



Chlyssich in the Desert

(c) Classic, Ritter des Todes 2025

Описание склада и стартового порядка

Версия 1.11

Возможные значения количества стартовых ресурсов:

Камень	64-90
Доски	41-55
Золото	38-75
Вино	0-60
Хлеб	0-40
Колбаса	0-30
Рыба	0-25

Разброс расположения склада: 20x20

Количество стартовых слуг и строителей может быть следующим:

4/3	4/4	4/5
5/4	5/5	5/6
6/5	6/6	6/7
7/6	7/7	7/8
8/7	8/8	8/9

Есть вероятность разблокировки определённых зданий на старте. Для каждого здания идёт отдельный подсчёт.

Для быстрого билда может максимально открыться 2 здания из списка ниже. Для старого билда только 1 здание. В этот лимит не входят здания, выдаваемые за дополнительные ресурсы.

Каменоломня	50%
Изба лесника	50%
Ферма	50%
Дом рыбака	50%

Также есть шанс в 10% начать игру с ~~багом камня~~ старым порядком открытия зданий: Школа – Харчевня – Каменоломня – Изба лесника – Лесопилка. В таком случае каменоломня открыться на старте не может, но могут остальные здания из списка. Старый порядок открытия зданий всегда можно опознать по открытой харчевне на старте.

Кроме того, с шансом 10% игрок может получить дополнительный случайный бонус из списка ниже:

Камень	15-45
Брёвна	5-12
Доски	9-24
Железная руда	9-18
Золотая руда	8-24
Уголь	8-24
Железо	7-14
Золото	14-28
Вино	21-36
Хлеб	15-32
Колбаса	8-22
Мука	7-23 + разблокировка пекарни
Зерно	10-28 + разблокировка мельницы, свинарника и конюшни
Кожа	4-12
Кони	1-5
Рыба	12-28
Свинина и Шкуры	2-7 + разблокировка мясного цеха
Слуга/Строитель	+1-2/1-2 и максимальная сытость всех стартовых горожан

Сторона команды (верх или низ) задается случайным образом. Локация внутри команды задается также случайно – это означает, что выбор локации значения не имеет, но команды должны быть заданы в обязательном порядке. Однаковые условия получают команды в парах 1/5, 2/6, 3/7, 4/8.

Список изменений 1.11

1. Удалены все сложности
2. Удален шанс на 2% “джекпот”
3. Изменены ресурсы, выдаваемые на склад. Изменены дополнительные ресурсы.
4. Изменен «старый билд». Теперь вероятность получить полный старый билд равна 33% (внутри 10% шанса на его выпадение).
5. Стороны команды и локации игроков выбираются случайным образом. Команды должны быть заданы обязательно.

Идея скрипта: Thunder

Скрипт: Ritter des Todes