

# Programación orientada a objetos en Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2020/2021

Generado el 2 de enero de 2021 a las 20:13:00

## Índice general

<b>1. Uso básico de objetos</b>	<b>2</b>
1.1. Instanciación	2
1.1.1. <code>new</code>	2
1.1.2. <code>getClass()</code>	2
1.1.3. <code>instanceof</code>	2
1.2. Referencias	2
1.2.1. <code>null</code>	2
1.3. Comparación de objetos	2
1.3.1. <code>equals()</code>	2
1.3.2. <code>hashCode()</code>	2
1.4. Destrucción de objetos	2
1.4.1. Recolección de basura	2
<b>2. Clases y objetos básicos en Java</b>	<b>2</b>
2.1. Clases envolventes ( <i>wrapper</i> )	2
2.1.1. <i>Boxing</i> y <i>Unboxing</i>	2
2.2. Cadenas	2
2.2.1. Inmutables	2
2.2.2. Mutables	2
2.2.3. Conversión a <code>String</code>	2
2.2.4. Concatenación de cadenas	2
2.2.5. Comparación de cadenas	2
2.2.6. Diferencias entre literales cadena y objetos <code>String</code>	3
2.3. <code>Arrays</code>	3
2.3.1. De tipos primitivos	3
2.3.2. <code>.length</code>	3
2.3.3. De objetos	3
2.3.4. Subtipado entre <code>arrays</code>	3
2.3.5. <code>java.util.Arrays</code>	3
2.3.6. Copia y redimensionado de arrays	3
2.3.7. Comparación de <code>arrays</code>	3

2.3.8. Arrays multidimensionales . . . . .	3
--------------------------------------------	---

## 1. Uso básico de objetos

### 1.1. Instanciación

#### 1.1.1. `new`

#### 1.1.2. `getClass()`

#### 1.1.3. `instanceof`

### 1.2. Referencias

#### 1.2.1. `null`

### 1.3. Comparación de objetos

#### 1.3.1. `equals()`

#### 1.3.2. `hashCode()`

### 1.4. Destrucción de objetos

#### 1.4.1. Recolección de basura

## 2. Clases y objetos básicos en Java

### 2.1. Clases envolventes (*wrapper*)

#### 2.1.1. *Boxing y Unboxing*

### 2.2. Cadenas

#### 2.2.1. Inmutables

##### 2.2.1.1. `String`

#### 2.2.2. Mutables

##### 2.2.2.1. `StringBuffer`

##### 2.2.2.2. `StringBuilder`

##### 2.2.2.3. `StringTokenizer`

#### 2.2.3. Conversión a `String`

#### 2.2.4. Concatenación de cadenas

#### 2.2.5. Comparación de cadenas

### 2.2.6. Diferencias entre literales cadena y objetos `String`

## 2.3. Arrays

### 2.3.1. De tipos primitivos

#### 2.3.1.1. Declaración

#### 2.3.1.2. Creación

#### 2.3.1.3. Inicialización

### 2.3.2. `.length`

### 2.3.3. De objetos

#### 2.3.3.1. Declaración

#### 2.3.3.2. Creación

#### 2.3.3.3. Inicialización

### 2.3.4. Subtipado entre *arrays*

### 2.3.5. `java.util.Arrays`

### 2.3.6. Copia y redimensionado de arrays

#### 2.3.6.1. `Arrays.copyOf()`

#### 2.3.6.2. `System.arraycopy()`

#### 2.3.6.3. `.clone()`

### 2.3.7. Comparación de *arrays*

#### 2.3.7.1. `Arrays.equals()`

### 2.3.8. Arrays multidimensionales

#### 2.3.8.1. Declaración

#### 2.3.8.2. Creación

#### 2.3.8.3. Inicialización

#### 2.3.8.4. `Arrays.deepEquals()`