

# Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

1. JFC y Swing	1
2. Componentes de Swing	1
3. Contenedores de nivel superior	1
3.1. <code>JFrame</code> . . . . .	1
3.2. <code>JDialog</code> . . . . .	2
3.3. <code>JApplet</code> . . . . .	2
4. <code>JComponent</code>	2
5. Componentes de texto	2
5.1. <code>JTextComponent</code> . . . . .	2
6. Marcos	2
7. Etiquetas	2
8. Botones	2
9. Arquitectura de modelos de Swing	2

## 1. JFC y Swing

## 2. Componentes de Swing

## 3. Contenedores de nivel superior

### 3.1. `JFrame`

### **3.2. JDialog**

### **3.3. JApplet**

## **4. JComponent**

## **5. Componentes de texto**

### **5.1. JTextComponent**

## **6. Marcos**

## **7. Etiquetas**

## **8. Botones**

## **9. Arquitectura de modelos de Swing**