

Programación imperativa

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Modelo de ejecución
2. Asignación destructiva
3. Efectos laterales
4. Saltos

1. Modelo de ejecución

1.1 Máquina de estados

1.2 Secuencia de instrucciones

1.1. Máquina de estados

1.2. Secuencia de instrucciones

2. Asignación destructiva

2.1 Variables

2.2 Estado

2.3 Evaluación de expresiones con variables

2.4 Constantes

2.1. Variables

2.2. Estado

2.3. Evaluación de expresiones con variables

2.4. Constantes

3. Efectos laterales

- 3.1 Transparencia referencial
- 3.2 Entrada y salida por consola

3.1. Transparencia referencial

3.2. Entrada y salida por consola

3.2.1 La función `print()`

3.2.2 La función `input()`

4. Saltos

4.1 Incondicionales

4.2 Condicionales

4.3 Implementación de bucles mediante saltos condicionales

4.1. Incondicionales

4.2. Condicionales

4.3. Implementación de bucles mediante saltos condicionales