

Metodología de la programación

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Ciclo de vida	1
2. Especificación e implementación	1
3. Verificación y validación de programas	1
3.1. Demostraciones por inducción	1
4. Programación funcional	2
4.1. Especificaciones formales	2
4.1.1. Como cálculo	2
4.2. Derivación de programas	2
4.2.1. Diseño recursivo	2
5. Programación imperativa	2
5.1. Especificaciones formales	2
5.1.1. Como modificación de estados	2
5.2. Derivación de programas	2
5.2.1. Diseño iterativo	2
6. El lenguaje Dafny	2

1. Ciclo de vida

2. Especificación e implementación

3. Verificación y validación de programas

3.1. Demostraciones por inducción

4. Programación funcional

4.1. Especificaciones formales

4.1.1. Como cálculo

4.2. Derivación de programas

4.2.1. Diseño recursivo

4.2.1.1. Recursividad final

4.2.1.2. Técnicas de inmersión

5. Programación imperativa

5.1. Especificaciones formales

5.1.1. Como modificación de estados

5.2. Derivación de programas

5.2.1. Diseño iterativo

5.2.1.1. Invariante de un bucle

5.2.1.2. Transformación de recursividad final a iterativo

6. El lenguaje Dafny