

Prácticas de Lenguajes de programación

Programación — DAW

Ricardo Pérez López
IES Doñana

Curso 2025/2026

1. El videojuego «Human Resource Machine» consiste en resolver pequeños problemas usando un lenguaje similar al lenguaje Ensamblador.
 - a) Descarga el juego desde el enlace proporcionado en Moodle Centros. Es un archivo de 66 MiB con extensión `.sh`.
 - b) Arranca la instalación del juego de la siguiente forma:
 - i. Abre un terminal (por ejemplo, pulsando la combinación de teclas `Ctrl+Alt+T`).
 - ii. Teclea las siguientes órdenes (al final de cada una de ellas, pulsa la tecla `Entrar`):

```
cd
cd Descargas
sh HumanResourceMachine*.sh
```
 - c) Arranca el juego desde el menú principal.
 - d) ¡Comprueba hasta qué nivel puedes llegar!
 - e) Intenta cumplir todos los **retos de extensión** y **retos de velocidad**.
 - i. Un *reto de extensión* consiste en escribir un programa que resuelva el problema y que esté formado por un número máximo de líneas de código.
 - ii. Un *reto de velocidad* consiste en escribir un programa que resuelva el problema ejecutando un número máximo de instrucciones.