin(-x)$$



sin  
cos  
-sin  
-cos

**Zusätzlicher Platz für Lösungen. Markieren Sie deutlich die Zuordnung zur jeweiligen Teilaufgabe.  
Vergessen Sie nicht, ungültige Lösungen zu streichen.**

