

# Радислав Голубцов



## ЦЕЛЬ

Получить должность **Software Developer / Senior Software Developer**

IT-мультилингвист

## РЕЗЮМЕ

Суммарный опыт работы в сфере ИТ – более 20 лет

### Вычислительные платформы

- Intel x86 (i686 / x86-64)
- HP PA-RISC
- IBM PowerPC
- Sun SPARCstation

### Операционные системы

Юниксы и их производные (OpenBSD, FreeBSD, Arch Linux, Debian GNU/Linux, Ubuntu, Fedora, CentOS, Red Hat Enterprise Linux, Mac OS X, HP-UX, IBM AIX, Sun Solaris). Microsoft Windows

### Языки программирования

Java, Clojure, Perl 5, Python, Bash Shell Script, JavaScript (ES5-6/Node.js), C, Go, GNOME Vala/Genie, Lua, C++, Objective-C 2.0, Fortran 95, Erlang, Elixir, LFE (Lisp Flavoured Erlang)

### Технологии

- **Java** SE / EE, Spring Boot, Spring Web MVC, Spring Security, Java Servlet, JavaServer Pages (JSP), JSP Standard Tag Library (JSTL), Java Portlet, Eclipse Vert.x, Play! Framework, Vaadin Framework, Apache Struts / Struts 2, JavaServer Faces (JSF), Java Database Connectivity (JDBC), JavaMail, Java Swing, Eclipse Standard Widget Toolkit (SWT), iText (Java-PDF Library), JNA (Java Native Access), SLF4J, Log4j, Syslog4j и др.
- **Clojure** – диалект языка Lisp-1 для JVM, Clojure Standard Library, HTTP Kit (библиотека HTTP клиент-сервера для Clojure), Extensible Data Notation (edn)
- **Perl** и связанные модули, библиотеки и фреймворки (DBI, CGI, LWP, Mojolicious, Text::Xslate, Asterisk::AGI, Net::DNS::Native, IO::Select и др.)
- **Python** и связанные модули, библиотеки и фреймворки (Python Standard Library, Twisted Web, Klein, Falcon, Flask, Celery, Django REST framework, ReportLab PDF Toolkit и др.)
- **Node.js** / Luvit, Harpjs.com, EJS, jQuery, HTML, CSS, XML, YAML, JSON, SQL, HTTP(S), (S)FTP, SSH, SCP, REST-микросервисы и др.
- **API ядра Linux**, модули ядра Linux (драйвер блочного устройства)
- **IVR** (интерактивные голосовые сервисы) на основе ATC Asterisk
- **GNU C Library** (glibc), GNU C++ Library (libstdc++), GNU libmicrohttpd (C-библиотека для создания легковесного многопоточного HTTP-сервера), GNUstep / Cocoa API, GNOME libsoup
- **GTFS Realtime** (General Transit Feed Specification), Google Text-To-Speech API
- **Erlang**/OTP, ERTS (Erlang Run-Time System), Erlang Standard Library
- **Elixir**, Elixir Standard Library, Cowboy(библиотека веб-сервера для Erlang/OTP)
- **LFE** (Lisp Flavoured Erlang) – диалект языка Lisp-2 для Erlang VM
- **CMS**: WordPress, TYPO3, Joomla!

<b>Средства разработки</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Vim / vi, Eclipse Platform (Eclipse SDK), MyEclipse Blue Edition, Oracle JDeveloper, IBM Rational Software Architect (RSA), IBM Rational Application Developer (RAD), IBM WebSphere Studio Application Developer (WSAD)</li> <li>● GNU Bash, GNU Screen, GNU Toolchain: GNU Make, GNU Compiler Collection (GCC): gcc, g++, gcc-objc, gfortran; GNU Binutils, GNU Debugger (GDB), GNUstep, sed и др. Clang (C / C++ / Objective-C LLVM compiler front-end), TCC (Fabrice Bellard's Tiny C Compiler)</li> <li>● Apache Maven, Apache Ant, Leiningen, Erlang Rebar</li> </ul>
<b>СУБД</b>	PostgreSQL, MySQL / MariaDB, Oracle Database, IBM DB2 Universal Database, SQLite, MongoDB, Redis
<b>Серверы приложений / веб-серверы</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Netty, Undertow, Apache Tomcat, JBoss Application Server / WildFly, IBM WebSphere Application Server / Portal Server, Apache Pluto</li> <li>● HTTP Kit (веб-сервер для Clojure), Cowboy (веб-сервер для Erlang/OTP)</li> <li>● Серверы приложений, основанные на Perl: Twiggy, Mojo::Server::Daemon, Hypnotoad</li> <li>● uWSGI (Python/WSGI, Perl/PSGI), Gunicorn (Python/WSGI), Twisted Reactor</li> <li>● Node.js, Luvit (Lua), PHP-FPM (FastCGI Process Manager)</li> <li>● Nginx, Apache HTTP Server</li> </ul>
<b>Приложения промежуточного слоя / разные</b>	Git, GitHub, GitLab, Bitbucket, Perforce (P4), Subversion (SVN), Concurrent Versions System (CVS), JIRA, Redmine, Trac, Trello, MediaWiki, Doxygen, Samba, Travis CI и Jenkins CI/CD, Docker (и Docker Compose), Cron, QEMU, Zabbix и др.

<b>Языки</b>	
<b>Английский</b>	Уровень, достаточный для повседневной работы и общения: <ul style="list-style-type: none"> <li>● чтение / письмо – свободное владение</li> <li>● разговорная речь – уровень Upper Intermediate (B1-B2)</li> </ul>
<b>Русский</b>	Родной язык
<b>Итальянский</b>	Начальный уровень

<b>Образование (в обратном хронологическом порядке)</b>	
Май 2002 – июль 2003	Аспирант Гомельского государственного технического университета имени П. О. Сухого
Октябрь 2001 – май 2002	Магистрант Международного центра теоретической физики имени Абдуса Салама, Триест, Италия
Ноябрь 1999 – октябрь 2001	Аспирант Гомельского государственного технического университета имени П. О. Сухого
1994 – 1999	Студент Гомельского государственного технического университета имени П. О. Сухого, Гомель, Беларусь (диплом «с отличием»)

Профессиональный опыт (в обратном хронологическом порядке)	
Июль 2022 – октябрь 2022, работа в ОАО «Милкавита»: совершенствование и актуализация пакета политик информационной безопасности; оптимизация и сопровождение корпоративного веб-сайта; развертывание, настройка и обслуживание систем Redmine и Zabbix; настройка и обслуживание Linux-серверов; вспомогательные работы по замене камер видеонаблюдения   Гомель (4 месяца)	
Должность: инженер-программист управления автоматизации производственных процессов	
Сентябрь 2020 – сентябрь 2021, проектирование, разработка, тестирование и сопровождение ПО в УО «Белорусский торгово-экономический университет потребительской кооперации», Гомель (1 год)	
Должность: ведущий инженер-программист центра информационных технологий	
Август 2021 – сентябрь 2021	<p><b>Проект: Веб-приложения для предоставления абитуриентам информации о результатах вступительных испытаний и зачислении на I и II ступени обучения</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Проектирование, разработка, тестирование и внедрение автономных веб-приложений для предоставления абитуриентам информации о результатах вступительных испытаний и зачислении на I и II ступени обучения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Результаты вступительных испытаний»</li> <li>• «Приказ о зачислении на I ступень»</li> <li>• «Приказ о зачислении в магистратуру»</li> </ul> <p>Целевой заказчик – приемная комиссия университета.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Проектирование схемы базы данных, архитектуры приложений. Разработка бизнес-логики и верстка веб-страниц, реализация механизмов аутентификации и авторизации пользователей (абитуриентов) для получения ими доступа к их личным данным касательно информации о результатах вступительных испытаний и зачислении. Конфигурирование сервера приложений, веб-сервера и сервера СУБД. Создание базы данных и заполнение ее данными абитуриентов, полученными в приемной комиссии. Тестирование и последующее внедрение веб-приложений согласно плану проведения приемной кампании университета.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux, Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: QEMU-KVM)  Server OS: Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: VMware ESXi)  Perl 5, Mojolicious, DBI, Try::Tiny, Mojolicious::Plugin::Authentication, Embedded Perl (шаблонизатор), HTML, CSS, YAML, SQL, SSH, SCP, QPDF, Vim PostgreSQL  Mojo::Server::Daemon, Nginx</p>
Июнь 2021 – июль 2021	<p><b>Проект: Мигрирование дочерних веб-сайтов университета с одного веб-сервера на другой. Разработка и внедрение специальной системы резервного копирования для создания архивных копий нового веб-портала университета</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Перенос пяти дочерних веб-сайтов университета с веб-сервера Apache на веб-сервер Nginx с целью оптимизации их работы, упрощения процесса их администрирования и равномерного распределения нагрузки на них. <b>Подпроект:</b> разработка и внедрение специальной системы резервного копирования для создания архивных копий нового веб-портала университета (на отдельной виртуальной машине и под управлением другого веб-сервера Nginx, см. предыдущий проект).</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> В связи с тем, что веб-сервер Nginx по ряду причин показал себя более привлекательным «несущим звеном» в условиях высокой загрузки запросами веб-сайтов университета, особенно в «пиковые</p>

	<p>интервалы», чем веб-сервер Apache, а также по причине более удобного и простого администрирования и конфигурирования Nginx, было принято решение о тотальном отказе от использования веб-сервера Apache и полного переноса всех пяти дочерних сайтов университета на Nginx. Это и было выполнено с непосредственным их тестированием и последующим сопровождением в условиях работы на новом веб-сервере.</p> <p>Разработка и внедрение специальной системы резервного копирования для создания архивных копий нового веб-портала университета: разработка Shell-скрипта и FTP-конфигурации создания и загрузки тарбола CMS веб-портала и сжатого дампа соответствующей базы данных на университетский FTP-сервер ежедневно в заданное время по Cron-у. Создание сценария восстановления веб-портала из любой его архивной копии (тарбол и дампы БД), полученной с FTP-сервера университета.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux, Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: QEMU-KVM)  Server OS: Ubuntu Server LTS x86-64 (VM x 2: VMware ESXi)  CMS WordPress + MySQL Community Server  CMS Joomla! + MariaDB  SSH, SCP, FTP, Bash Shell Script, Cron, Vim  Apache HTTP Server, Nginx + PHP-FPM</p>
Март 2021 – май 2021	<p><b>Проект: Анализ и выбор наиболее подходящей системы управления контентом (CMS) для нового веб-портала университета. Начало работы над ним</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Анализ нескольких систем управления контентом (CMS), свободно распространяемых и с открытым исходным кодом, свободно доступных модулей расширения (плагинов) для них, необходимых для построения веб-портала и его отдельных компонентов. Выбор одной из CMS и начало работы над новым порталом университета на основе данной CMS.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Выбор темы (шаблона) дизайна для нового портала. Опробование трех отобранных CMS в действии (установка, конфигурирование, навигация и минимальное наполнение контентом – создание нескольких веб-страниц). Это October CMS, TYPO3 и Joomla. Установка и тонкая настройка одной из этих трех CMS, которая наиболее подходит для создания и управления новым порталом университета с точки зрения требований, предъявляемых к ней: расширенный функционал управления правами доступа и ролями пользователей, наличие необходимых свободных плагинов, относительная простота выполнения операций контент-менеджмента для пользователей с различным уровнем технической подготовки и др. – Была выбрана CMS Joomla! и СУБД к ней MariaDB. Начало работы над порталом на основе этой CMS: выбор темы дизайна портала, разработка навигационной структуры, создание базовых версий ряда веб-страниц на трех языках: русском, белорусском и английском. Полное создание веб-страниц «Об университете» и «Контакты» на этих трех языках. Также выполнение задач по обслуживанию виртуальной машины, веб-сервера и др. (см. предыдущий проект) в рамках данного проекта.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux, Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: QEMU-KVM)  Server OS: Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: VMware ESXi)  October CMS + PostgreSQL  CMS TYPO3 + PostgreSQL  CMS Joomla! + MariaDB  HTML, CSS, JavaScript, SQL, SSH, SCP, FTP, Bash Shell Script, Cron, Composer  Nginx + PHP-FPM  Vim, LibreOffice, GIMP</p>

<p>Декабрь 2020 – февраль 2021</p>	<p><b>Проект:</b>     <b>Разработка, развертывание и поддержка веб-сайта для одного из структурных подразделений университета (веб-сайт ФПКиП)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка, развертывание, контент-менеджмент, веб-мастеринг, сопровождение и поддержка веб-сайта факультета повышения квалификации и переподготовки (ФПКиП).</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка структуры разделов, дизайна, навигационных элементов сайта, адаптирование элементов контента страниц сайта под мобильные веб-браузеры, наполнение содержимым (предоставленным сотрудниками факультета) страниц сайта с последующим его редактированием (контент-менеджмент). Работа в качестве DBA непосредственно с базой данных сайта, когда необходимо нестандартное размещение контента, либо для выполнения однотипных или специальных операций над последовательностью определенных данных содержимого веб-страниц. Настройка и мониторинг регулярного создания резервных копий сайта и оповещения об этом и других операциях с данными сайта. Анализ пользовательских (клиентских) запросов к определенным страницам и данным сайта, протоколируемых в логах веб-сервера. Выполнение полного цикла работ по регулярному обновлению компонентов (пакетов) операционной системы, под управлением которой функционирует веб-сервер, CMS и СУБД и другие системные службы. Обновление CMS и компонентов, расширяющих ее функционал (плагинов). Поддержание виртуальной машины и операционной системы в оптимальном работоспособном состоянии, SEO-продвижение сайта.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS:           Arch Linux, Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: QEMU-KVM)  Server OS:        Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: VMware ESXi)  CMS WordPress + MySQL Community Server  HTML, CSS, JavaScript, SQL, SSH, SCP, FTP  Apache HTTP Server  Vim, LibreOffice, GIMP</p>
<p>Сентябрь 2020 – ноябрь 2020</p>	<p><b>Проект:</b>     <b>Доработка и поддержка дочерних веб-сайтов университета</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Доработка дизайна, контент-менеджмент, веб-мастеринг, сопровождение и поддержка четырех дочерних веб-сайтов университета, служащих информационно-новостным дополнением для основного портала университета:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● сайт «Персональные страницы преподавателей БТЭУ»</li> <li>● сайт «Абитуриент БТЭУ»</li> <li>● сайт отдела международных связей (ОМС)</li> <li>● сайт издательского центра «Корепник»</li> </ul> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Доработка дизайна, адаптирование элементов контента страниц сайтов под мобильные веб-браузеры, наполнение содержимым новых страниц сайтов, редактирование содержимого страниц (контент-менеджмент). Работа в качестве DBA непосредственно с соответствующими базами данных сайтов, когда необходимо нестандартное размещение контента, либо для выполнения однотипных или специальных операций над последовательностью определенных данных содержимого веб-страниц. Мониторинг регулярного создания резервных копий сайтов и оповещения об этом и других операциях с данными сайтов. Анализ пользовательских (клиентских) запросов к определенным страницам и данным сайтов, протоколируемых в логах веб-сервера. Выполнение полного цикла работ по регулярному обновлению компонентов (пакетов) операционной системы, под управлением которой функционируют веб-сервер, CMS и СУБД и другие системные службы. Обновление CMS и компонентов, расширяющих ее функционал (плагинов). Поддержание виртуальной машины и операционной системы в оптимальном работоспособном состоянии, балансировка нагрузки на сайты, а также SEO-продвижение сайтов.</p>

	<p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux, Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: QEMU-KVM)  Server OS: Ubuntu Server LTS x86-64 (VM: VMware ESXi)  CMS WordPress + MySQL Community Server  HTML, CSS, JavaScript, SQL, SSH, SCP, FTP  Apache HTTP Server  Vim, LibreOffice, GIMP</p>
Ноябрь 2019 – январь 2020, работа по разработке ПО в ООО «Саксес», (Гомельский филиал), Гомель (3 месяца)	
Должность: <b>инженер-программист отдела разработки программного обеспечения</b>	
Ноябрь 2019 – январь 2020	<p><b>Проект: Flosum ALM: Application Lifecycle Management Solution</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка системы управления жизненным циклом приложения (Flosum), построенной и работающей на платформе Salesforce, а также приложения Dataplier (на платформе Salesforce), предназначенного для выполнения миграции произвольных данных между организациями Salesforce на основе метаданных.</p> <p><i>(Заказчиком проекта Flosum ALM является компания Flosum, Inc.)</i></p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Тестирование и документирование процесса миграции данных на основе объектов Knowledge Article в приложении Dataplier. Создание прототипа сообщества клиентов (Salesforce-сообщества) и ведение первоначальной разработки дизайна на его главной странице (и наполнение страницы контентом), перенесенного с веб-сайта Zendesk, ориентированного на техподдержку пользователей Flosum. Активирование и первоначальное заполнение базы знаний (Knowledge Base) для сообщества клиентов. Обучение представителя службы техподдержки пользователей Flosum (посредством записи ряда видеороликов) как создавать статьи в базе знаний и закрывать запросы, используя данные статьи. Устранение выявленных ошибок в Backend-компонентах приложения Flosum и внесение исправлений и дополнений в документацию для разработчиков.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux, Ubuntu Server amd64 (VM: QEMU-KVM) – только для запуска веб-браузеров и выполнения локальных задач прототипирования с использованием HTML/CSS  Salesforce Developer Edition, Salesforce Enterprise Edition (CRM в облаке)  Apex, Lightning Aura Components, HTML, CSS, JavaScript  Salesforce Developer Console, Vim  Git, JIRA</p>
Ноябрь 2017 – март 2019, работа по разработке ПО в ИООО «Эксадел», (Гомельский филиал), Гомель (1 год и 5 месяцев)	
Должность: <b>инженер-программист отдела разработки программного обеспечения № 2</b>	
Ноябрь 2018 – март 2019	<p><b>Проект: Barracuda WSG Azure Orchestration Blueprint</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка компонента приложения на основе Flask Blueprint, так называемого Orchestrator, внутри Backend-а прокси-сервера Barracuda Web Security Gateway (WSG), который предназначен для интеграции WSG с облачной платформой Microsoft Azure с целью автоматизации создания виртуальной вычислительной инфраструктуры путем запуска утилиты Terraform с передачей ей конфигурации создаваемой инфраструктуры через очередь задач Celery. WSG и Orchestrator оба написаны на Питоне, и последний использует библиотеку очереди задач Celery для асинхронного выполнения задач Terraform.</p> <p><i>(Заказчиком проекта Orchestration Blueprint является компания Barracuda Networks, Inc.)</i></p>

	<p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка и настройка приложения Orchestrator в части обработки и валидации данных Terraform (переменных конфигурации) и передачи их в очередь задач Celery для дальнейшего выполнения. Разработка функционала отображения результатов выполнения задач и статусов Celery в асинхронном режиме и тестирование приложения Orchestrator на выделенном аккаунте Azure вместе с DevOps-инженером.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux, Ubuntu Server amd64 (VM: QEMU-KVM)  Test OS: Ubuntu Server amd64 (VM: Xen)  Python 2, Python Standard Library, Flask, Flask Blueprints, Jinja2, Virtualenv  Werkzeug, Nginx  Redis, SQLite  GNU Make, Terraform, curl, Vim  Git, Bitbucket, JIRA</p>
Май 2018 – август 2018	<p><b>Проект: bTrade secureXchange app (bTrade TDXchange)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка серверного приложения TDXchange, позволяющего производить безопасную (шифрованную) управляемую передачу файлов между двумя или более участниками обмена файлами с использованием широкого ряда сетевых протоколов и применением методов симметричного и асимметричного шифрования. Оно написано на Java с использованием веб-фреймворка JSF и библиотеки RichFaces с некоторыми заимствованиями методов из библиотеки OmniFaces. Приложение TDXchange может хранить все параметры конфигурации в одной из следующих СУБД, в зависимости от базовой схемы конфигурирования и профиля сборки: Oracle Database, MS SQL Server, H2 Database.</p> <p><i>(Заказчиком проекта secureXchange app является компания bTrade LLC)</i></p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Конфигурирование и сборка дистрибутивов приложения для ряда поддерживаемых платформ: Linux x86/x64, Solaris SPARC, IBM AIX 32/64-bit, HP-UX IA-64. Деплоймент и тестирование сборок приложения на удаленных серверах, предоставляющих вышеперечисленные платформы. Устранение выявленных ошибок в исходном коде приложения и документирование различных приемов и трюков в настройке приложения в ходе деплоймента специальных сборок его новых версий.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Ubuntu Server amd64 (VM: Xen)  Server OS: Red Hat Enterprise Linux x86-64, SUSE Linux Enterprise Server x86-64, Solaris SPARC V9, IBM AIX for PowerPC 32-bit and 64-bit, HP-UX (IA-64)  Java EE, Java Class Library, JSTL, JSF, RichFaces, XML, XHTML, JavaScript, Bash Shell Script  WildFly (JBoss) Application Server  Oracle Database, H2 Database  Apache Maven, curl, Vim  Subversion, bTrade's internal bug tracking system</p>
Ноябрь 2017 – апрель 2018	<p><b>Проект: Mercer Enhance: Machine Learning for Job Matching</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка REST API-микросервисов на Питоне, выполняющихся внутри Docker-контейнеров и обменивающихся данными друг с другом посредством REST-интерфейса. Архитектурно они построены как обертки над бизнес-слоем, выполняющим глубокое обучение (машинное обучение) на ряде моделей и возвращают множества структурированных вхождений (предсказаний и точности предсказаний), которые затем передаются в пользовательский интерфейс, представляющий сопоставление имеющихся вакансий работодателей заявленным критериям соискателей.</p> <p><i>(Заказчиком проекта Mercer Enhance является компания Mercer LLC)</i></p>

	<p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Создание и конфигурирование микросервисов при помощи утилиты Docker Compose, тестирование их работы и анализ производительности каждого микросервиса при использовании ряда веб-фреймворков для Питона и соответствующих серверов приложений (см. ниже). Прототипирование асинхронного подхода в модели обмена данными между микросервисами и портирование пары микросервисов с Питона на Go с целью повышения производительности их работы при многочисленных параллельных запросах. Подготовка микросервисов к деплою в облаке Amazon AWS. Документирование исходного кода и некоторых архитектурных подходов, которые были применены в создании данных микросервисов.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Ubuntu Server amd64 (VM: QEMU-KVM / Xen)  Server OS: Ubuntu Cloud amd64 VM  Docker containers based on Ubuntu and CentOS images  Python 2/3, Python Standard Library, Twisted Web, Klein, Falcon, Virtualenv  Gunicorn (Python/WSGI), uWSGI (Python/WSGI), Twisted Reactor app servers  TensorFlow Serving (machine learning library), Go, Go Standard Library, JSON  GNU Make, Docker Compose, curl, Vim  Git, Bitbucket, JIRA</p>
Июль 2017 – август 2017, работа по разработке ПО в ООО «Эр-Стайл Лаб», Минск (2 месяца)	
Должность: <b>инженер-программист подразделения разработки проектов «интернета вещей»</b>	
Июль 2017 – август 2017	<p><b>Проект: Splink Desktop</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка системной службы Windows для осуществления непрерывного захвата экрана и записи видеопотока в набор видеофайлов, а затем для передачи их на удаленный частный сервер.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Исследовательская работа по поиску и выбору стороннего фреймворка или библиотеки, подходящих для быстрой записи видеопотока захвата экрана. Разработка механизма ротирования видеофайлов.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Microsoft Windows 7 x64, Arch Linux x86-64  Test OS: Microsoft Windows 7 x64  ISO C++, Windows API (GDI), FFmpeg  Visual Studio Professional 2017, Vim, GNU Make, TDM-GCC: tdm64-1 (g++)  Git, GitLab, Redmine</p>
Март 2017 – май 2017, работа по разработке ПО в ООО «Инватекс Софтвр», Минск (3 месяца)	
Должность: <b>инженер-программист подразделения веб-разработки</b>	
Март 2017 – май 2017	<p><b>Проект: Upmargin</b></p> <p><b>URL проекта:</b> <a href="http://dev.upmargin.com">dev.upmargin.com</a></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка компонентов панели управления (ПУ) для веб-приложения, ориентированного на предоставление услуг онлайн-бронирования отелей. Ключевым аспектом этого веб-приложения является его глубокая интеграция с веб-службой Google AdWords.</p> <p><i>(Заказчиком проекта разработки ПУ является компания Upmargin Ltd.)</i></p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка ряда новых веб-страниц или их отдельных компонентов согласно техзаданию, исправление ошибок в рабочих компонентах веб-страниц ПУ. Сборка и тестирование ПУ. (Разработка затрагивает как Frontend-, так и Backend-слои ПУ, которые обмениваются между собой данными через методы REST API. Оба слоя полностью написаны на JavaScript.)</p>



	<p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: OpenBSD/amd64, Ubuntu Server amd64 (все: VM: QEMU-KVM)  Server OS: Ubuntu Server amd64 (Cloud VM)  JavaScript, MEAN stack (MongoDB, Express, AngularJS, Node.js), HTML, CSS  Nginx, MongoDB  Vim  Git, Bitbucket, Trello</p>
Февраль 2016 – сентябрь 2016, работа по разработке ПО в ООО «Девайспрос», Минск (8 месяцев)	
Должность: инженер-программист подразделения разработки программного обеспечения	
Август 2016 – сентябрь 2016	<p><b>Проект: Test Infrastructure (TI): Виртуальный драйвер блочного устройства Linux для сбора и замера задержек операций ввода-вывода</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Backend-веб-служба тестовой инфраструктуры (TI) (см. предыдущий проект) работает с DUT-устройствами (тестируемыми устройствами). В Linux существует два типа устройств: символьные и блочные. Для символьных устройств уже создан и используется специальный драйвер, но для блочных устройств он пока не создан. Поэтому целью данного проекта является разработка виртуального драйвера блочного устройства (в виде загружаемого модуля ядра Linux), который должен производить сбор и замер величин задержки (latency) операций ввода-вывода.</p> <p><i>(Заказчиком проекта разработки платформы TI является компания Stellus Technologies, ранее подразделение Samsung Electronics.)</i></p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Ответственен за проект в целом – разработка драйвера блочного устройства Linux и небольшой утилиты для тестирования (и отладки) его работы без каких-либо взаимодействий с ним со стороны Backend-а тестовой инфраструктуры. Документирование его исходного кода.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux x86-64  Test OS: Ubuntu Server amd64 (VM: QEMU-KVM)  ISO C, API ядра Linux, GNU C Library (glibc)  Vim, Doxygen  GNU Make, Flexible I/O Tester (fio)  Git, GitHub, JIRA</p>
Май 2016 – июль 2016	<p><b>Проект: Test Infrastructure (TI): REST Backend Service</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Backend-веб-служба тестовой инфраструктуры (TI) взаимодействует с Frontend-веб-службой посредством вызовов REST API и является объектом разработки и тестирования в рамках данного проекта. Тестовая инфраструктура состоит из двух больших частей-компонентов: Frontend-а и Backend-а. В то время как Frontend-веб-служба используется непосредственно конечными пользователями – специалистами по тестированию, и написана на PHP и JavaScript, работа Backend-а скрыта от пользователей: она отвечает за запуск и выполнение одиночных тестов и мульти-тестовых задач на DUT-устройствах (тестируемых устройствах), и написана, главным образом, на Python, за исключением отдельных, критически важных в смысле производительности фрагментов, которые переписаны на Go и C. Оба этих компонента – Frontend и Backend – общаются друг с другом через методы REST API.</p> <p><i>(Заказчиком проекта разработки платформы TI является компания Stellus Technologies, ранее подразделение Samsung Electronics.)</i></p>

	<p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Обязанности по разработке агента генератора отчетов, который предназначен для сбора данных обо всех тестах и тестовых задачах, текущих и выполнявшихся ранее на DUT-устройствах, и для генерирования сводного отчета (в формате PDF или CSV) на основании этой информации, который предоставляется для анализа тестировщикам и менеджерам. Работа по исправлению ошибок в других частях продукта и документирование его исходного кода.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux x86-64  Server OS: Ubuntu Server amd64  Python 3, Python Standard Library, Django REST framework, ReportLab PDF Toolkit, Virtualenv  Python/WSGI (uWSGI) application server  MySQL, PostgreSQL  Vim, Doxygen  Git, GitHub, JIRA</p>
Февраль 2016 – апрель 2016	<p><b>Проект: Test Infrastructure(TI): Имитационная среда Samsung AWS</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Создание имитационной среды AWS (Amazon Web Services) для разработки и тестирования нового функционала тестовой инфраструктуры (TI) локально, на собственных вычислительных мощностях компании, с целью отказа от использования удаленной рабочей среды Samsung AWS.</p> <p>(Тестовая инфраструктура представляет собой модульную программную платформу для запуска как одиночных тестов, так и мульти-тестовых задач на DUT-устройствах (тестируемых устройствах), например, на SSD-накопителях. Пользователи платформы TI – разработчики и тестировщики. Она построена по принципу «host/target» для выполнения тестовых задач на нескольких машинах одновременно.)</p> <p><i>(Заказчиком проекта разработки платформы TI является компания Stellus Technologies, ранее подразделение Samsung Electronics.)</i></p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка имитационной тестовой среды, отдаленно напоминающей AWS-среду, используемую в бизнес-процессе компании Samsung по созданию систем хранения данных различными командами программистов и тестировщиков. Обязанности по разработке модулей и скриптов для последовательного запуска программ сборки системы, написанных на разных языках программирования: Perl, Bash Shell Script, Java, Python, Go. Документирование.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux x86-64  Server OS: Ubuntu Server amd64  Perl 5, Bash Shell Script  Java SE, Java Class Library  Python 3, Go (с соответствующими стандартными библиотеками)  Apache HTTP Server  Jenkins (continuous integration service)  Docker (software containers infrastructure)  Koding (cloud-based dev env + VM)  Vim  GNU Make, Apache Maven  Git, Bitbucket, JIRA</p>

Январь 2013 – апрель 2015, работа по разработке ПО в ООО «SMS Online» (Гомельский филиал), Гомель (2 года и 4 месяца)

Должность: **инженер-программист первой категории отдела разработки программного обеспечения**

Все проекты, перечисленные ниже, обособлены лишь условно, и вместе представляют собой непрерывный цикл разработки, модернизирования и поддержки модулей единой рассылочно-биллинговой SMS/IVR-платформы собственной разработки компании «SMS Online». Данная платформа обеспечивает до 90-95% загрузки всех ресурсов компании с сопоставимой (1:1) отдачей.

Ключевые технологии в данных проектах: **Perl 5, PostgreSQL** и иногда Java EE, ISO C, Asterisk.

Январь 2015 –  
апрель 2015

### **Проект: IVR-сервисы: оптимизация и обслуживание**

**Краткое описание:** Оптимизация работы **IVR-сервисов** компании, анализирование **IVR-статистики**, ее периодический пересчет согласно требованиям текущих бизнес-процессов. **IVR-сервисы** представляют собой интерактивные голосовые сервисы (нечто наподобие голосовых меню), запущенные и выполняющиеся на сервере под управлением свободной **АТС Asterisk**. Они работают изолированно либо посредством взаимодействия с другими партнерскими IVR-сервисами и телекоммуникационными системами IP-телефонии операторов сотовой связи и абонентами.

**Роль и выполняемые задачи:** Наблюдение за IVR-статистикой и ее периодический пересчет. Доработка ряда вспомогательных IVR-сервисов, позволяющих основным сервисам функционировать в полностью автономном режиме, без необходимости изменения их исходного кода при переключении IVR-контекстов. Доработка панелей управления, выполненных в виде веб-приложений и предназначенных для конфигурирования IVR-сервисов и сбора IVR-статистики. Участие в мигрировании IVR-платформы компании с аппаратного сервера на виртуальную машину в облачном сервисе совместно с системными и сетевыми администраторами компании. Выполнение постмиграционных работ, в т. ч. настройка Cron-задач, конфигурирование АТС Asterisk, анализирование IVR-трафика и IVR-статистики, глубокое функциональное тестирование всех активных IVR-сервисов. Частичное выполнение функций DBA. Документирование.

#### **Используемые технологии и средства разработки:**

Dev OS: Arch Linux i686;  
OpenBSD/amd64  
Server OS: Debian GNU/Linux amd64 (HW x 2 / Cloud VM)  
Perl 5, LWP, DBI, CGI, Asterisk::AGI, YAML::XS, Log::Log4perl, etc.  
YAML, SQL  
Asterisk VoIP PBX, Apache HTTP Server, Nginx  
PostgreSQL  
Vim  
GNU Make  
Git, GitLab, MediaWiki, Redmine

Ноябрь 2014 –  
декабрь 2014

### **Проект: Партнерские сервисы (Мобильные подписки)**

**Краткое описание:** Предоставление посадочных страниц бизнес-партнерам для размещения собственного контента на их стороне (веб-сервисы) и осуществление соответствующих биллинговых операций (SMS-биллинг) согласно условий партнерских программ.

**Роль и выполняемые задачи:** Автоматизирование процесса создания WAR-архива веб-приложения, содержащего посадочную страницу, для использования в одной из партнерских программ. Установка, развертывание и тестирование WAR-архива на поддерживаемых серверах приложений Java EE.

	<p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux i686  Server OS: Debian GNU/Linux amd64 (Cloud VM)  Java EE, Java Class Library, Servlet / JSP API  Apache Tomcat, JBoss Application Server  Vim  GNU Make, Apache Maven  Git (включая работу с дочерними Git-репозиториями), GitLab, Redmine</p>
Июль 2014 – октябрь 2014	<p><b>Проект: Gate Admin CP II (Панель управления платежного шлюза: новый этап модернизации)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Непрерывная глубокая модернизация <b>панели управления (ПУ) платежного шлюза</b>. ПУ представляет собой веб-консоль администрирования, построенную обособленными мини-модулями на основе как устаревающей CGI-технологии, так и новомодного MVC-фреймворка Mojolicious. ПУ используется, главным образом, службой техподдержки компании 24x7. <b>Платежный шлюз</b> является многокомпонентной программной платформой для осуществления процессинга биллинговых операций над очередями SMS-сообщений, курсирующих между сервисами партнеров и операторов сотовой связи.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Участие в процессе миграции ПУ от разрозненных модулей к одному единственному приложению, основанному на фреймворке Mojolicious, и объединяющему весь управленческий функционал в одном веб-приложении. Исправление ошибок в различных устаревающих, но пока еще не вышедших из эксплуатации модулях ПУ. (Пользовательский интерфейс и бизнес-логика.)</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux x86-64  Server OS: Debian GNU/Linux amd64 (Cloud VM)  Perl 5, Mojolicious, Text::Xslate, DBI, CGI, MIME::Lite, YAML::XS, Log::Log4perl, etc.  YAML, HTML5, CSS, JavaScript, SQL  Morbo / Hypnotoad, Apache HTTP Server, Nginx  PostgreSQL, SQLite  Vim  GNU Make  Git, GitLab, Redmine</p>
Март 2014 – июнь 2014	<p><b>Проект: Партнерские сервисы (Городской наземный транспорт Санкт-Петербурга / Петербургский метрополитен)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Комплексный проект <b>мобильной коммерции (МК)</b>, сочетающий в себе два независимых друг от друга подпроекта:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Система МК взаимодействия с порталом общественного транспорта Санкт-Петербурга для оперативного информирования пассажиров о динамике движения маршрутов городского наземного транспорта на основе SMS-запросов. Основные компоненты системы: платежный SMS-шлюз, демон, обрабатывающий входящие сообщения и осуществляющий процессинг GTFS-данных.</li> <li>2. Система МК взаимодействия с банком «Русский Стандарт» для активирования и пополнения электронных карт предоплаты «Подорожник», используемых для оплаты проезда в Петербургском метрополитене. Основные компоненты системы: платежный SMS-шлюз, IVR-платформа, встроенный HTTP-сервер быстрой обработки запросов на стороне партнера.</li> </ol>

	<p><b>Роль и выполняемые задачи:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Разработка демона, обрабатывающего входящие SMS-сообщения и осуществляющего процессинг GTFS-данных (GTFS-realtime feed). Разработка велась с использованием внутреннего фреймворка компании для построения Perl-based демонов, работающих в режиме реального времени, а также с использованием GTFS Realtime API.</li> <li>2. Разработка IVR-сервиса с использованием технологии Google Text-To-Speech, работающего на IVR-платформе компании под управлением ATC Asterisk и принимающего в качестве входных данных номер карты предоплаты – в ответ проговаривающего секретный код для активирования карты предоплаты (Perl). Также в рамках данного проекта велась разработка встроенного HTTP-сервера быстрой обработки запросов, предназначенного для работы в изолированной среде на стороне партнера (ISO C, GNU libmicrohttpd).</li> </ol> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux x86-64  Server OS: Debian GNU/Linux amd64 (VM)  Perl 5, LWP, DBI, AnyEvent, Redis, Asterisk::AGI, Archive::Zip, Text::CSV, YAML::XS, JSON::XS, Log::Log4perl, etc.  ISO C, GNU C Library (glibc), GNU libmicrohttpd  YAML, JSON, GTFS Realtime API, Google Text-To-Speech API  Twiggy, Redis, Asterisk VoIP PBX  Vim  GNU Make, GCC, TCC  Git, GitLab, Redmine</p>
Декабрь 2013 – февраль 2014	<p><b>Проект: Bulk Admin CP (Панель управления платформы рассылок)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Дальнейшая разработка и модернизация <b>панели управления (ПУ) платформы рассылок</b>. ПУ представляет собой веб-консоль администрирования, построенную на основе фреймворка Vaadin. ПУ используется, главным образом, службой техподдержки компании 24x7. <b>Платформа рассылок</b> является программной платформой для осуществления массовой рассылки сообщений (SMS).</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Ответственен за проект в целом (как единственный Java-разработчик в почти полностью Perl-ориентированной компании). Разработка дополнительных элементов управления пользовательского интерфейса согласно новым требованиям техзадания, а также поиск и исправление ошибок во всей кодовой базе проекта. (Только пользовательский интерфейс.)</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux i686  Server OS: Debian GNU/Linux amd64 (VM)  Java EE, Vaadin Framework, JDBC, XML, SQL  Apache Tomcat  PostgreSQL  Vim  Apache Ant  Git, Redmine</p>
Март 2013 – ноябрь 2013	<p><b>Проект: Gate Admin CP (Панель управления платежного шлюза)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Дальнейшая разработка и модернизация <b>панели управления (ПУ) платежного шлюза</b>. ПУ представляет собой веб-консоль администрирования, построенную обособленными мини-модулями на основе</p>

	<p>как устаревающей CGI-технологии, так и новомодного MVC-фреймворка Mojolicious. ПУ используется, главным образом, службой техподдержки компании 24x7. <b>Платежный шлюз</b> является многокомпонентной программной платформой для осуществления процессинга биллинговых операций над очередями SMS-сообщений, курсирующих между сервисами партнеров и операторов сотовой связи.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка ряда новых модулей ПУ, в т. ч. «Поиск предпроцессинговых сообщений», «Управление МТ-подписками и подписочными сервисами», «Управление пользователями и ролями». Участие в мигрировании ПУ с аппаратного FreeBSD-сервера на виртуальную машину под управлением Debian Stable совместно с системными и сетевыми администраторами компании. Исправление ошибок в различных модулях ПУ. Документирование. (Пользовательский интерфейс и бизнес-логика. Эксперт по ролевой авторизации пользователей.)</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux i686  Server OS: FreeBSD/amd64 (HW);  Debian GNU/Linux amd64 (VM)  Perl 5, Mojolicious, Text::Xslate, DBI, MIME::Lite, YAML::XS, Log::Log4perl, etc.  YAML, HTML5, CSS, JavaScript, SQL  Morbo / Hypnotoad, Apache HTTP Server  PostgreSQL  Vim  GNU Make  Git, MediaWiki, Redmine</p>
<p>Январь 2013 – февраль 2013</p>	<p><b>Проект: Java Bulk Client (API платформы рассылок для клиентского Java-приложения)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка API платформы рассылок для непосредственного использования внутри клиентских Java-приложений, разрабатываемых бизнес-партнерами, с целью доступа к серверу платформы рассылок. <b>Платформа рассылок</b> является программной платформой для осуществления массовой рассылки сообщений (SMS).</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Ответственен за проект в целом (как единственный Java-разработчик в почти полностью Perl-ориентированной компании). Разработка библиотеки API с полным описанием Javadoc и инструкцией по ее установке и использованию. А также разработка тестового (шаблонного) веб-приложения для демонстрации возможных приемов использования данной библиотеки в клиентских веб-приложениях на Java.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Arch Linux i686  Server OS: FreeBSD/amd64  Java EE, Java Class Library, Servlet / JSP API, JSTL, SLF4J  XML, XHTML, CSS, JavaScript  Apache Tomcat  Vim  Apache Maven  Git, Redmine</p>

Август 2012 – октябрь 2012, работа по разработке ПО в ЗАО «Интервэйл» (Гомельский филиал), Гомель (3 месяца)

Должность: **инженер-программист первой категории отдела разработки решений для мобильного банкинга**

Август 2012 – октябрь 2012

**Проект: Единая платежная система мобильного банкинга Сбербанка России**

**Краткое описание:** Разработка комплексной системы мобильных платежей, непосредственно ориентированной на использование внутри отделений Сбербанка России и предоставляющей клиентам банка возможность проводить платежи посредством различных мобильных устройств (мобильные телефоны с поддержкой технологии Java ME, смартфоны с ОС Symbian, Android и iOS, планшетные устройства, работающие на основе этих же ОС). Данная система разрабатывается при участии нескольких субподрядчиков, одним из которых выступает компания «Интервэйл» (проектирование и разработка SMS-шлюза, механизма очередей сообщений и клиентских приложений для мобильных телефонов с Java ME).

**Роль и выполняемые задачи:** Разработка веб-консоли администрирования для использования операторами и аудиторами банка для контроля и управления активами и бизнес-процессами, которые лежат в основе банковских операций, производимых при непосредственном взаимодействии с SMS-шлюзом и очередями сообщений. Документирование. (Пользовательский интерфейс и (частично) бизнес-логика. Юзабилити и аксесибилити-эксперт. Эксперт по аутентификации и авторизации пользователей.)

**Используемые технологии и средства разработки:**

Dev OS: Arch Linux x86-64  
Server OS: Microsoft Windows Server 2008 x86-64  
Java EE, Java Class Library, Servlet / JSP API, JSTL, SLF4J  
Spring Web MVC + Spring Security, Apache Struts 2 (первоначально)  
XML, XHTML, CSS, JavaScript, jQuery  
Apache Tomcat, IBM WebSphere Application Server  
Vim  
Apache Maven  
Subversion, Samba

Январь 2012 – май 2012, работа по разработке ПО в XIMAD, Inc. (Гомельский филиал), Гомель (5 месяцев)

*XIMAD, Inc. и XIM, Inc. имеют объединенную штаб-квартиру*

Должность: **инженер-программист первой категории подразделения беспроводных технологий**

Март 2012 – май 2012

**Проект: Ad Optimizer, "XIMAD, Inc."**

**URL проекта:** [devopt.ximad.com](http://devopt.ximad.com)

**Краткое описание:** Дословно – «оптимизатор рекламы».

Внутрикорпоративное веб-приложение, используемое менеджерами компании для структурирования и распределения рекламных баннеров и апплетов, отображающихся на мобильных устройствах абонентов при работе с мобильными приложениями и играми производства компании, которые имеют статус бесплатных либо условно бесплатных. Рекламный контент (баннеры и апплеты) могут быть отфильтрованы, связаны между собой, удалены, активированы, отклонены и упорядочены по ряду критериев, включая мобильные платформы (операционные системы), их версии, мобильные приложения и игры, их версии и параметры локализации, а также по географическому местоположению абонентов (мобильных устройств), работающих с приложениями и играми (при помощи API стороннего веб-сервиса GeoLocation).

	<p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка ряда новых веб-страниц согласно техзадания, исправление ошибок в наиболее активно использующихся веб-страницах приложения. Сборка, тестирование и деплоймент всего веб-приложения в производственной среде, включая внесение изменений в схему базы данных. Документирование. (Пользовательский интерфейс и бизнес-логика.)</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Ubuntu amd64 (Window Maker; generic kernel flavor)  Server OS: FreeBSD/amd64  Java EE, Play! Framework, JDBC, JavaMail, XML, XHTML, CSS, JavaScript, SQL  Apache Tomcat  Eclipse SDK, vi  Apache Maven  MySQL  Subversion, Redmine</p>
Январь 2012 – февраль 2012	<p><b>Проект: Zuma iOS/Zuminja (2D-game for Apple iPhone/iPad/iPod touch), "XIMAD, Inc."</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Разработка двухмерной игры «Zuma iOS» (альтернативное название «Zuminja») для мобильных устройств компании Apple. (Приложение должно визуально и функционально походить на его порты, разработанные для платформ Android и BlackBerry.)</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Обязанности по проекту в целом кроме разработки игрового дизайна и соответствующих статических графических компонент.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p><i>Подготовительный этап:</i>  Dev OS: CentOS x86_64 (Window Maker);  Ubuntu amd64 (Window Maker)  Objective-C 2.0  GNUstep/Cocoa API, XML  GNUstep object-oriented development kit, vi</p> <p><i>Основная фаза разработки:</i>  Dev OS: Mac OS X Lion (installed on a Mac mini workstation)  Objective-C 2.0  OpenGL ES, XML  Apple Xcode IDE (along with additional tools and iOS Simulator), MacPorts, vi  Redmine</p>
<p>Сентябрь 2010 – декабрь 2011, работа по разработке ПО в XIM, Inc. (Гомельский филиал), Гомель (1 год и 4 месяца)  XIM, Inc. и XIMAD, Inc. имеют объединенную штаб-квартиру</p>	
<p><b>Должность: инженер-программист первой категории отдела веб-разработок</b></p>	
Июль 2011 – декабрь 2011	<p><b>Проект: Mobility Traffic Mediation Solution (Media Optimizer and Web Optimizer), "Openwave Systems Inc." (удаленно)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Комплексный проект по разработке прокси-сервера «следующего поколения» NGP (Next Generation Proxy), предназначенного (в комплекте с плагинами Media Optimizer и Web Optimizer) для снижения нагрузки на системы Интернет-провайдеров и операторов сотовой связи при обработке и передаче ими плотного мобильного трафика на мобильные устройства пользователей и абонентов.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Работа над исправлением ошибок в текущей версии плагинов Media Optimizer (Java) и Web Optimizer (C++), запротоколированных командой тестирования (QA). Главным образом,</p>



	<p>обязанности по исправлению ошибок, пересборке, деплою в тестовой среде и тестированию компонента ViDeO (Video Delivery Optimizer), который является основным несущим звеном плагина Media Optimizer. Документирование.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: FreeBSD/amd64 (KDE); Ubuntu amd64 (Window Maker; generic kernel flavor)</p> <p>Server OS: CentOS x86_64; Red Hat Enterprise Linux Server x86_64</p> <p>Java SE / EE, ISO C++, Bash Shell Script, Perl 5, XML</p> <p>Apache HTTP Server, Apache Tomcat</p> <p>Vim</p> <p>MySQL</p> <p>Perforce, Openwave's internal Issue Tracking System (ITS) + Trac</p>
Сентябрь 2010 – июнь 2011	<p><b>Проект: Atlas Information Governance Suite (Policy Atlas), "PSS Systems, an IBM Company" (удаленно)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Policy Atlas является веб-ориентированной информационной системой, объединяющей и формирующей юридические, информационные, финансовые и управленческие подходы к ликвидации излишних расследований и затрат внутри компании в случае возникновения судебных тяжб. Atlas позволяет компании планировать ведение своей деятельности, а также выявлять и устранять факторы, представляющие потенциальную опасность для ведения бизнеса без каких-либо значимых юридических обязательств.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей, JavaScript-модулей и Bash-скриптов. Основная задача – разработка и сопровождение сложной, перегруженной интерактивными элементами веб-страницы «Matter Exceptions and Alerts». Исправление ошибок в других функциональных частях приложения, а также разработка вспомогательной утилиты патчирования, предназначенной для упрощения и ускорения процесса установки и внедрения приложения Policy Atlas.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Dev OS: Kubuntu i386 (server kernel flavor)</p> <p>Java EE, Java Servlet, JSP, JSTL, JSF, JDBC, XML, XHTML, CSS, SQL</p> <p>JavaScript, Bash Shell Script</p> <p>JBoss Application Server, IBM WebSphere Application Server</p> <p>Oracle JDeveloper</p> <p>MyEclipse Blue Edition</p> <p>Oracle Database</p> <p>Perforce, Trac</p>
Март 2009 – август 2010, работа по разработке ПО в ООО «Технопарк «Дубна», г. Дубна Московской области, включая работу по разработке ПО в ИП «Бриксбилд» (Белорусский филиал ООО «Технопарк «Дубна»), Гомель (1 год и 5 месяцев)	
<b>Должность: инженер-программист первой категории центра разработки экспертных систем</b>	
Март 2009 – август 2010	<p><b>Проект: Интеллектуальная система централизованного управления поездной работой железнодорожных направлений (ИСУ ЦПРН) «Поток», «Технопарк «Дубна»</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> ИСУ ЦПРН «Поток» является управленческой интеллектуальной информационной системой, которая предназначена для осуществления контроля за процессом реального времени оптимального планирования движения грузового подвижного состава внутри железнодорожных транспортных систем России и Беларуси без каких-либо ограничений.</p>

	<p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание G2- и ASP.NET-модулей, JavaScript-модулей, создание, верстка и мастеринг оригинального веб-дизайна для веб-части приложения, а также выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональной части проекта, определяющей динамическое генерирование интерактивных веб-отчетов (только пользовательский интерфейс); юзабилити и аксессибилити-эксперт.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Gensym G2 Platform  Gensym G2 Programming Language  Gensym G2 Server and built-in HTTP Server  Gensym G2 Telewindows  JavaScript, jQuery  Microsoft .NET Framework, ASP.NET, XML, XHTML, CSS, SQL  Microsoft Visual Web Developer 2008 Express Edition  Microsoft Visual Studio Team System 2008  Microsoft Internet Information Services  Oracle Database  Subversion</p>
Сентябрь 2003 – сентябрь 2008, работа по разработке ПО в ИП «ИВА-Гомель», Гомель (5 лет)	
Должность: инженер-программист первой категории отдела E-Business технологий	
Июль 2008 – сентябрь 2008	<p><b>Проект: Автоматизированная информационная система «КДТ», «ИВА-Гомель»</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> АИС «КДТ» является управленческой информационной системой, которая предназначена для осуществления контроля за процессом перемещения определенных групп товаров внутри сложных экономических систем, таких как торговая система.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей и выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональной части проекта, определяющей управление учетными записями пользователей в виде портлета, используемого как одного из составных компонентов большой системы-портала (бизнес-логика и пользовательский интерфейс).</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Java EE  Java Portlet, Java Servlet, JSP, JDBC, XML, XHTML, SQL, PUMA SPI  IBM WebSphere Portal Server  IBM WebSphere Application Server  IBM Directory Server (LDAP)  Apache Pluto  Apache Tomcat  IBM Rational Application Developer  Checkstyle  IBM DB2 Universal Database  Concurrent Versions System, Trac</p>
Май 2008 – июль 2008	<p><b>Проект: IBM AS RM Metro, «IBM Нидерланды», «IBM Германия» (удаленно)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Веб-ориентированное приложение, которое предоставляет менеджерам возможность выполнять планирование и оптимизацию загрузки ресурсов внутри компании IBM. Другими словами, это инструмент для управления изменениями определенного ресурса и одновременно всех ресурсов в целом.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей и выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональных частей проекта, определяющих представление и поведение компонентов</p>

	<p>пользовательского интерфейса приложения (только пользовательский интерфейс).</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Java EE  Java Servlet, JSP, JDBC, JavaMail, XML, XHTML, SQL  The Apache Struts Web Application Framework  IBM WebSphere Application Server  IBM Rational Software Architect  Checkstyle  IBM DB2 Universal Database  Subversion, Trac</p>
Февраль 2008 – май 2008	<p><b>Проект: Автоматизированная информационная система «КДТ», «ІВА-Гомель»</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> АИС «КДТ» является управленческой информационной системой, которая предназначена для осуществления контроля за процессом перемещения определенных групп товаров внутри сложных экономических систем, таких как торговая система.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей и выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональной части проекта, определяющей представление и поведение компонентов пользовательского интерфейса приложения (только пользовательский интерфейс).</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Java EE  Eclipse SWT, JDBC, XML, SQL  IBM WebSphere Application Server  IBM Rational Application Developer  Checkstyle  IBM DB2 Universal Database  Concurrent Versions System</p>
Май 2006 – февраль 2008	<p><b>Проект: IBM Web Solutions Enabler (WSE), «ІBM Италия», «ІBM Франция» (на стороне заказчика / удаленно)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Веб-ориентированное приложение, которое предоставляет функции создания, обслуживания и изменения некоторых внутренних (Intranet) и внешних (Internet) сетевых решений (eSolutions) компании IBM согласно требованиям конечных пользователей и заказчиков. Это осуществляется посредством так называемого интерфейса «Application Modeling», а также интерфейса «Application Runtime». Конечный заказчик проекта – IBM Italia S.p.A.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей и выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональных частей проекта, определяющих процессы конфигурирования и выполнения приложения для подготовки определенных сетевых решений (бизнес-логика и пользовательский интерфейс).</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Java EE  Java Servlet, JSP, JDBC, JavaMail, iText, XML, XHTML, SQL  The Apache Struts Web Application Framework  IBM WebSphere Application Server  IBM Rational Application Developer  Checkstyle  IBM DB2 Universal Database  Concurrent Versions System</p>

<p>Июль 2004 – май 2006</p>	<p><b>Проект: GME Engineering Business Systems Sustain (EBSS), «Дженерал Моторз Европа», «IBM Германия» (на стороне заказчика / удаленно)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Цель проекта – промышленное сопровождение и обслуживание большого количества приложений для управления и контроля за бизнес-процессами производственной инфраструктуры на различных автомобильных предприятиях концерна GME, в частности на заводах компании Adam Opel AG. Конечный заказчик проекта – General Motors Europe.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей, изменение существующего дочернего исходного кода, отлов и исправление ошибок в исходном коде и выполнение сопутствующих задач; выполнение стандартных операций (сброс паролей, создание/изменение/удаление учетных записей пользователей и др.) в режиме работы «24 на 7». Обязанности по сопровождению и обслуживанию приложений HMCS Global (система управления производственными материалами, опасными для здоровья людей) и INFO2000 и выполнению стандартных операций в режиме работы «24 на 7» для этих двух и трех других приложений посредством взаимодействия со службой GME Help Desk.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Sun Java 2 Platform Standard Edition (J2SE)  Sun Java 2 Platform Enterprise Edition (J2EE)  Java Swing, Java Servlet, JDBC, XML, XHTML, SQL  Apache HTTP Server  Apache JServ  Apache Ant  Eclipse Platform  IBM VisualAge for Java  Oracle Database  Concurrent Versions System</p>
<p>Февраль 2004 – июль 2004</p>	<p><b>Проект: IBM Web Solutions Enabler (WSE), «IBM Италия», «IBM Франция» (на стороне заказчика / удаленно)</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Веб-ориентированное приложение, которое предоставляет функции создания, обслуживания и изменения некоторых внутренних (Intranet) и внешних (Internet) сетевых решений (eSolutions) компании IBM согласно требованиям конечных пользователей и заказчиков. Это осуществляется посредством так называемого интерфейса «Application Modeling». Конечный заказчик проекта – IBM Italia S.p.A.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java-модулей и выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональной части проекта, определяющей процесс конфигурирования приложения для подготовки определенных сетевых решений (бизнес-логика и пользовательский интерфейс).</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Sun Java 2 Platform Enterprise Edition (J2EE)  Java Servlet, JSP, JDBC, XML, XHTML, SQL  The Apache Struts Web Application Framework  IBM WebSphere Application Server  IBM WebSphere Studio Application Developer  IBM DB2 Universal Database  Concurrent Versions System</p>

Ноябрь 2003 – февраль 2004	<p><b>Проект: IBA Business Intelligence System (BIS), «IBA-Гомель»</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Веб-ориентированное приложение, которое позволяет заказчикам анализировать интеллектуальные ресурсы компании и размещать заказы по найму программистов с требуемыми знаниями и навыками.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Моделирование бизнес-логики, написание Java-модулей и выполнение сопутствующих задач. Обязанности по реализации функциональной части проекта, определяющей внутренние процессы управления, такие как управление списками заказчиков и заказов, согласие и отказ в регистрации профилей заказчиков (бизнес-логика и пользовательский интерфейс).</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Sun Java 2 Platform Enterprise Edition (J2EE)  Java Servlet, JSP, JDBC, XML, XHTML, SQL  The Apache Struts Web Application Framework  IBM WebSphere Application Server  IBM WebSphere Studio Application Developer  IBM DB2 Universal Database  Concurrent Versions System</p>
Сентябрь 2003 – ноябрь 2003	<p><b>Проект: IBA Database Manager, «IBA-Гомель»</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> ГИП-модули для управления некоторыми базами данных, разработанные с применением Java AWT и C++ Win32 API. Преимущества: быстрое добавление, получение и удаление записей в/из таблиц базы данных посредством интерфейсов JDBC/ODBC.</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Написание Java- и C++-модулей, создание и изменение таблиц базы данных. Обязанности по проекту в целом.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Sun Java 2 Platform Standard Edition (J2SE)  Java Abstract Window Toolkit (AWT), JDBC, ODBC, SQL  GNU Make  IBM Jikes Compiler  GNU Compiler Collection (GCC)  IBM DB2 Universal Database</p>
Сентябрь 1999 – июль 2003, научно-исследовательская работа в Гомельском государственном техническом университете имени П. О. Сухого, Гомель, включая научно-исследовательскую работу в Международном центре теоретической физики имени Абдуса Салама, Триест, Италия (4 года)	
<b>Должность: ассистент кафедры экономики и управления в отраслях</b>	
Ноябрь 2002 – июль 2003	<p><b>Проект: Пакеты прикладных программ линейной и нелинейной оптимизации для использования в учебных курсах по исследованию операций</b></p> <p><b>Краткое описание:</b> Три пакета для поиска оптимальных решений: «плотное линейное программирование» (модифицированный симплекс-метод), «квадратичное программирование» (алгоритм проф. Шиттковского), «общее нелинейное программирование» (условная нелинейная минимизация).</p> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Формализация тестовых задач, исследование алгоритмов математического программирования и создание соответствующих C-пакетов. Обязанности по проекту в целом.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>GNU Make  GNU Compiler Collection (GCC)</p>

Декабрь 1999 – ноябрь 2002	<p><b>Проект: Пакеты прикладных программ нелинейной оптимизации для использования в научно-исследовательской работе</b></p> <p><b>Краткое описание:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Численная Java-реализация алгоритма нелинейной оптимизации Хука и Дживса.</li> <li>● Численная C++-реализация алгоритма симплекс-метода Нелдера-Мида.</li> <li>● Численная Java-реализация квазиньютоновского метода нелинейной оптимизации.</li> </ul> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Формализация тестовых задач, исследование алгоритмов математического программирования и создание соответствующих Java- и C++-пакетов. Обязанности по проекту в целом.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>Sun Java 2 Platform Standard Edition (J2SE) GNU Make IBM Jikes Compiler GNU Compiler Collection (GCC)</p>
Сентябрь 1999 – декабрь 1999	<p><b>Проект: Утилиты преобразования и визуализации данных, используемые в научно-исследовательской работе</b></p> <p><b>Краткое описание:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Программа-шаблон для визуализации числовых данных в системе автоматизированного проектирования AutoCAD.</li> <li>● Утилита преобразования числовых данных в формат DXF САПР AutoCAD.</li> </ul> <p><b>Роль и выполняемые задачи:</b> Разработка наиболее подходящих алгоритмов; создание соответствующих C- и C++-пакетов. Обязанности по проекту в целом.</p> <p><b>Используемые технологии и средства разработки:</b></p> <p>GNU Make GNU Compiler Collection (GCC) AutoCAD Development System Runtime Extension (ADSRX)</p>

Личная информация	
Дата рождения	27 июня 1977 г. (45 лет)
Гражданство	Республика Беларусь
Семейное положение	Холост
Количество детей	2
Водительское удостоверение	Нет

Разное	
Мой GitHub	<a href="https://github.com/rgolubtsov">github.com/rgolubtsov</a>
Спортивные предпочтения	Настольный теннис, уличный скейтбординг, бег на средние дистанции, общий фитнес