

# Introducción al lenguaje Java

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Introducción
2. Compilación vs. interpretación
3. Características de Java
4. Tipado estático vs. dinámico
5. Tipos y valores en Java
6. Variables en Java

# 1. Introducción

## 2. Compilación vs. interpretación

2.1 Máquinas reales vs. virtuales

2.2 Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

2.3 La plataforma Java

2.4 El entorno de ejecución de Java (JRE)

2.5 Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

## 2.1. Máquinas reales vs. virtuales

## 2.2. Código objeto, *bytecode* y archivos `.class`

## 2.3. La plataforma Java

### 2.3.1 La máquina virtual de Java (JVM)

### 2.3.2 La API de Java

## 2.4. El entorno de ejecución de Java (JRE)

### 2.4.1 El intérprete `java`



## 2.5. Las herramientas de desarrollo de Java (JDK)

2.5.1 El compilador `javac`

2.5.2 El intérprete interactivo `jshell`

## 3. Características de Java

## 4. Tipado estático vs. dinámico

## 5. Tipos y valores en Java

5.1 Tipos primitivos

5.2 Tipos por referencia

## 5.1. Tipos primitivos

5.1.1 Integrales

5.1.2 De coma flotante

5.1.3 Booleanos

5.1.4 Conversiones entre datos primitivos

5.1.5 Promociones numéricas

# Casting

## De ampliación (*widening*)

## De restricción (*narrowing*)



## 5.2. Tipos por referencia

## 6. Variables en Java

6.1 Variables de tipos primitivos

6.2 Variables de tipos por referencia

6.3 Declaraciones de variables

## 6.1. Variables de tipos primitivos

## 6.2. Variables de tipos por referencia

## 6.3. Declaraciones de variables