

# Elementos básicos del lenguaje Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

<b>1. Tipos y valores en Java</b>	<b>1</b>
1.1. Tipos primitivos . . . . .	1
1.1.1. Integrales . . . . .	2
1.1.2. De coma flotante . . . . .	2
1.1.3. Booleanos . . . . .	2
1.1.4. Conversiones entre datos primitivos . . . . .	2
1.1.5. Promociones numéricas . . . . .	2
1.2. Tipos por referencia . . . . .	2
<b>2. Variables en Java</b>	<b>2</b>
2.1. Variables de tipos primitivos . . . . .	2
2.2. Variables de tipos por referencia . . . . .	2
2.3. Declaraciones de variables . . . . .	2
<b>3. Estructuras de control</b>	<b>2</b>
3.1. Bloques . . . . .	2
3.2. <code>if</code> . . . . .	2
3.3. <code>switch</code> . . . . .	2
3.4. <code>while</code> . . . . .	2
3.5. <code>for</code> . . . . .	2
3.6. <code>do ... while</code> . . . . .	2
<b>4. Entrada/salida</b>	<b>3</b>
4.1. Flujos <code>System.in</code> , <code>System.out</code> y <code>System.err</code> . . . . .	3
4.2. <code>java.util.Scanner</code> . . . . .	3

## 1. Tipos y valores en Java

### 1.1. Tipos primitivos

**1.1.1. Integrales****1.1.2. De coma flotante****1.1.3. Booleanos****1.1.4. Conversiones entre datos primitivos****1.1.4.1. Casting****1.1.4.2. De ampliación (*widening*)****1.1.4.3. De restricción (*narrowing*)****1.1.5. Promociones numéricas****1.2. Tipos por referencia****2. Variables en Java****2.1. Variables de tipos primitivos****2.2. Variables de tipos por referencia****2.3. Declaraciones de variables****3. Estructuras de control****3.1. Bloques****3.2. `if`****3.3. `switch`****3.4. `while`****3.5. `for`****3.6. `do ... while`**

## **4. Entrada/salida**

### **4.1. Flujos `System.in`, `System.out` y `System.err`**

### **4.2. `java.util.Scanner`**