

Ejercicios de Programación modular (II)

Programación — DAW

Ricardo Pérez López
IES Doñana

Curso 2025/2026

1. Crear un programa que envíe una cadena de tipo `String`, `StringBuilder` o `StringBuffer` a un método estático, el cual devolverá la longitud de dicha cadena y el método principal la visualizará por la salida.
2. Crear un programa que cree un *array* de cinco elementos, donde el primero sea un entero, el segundo una cadena, el tercero un booleano, el cuarto un valor `null` y el quinto un `StringBuilder`. Luego debe enviar ese *array* a un método estático que recorrerá el *array* desde el primer elemento hasta el último y mostrará por la salida únicamente la longitud de los datos de tipo cadena (y sólo de estos).