

Programación modular II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Las clases como módulos

2. Interfaces

3. Paquetes y módulos

1. Las clases como módulos

1.1 Interfaz de una clase

1.2 Métodos *getter* y *setter*

1.1. Interfaz de una clase

1.2. Métodos *getter* y *setter*

2. Interfaces

- 2.1 Definición de interfaces
- 2.2 Implementación de interfaces
- 2.3 Las interfaces como tipos
- 2.4 Conversiones entre interfaces
- 2.5 Métodos predeterminados
- 2.6 Ejemplo: Interfaz `CharSequence`
- 2.7 Ejemplo: Clonación de objetos

2.1. Definición de interfaces

2.2. Implementación de interfaces

2.3. Las interfaces como tipos

2.4. Conversiones entre interfaces

2.5. Métodos predeterminados

2.6. Ejemplo: Interfaz CharSequence

2.7. Ejemplo: Clonación de objetos

2.7.1 Cloneable

2.7.2 Object.clone()

2.7.3 Constructor de copia

3. Paquetes y módulos