

Principios y patrones de diseño

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2025/2026



Generado el 2025/07/10 a las 15:09:00

1. Principios de diseño

2. Patrones de diseño

1. Principios de diseño

1.1. Encapsulación y ocultación de información

1.2. Diseño orientado a interfaces

1.3. Principios *SOLID*

1.4. Principio del Menor Conocimiento (o Ley de Demeter)

2. Patrones de diseño

2.1. De creación

2.2. Estructurales

2.3. De comportamiento