

Elementos básicos del lenguaje Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021

Generado el 2 de enero de 2021 a las 20:13:00

Índice general

1. Tipos y valores en Java	1
1.1. Tipos primitivos	1
1.1.1. Integrales	2
1.1.2. De coma flotante	2
1.1.3. Booleanos	2
1.1.4. Subtipado	2
1.1.5. Conversiones entre datos primitivos	2
1.1.6. Promociones numéricas	2
1.2. Tipos por referencia	2
2. Variables en Java	2
2.1. Variables de tipos primitivos	2
2.2. Variables de tipos por referencia	2
2.3. Declaraciones de variables	2
3. Estructuras de control	2
3.1. Bloques	2
3.2. <code>if</code>	2
3.3. <code>switch</code>	2
3.4. <code>while</code>	2
3.5. <code>for</code>	2
3.6. <code>do ... while</code>	2
4. Entrada/salida	2
4.1. Flujos <code>System.in</code> , <code>System.out</code> y <code>System.err</code>	2
4.2. <code>java.util.Scanner</code>	2

1. Tipos y valores en Java

1.1. Tipos primitivos

1.1.1. Integrales

1.1.2. De coma flotante

1.1.3. Booleanos

1.1.4. Subtipado

1.1.4.1. Subtipado entre tipos primitivos

1.1.5. Conversiones entre datos primitivos

1.1.5.1. *Casting*

1.1.5.2. De ampliación (*widening*)

1.1.5.3. De restricción (*narrowing*)

1.1.6. Promociones numéricas

1.2. Tipos por referencia

2. Variables en Java

2.1. Variables de tipos primitivos

2.2. Variables de tipos por referencia

2.3. Declaraciones de variables

3. Estructuras de control

3.1. Bloques

3.2. `if`

3.3. `switch`

3.4. `while`

3.5. `for`

3.6. `do ... while`

4. Entrada/salida

4.1. Flujos `System.in`, `System.out` y `System.err`

4.2. `java.util.Scanner`