

Programación imperativa

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

| | |
|-----------------------------------------------------------------------|----------|
| 1. Modelo de ejecución | 1 |
| 1.1. Máquina de estados | 1 |
| 1.2. Secuencia de instrucciones | 1 |
| 2. Asignación destructiva | 1 |
| 2.1. Variables | 2 |
| 2.2. Estado | 2 |
| 2.3. Evaluación de expresiones con variables | 2 |
| 2.4. Constantes | 2 |
| 3. Efectos laterales | 2 |
| 3.1. Transparencia referencial | 2 |
| 3.2. Entrada y salida por consola | 2 |
| 3.2.1. La función <code>print()</code> | 2 |
| 3.2.2. La función <code>input()</code> | 2 |
| 4. Saltos | 2 |
| 4.1. Incondicionales | 2 |
| 4.2. Condicionales | 2 |
| 4.3. Implementación de bucles mediante saltos condicionales | 2 |

1. Modelo de ejecución

1.1. Máquina de estados

1.2. Secuencia de instrucciones

2. Asignación destructiva

2.1. Variables

2.2. Estado

2.3. Evaluación de expresiones con variables

2.4. Constantes

3. Efectos laterales

3.1. Transparencia referencial

3.2. Entrada y salida por consola

3.2.1. La función `print()`

3.2.2. La función `input()`

4. Saltos

4.1. Incondicionales

4.2. Condicionales

4.3. Implementación de bucles mediante saltos condicionales