

Introducción al lenguaje Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Introducción	2
2. Compilación vs. interpretación	2
2.1. Máquinas reales vs. virtuales	2
2.2. Código objeto, <i>bytecode</i> y archivos <code>.class</code>	2
2.3. La plataforma Java	2
2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)	2
2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)	2
3. Características de Java	2
4. Tipado estático vs. dinámico	2
5. Tipos y valores en Java	2
5.1. Tipos primitivos	2
5.2. Tipos por referencia	3
6. Variables en Java	3
6.1. Variables de tipos primitivos	3
6.2. Variables de tipos por referencia	3
6.3. Declaraciones de variables	3

1. Introducción

2. Compilación vs. interpretación

2.1. Máquinas reales vs. virtuales

2.2. Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3. La plataforma Java

2.3.1. La máquina virtual de Java (JVM)

2.3.2. La API de Java

2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.4.1. El intérprete `java`

2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.5.1. El compilador `javac`

2.5.2. El intérprete interactivo `jshell`

3. Características de Java

4. Tipado estático vs. dinámico

5. Tipos y valores en Java

5.1. Tipos primitivos

5.1.1. Integrales

5.1.2. De coma flotante

5.1.3. Booleanos

5.1.4. Conversiones entre datos primitivos

5.1.4.1. *Casting*

5.1.4.2. De ampliación (*widening*)

5.1.4.3. De restricción (*narrowing*)

5.1.5. Promociones numéricas

5.2. Tipos por referencia

6. Variables en Java

6.1. Variables de tipos primitivos

6.2. Variables de tipos por referencia

6.3. Declaraciones de variables