

Programación modular I

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Introducción	2
1.1. Descomposición de problemas	2
2. Funciones definidas por el usuario	2
2.1. Definición de funciones con nombre	2
2.2. Paso de argumentos	2
2.3. Ámbito de variables	2
2.4. Declaraciones de tipos	3
3. Partes de un módulo	3
3.1. Interfaz	3
3.2. Implementación	3
3.3. Documentación interna	3
4. Inclusión de <i>scripts</i>	3
4.1. <code>require</code> y <code>require_once</code>	3
4.2. <code>include</code> e <code>include_once</code>	3
5. Espacios de nombres	3
6. Criterios de descomposición modular	3
6.1. Abstracción	3
6.2. Ocultación de información	3
6.3. Independencia funcional	3
6.4. Reusabilidad	3
7. Diagramas de estructura	3

1. Introducción

1.1. Descomposición de problemas

2. Funciones definidas por el usuario

2.1. Definición de funciones con nombre

2.2. Paso de argumentos

2.2.1. Por valor

2.2.2. Por referencia

2.3. Ámbito de variables

2.3.1. Variables globales

2.3.1.1. Ámbito simple al archivo

2.3.1.2. Efectos laterales

2.3.2. Variables locales

2.4. Declaraciones de tipos

2.4.1. Declaraciones de tipo de argumento

2.4.2. Declaraciones de tipo de devolución

2.4.3. Tipos *nullable* (?) y `void`

2.4.4. Tipificación estricta

3. Partes de un módulo

3.1. Interfaz

3.2. Implementación

3.3. Documentación interna

4. Inclusión de *scripts*

4.1. `require` y `require_once`

4.2. `include` e `include_once`

5. Espacios de nombres

6. Criterios de descomposición modular

6.1. Abstracción

6.2. Ocultación de información

6.3. Independencia funcional

6.3.1. Cohesión

6.3.2. Acoplamiento

6.4. Reusabilidad

7. Diagramas de estructura