

Metodología de la programación

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Ciclo de vida	2
2. Especificación e implementación	2
3. Verificación y validación de programas	2
3.1. Demostración por inducción	2
4. Programación funcional	2
4.1. Especificaciones formales	2
4.2. Derivación de programas	2
5. Programación imperativa	2
5.1. Especificaciones formales	2
5.2. Derivación de programas	2
6. Depuración	3
6.1. Depuración de programas	3
6.2. El depurador como herramienta de control de errores	3

- 1. Ciclo de vida**
- 2. Especificación e implementación**
- 3. Verificación y validación de programas**
 - 3.1. Demostración por inducción**
- 4. Programación funcional**
 - 4.1. Especificaciones formales**
 - 4.1.1. Como cálculo**
 - 4.2. Derivación de programas**
 - 4.2.1. Diseño recursivo**
 - 4.2.1.1. Procesos recursivos e iterativos**
 - 4.2.1.2. Recursividad final**
 - 4.2.1.3. Técnicas de inmersión**
- 5. Programación imperativa**
 - 5.1. Especificaciones formales**
 - 5.1.1. Como modificación de estados**
 - 5.2. Derivación de programas**
 - 5.2.1. Diseño iterativo**
 - 5.2.1.1. Invariante de un bucle**
 - 5.2.1.2. Transformación de recursividad final a iterativo**

6. Depuración

6.1. Depuración de programas

6.2. El depurador como herramienta de control de errores