

Introducción a la tecnología Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021



1. Introducción
2. Compilación vs. interpretación
3. Características de Java
4. Tipado estático vs. dinámico
5. El primer programa Java

1. Introducción

2. Compilación vs. interpretación

2.1 Máquinas reales vs. virtuales

2.2 Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3 La plataforma Java

2.4 El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.5 Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.1. Máquinas reales vs. virtuales

2.2. Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3. La plataforma Java

2.3.1 La máquina virtual de Java (JVM)

2.3.2 La API de Java

2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.4.1 El intérprete `java`

2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.5.1 El compilador `javac`

2.5.2 El intérprete interactivo `jshell`

3. Características de Java

4. Tipado estático vs. dinámico

5. El primer programa Java

5.1 El método `main()`

5.2 La clase `System`

5.3 El objeto `out`

5.4 El método `println()`

5.5 Compilación y ejecución en consola y en el IDE

5.1. El método `main()`

5.2. La clase System

5.3. El objeto out

5.4. El método `println()`

5.5. Compilación y ejecución en consola y en el IDE