

Programación estructurada

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Funciones definidas por el usuario	1
1.1. Definición de funciones con nombre	2
1.2. Paso de argumentos	2
1.2.1. Por valor	2
1.2.2. Por referencia	2
1.2.3. Por asignación	2
1.3. La sentencia <code>return</code>	2
1.4. Ámbito de variables	2
1.4.1. Variables globales	2
1.4.2. Variables locales	2
1.5. Declaraciones de tipos	2
1.5.1. Declaraciones de tipo de argumento	2
1.5.2. Declaraciones de tipo de devolución	2
1.6. Funciones locales a funciones	2
1.6.1. <code>nonlocal</code>	2
2. Teorema de Böhm-Jacopini	2
3. Estructuras básicas de control	2
3.1. Secuencia	2
3.2. Selección	2
3.3. Iteración	3
4. Recursos abstractos	3
5. Diseño descendente	3
6. Refinamiento sucesivo	3

1. Funciones definidas por el usuario

1.1. Definición de funciones con nombre

1.2. Paso de argumentos

1.2.1. Por valor

1.2.2. Por referencia

1.2.3. Por asignación

1.3. La sentencia `return`

1.4. Ámbito de variables

1.4.1. Variables globales

1.4.1.1. `global`

1.4.1.2. Efectos laterales

1.4.2. Variables locales

1.5. Declaraciones de tipos

1.5.1. Declaraciones de tipo de argumento

1.5.2. Declaraciones de tipo de devolución

1.6. Funciones locales a funciones

1.6.1. `nonlocal`

2. Teorema de Böhm-Jacopini

3. Estructuras básicas de control

3.1. Secuencia

3.2. Selección

3.3. Iteración

4. Recursos abstractos

5. Diseño descendente

6. Refinamiento sucesivo