

Ejercicios de Programación modular (I)

Programación — DAW

Ricardo Pérez López
IES Doñana

Curso 2020/2021

1. Consulta la **librería estándar de Python** en la documentación oficial para hacerte una idea general de las posibilidades que ofrecen los módulos predefinidos del lenguaje:

<https://docs.python.org/3/library/index.html>

2. Importa el módulo `math` en un programa que necesite la función `math.gcd` para calcular el **máximo común divisor** de dos números:

- a) Usando `import math`
- b) Usando `from math import gcd`
- c) Usando `from math import *`

¿Cuál es la diferencia entre las tres opciones? ¿Cuál es más conveniente? ¿Qué inconvenientes presenta la última opción?

3. Usa el módulo `random` para escribir programas que necesiten mostrar un comportamiento aleatorio:
 - a) La función `random.randint(a, b)` devuelve un número entero aleatorio entre *a* y *b*. Úsala para escribir un programa que juegue a que el usuario tenga que adivinar un número entre 1 y 100.
 - b) La función `random.shuffle(x)` ordena aleatoriamente la secuencia *x*. Úsala para escribir un programa que pida al usuario cinco cadenas y que luego las imprima en un orden aleatorio.