Ejercicios de Abstracciones funcionales

Programación — DAW

Ricardo Pérez López IES Doñana

Curso 2024/2025

- 1. Escribir en forma de función todos los programas solicitados en el boletín de ejercicios de «Programación funcional (I)». Para cada una de ellas, dar un ejemplo de uso.
- 2. Escribir una función que implemente la siguiente especificación:

```
\begin{cases}
\mathbf{Pre}: & n \ge 0 \\
& \text{repite}(s: \mathsf{str}, n: \mathsf{int}) \to \mathsf{str}
\end{cases}
\mathbf{Post}: & \text{repite}(s, n) = s \text{ repetido } n \text{ veces}
```

Dar un ejemplo de uso.

3. Escribir una función que implemente la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{len}(c) = 0 \\ & \mathsf{es\_vocal}(c:\mathsf{str}) \to \mathsf{bool} \end{cases}
\mathbf{Post}: & \mathsf{es\_vocal}(c) = c \text{ es una vocal, acentuada o no}
```

Dar un ejemplo de uso.

4. Escribir una función calculadora a la que se le pasan dos números reales y qué operación se desea realizar con ellos. Las operaciones disponibles son: sumar, restar, multiplicar o dividir. Éstas se especifican mediante un carácter: '+', '-', '*' o '/', respectivamente. La función devolverá el resultado de la operación en forma de número real.

5. Escribir una función que calcule la distancia euclídea entre dos puntos (x_1, y_1) y (x_2, y_2) , descrita por la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{distancia}(x_1 : \mathsf{float}, \, y_1 : \mathsf{float}, \, x_2 : \mathsf{float}, \, y_2 : \mathsf{float}) \to \mathsf{float} \\ \mathbf{Post}: & \mathsf{distancia}(x_1, \, y_1, \, x_2, \, y_2) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} \end{cases}
```

Dar un ejemplo de uso.

- 6. Escribir una función que reciba una cantidad de días, minutos y segundos, y que calcule y devuelva el número de segundos en los datos de entrada indicados. Dar un ejemplo de uso.
- 7. Escribir una función que reciba dos instantes de tiempo en forma de horas y minutos y que cumpla con la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & hora_1 \geq 0 \land minuto_1 \geq 0 \land hora_2 \geq 0 \land minuto_2 \geq 0 \\ & \mathsf{distancia}(hora_1 \colon \mathsf{int}, \, minuto_1 \colon \mathsf{int}, \, hora_2 \colon \mathsf{int}, \, minuto_2 \colon \mathsf{int}) \to \mathsf{int} \\ \mathbf{Post}: & \mathsf{distancia}(hora_1, \, minuto_1, \, hora_2, \, minuto_2) = \end{cases}
                               la cantidad de minutos que existen de diferencia entre los dos instantes
```

Dar un ejemplo de uso.

8. Dado el siguiente programa:

```
producto = lambda x, y: x * y
cuenta = lambda x: x.count('a')
resultado = producto(2, 3) + cuenta('Amapola')
```

Se pide:

- a) Explicar brevemente qué hace el programa.
- b) Determinar los ámbitos que hay en el código fuente.
- c) Indicar:
 - i. Los parámetros.
 - ii. Las ligaduras locales, y de qué ámbito son locales.
 - iii. Las ligaduras globales.
- d) Trazar su ejecución paso a paso, indicando el contenido de la pila, el entorno y las ligaduras que se van creando y destruyendo durante la ejecución.