

Diseño de clases en Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021

Generado el 30 de marzo de 2021 a las 00:17:00

Índice general

1. Encapsulación	1
1.1. Visibilidad	1
1.1.1. Pública	3
1.1.2. Privada	3
1.1.3. Por defecto	3
2. Miembros no estáticos	3
2.1. Atributos	3
2.1.1. Acceso y modificación	3
2.1.2. Atributos finales	3
2.2. Métodos	3
2.2.1. Referencia <code>this</code>	3
2.2.2. Constructores y destructores	3
2.2.3. Accesores y mutadores	3
2.2.4. Sobrecarga	3
2.2.5. Ámbito de un identificador	3
2.2.6. Resolución de identificadores	3
3. Miembros estáticos	3
3.1. Métodos estáticos	3
3.2. Atributos estáticos	3
3.3. Atributos estáticos finales	4

1. Encapsulación

1.1. Visibilidad

Cada miembro de una clase puede tener uno de estos cuatro tipos de visibilidades:

- **Visibilidad *privada*:** el miembro sólo es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido.

- **Visibilidad *predeterminada* (*por defecto* o *default*)**: el miembro es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido y también desde otras clases que pertenezcan al mismo *paquete*.
- **Visibilidad *protegida***: el miembro es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido, también desde otras clases que pertenezcan al mismo paquete y también desde sus subclases (aunque se hayan definido en paquetes distintos).
- **Visibilidad *pública***: el miembro es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido y también desde cualquier otra clase (siempre que la clase en sí también sea accesible).

El siguiente cuadro resume las cuatro visibilidades y desde dónde se puede acceder a un miembro definido con una determinada visibilidad en una determinada clase:

Visibilidad	La propia clase	Otras clases del mismo paquete	Subclases de la clase	Otras clases de cualquier paquete
Privada	Sí	No	No	No
Predeterminada	Sí	Sí	No	No
Protegida	Sí	Sí	Sí	No
Pública	Sí	Sí	Sí	Sí

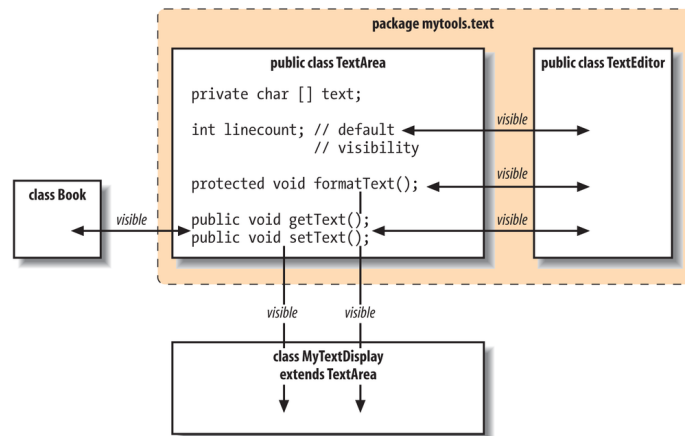
La visibilidad que queremos que tenga un determinado miembro se indica mediante los llamados **modificadores de acceso**.

Los **modificadores de acceso** son palabras clave que acompañan a la declaración de un miembro y que sirven para indicar la visibilidad deseada para ese miembro.

La forma de indicar que se desea que un miembro tenga visibilidad predeterminada es no usar ningún modificador de acceso en su declaración.

Para el resto de visibilidades existe un **modificador de acceso** que puede ir acompañando a la **declaración de cada miembro**:

Visibilidad	Modificador de acceso
Pública	public
Privada	private
Protegida	protected
Predeterminada	(ninguno)



Visibilidades en Java

1.1.1. Pública

1.1.2. Privada

1.1.3. Por defecto

2. Miembros no estáticos

2.1. Atributos

2.1.1. Acceso y modificación

2.1.2. Atributos finales

2.2. Métodos

2.2.1. Referencia **this**

2.2.2. Constructores y destructores

2.2.3. Accesores y mutadores

2.2.4. Sobrecarga

2.2.5. Ámbito de un identificador

2.2.6. Resolución de identificadores

3. Miembros estáticos

3.1. Métodos estáticos

3.2. Atributos estáticos

3.3. Atributos estáticos finales