

# Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. JFC y Swing
2. Componentes de Swing
3. Contenedores de nivel superior
4. JComponent
5. Componentes de texto
6. Marcos
7. Etiquetas
8. Botones
9. Arquitectura de modelos de Swing

# 1. JFC y Swing

## 2. Componentes de Swing

## 3. Contenedores de nivel superior

3.1 JFrame

3.2 JDialog

3.3 JApplet

## 3.1. JFrame

## 3.2. JDialog

## 3.3. JApplet



## 4. JComponent

## 5. Componentes de texto

### 5.1 JTextComponent

## 5.1. JTextComponent

## 6. Marcos

## 7. Etiquetas

## 8. Botones

## 9. Arquitectura de modelos de Swing