

Programación modular II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Las clases como módulos	2
1.1. Interfaz de una clase	2
1.2. Métodos <i>getter</i> y <i>setter</i>	2
2. Interfaces	2
2.1. Definición de interfaces	2
2.2. Implementación de interfaces	2
2.3. Las interfaces como tipos	2
2.4. Métodos predeterminados	2
3. Paquetes y módulos	2

1. Las clases como módulos

1.1. Interfaz de una clase

1.2. Métodos *getter* y *setter*

2. Interfaces

2.1. Definición de interfaces

2.2. Implementación de interfaces

2.3. Las interfaces como tipos

2.4. Métodos predeterminados

3. Paquetes y módulos