

Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. JFC y Swing	1
2. Componentes de Swing	1
3. Contenedores de nivel superior	1
3.1. <code>JFrame</code>	1
3.2. <code>JDialog</code>	2
3.3. <code>JApplet</code>	2
4. <code>JComponent</code>	2
5. Componentes de texto	2
5.1. <code>JTextComponent</code>	2
6. Marcos	2
7. Etiquetas	2
8. Botones	2
9. Arquitectura de modelos de Swing	2

1. JFC y Swing

2. Componentes de Swing

3. Contenedores de nivel superior

3.1. `JFrame`

3.2. JDialog

3.3. JApplet

4. JComponent

5. Componentes de texto

5.1. JTextComponent

6. Marcos

7. Etiquetas

8. Botones

9. Arquitectura de modelos de Swing