

Diseño de clases en Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021

Generado el 29 de marzo de 2021 a las 20:59:00

Índice general

1. Encapsulación	1
1.1. Visibilidad	1
1.1.1. Pública	3
1.1.2. Privada	3
1.1.3. Por defecto	3
2. Miembros no estáticos	3
2.1. Atributos	3
2.1.1. Acceso y modificación	3
2.1.2. Atributos finales	3
2.2. Métodos	3
2.2.1. Referencia <code>this</code>	3
2.2.2. Constructores y destructores	3
2.2.3. Accesores y mutadores	3
2.2.4. Sobrecarga	3
2.2.5. Ámbito de un identificador	3
2.2.6. Resolución de identificadores	3
3. Miembros estáticos	3
3.1. Métodos estáticos	3
3.2. Atributos estáticos	3
3.3. Atributos estáticos finales	3

1. Encapsulación

1.1. Visibilidad

La visibilidad de los miembros de una clase se puede establecer usando los llamados **modificadores de acceso**.

Los miembros de una clase pueden tener uno de estos cuatro tipos de visibilidades:

- **Visibilidad *predeterminada* (por defecto o default):** el miembro es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido y también desde otras clases que pertenezcan al mismo *paquete*.
- **Visibilidad *pública*:** el miembro es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido y también desde fuera de la misma (siempre que la clase en sí también sea accesible).
- **Visibilidad *privada*:** el miembro sólo es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido.
- **Visibilidad *protegida*:** el miembro es accesible desde el interior de la clase en la que se ha definido y también desde sus subclases (aunque se hayan definido en paquetes distintos).

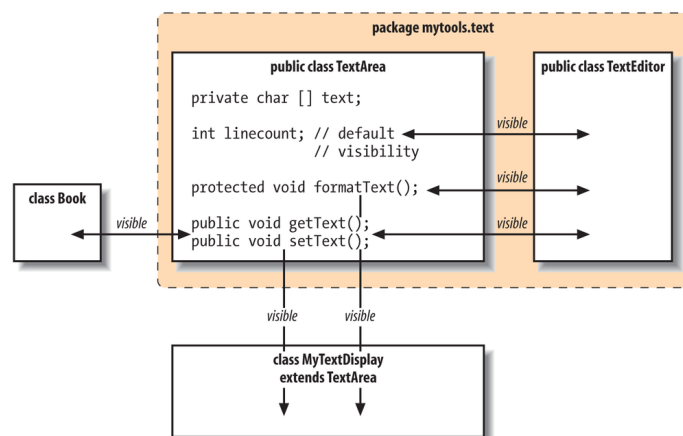
La visibilidad que queremos que tenga un determinado miembro se indica mediante los llamados **modificadores de acceso**.

Los **modificadores de acceso** son palabras clave que acompañan a la declaración de un miembro y que sirven para indicar la visibilidad deseada para ese miembro.

La forma de indicar que se desea que un miembro tenga visibilidad predeterminada es no usar ningún modificador de acceso en su declaración.

Para el resto de visibilidades existe un **modificador de acceso** que puede ir acompañando a la **declaración de cada miembro**:

Visibilidad	Modificador de acceso
Pública	public
Privada	private
Protegida	protected
Predeterminada	(ninguno)



Visibilidades en Java

1.1.1. Pública

1.1.2. Privada

1.1.3. Por defecto

2. Miembros no estáticos

2.1. Atributos

2.1.1. Acceso y modificación

2.1.2. Atributos finales

2.2. Métodos

2.2.1. Referencia `this`

2.2.2. Constructores y destructores

2.2.3. Accesores y mutadores

2.2.4. Sobrecarga

2.2.5. Ámbito de un identificador

2.2.6. Resolución de identificadores

3. Miembros estáticos

3.1. Métodos estáticos

3.2. Atributos estáticos

3.3. Atributos estáticos finales