

# Tipos de datos

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

<b>1. Tipos básicos</b>	<b>2</b>
1.1. Lógicos ( <code>bool</code> ) . . . . .	2
1.2. Numéricos . . . . .	2
1.3. Nulo ( <code>null</code> ) . . . . .	2
<b>2. Tipos compuestos</b>	<b>2</b>
2.1. <i>Arrays</i> asociativos . . . . .	2
2.2. Cadenas ( <code>string</code> ) . . . . .	3
2.3. <code>callable</code> . . . . .	3
2.4. <code>iterable</code> . . . . .	3
<b>3. Manipulación de tipos</b>	<b>3</b>
3.1. Comprobaciones . . . . .	3
3.2. Conversiones . . . . .	4
3.3. Comparaciones . . . . .	4

# 1. Tipos básicos

## 1.1. Lógicos (`bool`)

### 1.1.1. Operadores lógicos

## 1.2. Numéricos

### 1.2.1. Enteros (`int`)

### 1.2.2. Números en coma flotante (`float`)

### 1.2.3. Operadores

#### 1.2.3.1. Operadores aritméticos

#### 1.2.3.2. Operadores de incremento/decremento

#### 1.2.3.3. Operadores de asignación compuesta

## 1.3. Nulo (`null`)

# 2. Tipos compuestos

## 2.1. *Arrays* asociativos

### 2.1.1. Operadores para arrays

#### 2.1.1.1. Acceso, modificación y agregación

### 2.1.2. Funciones de manejo de arrays

#### 2.1.2.1. Ordenación de arrays

#### 2.1.2.2. `print_r()`

#### 2.1.2.3. `'+'` vs. `array_merge()`

2.1.2.4. `isset()` vs. `array_key_exists()`

2.1.3. `foreach`

2.1.4. Conversión a `array`

## 2.2. Cadenas (`string`)

2.2.1. Operadores de cadenas

2.2.1.1. Concatenación

2.2.1.2. Acceso y modificación por caracteres

2.2.1.3. Operador de incremento

2.2.2. Funciones de manejo de cadenas

2.2.3. Expresiones regulares

2.2.4. Extensión *mbstring*

## 2.3. `callable`

2.3.1. `call_user_func()`

## 2.4. `iterable`

# 3. Manipulación de tipos

## 3.1. Comprobaciones

3.1.1. De tipos

3.1.1.1. `gettype()`

3.1.1.2. `is_*()`

### 3.1.2. De valores

#### 3.1.2.1. `is_numeric()`

#### 3.1.2.2. `ctype_*`

## 3.2. Conversiones

### 3.2.1. Conversión explícita (forzado o *casting*) vs. automática

### 3.2.2. Conversión a `bool`

### 3.2.3. Conversión a `int`

### 3.2.4. Conversión a `float`

### 3.2.5. Conversión de `string` a número

### 3.2.6. Conversión a `string`

## 3.3. Comparaciones

### 3.3.1. Operadores de comparación

### 3.3.2. `==` vs. `===`

### 3.3.3. Ternario (`?:`)

### 3.3.4. Fusión de `null` (`??`)

### 3.3.5. Reglas de comparación de tipos