

# Clases y objetos básicos en Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2023/2024

Generado el 2023/09/14 a las 18:44:00

## Índice

<b>1. Clases <i>wrapper</i></b>	<b>2</b>
1.1. Conversiones de empaquetado/desempaquetado ( <i>boxing/unboxing</i> ) . . . . .	2
<b>2. Cadenas</b>	<b>2</b>
2.1. Inmutables . . . . .	2
2.1.1. <code>String</code> . . . . .	2
2.2. Mutables . . . . .	2
2.2.1. <code>StringBuffer</code> . . . . .	2
2.2.2. <code>StringBuilder</code> . . . . .	2
2.2.3. <code>StringTokenizer</code> . . . . .	2
2.3. Conversión a <code>String</code> . . . . .	2
2.4. Comparación de cadenas . . . . .	2
2.5. Diferencias entre literales cadena y objetos <code>String</code> . . . . .	2
<b>3. Arrays</b>	<b>2</b>
3.1. De tipos primitivos . . . . .	2
3.1.1. Declaración . . . . .	2
3.1.2. Creación . . . . .	2
3.1.3. Inicialización . . . . .	2
3.2. <code>.length</code> . . . . .	2
3.3. De objetos . . . . .	2
3.3.1. Declaración . . . . .	2
3.3.2. Creación . . . . .	2
3.3.3. Inicialización . . . . .	2
3.4. <code>java.util.Arrays</code> . . . . .	2
3.5. Copia y redimensionado de arrays . . . . .	3
3.5.1. <code>Arrays.copyOf()</code> . . . . .	3
3.5.2. <code>System.arraycopy()</code> . . . . .	3
3.5.3. <code>.clone()</code> . . . . .	3
3.6. Comparación de arrays . . . . .	3
3.6.1. <code>Arrays.equals()</code> . . . . .	3
3.7. Arrays multidimensionales . . . . .	3

3.7.1. Declaración . . . . .	3
3.7.2. Creación . . . . .	3
3.7.3. Inicialización . . . . .	3
3.7.4. <code>Arrays.deepEquals()</code> . . . . .	3

## 1. Clases *wrapper*

### 1.1. Conversiones de empaquetado/desempaquetado (*boxing/unboxing*)

## 2. Cadenas

### 2.1. Inmutables

#### 2.1.1. `String`

### 2.2. Mutables

#### 2.2.1. `StringBuffer`

#### 2.2.2. `StringBuilder`

#### 2.2.3. `StringTokenizer`

### 2.3. Conversión a `String`

### 2.4. Comparación de cadenas

### 2.5. Diferencias entre literales cadena y objetos `String`

## 3. *Arrays*

### 3.1. De tipos primitivos

#### 3.1.1. Declaración

#### 3.1.2. Creación

#### 3.1.3. Inicialización

### 3.2. `.length`

### 3.3. De objetos

#### 3.3.1. Declaración

#### 3.3.2. Creación

#### 3.3.3. Inicialización

### 3.4. `java.util.Arrays`

### 3.5. Copia y redimensionado de arrays

#### 3.5.1. `Arrays.copyOf()`

#### 3.5.2. `System.arraycopy()`

#### 3.5.3. `.clone()`

### 3.6. Comparación de *arrays*

#### 3.6.1. `Arrays.equals()`

### 3.7. Arrays multidimensionales

#### 3.7.1. Declaración

#### 3.7.2. Creación

#### 3.7.3. Inicialización

#### 3.7.4. `Arrays.deepEquals()`