## Ejercicios de Programación funcional (II)

Programación — DAW

Ricardo Pérez López IES Doñana

Curso 2025/2026

1. Dada la siguiente función matemática:

$$f(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0\\ 1 + 2 \cdot f(n-1) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

calcular el valor de f(3).

2. La función potencia tiene la siguiente especificación:

$$\begin{cases} \mathbf{Pre}: & b \ge 0 \\ & \mathsf{potencia}(a:\mathsf{int},\,b:\mathsf{int}) \to \mathsf{int} \end{cases}$$

$$\mathbf{Post}: \ \mathsf{potencia}(a,\,b) = a^b$$

- *a*) Implementar la función de forma no recursiva.
- b) Implementar la función de forma recursiva.
- 3. La función repite tiene la siguiente especificación:

$$\begin{cases}
\mathbf{Pre}: & n \ge 0 \\
& \text{repite}(s: \mathsf{str}, n: \mathsf{int}) \rightarrow \mathsf{str} \\
\mathbf{Post}: & \text{repite}(s, n) = s * n
\end{cases}$$

Implementar la función de forma recursiva.

4. La suma lenta es un algoritmo para sumar dos números para el que sólo necesitamos saber cuáles son el anterior y el siguiente de un número dado. El algoritmo se basa en la siguiente recurrencia:

$$suma\_lenta(a,b) = \begin{cases} b & \text{si } a = 0\\ suma\_lenta(ant(a), sig(b)) & \text{si } a > 0 \end{cases}$$

Suponiendo que tenemos las siguientes funciones ant y sig:

```
ant = lambda n: n - 1
sig = lambda n: n + 1
```

Se pide:

- a) Escribir su especificación.
- b) Implementar una función recursiva que satisfaga dicha especificación.
- 5. La función suma\_digitos calcula la suma de los dígitos de un número entero:

```
suma\_digitos(423) = 4 + 2 + 3 = 9

suma\_digitos(7) = 7
```

Se pide:

- a) Escribir su especificación.
- b) Implementar una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

*Indicación*: Recordar que n // 10 le quita el último dígito a n. Además, n % 10 devuelve el último dígito de n.

6. La función voltea le da la vuelta a un número entero:

```
voltea(423) = 324
voltea(7) = 7
```

Se pide:

- a) Escribir su especificación.
- b) Implementar una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

*Indicación*: Usar la función digitos que devuelve la cantidad de dígitos que tiene un entero. Usar además la indicación del ejercicio anterior.

7. La función par\_positivo determina si un número entero positivo es par:

```
par_positivo(0) = True
par_positivo(1) = False
par_positivo(27) = False
par_positivo(82) = True
```

Se pide:

- a) Escribir su especificación.
- b) Implementar una función recursiva que satisfaga dicha especificación.
- 8. La función par determina si un número entero (positivo o negativo) es par:

```
par(0) = True
par(1) = False
par(-27) = False
```

Se pide:

- a) Escribir su especificación.
- b) Implementar una función recursiva que satisfaga dicha especificación.
- c) ¿Cómo se podría implementar una función impar a partir de la función par?
- 9. La función elem tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{elem}(e,\,t) : \mathsf{tuple}) \to \mathsf{bool} \end{cases}
\mathbf{Post}: & \mathsf{elem}(e,\,t) = \begin{cases} \mathsf{True} & \mathsf{si}\,e\,\mathsf{est\acute{a}}\,\mathsf{en}\,t \\ \mathsf{False} & \mathsf{en}\,\mathsf{caso}\,\mathsf{contrario} \end{cases}
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

10. La función cuantos tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{cuantos}(e,\,t\colon\mathsf{tuple}) \to \mathsf{int} \\ \mathbf{Post}: & \mathsf{cuantos}(e,\,t) = \mathsf{el} \; \mathsf{n\'umero} \; \mathsf{de} \; \mathsf{veces} \; \mathsf{que} \; \mathsf{aparece} \; e \; \mathsf{en} \; t \end{cases}
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación y que genere un proceso:

a) recursivo.

- *b*) iterativo.
- 11. La función quita tiene la siguiente especificación:

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación y que genere un proceso:

- a) recursivo.
- *b*) iterativo.
- 12. La función sustituye tiene la siguiente especificación:

```
Pre: True

sustituye(a, b, t: tuple) -> tuple

Post: sustituye(a, b, t) = una tupla igual que t pero
sustituyendo los a por b
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación y que genere un proceso:

- a) recursivo.
- *b*) iterativo.
- 13. La función ultimo tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \\ & \text{ultimo}(t: \mathsf{tuple}) \rightarrow \mathsf{Any} \end{cases}
\mathbf{Post}: & \text{ultimo}(t) = \mathsf{el} \ \mathsf{último} \ \mathsf{elemento} \ \mathsf{de} \ t
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

14. La función enesimo tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \land 0 \leq n < \mathsf{len}(t) \\ & \mathsf{enesimo}(n : \mathsf{int}, \, t : \mathsf{tuple}) \to \mathsf{Any} \end{cases} \mathbf{Post}: & \mathsf{enesimo}(n, \, t) = \mathsf{el} \, n \text{-} \acute{\mathsf{esimo}} \, \mathsf{elemento} \, \mathsf{de} \, t
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

15. La función invertir tiene la siguiente especificación:

```
Pre: True
    invertir(t: tuple) -> tuple
Post: invertir(t) = una tupla con los elementos de t en orden contrario
```

```
Por ejemplo: invertir((1, 2, 3, 4)) == (4, 3, 2, 1).
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

16. La función palindromo tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & \mathsf{True} \\ & \mathsf{palindromo}(t:\mathsf{tuple}) \to \mathsf{bool} \\ \\ \mathbf{Post}: & \mathsf{palindromo}(t) = \begin{cases} \mathsf{True} & \mathsf{si}\ t\ \mathsf{es}\ \mathsf{un}\ \mathsf{palindromo} \\ & (\mathsf{se}\ \mathsf{lee}\ \mathsf{igual}\ \mathsf{en}\ \mathsf{un}\ \mathsf{sentido}\ \mathsf{que}\ \mathsf{en}\ \mathsf{otro}) \\ \\ \mathsf{False} & \mathsf{en}\ \mathsf{caso}\ \mathsf{contrario} \end{cases}
```

```
Por ejemplo: palindromo((1, 2, 3, 4, 3, 2, 1)) == True.
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

17. La función rota tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & n \geq 0 \\ & \mathsf{rota}(n : \mathsf{int}, \, t : \mathsf{tuple}) \text{ -> } \mathsf{tuple} \end{cases} \begin{aligned} \mathbf{Post}: & \mathsf{rota}(n, \, t) = \mathsf{la} \; \mathsf{tupla} \; \mathsf{obtenida} \; \mathsf{poniendo} \; \mathsf{los} \; n \; \mathsf{primeros} \\ & \mathsf{elementos} \; \mathsf{de} \; t \; \mathsf{al} \; \mathsf{final} \end{aligned}
```

Por ejemplo:

```
rota(1, (3, 2, 5, 7)) == (2, 5, 7, 3)
rota(2, (3, 2, 5, 7)) == (5, 7, 3, 2)
rota(3, (3, 2, 5, 7)) == (7, 3, 2, 5)
```

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

18. La función rotal tiene la siguiente especificación:

Por ejemplo: rotal((3, 2, 5, 7)) == (2, 5, 7, 3).

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

19. La función menor tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \\ & \text{menor}(t: \mathsf{tuple}[\alpha]) \rightarrow \alpha \end{cases}
\mathbf{Post}: & \text{menor}(t) = \mathsf{el} \text{ menor elemento de } t
```

Por ejemplo: menor((3, 2, 5, 7)) == 2.

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

20. La función mayor tiene la siguiente especificación:

$$\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \\ & \mathsf{mayor}(t) : \mathsf{tuple}[\alpha] > \alpha \end{cases}$$

$$\mathbf{Post}: & \mathsf{mayor}(t) = \mathsf{el} \; \mathsf{mayor} \; \mathsf{elemento} \; \mathsf{de} \; t$$

Por ejemplo: mayor((3, 2, 5, 7)) == 7.

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

21. La función menor\_mayor tiene la siguiente especificación:

$$\begin{cases} \mathbf{Pre}: & t \neq () \\ & \underline{\mathsf{menor\_mayor}(t\colon \mathsf{tuple}[\alpha])} \text{ $->$ } \mathsf{tuple}[\alpha] \\ \\ \mathbf{Post}: & \underline{\mathsf{menor\_mayor}(t)} = \mathsf{una} \text{ tupla con dos elementos} \\ & \underline{\mathsf{que}} \text{ contiene el menor y el mayor elemento de } t, \\ & \underline{\mathsf{en}} \text{ ese orden} \end{cases}$$

Por ejemplo:  $menor_mayor((3, 2, 5, 7)) == (2, 7)$ .

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

22. La función finales tiene la siguiente especificación:

```
\begin{cases} \mathbf{Pre}: & n \geq 0 \\ & \text{finales}(n: \mathsf{int}, \, t: \mathsf{tuple}) \rightarrow \mathsf{tuple} \end{cases}
\mathbf{Post}: & \mathsf{finales}(n, \, t) = \mathsf{la} \; \mathsf{tupla} \; \mathsf{que} \; \mathsf{contiene} \; \mathsf{los} \; n \; \mathsf{elementos} \; \mathsf{finales} \; \mathsf{de} \; t
```

Por ejemplo: finales(2, (1, 2, 3, 4)) == (3, 4).

Escribir una función recursiva que satisfaga dicha especificación.

## **Soluciones**

```
1. f(3)
    = 1 + 2 \cdot f(2)
    = 1 + 2 \cdot (1 + f(1))
    = 1 + 2 \cdot (1 + 2 \cdot (1 + 2 \cdot f(0)))
    = 1 + 2 \cdot (1 + 2 \cdot (1 + 2 \cdot 0))
    = 1 + 2 \cdot (1 + 2 \cdot 1)
    = 1 + 2 \cdot 3
    = 7.
        a) potencia = lambda a, b: a ** b
        b) potencia = lambda a, b: 1 if b == 0 else a * potencia(a, b - 1)
3. repite = lambda s, n: '' if n == 0 else s + repite(s, n - 1)
4.
       a) \begin{cases} \mathbf{Pre} : & a \ge 0 \\ & \mathsf{suma\_lenta}(a : \mathsf{int}, b : \mathsf{int}) \rightarrow \mathsf{int} \\ \mathbf{Post} : & \mathsf{suma\_lenta}(a, b) = a + b \end{cases}
        b) suma\_lenta = lambda a, b: b if a == 0 else suma\_lenta(ant(a), sig(b))
5.
       a) \begin{cases} \mathbf{Pre} : & n \ge 0 \\ & \mathsf{suma\_digitos}(n : \mathsf{int}) \to \mathsf{int} \end{cases}
\mathbf{Post} : & \mathsf{suma\_digitos}(n) = \mathsf{la} \; \mathsf{suma} \; \mathsf{de} \; \mathsf{los} \; \mathsf{digitos} \; \mathsf{de} \; n
        b) suma_digitos = lambda n: n if n < 10 else (n \% 10) + suma_digitos(n // 10)
6.
       a) \begin{cases} \mathbf{Pre}: & n \ge 0 \\ & \text{voltea}(n: \mathsf{int}) \rightarrow \mathsf{int} \end{cases}
\mathbf{Post}: & \text{voltea}(n) = \mathsf{el} \text{ número } n \text{ con los dígitos al revés} \end{cases}
        b) voltea = lambda n: n if n < 10 else \
                                                  (n % 10) * 10 ** (digitos(n) - 1) + voltea(n // 10)
7.
```

```
a) \begin{cases} \mathbf{Pre} : & n \ge 0 \\ & \mathsf{par\_positivo}(n : \mathsf{int}) \to \mathsf{bool} \end{cases}
\mathbf{Post} : & \mathsf{par\_positivo}(n) = \begin{cases} \mathsf{True} & \mathsf{si} \ n \ \mathsf{es} \ \mathsf{par} \\ \mathsf{False} & \mathsf{en} \ \mathsf{caso} \ \mathsf{contrario} \end{cases}
        b) par_positivo = lambda n: True if n == 0 else \
                                                    not par_positivo(n - 1)
8. a) \begin{cases} \mathbf{Pre} : & \mathsf{True} \\ & \mathsf{par}(n:\mathsf{int}) \to \mathsf{bool} \end{cases}
\mathbf{Post} : & \mathsf{par}(n) = \begin{cases} \mathsf{True} & \mathsf{si} \ n \ \mathsf{es} \ \mathsf{par} \\ \mathsf{False} & \mathsf{en} \ \mathsf{caso} \ \mathsf{contrario} \end{cases}
        b) par = lambda n: True if n == 0 else \
                                      not par(abs(n) - 1)
        c) impar = lambda n: not par(n)
 9. elem = lambda e, t: False if t == () else \
                                     True if t[0] == e else \
                                     elem(e, t[1:])
10. Definimos:
     aux = lambda a, b: 1 if a == b else 0
        a) cuantos = lambda e, t: 0 if t == () else \
                                                  aux(e, t[0]) + cuantos(e, t[1:])
        b) cuantos = lambda e, t: cuantos_it(e, t, 0)
            cuantos_it = lambda e, t, acc: acc if t == () else \
                                                               cuantos_it(e, t[1:], acc + aux(e, t[0]))
11. Definimos:
     aux = lambda a, b: () if a == b else (b,)
        a) quita = lambda e, t: () if t == () else \
                                              aux(e, t[0]) + quita(e, t[1:])
        b) quita = lambda e, t: quita_it(e, t, ())
            quita_it = lambda e, t, acc: acc if t == () else \
                                                           quita_it(e, t[1:], acc + aux(e, t[0]))
```

12. Definimos: