

Metodología de la programación

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Ciclo de vida
2. Especificación e implementación
3. Verificación y validación de programas
4. Programación funcional
5. Programación imperativa
6. Depuración

1. Ciclo de vida

2. Especificación e implementación

3. Verificación y validación de programas

3.1 Demostración por inducción

3.1. Demostración por inducción

4. Programación funcional

4.1 Especificaciones formales

4.2 Derivación de programas

4.1. Especificaciones formales

4.1. Como cálculo

4.2. Derivación de programas

4.2. Diseño recursivo

Procesos recursivos e iterativos

Recursividad final

Técnicas de inmersión

5. Programación imperativa

5.1 Especificaciones formales

5.2 Derivación de programas

5.1. Especificaciones formales

5.1. Como modificación de estados

5.2. Derivación de programas

5.2. Diseño iterativo

Invariante de un bucle

Transformación de recursividad final a iterativo

6. Depuración

6.1 Depuración de programas

6.2 El depurador como herramienta de control de errores

6.1. Depuración de programas

6.2. El depurador como herramienta de control de errores