

Manipulación de tipos

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Operadores de asignación compuesta	2
2. Comprobaciones	2
2.1. De tipos	2
2.2. De valores	2
3. Conversiones de tipos	2
3.1. Conversión explícita (forzado o <i>casting</i>) vs. automática	2
3.2. Conversión a <code>bool</code>	2
3.3. Conversión a <code>int</code>	2
3.4. Conversión a <code>float</code>	2
3.5. Conversión de <code>string</code> a número	2
3.6. Conversión a <code>string</code>	2
3.7. Funciones de obtención de valores	2
3.8. Funciones de formateado numérico	2
4. Comparaciones	3
4.1. Operadores de comparación	3
4.2. <code>==</code> vs. <code>===</code>	3
4.3. Ternario (<code>?:</code>)	3
4.4. Fusión de <code>null</code> (<code>??</code>)	3
4.5. Reglas de comparación de tipos	3

1. Operadores de asignación compuesta

2. Comprobaciones

2.1. De tipos

2.1.1. `gettype()`

2.1.2. `is_*`

2.2. De valores

2.2.1. `is_numeric()`

2.2.2. `ctype_*`

3. Conversiones de tipos

3.1. Conversión explícita (forzado o *casting*) vs. automática

3.2. Conversión a `bool`

3.3. Conversión a `int`

3.4. Conversión a `float`

3.5. Conversión de `string` a número

3.6. Conversión a `string`

3.7. Funciones de obtención de valores

3.7.1. `intval()`

3.7.2. `floatval()`

3.7.3. `strval()`

3.7.4. `boolval()`

3.8. Funciones de formateado numérico

3.8.1. `number_format()`

3.8.2. `money_format()`

3.8.2.1. `setlocale()`

4. Comparaciones

4.1. Operadores de comparación

4.2. `==` vs. `===`

4.3. Ternario (`? :`)

4.4. Fusión de `null` (`??`)

4.5. Reglas de comparación de tipos