Bases de datos orientadas a objetos

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2025/2026

Generado el 2026/01/01 a las 22:40:00

Índice

1. Introducción a las bases de datos orientadas a objetos (OODB)

1.1. Conceptos clave

1.1.1. Objetos, clases y herencia

1.1.2. Persistencia de objetos

1.1.3. Integración de datos y comportamiento

1.2. Comparación con RDBMS

1.2.1. Modelos de datos relacionales vs. orientados a objetos

1.2.2. Ventajas y desventajas de OODB

1.2.3. Escenarios donde es preferible usar una OODB

1.3. Casos de uso comunes

1.3.1. Aplicaciones de simulación

1.3.2. Modelos de datos complejos

1.3.3. Aplicaciones con estructuras de datos jerárquicas

2. Persistencia de objetos en Python

2.1. Serialización y deserialización de objetos (módulo `pickle`)

3. Conceptos de bases de datos orientadas a objetos

3.1. Modelado de una OODB

3.1.1. Clases como tablas

3.1.2. Relaciones entre objetos (1 a 1, 1 a muchos, muchos a muchos)

3.1.3. Polimorfismo en la base de datos

3.2. Implementación básica en Python