

# Introducción al lenguaje Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Compilación vs. interpretación</b>	<b>2</b>
2.1. Máquinas reales vs. virtuales	2
2.2. Código objeto, <i>bytecode</i> y archivos <code>.class</code>	2
2.3. La plataforma Java	2
2.3.1. La máquina virtual de Java (JVM)	2
2.3.2. La API de Java	2
2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)	2
2.4.1. El intérprete <code>java</code>	2
2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)	2
2.5.1. El compilador <code>javac</code>	2
2.5.2. El intérprete interactivo <code>jshell</code>	2
<b>3. Características de Java</b>	<b>2</b>
<b>4. Tipado estático vs. dinámico</b>	<b>2</b>
<b>5. Tipos y valores en Java</b>	<b>2</b>
5.1. Tipos primitivos	2
5.1.1. Integrales	2
5.1.2. De coma flotante	2
5.1.3. Booleanos	2
5.1.4. Conversiones entre datos primitivos	3
5.1.5. Promociones numéricas	3
5.2. Tipos por referencia	3
<b>6. Variables en Java</b>	<b>3</b>
6.1. Variables de tipos primitivos	3
6.2. Variables de tipos por referencia	3
6.3. Declaraciones de variables	3

## 1. Introducción

## 2. Compilación vs. interpretación

### 2.1. Máquinas reales vs. virtuales

### 2.2. Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

### 2.3. La plataforma Java

#### 2.3.1. La máquina virtual de Java (JVM)

#### 2.3.2. La API de Java

### 2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)

#### 2.4.1. El intérprete `java`

### 2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

#### 2.5.1. El compilador `javac`

#### 2.5.2. El intérprete interactivo `jshell`

## 3. Características de Java

## 4. Tipado estático vs. dinámico

## 5. Tipos y valores en Java

### 5.1. Tipos primitivos

#### 5.1.1. Integrales

#### 5.1.2. De coma flotante

#### 5.1.3. Booleanos

#### **5.1.4. Conversiones entre datos primitivos**

##### **5.1.4.1. Casting**

##### **5.1.4.2. De ampliación (*widening*)**

##### **5.1.4.3. De restricción (*narrowing*)**

##### **5.1.5. Promociones numéricas**

#### **5.2. Tipos por referencia**

### **6. Variables en Java**

#### **6.1. Variables de tipos primitivos**

#### **6.2. Variables de tipos por referencia**

#### **6.3. Declaraciones de variables**