

Introducción a la tecnología Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

| | |
|--|----------|
| 1. Introducción | 1 |
| 2. Compilación vs. interpretación | 1 |
| 2.1. Máquinas reales vs. virtuales | 1 |
| 2.2. Código objeto, <i>bytecode</i> y archivos <code>.class</code> | 1 |
| 2.3. La plataforma Java | 2 |
| 2.3.1. La máquina virtual de Java (JVM) | 2 |
| 2.3.2. La API de Java | 2 |
| 2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE) | 2 |
| 2.4.1. El intérprete <code>java</code> | 2 |
| 2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK) | 2 |
| 2.5.1. El compilador <code>javac</code> | 2 |
| 2.5.2. El intérprete interactivo <code>jshell</code> | 2 |
| 3. Características de Java | 2 |
| 4. Tipado estático vs. dinámico | 2 |
| 5. El primer programa Java | 2 |
| 5.1. El método <code>main()</code> | 2 |
| 5.2. La clase <code>System</code> | 2 |
| 5.3. El objeto <code>out</code> | 2 |
| 5.4. El método <code>println()</code> | 2 |
| 5.5. Compilación y ejecución en consola y en el IDE | 2 |

1. Introducción

2. Compilación vs. interpretación

2.1. Máquinas reales vs. virtuales

2.2. Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3. La plataforma Java

2.3.1. La máquina virtual de Java (JVM)

2.3.2. La API de Java

2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.4.1. El intérprete `java`

2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.5.1. El compilador `javac`

2.5.2. El intérprete interactivo `jshell`

3. Características de Java

4. Tipado estático vs. dinámico

5. El primer programa Java

5.1. El método `main()`

5.2. La clase `System`

5.3. El objeto `out`

5.4. El método `println()`

5.5. Compilación y ejecución en consola y en el IDE