Estructuras de datos no lineales

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021

Índice general

1.	Árbo	ples 1
	1.1.	Binarios
		1.1.1. Recorridos
		De búsqueda
	1.3.	Montículos
		1.3.1. Algoritmo de ordenación
	1.4.	Generales
		1.4.1. Recorrido en profundidad
		1.4.2. Recorrido en anchura
2	Graf	os 2
		Algoritmo de Dijkstra
		Algoritmo de Floyd
	۷.۷.	Algoritino de Floyd
	_	
1.	Á	rboles
1.1	. E	Binarios
		Binarios Recorridos
1.1	.1.	
1.1	.1. .1.1.	Recorridos
1.1 1.1 1.1	.1. .1.1. .1.2.	Recorridos Preorden
1.1 1.1 1.1	.1. .1.1. .1.2. .1.3.	Recorridos Preorden Inorden
1.1 1.1 1.1	.1. .1.1. .1.2. .1.3.	Recorridos Preorden Inorden Postorden
1.1 1.1 1.1 1.1	.1. .1.1. .1.2. .1.3. .2. [Recorridos Preorden Inorden Postorden De búsqueda
1.1 1.1 1.1 1.2 1.3	.11.11.21.3	Recorridos Preorden Inorden Postorden De búsqueda Montículos

- 1.4.1. Recorrido en profundidad
- 1.4.2. Recorrido en anchura
- 2. Grafos
- 2.1. Algoritmo de Dijkstra
- 2.2. Algoritmo de Floyd