

Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. JFC y Swing
2. Componentes de Swing
3. Contenedores de nivel superior
4. JComponent
5. Componentes de texto
6. Marcos
7. Etiquetas
8. Botones
9. Arquitectura de modelos de Swing

1. JFC y Swing

2. Componentes de Swing

3. Contenedores de nivel superior

3.1 `JFrame`

3.2 `JDialog`

3.3 `JApplet`

3.1. JFrame

3.2. JDialog

3.3. JApplet

4. JComponent

5. Componentes de texto

5.1 JTextComponent

5.1. JTextComponent

6. Marcos

7. Etiquetas

8. Botones

9. Arquitectura de modelos de Swing