

Ejercicios de Colecciones no secuenciales

Programación – DAW

Ricardo Pérez López
IES Doñana

Curso 2025/2026

1. Dada una lista de correos electrónicos de usuarios, devolver:

- a. El número de correos distintos.
- b. La colección de correos sin duplicados.

```
emails = [  
    "ana@mail.com", "juan@mail.com", "ana@mail.com",  
    "luis@mail.com", "juan@mail.com"  
]
```

2. Tres sistemas registran usuarios activos en un día. Obtener:

- a. Usuarios activos en todos los sistemas.
- b. Usuarios activos en al menos uno.
- c. Usuarios activos sólo en el sistema A.

```
a = {"ana", "juan", "luis"}  
b = {"juan", "luis", "carmen"}  
c = {"luis", "ana"}
```

3. Un sistema tiene usuarios permitidos y usuarios bloqueados. Calcular el conjunto de usuarios que pueden acceder realmente.

```
permitidos = {"ana", "juan", "luis", "carmen"}  
bloqueados = {"juan", "carmen"}
```

4. Dadas dos frases, devolver el conjunto de palabras que aparecen en ambas.

```
t1 = "python es simple y potente"  
t2 = "python es potente y elegante"
```

5. Dos alumnos entregan textos. Se considera sospechoso de plagio si comparten más del 70 % del total de palabras distintas usadas entre los dos textos. Comprobar si ha habido plagio. Ignorar mayúsculas y minúsculas.

```
a = "programar en python es divertido y educativo"  
b = "programar en python es educativo y muy divertido"
```

6. Un profesor y un alumno indican los días que tienen disponibles cada uno:

```
profesor = {"lunes", "martes", "jueves"}  
alumno = {"martes", "miércoles", "jueves"}
```

- Calcular:

- a. Días posibles para tutoría.
 - b. Días en los que ninguno puede.

7. Comprobar si una contraseña contiene:

- al menos una vocal, y
- al menos un dígito.

```
password = "abc9x"
```

8. Una fila de Sudoku es válida si contiene exactamente los números del 1 al 9 sin repetición, da igual el orden. Comprobar si una lista de números enteros es una fila válida en el Sudoku. Por ejemplo, la siguiente es una fila válida:

```
fila = [9, 2, 7, 1, 5, 4, 3, 6, 8]
```

9. Un usuario tiene un conjunto de permisos, y una acción requiere ciertos permisos mínimos. Determinar si el usuario puede realizar la acción.

```
usuario = {"leer", "escribir", "exportar"}  
requeridos = {"leer", "escribir"}
```

10. Dado un texto y un conjunto de palabras prohibidas, indica si aparece alguna palabra prohibida en el texto.

```
texto = "este mensaje es confidencial"  
prohibidas = {"secreto", "confidencial", "privado"}
```

11. Dado un conjunto de alumnos matriculados y un conjunto de alumnos aprobados, obtener el conjunto de alumnos suspensos.

```
matriculados = {"ana", "juan", "luis", "carmen"}  
aprobados = {"ana", "luis"}
```

12. Recorrer una lista y mostrar sólo los elementos que aparecen por primera vez. Por ejemplo, para esta entrada:

```
datos = [3, 1, 3, 2, 1, 4, 2, 5]
```

se espera obtener la siguiente salida:

```
[3, 1, 2, 4, 5]
```

13. Se dispone de dos listas. Una muestra los nombres de las personas (`names`), mientras que el otro muestra sus profesiones (`jobs`). Crear un diccionario que asocie a cada persona con su respectiva profesión.

Persona	Profesión
Annie	Profesor
Steven	Ingeniero
Lisa	Doctor
Osman	Cajero

■ Ejemplos:

```
names = ["Dennis", "Vera", "Mabel", "Annette", "Sussan"]  
jobs = ["Butcher", "Programmer", "Doctor", "Teacher", "Lecturer"]
```

```
assign_person_to_job(names, jobs) = {  
    "Dennis": "Butcher",  
    "Vera": "Programmer",  
    "Mabel": "Doctor",  
    "Annette": "Teacher",  
    "Sussan": "Lecturer"  
}
```

■ Notas:

- Las dos listas tienen la misma longitud.
- El índice de un nombre en la lista `names` es el mismo que el índice de la profesión de la persona en la lista `jobs`, como se muestra en la tabla anterior.

■ Fuente: <https://edabit.com/challenge/XPnP9eDkwqAQewq>

14. ¡Acabas de regresar a casa y descubres que han robado tu mansión! Dado un diccionario de los artículos robados, devolver el monto total del robo (número). Si no se robó nada, devolver la cadena "Lucky you!".

- Ejemplos:

```
calculate_losses({  
    "tv" : 30,  
    "skate" : 20,  
    "stereo" : 50,  
) == 100  
calculate_losses({  
    "painting" : 20000,  
) == 20000  
calculate_losses({}) == "Lucky you!"
```

- Nota: El valor del artículo siempre es positivo.
- Fuente: <https://edabit.com/challenge/kSmkcYLcWRnEEwXwX>

15. Dadas dos cadenas, crear una función que devuelva el número total de caracteres únicos de la cadena combinada.

- Ejemplos:

```
count_unique("apple", "play") == 5  
# "appleplay" tiene 5 caracteres únicos:  
# "a", "e", "l", "p", "y"  
count_unique("sore", "zebra") == 7  
count_unique("a", "soup") == 5
```

- Notas:

- Cada palabra contendrá al menos una letra.
- Todas las palabras estarán en minúsculas.

- Fuente: <https://edabit.com/challenge/oTJaJ895ubqqpRPMh>

16. Python tiene tres tipos principales de estructuras de datos formadas por objetos más pequeños:

- Listas, escritas con corchetes [], como [1, 2, 4, 8].
- Tuplas, escritas entre paréntesis (), como (7, 8, 9).
- Conjuntos, escritos con llaves {}, como {2, 3, 5, 7, 11, 13}.

Cada uno de estos tipos tiene sus propias propiedades y peculiaridades especiales que vale la pena conocer, pero este ejercicio solo consiste en transformar estos tipos de datos entre sí.

Esto se puede hacer de la siguiente manera:

- `tuple([1, 2, 4, 8])` devuelve `(1, 2, 4, 8)`
- `list({2, 3, 5, 7, 11})` devuelve `[2, 3, 5, 7, 11, 13]`
- `set((1, 2, 4))` devuelve `{1, 2, 4}`

Dadas dos estructuras de datos, `data1` y `data2`, devolver `data2` convertido al tipo de `data1`.

- Ejemplos:

```
convert([1, 2, 4, 8], (7, 8, 9)) == [7, 8, 9]
convert((7, 8, 9), [1, 2, 4, 8]) == (1, 2, 4, 8)
convert([1, 2, 4, 8], {2, 3, 5, 7, 11, 13}) == [2, 3, 5, 7, 11, 13]
convert({2, 3, 5, 7, 11, 13}, [1, 2, 4, 8]) == {8, 1, 2, 4}
```

- Notas:

- Es posible que haya notado que el último ejemplo da `{8, 1, 2, 4}` en lugar de `{1, 2, 4, 8}`. Esto tiene que ver con el hecho de que en los conjuntos el orden no importa, por lo que Python considera que `{8, 1, 2, 4}` y `{1, 2, 4, 8}` es el mismo conjunto.
- En los casos de prueba que no tendrá que preocuparse acerca de las órdenes: las respuestas siempre tendrán la orden dada por la aplicación de las funciones `list()`, `tuple()`, `set()`.

- Fuente: <https://edabit.com/challenge/GPRZauknkEbyRz5qM>

17. Dados tres argumentos (un diccionario `obj`, una clave `name` y un valor `value`) devolver un diccionario con ese nombre y valor (como pares clave-valor).

- Ejemplos:

```
add_name({}, "Brutus", 300) == {"Brutus": 300}
add_name({"piano": 500}, "Brutus", 400) == {"piano": 500, "Brutus": 400}
add_name({"piano": 500, "stereo": 300}, "Caligula", 440)
    == {"piano": 500, "stereo": 300, "Caligula": 440}
```

- Nota: El argumento `value` será un número.
- Fuente: <https://edabit.com/challenge/owmKG47zYRJw72aiD>

18. Dada una lista de números, escribir una función que devuelva una lista que...

1. Elimine todos los elementos duplicados.
2. Esté ordenado de menor a mayor valor.

- Ejemplos:

```
unique_sort([1, 2, 4, 3]) == [1, 2, 3, 4]
unique_sort([1, 4, 4, 4, 4, 4, 3, 2, 1, 2]) == [1, 2, 3, 4]
unique_sort([6, 7, 3, 2, 1]) == [1, 2, 3, 6, 7]
```

- Fuente: <https://edabit.com/challenge/EZMCpHaNFg2Yfsnxx>

19. Crear una función que devuelva una lista de valores *booleanos*, a partir de un número dado. Repitiendo el dígito del número uno a la vez, agregar **True** si el dígito es **1** y **False** si es **0**.

- Ejemplos:

```
integer_boolean("100101") == [True, False, False, True, False, True]
integer_boolean("10") == [True, False]
integer_boolean("001") == [False, False, True]
```

- Nota: Los números sólo pueden ser **0** y **1**.
- Fuente: <https://edabit.com/challenge/58DYATHA2dxnAsMpL>

20. Crear una función que tome un diccionario de nombres de estudiantes y devuelva una lista de nombres de estudiantes en orden alfabético.

- Ejemplos:

```
get_student_names({
    "Student 1" : "Steve",
    "Student 2" : "Becky",
    "Student 3" : "John"
}) == ["Becky", "John", "Steve"]
```

- Fuente: <https://edabit.com/challenge/HvkPdhijquecKASdF>