

Tipos de datos estructurados

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Conceptos básicos	1
1.1. Introducción	2
1.2. <i>Hashables</i>	2
1.3. Iterables	2
1.4. Iteradores	3
1.4.1. Expresiones generadoras	4
1.4.2. El bucle <code>for</code>	4
1.4.3. El módulo <code>itertools</code>	5
2. Secuencias	5
2.1. Concepto de secuencia	5
2.2. Operaciones comunes	6
2.3. Inmutables	6
2.3.1. Cadenas (<code>str</code>)	6
2.3.2. Tuplas	9
2.3.3. Rangos	9
2.4. Mutables	10
2.4.1. Listas	11
3. Estructuras no secuenciales	12
3.1. Conjuntos (<code>set</code> y <code>frozenset</code>)	12
3.1.1. Operaciones	13
3.1.2. Operaciones sobre conjuntos mutables	14
3.2. Diccionarios (<code>dict</code>)	14
3.2.1. Operaciones	15
Bibliografía	15

1. Conceptos básicos

1.1. Introducción

- Un **dato estructurado** o **dato compuesto** es un dato formado, a su vez, por otros datos llamados **componentes** o **elementos**.
- Un **tipo de dato estructurado**, también llamado **tipo compuesto**, es aquel cuyos valores son datos estructurados.
- Frecuentemente se puede acceder de manera individual a los elementos que componen un dato estructurado y a veces, también, se pueden modificar de manera individual.
- El término **estructura de datos** se suele usar como sinónimo de **tipo de dato estructurado**, aunque nosotros haremos una distinción:
 - Usaremos **tipo de dato estructurado** cuando usemos un dato sin conocer sus detalles internos de implementación.
 - Usaremos **estructura de datos** cuando nos interesen esos detalles internos.

1.2. Hashables

- Un valor es *hashable* si cumple las siguientes dos condiciones:
 - Tiene asociado un valor *hash* que nunca cambia durante su vida.
Para ello debe responder al método `__hash__()`, que es el que se invoca cuando se usa la función `hash()` sobre el valor.
 - Puede compararse con otros valores para ver si es igual a alguno de ellos.
Para ello debe responder al método `__eq__()`, que es el que se invoca cuando se usa el operador `==` con ese valor como su primer argumento.
- Si dos valores *hashables* son iguales, entonces deben tener el mismo valor de *hash*.
- La mayoría de los valores inmutables predefinidos en Python son *hashables*.
- Los contenedores mutables (como las listas o los diccionarios) **no** son *hashables*.
- Los contenedores inmutables (como las tuplas o los `frozensets`) sólo son *hashables* si sus elementos también lo son.
- El concepto de *hashable* es importante en Python ya que existen tipos de datos estructurados que sólo admiten valores *hashables*.
- Por ejemplo, los elementos de un conjunto y las claves de un diccionario deben ser *hashables*.

1.3. Iterables

- Un **iterable** es un dato compuesto que se puede recorrer o visitar elemento a elemento, es decir, que se puede *iterar* por sus elementos uno a uno.
- Como iterables tenemos:
 - Todas las secuencias: listas, cadenas, tuplas y rangos

- Estructuras no secuenciales: diccionarios y conjuntos
- No representa un tipo concreto, sino más bien una *familia* de tipos que comparten la misma propiedad.
- Muchas funciones, como `map()` y `filter()`, actúan sobre iterables en general, en lugar de hacerlo sobre un tipo concreto.
- La forma básica de recorrer un dato iterable es usando un **iterador**.

1.4. Iteradores

- Un **iterador** representa un flujo de datos *perezoso* (no se entregan todos de una vez, sino de uno en uno).
- Cuando se llama repetidamente a la función `next()` aplicada a un iterador, se van obteniendo los sucesivos elementos del flujo.
- Cuando ya no hay más elementos disponibles, se levanta una excepción de tipo `StopIteration`.
Eso indica que el iterador se ha agotado, por lo que si se sigue llamando a la función `next()` se seguirá levantando esa excepción.
- Se puede obtener un iterador a partir de cualquier dato iterable aplicando la función `iter()` al iterable.
- Si se le pasa un dato no iterable, levanta una excepción `TypeError`.
- Ejemplo:

```
>>> lista = [1, 2, 3, 4]
>>> it = iter(lista)
>>> next(it)
1
>>> next(it)
2
>>> next(it)
3
>>> next(it)
4
>>> next(it)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
StopIteration
```

- También se suele decir que **los iteradores son iterables perezosos de un solo uso**:
 - Son **perezosos** porque calculan sus elementos a medida que los vas recorriendo.
 - Son **de un solo uso** porque, una vez que se ha consumido un elemento, ya no vuelve a aparecer.
- Se dice que un iterador está **agotado** si se ha consumido completamente, es decir, si se han consumido todos sus elementos.
- Funciones como `map()` y `filter()` devuelven iteradores porque, al ser perezosos, son más eficiente en memoria que devolver toda una lista o tupla.

Por ejemplo: ¿qué ocurre si sólo necesitamos los primeros elementos del resultado de un `map()`?

- Los iteradores se pueden convertir en listas o tuplas usando las funciones `list()` y `tuple()`:

```
>>> l = [1, 2, 3]
>>> iterador = iter(l)
>>> t = tuple(iterador)
>>> t
(1, 2, 3)
```

- Los iteradores también son iterables que actúan como sus propios iteradores.
- Por tanto, cuando llamamos a `iter()` pasándole un iterador, se devuelve el mismo iterador:

```
>>> lista = [1, 2, 3, 4]
>>> it = iter(lista)
>>> it
<list_iterator object at 0x7f3c49aa9080>
>>> it2 = iter(it)
>>> it2
<list_iterator object at 0x7f3c49aa9080>
```

- Por tanto, también podemos usar un iterador en cualquier sitio donde se espere un iterable.

1.4.1. Expresiones generadoras

- Una **expresión generadora** es una expresión que **devuelve un iterador** y que tiene la misma sintaxis que las **listas por comprensión**, salvo que va encerrada entre paréntesis en lugar de entre corchetes:

```
<expr_gen> ::= ( <expresión> for <identificador> in <secuencia> [if <condición>] ) + )
```

- Ejemplo:

```
>>> cuadrados = (x ** 2 for x in range(1, 10))
>>> cuadrados
<generator object <genexpr> at 0x7f6a0fc7db48>
>>> next(cuadrados)
1
>>> next(cuadrados)
4
>>> next(cuadrados)
9
```

1.4.2. El bucle for

- Probablemente, la mejor forma de recorrer los elementos que devuelve un iterador es mediante un bucle `for`.
- Su sintaxis es:

```
for <variable> (, <variable>)* in <iterable>:
    <sentencia>
```

que equivale a:

```
iterador = iter(<iterable>)
fin = False
while not fin:
    try:
        <variable>(<variable>)* = next(iterador)
    except StopIteration:
        fin = True
    else:
        <sentencia>
```

1.4.3. El módulo `itertools`

- El módulo `itertools` contiene una variedad de iteradores de uso frecuente así como funciones que combinan varios iteradores.
- Veremos algunos ejemplos.
- `itertools.count([<inicio>[, <paso>]])` devuelve un flujo infinito de valores separados uniformemente. Se puede indicar opcionalmente un valor de comienzo (que por defecto es 0) y el intervalo entre números (que por defecto es 1):
 - `itertools.count()` \Rightarrow 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ...
 - `itertools.count(10)` \Rightarrow 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, ...
 - `itertools.count(10, 5)` \Rightarrow 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, ...
- `itertools.cycle(<iterador>)` devuelve un nuevo iterador que va generando sus elementos del primero al último, repitiéndolos indefinidamente:
 - `itertools.cycle([1, 2, 3, 4])` \Rightarrow 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, ...
- `itertools.repeat(<elem>, [<n>])` devuelve `<n>` veces el elemento `<elem>`, o lo devuelve indefinidamente si no se indica `<n>`:
 - `itertools.repeat('abc')` \Rightarrow abc, abc, abc, abc, abc, abc, abc, ...
 - `itertools.repeat('abc', 5)` \Rightarrow abc, abc, abc, abc, abc

2. Secuencias

2.1. Concepto de secuencia

- Una secuencia es una estructura de datos que:
 - permite el acceso eficiente a sus elementos usando índices enteros, y
 - se le puede calcular su longitud mediante la función `len`.
- Las secuencias se dividen en:
 - **Inmutables:** cadenas (`str`), tuplas (`tuple`), rangos (`range`).

- **Mutable:** listas (`list`), principalmente.

2.2. Operaciones comunes

- Todas las secuencias (ya sean cadenas, listas, tuplas o rangos) comparten un conjunto de operaciones comunes.
- Además de estas operaciones, las secuencias del mismo tipo admiten comparaciones. Las tuplas y las listas se comparan lexicográficamente elemento a elemento.
 - Eso significa que dos secuencias son iguales si cada elemento es igual y las dos secuencias son del mismo tipo y tienen la misma longitud.
- La siguiente tabla enumera las operaciones sobre secuencias, ordenadas por prioridad ascendente. `s` y `t` son secuencias del mismo tipo, `n`, `i`, `j` y `k` son enteros y `x` es un dato cualquiera que cumple con las restricciones que impone `s`.

Operación	Resultado
<code>x in s</code>	<code>True</code> si algún elemento de <code>s</code> es igual a <code>x</code>
<code>x not in s</code>	<code>False</code> si algún elemento de <code>s</code> es igual a <code>x</code>
<code>s + t</code>	La concatenación de <code>s</code> y <code>t</code>
<code>s * n</code>	Equivale a añadir <code>s</code> a sí mismo <code>n</code> veces
<code>n * s</code>	
<code>s[i]</code>	El <i>i</i> -ésimo elemento de <code>s</code> , empezando por 0
<code>s[i:j]</code>	Rodaja de <code>s</code> desde <code>i</code> hasta <code>j</code>
<code>s[i:j:k]</code>	Rodaja de <code>s</code> desde <code>i</code> hasta <code>j</code> con paso <code>k</code>
<code>len(s)</code>	Longitud de <code>s</code>
<code>min(s)</code>	El elemento más pequeño de <code>s</code>
<code>max(s)</code>	El elemento más grande de <code>s</code>
<code>s.index(x[, i[, j]])</code>	El índice de la primera aparición de <code>x</code> en <code>s</code> (desde el índice <code>i</code> inclusive y antes del <code>j</code>)
<code>s.count(x)</code>	Número total de apariciones de <code>x</code> en <code>s</code>

2.3. Inmutables

2.3.1. Cadenas (`str`)

- Las **cadenas** son secuencias inmutables de caracteres.
- No olvidemos que en Python no existe el tipo *carácter*. En Python, un carácter es una cadena de longitud 1.
- Las cadenas implementan todas las operaciones de las secuencias, además de los métodos que se pueden consultar en <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>

2.3.1.1. Formateado de cadenas

- Una **cadena formateada** (también llamada **f-string**) es una cadena literal que lleva un prefijo **f** o **F**.
- Estas cadenas contienen **campos de sustitución**, que son expresiones encerradas entre llaves.
- En realidad, las cadenas formateadas son expresiones evaluadas en tiempo de ejecución.
- Sintaxis:

```
<f_string> ::= (<carácter_literal> | {{ | }} | <sustitución>)*
<sustitución> ::= {<expresión> [!<conversión>] [:<especif>]}
<conversión> ::= s | r | a
<especif> ::= (<carácter_literal> | NULL | <sustitución>)*
<carácter_literal> ::= <cualquier code point excepto *****, ***** o ***'NULL'***>
```

- Las partes de la cadena que van fuera de las llaves se tratan literalmente, excepto las dobles llaves **{{ y }}**, que son sustituidas por una sola llave.
- Una **{** marca el comienzo de un **campo de sustitución** (**<sustitución>**), que empieza con una expresión.
- Tras la expresión puede venir un **conversión** (**<conversión>**), introducida por una exclamación **!**.
- También puede añadirse un **especificador de formato** (**<especif>**) después de dos puntos **:**.
- El campo de sustitución termina con una **}**.
- Las expresiones en un literal de cadena formateada son tratadas como cualquier otra expresión Python encerrada entre paréntesis, con algunas excepciones:
 - No se permiten expresiones vacías.
 - Las expresiones lambda deben ir entre paréntesis.
- Los campos de sustitución pueden contener saltos de línea pero no comentarios.
- Si se indica una conversión, el resultado de evaluar la expresión se convierte antes de aplicar el formateado.
La conversión **!s** llama a **str()** sobre el resultado, **!r** llama a **repr()** y **!a** llama a **ascii()**.
- A continuación, el resultado es formateado usando **format()**.
- Finalmente, el resultado del formateado es incluido en el valor final de la cadena completa.
- La sintaxis general de un especificador de formato es:

```
<especif> ::= [[<relleno>]<alig>][<signo>][#][0][<ancho>][<grupos>][. <precision>][<tipo>]
<relleno> ::= <cualquier carácter>
<alig> ::= < | > | = | ^
<signo> ::= + | - | <espacio>
<ancho> ::= <dígito>+
<grupos> ::= _ | ,
<precision> ::= <dígito>+
<tipo> ::= b | c | d | e | E | f | F | g | G | n | o | s | x | X | %
```

- Los especificadores de formato de nivel superior pueden incluir campos de sustitución anidados.

- Estos campos anidados pueden incluir, a su vez, sus propios campos de conversión y sus propios especificadores de formato, pero no pueden incluir más campos de sustitución anidados.
- Para más información, consultar <https://docs.python.org/3.7/library/string.html#format-specification-mini-language>
- Algunos ejemplos de cadenas formateadas:

```
>>> nombre = "Fred"
>>> f"Dice que su nombre es {nombre!r}."
"Dice que su nombre es 'Fred'."
>>> f"Dice que su nombre es {repr(nombre)}." # repr() es equivalente a !r
"Dice que su nombre es 'Fred'."
>>> ancho = 10
>>> precision = 4
>>> value = decimal.Decimal("12.34567")
>>> f"result: {value:{ancho}.{precision}} " # campos anidados
'result:      12.35'
>>> import datetime
>>> hoy = datetime.datetime(year=2017, month=1, day=27)
>>> f"{hoy:%B %d, %Y}" # usando especificador de formato de fecha
'January 27, 2017'
>>> numero = 1024
>>> f"{numero:#0x}" # usando especificador de formato de enteros
'0x400'
```

2.3.1.2. Expresiones regulares

- Las **expresiones regulares** (también llamados *regex*) son, esencialmente, un pequeño lenguaje de programación muy especializado incrustado dentro de Python y disponible a través del módulo `re`.
- Usando este pequeño lenguaje es posible especificar reglas para comprobar si una cadena se ajusta a un patrón.
- Este patrón puede ser frases en español, o direcciones de correo electrónico o cualquier otra cosa.
- A continuación, se pueden hacer preguntas del tipo: «¿Esta cadena se ajusta al patrón?» o «¿Hay algo que se ajuste al patrón en alguna parte de esta cadena?».
- También se pueden usar las *regexes* para modificar una cadena o dividirla en partes.
- El lenguaje de las expresiones regulares es relativamente pequeño y restringido, por lo que no es posible usarlo para realizar cualquier tipo de procesamiento de cadenas.
- Además, hay procesamientos que se pueden realizar con *regexes* pero las expresiones que resultan se vuelven muy complicadas.
- En estos casos, es mejor escribir directamente código Python.
- Aunque el código resultante pueda resultar más lento, probablemente resulte más fácil de leer.
- Para más información sobre cómo crear y usar expresiones regulares, consultar:
 - Tutorial de introducción en <https://docs.python.org/3/howto/regex.html>
 - Documentación del módulo `re` en <https://docs.python.org/3/library/re.html>

2.3.2. Tuplas

- Las tuplas son secuencias inmutables, usadas frecuentemente para almacenar colecciones de datos heterogéneos (de tipos distintos).
- También se usan en aquellos casos en los que se necesita una secuencia inmutable de datos homogéneos (por ejemplo, para almacenar datos en un conjunto o un diccionario).
- Las tuplas se pueden crear:
 - Con paréntesis vacíos, para representar la tupla vacía: `()`
 - Usando una coma detrás de un único elemento:
`a,`
`(a,)`
 - Separando los elementos con comas:
`a, b, c`
`(a, b, c)`
 - Usando la función `tuple()`
- Observar que lo que construye la tupla es realmente la coma, no los paréntesis.
- Los paréntesis son opcionales, excepto en dos casos:
 - La tupla vacía: `()`
 - Cuando son necesarios para evitar ambigüedad.
Por ejemplo, `f(a, b, c)` es una llamada a función con tres argumentos, mientras que `f((a, b, c))` es una llamada a función con un único argumento que es una tupla de tres elementos.
- Las tuplas implementan todas las operaciones comunes de las secuencias.

2.3.3. Rangos

- Los **rangos** representan secuencias inmutables de números enteros y se usan frecuentemente para hacer bucles que se repitan un determinado número de veces.
- Los rangos se crean con la función `range()`:

`<rango> ::= range([<inicio>], <fin>[, <paso>])`
- `<inicio>`, `<fin>` y `<paso>` deben ser números enteros.
- Cuando se omite `<inicio>`, se entiende que es `0`.
- El valor de `<fin>` no se alcanza nunca.
- Cuando `<inicio>` y `<fin>` son iguales, representa el **rango vacío**.

- Cuando **<inicio>** es mayor que **<fin>**, el **<paso>** debería ser negativo. En caso contrario, también representaría el rango vacío.
- El **contenido** de un rango r vendrá determinado por la fórmula $r[i] = inicio + fin \cdot i$, donde $i \geq 0$. Además:
 - Si el paso es positivo, se impone también la restricción $r[i] < fin$.
 - Si el paso es negativo, se impone también la restricción $r[i] > fin$.
- Un rango es **vacío** cuando $r[0]$ no satisface las restricciones anteriores.
- Los rangos admiten **índices negativos**, pero se interpretan como si se indexara desde el final de la secuencia usando índices positivos.

- Los rangos implementan todas las **operaciones de las secuencias, excepto la concatenación y la repetición**.

Esto es debido a que los rangos sólo pueden representar secuencias que siguen un patrón muy estricto, y las repeticiones y las concatenaciones a menudo violan ese patrón.

- **Los rangos son perezosos** y, por tanto, ocupan mucha menos memoria que las listas o las tuplas.
- Ejemplos:

```
>>> list(range(10))
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> list(range(1, 11))
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
>>> list(range(0, 30, 5))
[0, 5, 10, 15, 20, 25]
>>> list(range(0, 10, 3))
[0, 3, 6, 9]
>>> list(range(0, -10, -1))
[0, -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7, -8, -9]
>>> list(range(0))
[]
>>> list(range(1, 0))
[]
```

- Dos rangos son considerados iguales si representan la misma secuencia de valores, sin importar si tienen distintos valores de **<inicio>**, **<fin>** o **<paso>**.
- Por ejemplo:

```
>>> range(0) == range(2, 1, 3)
True
>>> range(0, 3, 2) == range(0, 4, 2)
True
```

2.4. Mutables

2.4.1. Listas

- Las **listas** son secuencias *mutables*, usadas frecuentemente para almacenar colecciones de elementos heterogéneos.
- Se pueden construir de varias maneras:
 - Usando corchetes vacíos para representar la lista vacía: `[]`
 - Usando corchetes y separando los elementos con comas:


```
[a]
[a, b, c]
```
 - Usando una lista por comprensión: `[x for x in <iterable>]`
 - Usando la función `list`: `list()` o `list(<iterable>)`
- La función `list` construye una lista cuyos elementos son los mismos (y están en el mismo orden) que los elementos de `<iterable>`.
- `<iterable>` puede ser:
 - una secuencia,
 - un contenedor sobre el que se pueda iterar, o
 - un iterador.
- Si se llama sin argumentos, devuelve una lista vacía.
- Por ejemplo:


```
>>> list('abc')
['a', 'b', 'c']
>>> list(1, 2, 3)
[1, 2, 3]
```
- En la siguiente tabla, `s` es una instancia de un tipo de secuencia mutable (en nuestro caso, una lista), `t` es cualquier dato iterable y `x` es un dato cualquiera que cumple con las restricciones que impone `s`:

Operación	Resultado
<code>s[i] = x</code>	El elemento <code>i</code> de <code>s</code> se sustituye por <code>x</code>
<code>s[i:j] = t</code>	La rodaja de <code>s</code> desde <code>i</code> hasta <code>j</code> se sustituye por el contenido del iterable <code>t</code>
<code>del s[i:j]</code>	Igual que <code>s[i:j] = []</code>
<code>s[i:j:k] = t</code>	Los elementos de <code>s[i:j:k]</code> se sustituyen por los de <code>t</code>
<code>del s[i:j:k]</code>	Elimina de la secuencia los elementos de <code>s[i:j:k]</code>

Operación	Resultado
<code>s.append(x)</code>	Añade <code>x</code> al final de la secuencia; es igual que <code>s[len(s):len(s)] = [x]</code>

Operación	Resultado
<code>s.clear()</code>	Elimina todos los elementos de <code>s</code> ; es igual que <code>del s[:]</code>
<code>s.copy()</code>	Crea una copia <i>superficial</i> de <code>s</code> ; es igual que <code>s[:]</code>
<code>s.extend(t)</code>	Extiende <code>s</code> con el contenido de <code>t</code> ; es como hacer
<code>s += t</code>	<code>s[len(s):len(s)] = t</code>
<code>s *= n</code>	Modifica <code>s</code> repitiendo su contenido <code>n</code> veces
<code>max(s)</code>	El elemento más grande de <code>s</code>
<code>s.insert(i, x)</code>	Inserta <code>x</code> en <code>s</code> en el índice <code>i</code> ; es igual que <code>s[i:i] = [x]</code>
<code>s.pop([i])</code>	Extrae el elemento <code>i</code> de <code>s</code> y lo devuelve (por defecto, <code>i</code> vale <code>-1</code>)
<code>s.remove(x)</code>	Quita el primer elemento de <code>s</code> que sea igual a <code>x</code>
<code>s.reverse()</code>	Invierte los elementos de <code>s</code>

- Las listas, además, admiten el método `sort()`:

```
>>> x = [3, 6, 2, 9, 1, 4]
>>> x.sort()
>>> x
[1, 2, 3, 4, 6, 9]
>>> x.sort(reverse=True)
>>> x
[9, 6, 4, 3, 2, 1]
```

3. Estructuras no secuenciales

3.1. Conjuntos (set y frozenset)

- Un conjunto es una colección no ordenada de elementos *hashables*. Se usan frecuentemente para comprobar si un elemento pertenece a un grupo, para eliminar duplicados en una secuencia y para realizar operaciones matemáticas como la unión, la intersección y la diferencia simétrica.
- Como cualquier otra colección, los conjuntos permiten el uso de:
 - `x in c`
 - `len(c)`
 - `for x in c`
- Como son colecciones no ordenadas, los conjuntos no almacenan la posición de los elementos o el orden en el que se insertaron.
- Además, tampoco admite la indexación, las rodajas ni cualquier otro comportamiento propio de las secuencias.
- Existen dos tipos predefinidos de conjuntos: `set` y `frozenset`.
- El tipo `set` es mutable, es decir, que su contenido puede cambiar usando métodos como `add()` y `remove()`.

- Como es mutable, no tiene valor *hash* y, por tanto, no puede usarse como clave de un diccionario o como elemento de otro conjunto.
- El tipo `frozenset` es inmutable y *hashable*. Por tanto, su contenido no se puede cambiar una vez creado y puede usarse como clave de un diccionario o como elemento de otro conjunto.
- Los conjuntos se crean con las funciones `set()` y `frozenset()`.
- Además, los conjuntos `set` no vacíos se pueden crear encerrando entre llaves una lista de elementos separados por comas: `{'pepe', 'juan'}`.

3.1.1. Operaciones

- `s` y `o` son conjuntos, y `x` es un valor cualquiera:

Operación	Resultado
<code>len(s)</code>	Número de elementos de <code>s</code> (su cardinalidad)
<code>x in s</code>	<code>True</code> si <code>x</code> pertenece a <code>s</code>
<code>x not in s</code>	<code>True</code> si <code>x</code> no pertenece a <code>s</code>
<code>s.isdisjoint(o)</code>	<code>True</code> si <code>s</code> no tiene ningún elemento en común con <code>o</code>
<code>s.issubset(o)</code>	<code>True</code> si <code>s</code> es un subconjunto de <code>o</code>
<code>s <= o</code>	
<code>s < o</code>	<code>True</code> si <code>s</code> es un subconjunto propio de <code>o</code>
<code>s.is superset(o)</code>	<code>True</code> si <code>s</code> es un superconjunto de <code>o</code>
<code>s >= o</code>	
<code>s > o</code>	<code>True</code> si <code>s</code> es un superconjunto propio de <code>o</code>

Operación	Resultado
<code>s.union(o)</code>	Unión de <code>s</code> y <code>o</code> ($s \cup o$)
<code>s o</code>	
<code>s.intersection(o)</code>	Intersección de <code>s</code> y <code>o</code> ($s \cap o$)
<code>s & o</code>	
<code>s.difference(o)</code>	Diferencia entre <code>s</code> y <code>o</code> ($s \setminus o$)
<code>s - o</code>	
<code>s.symmetric_difference(o)</code>	Diferencia simétrica entre <code>s</code> y <code>o</code> ($s \Delta o$)
<code>s ^ o</code>	
<code>s.copy()</code>	Devuelve una copia superficial de <code>s</code>

- Tanto `set` como `frozenset` admiten comparaciones entre conjuntos.
- Dos conjuntos son iguales si y sólo si cada elemento de un conjunto pertenece también al otro conjunto, y viceversa; es decir, si cada uno es un subconjunto del otro.
- Un conjunto es menor que otro si y sólo si el primer conjunto está contenido en el otro; es decir, si el primero es un subconjunto propio del segundo (es un subconjunto, pero no es igual).
- Un conjunto es mayor que otro si y sólo si el primero es un superconjunto propio del segundo (es un superconjunto, pero no es igual).

3.1.2. Operaciones sobre conjuntos mutables

- Estas tablas sólo se aplica a conjuntos mutables (o sea, al tipo `set` y no al `frozenset`):

Operación	Resultado
<code>s.update(o)</code> <code>s = o</code>	Actualiza <code>s</code> añadiendo los elementos de <code>o</code>
<code>s.intersection_update(o)</code> <code>s &= o</code>	Actualiza <code>s</code> manteniendo sólo los elementos que están en <code>s</code> y <code>o</code>
<code>s.difference_update(o)</code> <code>s -= o</code>	Actualiza <code>s</code> eliminando los elementos que están en <code>o</code>
<code>s.symmetric_difference_update(o)</code> <code>s ^= o</code>	Actualiza <code>s</code> manteniendo sólo los elementos que están en <code>s</code> y <code>o</code> pero no en ambos

Operación	Resultado
<code>s.add(x)</code>	Añade <code>x</code> a <code>s</code>
<code>s.remove(x)</code>	Elimina <code>x</code> de <code>s</code> (produce <code>KeyError</code> si <code>x</code> no está en <code>s</code>)
<code>s.discard(x)</code>	Elimina <code>x</code> de <code>s</code> si está en <code>s</code>
<code>s.pop()</code>	Elimina y devuelve un valor cualquiera de <code>s</code> (produce <code>KeyError</code> si <code>s</code> está vacío)
<code>s.clear()</code>	Elimina todos los elementos de <code>s</code>

3.2. Diccionarios (`dict`)

- Un **diccionario** es un dato que almacena *correspondencias* (o asociaciones) entre valores.
- Tales correspondencias son datos mutables.
- Los diccionarios se pueden crear:
 - Encerrando entre llaves una lista de pares `<clave>:<valor>` separados por comas: `{'juan': 4098, 'pepe': 4127}`
 - Usando la función `dict()`.
- Las claves de un diccionario pueden ser *casi* cualquier valor.
- No se pueden usar como claves los valores que no sean *hashables*, es decir, los que contengan listas, diccionarios o cualquier otro tipo mutable.
- Los tipos numéricos que se usen como claves obedecen las reglas normales de comparación numérica.
 - Por tanto, si dos números son considerados iguales (como `1` y `1.0`) entonces se consideran la misma clave en el diccionario.
- Los diccionarios se pueden crear usando la función `dict()`. Por ejemplo:

```
>>> a = dict(one=1, two=2, three=3)
>>> b = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3}
>>> c = dict(zip(['one', 'two', 'three'], [1, 2, 3]))
>>> d = dict([('two', 2), ('one', 1), ('three', 3)])
>>> e = dict({'three': 3, 'one': 1, 'two': 2})
>>> a == b == c == d == e
True
```

3.2.1. Operaciones

- `d` y `o` son diccionarios, `c` es una clave válida y `v` es un valor cualquiera:

Operación	Resultado
<code>d[c] = v</code>	Asigna a <code>d[c]</code> el valor <code>v</code>
<code>del d[c]</code>	Elimina <code>d[c]</code> de <code>d</code> (produce <code>KeyError</code> si <code>c</code> no está en <code>d</code>)
<code>c in d</code>	<code>True</code> si <code>d</code> contiene una clave <code>c</code>
<code>c not in d</code>	<code>True</code> si <code>d</code> no contiene una clave <code>c</code>
<code>d.clear()</code>	Elimina todos los elementos del diccionario
<code>d.copy()</code>	Devuelve una copia superficial del diccionario
<code>d.get(c, def)</code>	Devuelve el valor de <code>c</code> si <code>c</code> está en <code>d</code> ; en caso contrario, devuelve <code>def</code> (por defecto, <code>def</code> vale <code>None</code>)
<code>d.pop(c, def)</code>	Elimina y devuelve el valor de <code>c</code> si <code>c</code> está en <code>d</code> ; en caso contrario, devuelve <code>def</code> (si no se pasa <code>def</code> y <code>c</code> no está en <code>d</code> , produce un <code>KeyError</code>)

Operación	Resultado
<code>d.popitem()</code>	Elimina y devuelve una pareja (<i>clave, valor</i>) del diccionario siguiendo un orden LIFO (produce un <code>KeyError</code> si <code>d</code> está vacío)
<code>d.setdefault(c, def)</code>	Si <code>c</code> está en <code>d</code> , devuelve su valor; si no, inserta <code>c</code> en <code>d</code> con el valor <code>def</code> y devuelve <code>def</code> (por defecto, <code>def</code> vale <code>None</code>)
<code>d.update(o)</code>	Actualiza <code>d</code> con las parejas (<i>clave, valor</i>) de <code>o</code> , sobrescribiendo las claves ya existentes, y devuelve <code>None</code>

Bibliografía

Python Software Foundation. n.d. "Sitio Web de Documentación de Python." <https://docs.python.org/3>.