

# Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2024/2025

Generado el 2024/09/18 a las 10:50:00

## Índice

1. JFC y Swing	1
2. Componentes de Swing	1
3. Contenedores de nivel superior	1
3.1. <a href="#">JFrame</a> . . . . .	1
3.2. <a href="#">JDialog</a> . . . . .	2
3.3. <a href="#">JApplet</a> . . . . .	2
4. <a href="#">JComponent</a>	2
5. Componentes de texto	2
5.1. <a href="#">JTextComponent</a> . . . . .	2
6. Marcos	2
7. Etiquetas	2
8. Botones	2
9. Arquitectura de modelos de Swing	2

1. JFC y Swing
2. Componentes de Swing
3. Contenedores de nivel superior
3.1. <a href="#">JFrame</a>

**3.2. JDialog**

**3.3. JApplet**

**4. JComponent**

**5. Componentes de texto**

**5.1. JTextComponent**

**6. Marcos**

**7. Etiquetas**

**8. Botones**

**9. Arquitectura de modelos de Swing**