

# Programación modular II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

<b>1. Las clases como módulos</b>	<b>1</b>
1.1. Interfaz de una clase . . . . .	1
1.2. Métodos <i>getter</i> y <i>setter</i> . . . . .	1
<b>2. Interfaces</b>	<b>1</b>
2.1. Definición de interfaces . . . . .	1
2.2. Implementación de interfaces . . . . .	1
2.3. Las interfaces como tipos . . . . .	1
2.4. Conversiones entre interfaces . . . . .	1
2.5. Métodos predeterminados . . . . .	2
<b>3. Paquetes y módulos</b>	<b>2</b>

## 1. Las clases como módulos

### 1.1. Interfaz de una clase

### 1.2. Métodos *getter* y *setter*

## 2. Interfaces

### 2.1. Definición de interfaces

### 2.2. Implementación de interfaces

### 2.3. Las interfaces como tipos

### 2.4. Conversiones entre interfaces

## **2.5. Métodos predeterminados**

## **3. Paquetes y módulos**