

Introducción al lenguaje Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Introducción
2. Compilación vs. interpretación
3. Características de Java
4. Tipado estático vs. dinámico
5. Tipos y valores en Java
6. Variables en Java

1. Introducción

2. Compilación vs. interpretación

2.1 Máquinas reales vs. virtuales

2.2 Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3 La plataforma Java

2.4 El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.5 Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.1. Máquinas reales vs. virtuales

2.2. Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3. La plataforma Java

2.3. La máquina virtual de Java (JVM)

2.3. La API de Java

2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.4. El intérprete java

2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.5. El compilador javac

2.5. El intérprete interactivo `jshe11`

3. Características de Java

4. Tipado estático vs. dinámico

5. Tipos y valores en Java

5.1 Tipos primitivos

5.2 Tipos por referencia

5.1. Tipos primitivos

5.1. Integrales

5.1. De coma flotante

5.1. Booleanos

5.1. Conversiones entre datos primitivos

Casting

De ampliación (*widening*)

De restricción (*narrowing*)

5.1. Promociones numéricas

5.2. Tipos por referencia

6. Variables en Java

6.1 Variables de tipos primitivos

6.2 Variables de tipos por referencia

6.3 Declaraciones de variables

6.1. Variables de tipos primitivos

6.2. Variables de tipos por referencia

6.3. Declaraciones de variables