

Interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2025/2026

Generado el 2025/07/16 a las 19:32:00

Índice

| | |
|---|----------|
| 1. Introducción a Tkinter | 1 |
| 1.1. ¿Qué es Tkinter? | 1 |
| 1.2. Instalación y primeras pruebas | 1 |
| 1.3. La ventana principal (Tk) | 1 |
| 1.4. El bucle principal (mainloop) | 1 |
| 2. Widgets básicos | 2 |
| 2.1. Label, Button, Entry, Text, Checkbutton, Radiobutton | 2 |
| 2.2. Atributos comunes: texto, color, fuente, tamaño | 2 |
| 2.3. Métodos útiles: get, insert, delete | 2 |
| 3. Layout y organización de la interfaz | 2 |
| 3.1. Geometría con pack, grid y place | 2 |
| 3.2. Uso de Frame para dividir la ventana | 2 |
| 3.3. Diseño responsive básico | 2 |
| 4. Eventos y funciones asociadas | 2 |
| 4.1. Asociar funciones a eventos (callbacks) | 2 |
| 4.2. Uso de command= | 2 |
| 4.3. Eventos con bind | 2 |
| 4.4. Variables de control (StringVar, IntVar, etc.) | 2 |

1. Introducción a Tkinter

1.1. ¿Qué es Tkinter?

1.2. Instalación y primeras pruebas

1.3. La ventana principal (Tk)

1.4. El bucle principal (mainloop)

2. Widgets básicos

2.1. **Label, Button, Entry, Text, Checkbutton, Radiobutton**

2.2. Atributos comunes: texto, color, fuente, tamaño

2.3. Métodos útiles: **get, insert, delete**

3. **Layout y organización de la interfaz**

3.1. Geometría con **pack, grid y place**

3.2. Uso de **Frame** para dividir la ventana

3.3. Diseño *responsive* básico

4. **Eventos y funciones asociadas**

4.1. Asociar funciones a eventos (*callbacks*)

4.2. Uso de **command=**

4.3. Eventos con **bind**

4.4. Variables de control (**StringVar, IntVar, etc.**)

Bibliografía

Roseman, Mark. n.d. "TkDocs.com." <https://tkdocs.com/>.