

# Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2025/2026

Generado el 2025/07/10 a las 15:11:00

## Índice

1. JFC y Swing	1
2. Componentes de Swing	1
3. Contenedores de nivel superior	1
3.1. <a href="#">JFrame</a> . . . . .	1
3.2. <a href="#">JDialog</a> . . . . .	2
3.3. <a href="#">JApplet</a> . . . . .	2
4. <a href="#">JComponent</a>	2
5. Componentes de texto	2
5.1. <a href="#">JTextComponent</a> . . . . .	2
6. Marcos	2
7. Etiquetas	2
8. Botones	2
9. Arquitectura de modelos de Swing	2

## 1. JFC y Swing

## 2. Componentes de Swing

## 3. Contenedores de nivel superior

### 3.1. [JFrame](#)

### 3.2. [JDialog](#)

### 3.3. [JApplet](#)

## 4. [JComponent](#)

## 5. Componentes de texto

### 5.1. [JTextComponent](#)

## 6. Marcos

## 7. Etiquetas

## 8. Botones

## 9. Arquitectura de modelos de Swing