

Programación de interfaces gráficas de usuario

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. JFC y Swing
2. Componentes de Swing
3. Contenedores de nivel superior
4. JComponent
5. Componentes de texto
6. Marcos
7. Etiquetas
8. Botones
9. Arquitectura de modelos de Swing

1. JFC y Swing

2. Componentes de Swing

3. Contenedores de nivel superior

3.1 JFrame

3.2 JDialog

3.3 JApplet

3.1. JFrame

3.2. JDialog

3.3. JApplet

4. JComponent

5. Componentes de texto

5.1 JTextComponent

5.1. JTextComponent

6. Marcos

7. Etiquetas

8. Botones

9. Arquitectura de modelos de Swing