Tipos de datos estructurados

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1.	. Secuencias			
	1.1. Concepto de secuencia	1		
	1.2. Operaciones comunes	2		
	1.2.1. En cualquier tipo de secuencia	2		
	1.2.2. En secuencias mutables	2		
	1.3. Cadenas (str)	3		
	1.3.1. Operadores	3		
	1.3.2. Funciones			
	1.3.3. Métodos	3		
	1.3.4. Expresiones regulares	3		
	1.4. Listas	3		
	1.5. Tuplas	4		
	1.6. Rangos	4		
2.	Conjuntos (set y frozenset)	4		
3.	Diccionarios (dict)	4		
4.	Iterables	4		
	4.1. Iteradores	4		

1. Secuencias

1.1. Concepto de secuencia

- Una secuencia es una estructura de datos que:
 - permite el acceso eficiente a sus elementos usando índices enteros, y
 - se le puede calcular su longitud mediante la función len.
- Las secuencias se dividen en:

- Inmutables: cadenas (str), tuplas (tuple), rangos (range), conjuntos congelados (frozenset).
- Mutables: listas (list), diccionarios (dict), conjuntos (set).

1.2. Operaciones comunes

1.2.1. En cualquier tipo de secuencia

- Todas las secuencias (ya sean cadenas, listas, tuplas o rangos) comparten un conjunto de operaciones comunes.
- Además de estas operaciones, las secuencias del mismo tipo admiten comparaciones. Las tuplas y las listas se comparan lexicográficamente elemento a elemento.
 - Eso significa que dos secuencias son iguales si cada elemento es igual y las dos secuencias son del mismo tipo y tienen la misma longitud.
- La siguiente tabla enumera las operaciones sobre secuencias, ordenadas por prioridad ascendente. s y t son secuencias del mismo tipo, n, i, j y k son enteros y x es un dato cualquiera que cumple con las restricciones que impone s.

Operación	Resultado
x in s	True si algún elemento de s es igual a x
x not in s	False si algún elemento de s es igual a x
s + t	La concatenación de s y t
s * n	Equivale a añadir s a sí mismo n veces
n * s	
s[i]	El i-ésimo elemento de s, empezando por 0
s[i:j]	Rodaja de s desde i hasta j
s[i:j:k]	Rodaja de s desde i hasta j con paso k
len(s)	Longitud de s
min(s)	El elemento más pequeño de s
$\max(s)$	El elemento más grande de s
s.index(x[,i[,j]])	El índice de la primera aparición de x en s (desde el índice i inclusive y antes del j)
<pre>s.count(x)</pre>	Número total de apariciones de x en s

1.2.2. En secuencias mutables

• En la siguiente tabla, s es una instancia de un tipo de secuencia mutable, t es cualquier dato iterable y x es un dato cualquiera que cumple con las restricciones que impone s:

Operación	Resultado
s[i] = x s[i:j] = t	El elemento <i>i</i> de <i>s</i> se sustituye por <i>x</i> La rodaja de <i>s</i> desde <i>i</i> hasta <i>j</i> se sustituye por el contenido del iterable <i>t</i>

Operación	Resultado
del s[i:j]	Igual que $s[i:j] = []$
s[i:j:k] = t	Los elementos de $s[i:j:k]$ se sustituyen por los de t
del s[i:j:k]	Elimina de la secuencia los elementos de $s[i:j:k]$

Operación	Resultado
s.append(x)	Añade x al final de la secuencia; es igual que
	s[len(s):len(s)] = [x]
<pre>s.clear()</pre>	Elimina todos los elementos de s; es igual que
	dels[:]
s.copy()	Crea una copia superficial de s; es igual que s[:]
s.extend(t)	Extiende s con el contenido de t; es como hacer
s += t	s[len(s):len(s)] = t
s *= n	Modifica s repitiendo su contenido n veces
max(s)	El elemento más grande de s
<pre>s.insert(i,x)</pre>	Inserta x en s en el índice i; es igual que $s[i:i] = [x]$
s.pop([i])	Extrae el elemento i de s y lo devuelve (por defecto, i vale -1)
s.remove(x)	Quita el primer elemento de s que sea igual a x
<pre>s.reverse()</pre>	Invierte los elementos de s

1.3. Cadenas (str)

1.3.1. Operadores

1.3.1.1. Concatenación

1.3.1.2. Repetición

1.3.1.3. Indexación

1.3.1.4. Slicing

1.3.2. Funciones

1.3.3. Métodos

1.3.4. Expresiones regulares

1.4. Listas

- 1.5. Tuplas
- 1.6. Rangos
- 2. Conjuntos (set y frozenset)
- 3. Diccionarios (dict)
- 4. Iterables
- 4.1. Iteradores