

# Programación modular II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

<b>1. Las clases como módulos</b>	<b>2</b>
1.1. Interfaz de una clase . . . . .	2
1.2. Métodos <i>getter</i> y <i>setter</i> . . . . .	2
<b>2. Interfaces</b>	<b>2</b>
2.1. Definición de interfaces . . . . .	2
2.2. Implementación de interfaces . . . . .	2
2.3. Las interfaces como tipos . . . . .	2
2.4. Conversiones entre interfaces . . . . .	2
2.5. Métodos predeterminados . . . . .	2
<b>3. Paquetes y módulos</b>	<b>2</b>

## **1. Las clases como módulos**

### **1.1. Interfaz de una clase**

### **1.2. Métodos *getter* y *setter***

## **2. Interfaces**

### **2.1. Definición de interfaces**

### **2.2. Implementación de interfaces**

### **2.3. Las interfaces como tipos**

### **2.4. Conversiones entre interfaces**

### **2.5. Métodos predeterminados**

## **3. Paquetes y módulos**