

Clases y objetos básicos en Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Clases wrapper	2
1.1. Conversiones de empaquetado/desempaquetado (<i>boxing/unboxing</i>)	2
2. Cadenas	2
2.1. Inmutables	2
2.1.1. <code>String</code>	2
2.2. Mutables	2
2.2.1. <code>StringBuffer</code>	2
2.2.2. <code>StringBuilder</code>	2
2.2.3. <code>StringTokenizer</code>	2
2.3. Conversión a <code>String</code>	2
2.4. Comparación de cadenas	2
2.5. Diferencias entre literales cadena y objetos <code>String</code>	2
3. Arrays	2
3.1. De tipos primitivos	2
3.1.1. Declaración	2
3.1.2. Creación	2
3.1.3. Inicialización	2
3.2. <code>.length</code>	2
3.3. De objetos	3
3.3.1. Declaración	3
3.3.2. Creación	3
3.3.3. Inicialización	3
3.4. <code>java.util.Arrays</code>	3
3.5. Copia y redimensionado de arrays	3
3.5.1. <code>Arrays.copyOf()</code>	3
3.5.2. <code>System.arraycopy()</code>	3
3.5.3. <code>.clone()</code>	3
3.6. Comparación de arrays	3
3.6.1. <code>Arrays.equals()</code>	3
3.7. Arrays multidimensionales	3
3.7.1. Declaración	3

3.7.2. Creación	3
3.7.3. Inicialización	3
3.7.4. <code>Arrays.deepEquals()</code>	3

1. Clases *wrapper*

1.1. Conversiones de empaquetado/desempaquetado (*boxing/unboxing*)

2. Cadenas

2.1. Inmutables

2.1.1. `String`

2.2. Mutables

2.2.1. `StringBuffer`

2.2.2. `StringBuilder`

2.2.3. `StringTokenizer`

2.3. Conversión a `String`

2.4. Comparación de cadenas

2.5. Diferencias entre literales cadena y objetos `String`

3. *Arrays*

3.1. De tipos primitivos

3.1.1. Declaración

3.1.2. Creación

3.1.3. Inicialización

3.2. `.length`

3.3. De objetos

3.3.1. Declaración

3.3.2. Creación

3.3.3. Inicialización

3.4. `java.util.Arrays`

3.5. Copia y redimensionado de arrays

3.5.1. `Arrays.copyOf()`

3.5.2. `System.arraycopy()`

3.5.3. `.clone()`

3.6. Comparación de *arrays*

3.6.1. `Arrays.equals()`

3.7. Arrays multidimensionales

3.7.1. Declaración

3.7.2. Creación

3.7.3. Inicialización

3.7.4. `Arrays.deepEquals()`