# Programación funcional I

#### Ricardo Pérez López

#### IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

1.	El lenguaje de programación PHP       2         1.1. Historia       2         1.2. Características principales       2
2.	Modelo de ejecución22.1. Evaluación de expresiones
3.	Expresiones 2 3.1. Valores, expresión canónica y forma normal
	3.3. Operaciones, operadores y operandos       2         3.4. Evaluación       2         3.5. Tipos de datos       2         3.6. Algebraicas vs. algorítmicas       4
	3.6. Algebraicas vs. algorítmicas       4         3.7. Aritméticas       4         3.8. Funciones predefinidas       4         3.9. Constantes predefinidas       4
4.	Álgebra de Boole       4         4.1. El tipo de dato booleano       4         4.2. Operadores relacionales       4         4.3. Operadores lógicos       4         4.4. Axiomas       4         4.5. Propiedades       4         4.6. El operador ternario       4
5.	Sentencias 5.1. Variables

### 1. El lenguaje de programación PHP

- 1.1. Historia
- 1.2. Características principales
- 2. Modelo de ejecución
- 2.1. Evaluación de expresiones
- 2.2. Modelo de sustitución / sistema de reescritura
- 3. Expresiones
- 3.1. Valores, expresión canónica y forma normal
- 3.2. Literales
- 3.3. Operaciones, operadores y operandos
- 3.3.1. Precedencia y asociatividad de operadores
- 3.4. Evaluación
- 3.4.1. Orden de evaluación
- 3.4.1.1. Orden aplicativo
- 3.4.1.2. Orden normal
- 3.5. Tipos de datos
- 3.5.1. Concepto
- **3.5.1.1.** Tipo de un valor
- 3.5.1.2. Tipo de una expresión

- 3.5.2. Tipos de datos básicos
- 3.5.2.1. Números
- 3.5.2.1.1. Operadores aritméticos
- 3.5.2.2. Cadenas

- 3.6. Algebraicas vs. algorítmicas
- 3.7. Aritméticas
- 3.8. Funciones predefinidas
- 3.9. Constantes predefinidas
- 4. Álgebra de Boole
- 4.1. El tipo de dato booleano
- 4.2. Operadores relacionales
- 4.3. Operadores lógicos
- 4.4. Axiomas
- 4.5. Propiedades
- 4.6. El operador ternario
- 5. Sentencias
- 5.1. Variables
- 5.1.1. Identificadores
- 5.1.2. Ligadura (binding)
- 5.1.3. Estado
- 5.1.4. Asignación no destructiva
- 5.1.5. Tipado estático vs. dinámico
- 5.2. Evaluación de expresiones con variables