Ejercicios de tipos de datos recursivos

Programación — DAW

Ricardo Pérez López IES Doñana

Curso 2020/2021

1. La función elem tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{elem}(e,\ t:\ \mathsf{tuple}) \to \mathsf{bool} \end{cases}
\begin{aligned} \mathbf{Post}: & \mathsf{elem}(e,\ t) = \begin{cases} \mathsf{True} & \mathsf{si}\ e\ \mathsf{est\'a}\ \mathsf{en}\ t \\ \mathsf{False} & \mathsf{en}\ \mathsf{caso}\ \mathsf{contrario} \end{cases}
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

2. La función cuantos tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{cuantos}(e,\ t:\ \mathsf{tuple}) \ \text{-> int} \\ \mathbf{Post}: & \mathsf{cuantos}(e,\ t) = \mathsf{el}\ \mathsf{n\'umero}\ \mathsf{de}\ \mathsf{veces}\ \mathsf{que}\ \mathsf{aparece}\ e\ \mathsf{en}\ t \end{cases}
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación y que genere un proceso:

- a) recursivo.
- *b*) iterativo.
- 3. La función quita tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{quita}(e,\ t:\ \mathsf{tuple}) \ \text{->} \ \mathsf{tuple} \\ \mathbf{Post}: & \mathsf{quita}(e,\ t) = \mathsf{una}\ \mathsf{tupla}\ \mathsf{igual}\ \mathsf{que}\ t\ \mathsf{pero}\ \mathsf{sin}\ \mathsf{los}\ e \end{cases}
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación y que genere un proceso:

- a) recursivo.
- *b*) iterativo.
- 4. La función sustituye tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \textbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{sustituye}(a,\ b,\ t:\ \mathsf{tuple}) \ \text{-> tuple} \end{cases} \begin{aligned} \textbf{Post}: & \mathsf{sustituye}(a,\ b,\ t) = \mathsf{una\ tupla\ igual\ que\ } t \mathsf{\, pero\ } sustituy\mathsf{endo\ los\ } a \mathsf{\, por\ } b \end{aligned}
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación y que genere un proceso:

- a) recursivo.
- *b*) iterativo.
- 5. La función ultimo tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \\ & \text{ultimo}(t: \text{tuple}) \end{cases}
\mathbf{Post}: & \text{ultimo}(t) = \text{el último elemento de } t
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

6. La función enesimo tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \land 0 \leq n < \mathsf{len}(t) \\ & \mathsf{enesimo}(n: \mathsf{int}, \ t: \mathsf{tuple}) \end{cases} \mathbf{Post}: & \mathsf{enesimo}(n, \ t) = \mathsf{el} \ n\text{-}\acute{e}\mathsf{simo} \ \mathsf{elemento} \ \mathsf{de} \ t
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

Soluciones

```
1. elem = lambda e, t: False if t == () else \
                      True if t[0] == e else \
                       elem(e, t[1:])
2. Definimos:
  aux = lambda a, b: 1 if a == b else 0
    a) cuantos = lambda e, t: 0 if t == () else \
                              aux(e, t[0]) + cuantos(e, t[1:])
    b) cuantos = lambda e, t: cuantos_it(e, t, 0)
       cuantos_it = lambda e, t, acc: acc if t == () else \
                                      cuantos_it(e, t[1:], acc + aux(e, t[0]))
3. Definimos:
  aux = lambda a, b: () if a == b else (b,)
    a) quita = lambda e, t: () if t == () else \
                            aux(e, t[0]) + quita(e, t[1:])
    b) quita = lambda e, t: quita_it(e, t, ())
       quita_it = lambda e, t, acc: acc if t == () else \
                                    quita_it(e, t[1:], acc + aux(e, t[0]))
4. Definimos:
  aux = lambda a, b, t: (b,) if a == t else (t,)
    a) sustituye = lambda a, b, t: () if t == () else \
                                   aux(a, b, t[0]) + sustituye(a, b, t[1:])
    b) sustituye = lambda a, b, t: sustituye_it(a, b, t, ())
       sustituye_it = lambda a, b, t, acc: \
           acc if t == () else \
           sustituye_it(a, b, t[1:], acc + aux(a, b, t[0]))
5. ultimo = lambda t: t[0] if t[1:] == () else ultimo(t[1:])
6. enesimo = lambda n, t: t[0] if n == 0 else enesimo(n - 1, t[1:])
```