# Calidad

# Ricardo Pérez López

## IES Doñana, curso 2021/2022

Generado el 2022/07/17 a las 14:10:00

# Índice

1.	Documentación interna	1
	1.1. Concepto	2
	1.2. Comentarios	2
	1.3. Docstrings	2
	1.4. pydoc	4
		5
	1.5.1. PEP 8	5
	1.5.2. pylint	5
	1.5.3. autopep8	6
	1.5.5. aucopepo	U
2.	Depuración	6
	2.1. print	6
	2.2. Depuración en el IDE	
	Zizi Baparadan an an Bizi i i i i i i i i i i i i i i i i i	Ŭ
3.	Pruebas	6
	3.1. Enfoques de pruebas	6
	3.1.1. Pruebas de caja blanca	
	3.1.2. Pruebas de caja negra	
		6
	3.2.1. Unitarias	6
	3.2.2. Funcionales	6
	3.2.3. De aceptación	6
	3.3. doctest	6
		8
	3.5. Desarrollo conducido por pruebas	9
		9
	3.5.2. Ventajas	9

## 1. Documentación interna

Calidad 1.1 Concepto

## 1.1. Concepto

El uso apropiado de una clara disposición del texto, la inclusión de comentarios apropiados y una buena elección de los identificadores, se conoce como **documentación interna** o **autodocumentación**.

La autodocumentación no es ningún lujo superfluo; por el contrario, se considera preciso adquirir desde el principio el hábito de desarrollar programas claros y bien autodocumentados.

#### 1.2. Comentarios

Recordaremos lo más importante que ya sabemos sobre los comentarios:

- Los comentarios van desde el carácter # hasta el final de la línea.
- Para crear comentarios de varias líneas, se puede usar una cadena encerrada entre triples comillas (""").
- Deben expresar información que no sea evidente por la simple lectura del código fuente.
- No deben decir lo mismo que el código, porque entonces será un comentario redundante que, si no tenemos cuidado, puede acabar diciendo algo incompatible con el código si no nos preocupamos de actualizar el comentario cuando cambie el código (que lo hará).
- Deben ser los justos: ni más ni menos que los necesarios.

## 1.3. Docstrings

Una **cadena de documentación** (*docstring*) es un literal de tipo cadena que aparece como primera sentencia en un módulo o función.

Las *docstrings* son comentarios que tienen la finalidad de **documentar** el módulo o la función correspondientes.

Por convenio, las docstrings siempre se delimitan mediante triples dobles comillas (""").

La función help muestran la docstring del objeto para el que se solicita la ayuda.

Internamente, la docstring se almacena en el atributo \_\_doc\_\_ del objeto.

## **Ejemplo**

```
"""Módulo de ejemplo (ejemplo.py)."""

def saluda(nombre):
    """Devuelve un saludo.

Args:
    nombre (str): El nombre de la persona a la que saluda.

Returns:
    str: El saludo.
"""

return "¡Hola, " + nombre + "!"
```

Calidad 1.3 Docstrings

Existen dos formas distintas de docstrings:

- De una sola línea (one-line): para casos muy obvios que necesiten poca explicación.
- De varias líneas (multi-line): para casos donde se necesita una explicación más detallada.

```
>>> import ejemplo
>>> help(ejemplo)
Help on module ejemplo:
    ejemplo - Módulo de ejemplo (ejemplo.py).
    saluda(nombre)
        Devuelve un saludo.
            nombre (str): El nombre de la persona a la que saluda.
        Returns:
            str: El saludo.
FILE
    /home/ricardo/python/ejemplo.py
>>> help(ejemplo.saluda)
Help on function saluda in module ejemplo:
saluda(nombre)
    Devuelve un saludo.
        nombre (str): El nombre de la persona a la que saluda.
    Returns:
        str: El saludo.
```

Lo que hace básicamente la función help(objeto) es acceder al contenido del atributo \_\_doc\_\_ del objeto y mostrarlo de forma legible.

Siempre podemos acceder directamente al atributo \_\_doc\_\_ para recuperar la *docstring* original usando *objeto*.\_\_doc\_\_:

```
>>> import ejemplo
>>> print(ejemplo.__doc__)
Módulo de ejemplo (ejemplo.py).
>>> print(ejemplo.saluda.__doc__)
Devuelve un saludo.

Args:
    nombre (str): El nombre de la persona a la que saluda.

Returns:
    str: El saludo.
```

Esta información también es usada por otras herramientas de documentación externa, como pydoc.

Calidad 1.4 pydoc

### 1.3.0.1. ¿Cuándo y cómo usar cada forma de docstring?

#### Docstrings de una sola línea:

- Más apropiada para funciones sencillas.
- Las comillas de apertura y cierre deben aparecer en la misma línea.
- No hay líneas en blanco antes o despues de la docstring.
- Debe ser una frase acabada en punto que describa el efecto de la función («Hace esto», «Devuelve aquello»...).
- No debe ser una signatura, así que lo siguiente está mal:

```
def funcion(a, b):
    """funcion(a, b) -> tuple"""
```

#### Esto está mejor:

```
def funcion(a, b):
    """Hace esto y aquello, y devuelve una tupla."""
```

#### Docstrings de varias líneas:

- Toda la docstring debe ir indentada al mismo nivel que las comillas de apertura.
- La primera línea debe ser un resumen informativo y caber en 80 columnas.

Puede ir en la misma línea que las comillas de apertura, o en la línea siguiente.

- A continuación, debe ir una línea en blanco, seguida de una descripción más detallada.
- La docstring de un módulo debe enumerar los elementos que exporta, con una línea resumen para cada uno.
- La *docstring* de una función debe resumir su comportamiento y documentar sus argumentos, valores de retorno, efectos laterales, excepciones que lanza y precondiciones (si tiene).

## 1.4. pydoc

El módulo pydoc es un generador automático de documentación para programas Python.

La documentación generada se puede presentar en forma de páginas de texto en la consola, enviada a un navegador web o guardada en archivos HTML.

Dicha documentación se genera a partir de los *docstrings* de los elementos que aparecen en el código fuente del programa.

La función help llama al sistema de ayuda en línea del intérprete interactivo, el cual usa pydoc para generar su documentación en forma de texto para la la consola.

En la línea de órdenes del sistema operativo, se puede usar pydoc pasándole el nombre de una función, módulo o atributo:

1. Si no se indican más opciones, se visualizará en pantalla la documentación del objeto indicado:

```
$ pydoc sys
$ pydoc len
$ pydoc sys.argv
```

2. Con la opción -w se genera un archivo HTML:

```
$ pydoc -w ejemplo
wrote ejemplo.html
```

3. Con la opción -b se arranca un servidor HTTP y se abre el navegador para visualizar la documentación:

```
$ pydoc -b
Server ready at http://localhost:45373/
Server commands: [b]rowser, [q]uit
server>
```

### 1.5. Estándares de codificación

#### 1.5.1. PEP 8

### 1.5.2. pylint

pylint es una herramienta que comprueba determinado tipo de errores en el código fuente de un programa Python.

Trata de asegurar que el programa se ajusta a un estándar de codificación.

Localiza determinados patrones que están mal vistos o que pueden mejorarse fácilmente.

Sugiere cambios en el código, recomienda refactorizaciones y ofrece detalles sobre la complejidad del código.

Se puede instalar o manualmente haciendo:

```
$ pip install pylint
```

También se puede instalar indirectamente a través de Visual Studio Code. Para ello:

- Instalar la extensión Python.
- Configurar las siguientes opciones:
- Python > Linting: Enabled: Activado
  - \* Python > Linting: Pylint Enabled: Activado

De esta forma, Visual Studio Code ejecutará pylint de forma automática cuando estemos editando un archivo de código fuente de Python.

Desde la consola, pylint se ejecuta directamente sobre un archivo .py:

Calidad 2. Depuración

Se puede deshabilitar la comprobación de determinados defectos usando la opción --disable:

```
$ pylint --disable=missing-docstring prueba.py

Your code has been rated at 10.00/10 (previous run: 5.00/10, +5.00)
```

Con la opción --lists-msgs se pueden consulta la lista de todos los comprobadores predefinidos.

En Visual Studio Code, se pueden establecer las opciones de arranque de pylint (por ejemplo, para deshabilitar ciertas comprobaciones).

Para ello, en la configuración de VS Code se cambia la opción Python > Linting: Pylint Args.

Por ejemplo, si queremos deshabilitar algunas comprobaciones, podemos poner lo siguiente en dicha opción:

```
--disable=invalid-name, redefined-outer-name, missing-docstring
```

## 1.5.3. autopep8

## 2. Depuración

- 2.1. print
- 2.2. Depuración en el IDE
- 3. Pruebas
- 3.1. Enfoques de pruebas
- 3.1.1. Pruebas de caja blanca
- 3.1.2. Pruebas de caja negra
- 3.2. Estrategias de pruebas
- 3.2.1. Unitarias
- 3.2.2. Funcionales
- 3.2.3. De aceptación
- 3.3. doctest

doctest es una herramienta que permite realizar pruebas de forma automática sobre una función.

Calidad 3.3 doctest

Para ello, se usa la docstring de la función.

En ella, se escribe una *simulación* de una pretendida ejecución de la función desde el intérprete interactivo de Python.

La herramienta comprueba si la salida obtenida coincide con la esperada según dicta la *docstring* de la función.

De esta forma, la *docstring* cumple dos funciones:

- Documentación de la función.
- Especificación de casos de prueba de la función.

```
# ejemplo.py
def factorial(n):
    """Devuelve el factorial de n, un número entero >= 0.
    >>> [factorial(n) for n in range(6)]
   [1, 1, 2, 6, 24, 120]
    >>> factorial(30)
    265252859812191058636308480000000
    >>> factorial(-1)
    Traceback (most recent call last):
    ValueError: n debe ser >= 0
    import math
    if not n >= 0:
       raise ValueError("n debe ser >= 0")
    result = 1
    factor = 2
    while factor <= n:</pre>
       result *= factor
        factor += 1
    return result
```

```
$ python -m doctest ejemplo.py
$ python -m doctest ejemplo.py -v
Trying:
   [factorial(n) for n in range(6)]
Expecting:
   [1, 1, 2, 6, 24, 120]
ok
Trying:
   factorial(30)
Expecting:
    265252859812191058636308480000000
Trying:
   factorial(-1)
Expecting:
   Traceback (most recent call last):
   ValueError: n debe ser >= 0
ok
1 items had no tests:
```

Calidad 3.4 pytest

```
ejemplo
1 items passed all tests:
3 tests in ejemplo.factorial
3 tests in 2 items.
3 passed and 0 failed.
Test passed.
```

## 3.4. pytest

pytest es una herramienta que permite realizar pruebas automáticas sobre una función o programa Python, pero de una manera más general que con doctest.

La forma más sencilla de usarla es crear una función llamada test\_\(\langle nombre \rangle\) por cada función \(\langle nombre \rangle\) que queramos probar.

Esa función test\_\(nombre\) será la encargada de probar automáticamente el funcionamiento correcto de la función \(nombre\).

Dentro de la función test\_\(\langle nombre \rangle\), usaremos la orden **assert** para comprobar si se cumple una determinada condición.

En caso de que no se cumpla, se entenderá que la función (nombre) no ha superado dicha prueba.

En Python 3, la herramienta se llama pytest-3 y se instala mediante:

python \$ sudo apt install python3-pytest

```
# test_ejemplo.py
def inc(x):
    return x + 1

def test_respuesta():
    assert inc(3) == 5
```

```
$ pytest-3
=========== test session starts ==============
platform linux -- Python 3.8.5, pytest-4.6.9, py-1.8.1, pluggy-0.13.0
rootdir: /home/ricardo/python
collected 1 item
test ejemplo.py F
                                          [100%]
____ test_respuesta __
  def test respuesta():
   assert inc(3) == 5
    assert 4 == 5
Е
     + where 4 = inc(3)
test_ejemplo.py:7: AssertionError
```

pytest sigue la siguiente estrategia a la hora de localizar pruebas:

- Si no se especifica ningún argumento, empieza a buscar recursivamente empezando en el directorio actual.
- En esos directorios, busca todos los archivos test\_\*.py o \*\_test.py.
- En esos archivos, localiza todas las funciones cuyo nombre empiece por test.

## 3.5. Desarrollo conducido por pruebas

El **desarrollo conducido por pruebas** o **TDD** (del inglés, *test-driven development*) es una práctica de ingeniería de software que agrupa otras dos prácticas:

- Escribir las pruebas primero (test first development).
- Refactorización (refactoring).

Para escribir las pruebas generalmente se utilizan **pruebas unitarias** (unit test).

El propósito del desarrollo guiado por pruebas es lograr un código limpio que funcione.

La idea es que los requisitos sean traducidos a pruebas, de este modo, cuando las pruebas pasen se garantizará que el software cumple con los requisitos que se han establecido.

#### 3.5.1. Ciclo de desarrollo

En primer lugar se debe definir una lista de requisitos y después se ejecuta el siguiente ciclo:

- 1. **Elegir un requisito:** Se elige el que nos dará mayor conocimiento del problema y que además sea fácilmente implementable.
- 2. **Escribir una prueba:** Se comienza escribiendo una prueba para el requisito, para lo cual el programador debe entender claramente las especificaciones de la funcionalidad a implementar.
- 3. **Verificar que la prueba falla:** Si la prueba no falla es porque el requisito ya estaba implementado o porque la prueba es errónea.
- 4. Escribir la implementación: Se escribe el código más sencillo que haga que la prueba funcione.
- Ejecutar las pruebas automatizadas: Se verifica si todo el conjunto de pruebas se pasa correctamente.
- 6. **Refactorizar:** Se modifica el código para hacerlo más mantenible con cuidado de que sigan pasando todas las pruebas.
- 7. **Actualizar la lista de requisitos:** Se tacha el requisito implementado y se agregan otros nuevos si hace falta.

Todo este ciclo se resume en que, por cada requisito, hay que hacer:

1. Rojo: el test falla

2. Verde: se pasa el test

3. Refactorizar: se mejora el código

#### 3.5.2. Ventajas