

# Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2023/2024



Generado el 2023/09/14 a las 18:29:00

1. JFC y Swing
2. Componentes de Swing
3. Contenedores de nivel superior
4. `JComponent`
5. Componentes de texto
6. Marcos
7. Etiquetas
8. Botones
9. Arquitectura de modelos de Swing

# 1. JFC y Swing

## 2. Componentes de Swing

## 3. Contenedores de nivel superior

3.1 `JFrame`

3.2 `JDialog`

3.3 `JApplet`

## 3.1. JFrame

## 3.2. JDialog

## 3.3. JApplet



## 4. JComponent

## 5. Componentes de texto

### 5.1 `JTextComponent`

## 5.1. JTextComponent

## 6. Marcos

## 7. Etiquetas

## 8. Botones

## 9. Arquitectura de modelos de Swing