

# Manipulación de tipos

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Operadores de asignación compuesta
2. Comprobaciones
3. Conversiones de tipos
4. Comparaciones

# 1. Operadores de asignación compuesta

## 2. Comprobaciones

2.1 De tipos

2.2 De valores

## 2.1. De tipos

## 2.1. `gettype()`

## 2.1. is\_\*

## 2.2. De valores



## 2.2. `is_numeric()`

## 2.2. ctype\_\*( )

## 3. Conversiones de tipos

3.1 Conversión explícita (forzado o *casting*) vs. automática

3.2 Conversión a `bool`

3.3 Conversión a `int`

3.4 Conversión a `float`

3.5 Conversión de `string` a número

3.6 Conversión a `string`

3.7 Funciones de obtención de valores

3.8 Funciones de formateado numérico

### 3.1. Conversión explícita (forzado o *casting*) vs. automática

## 3.2. Conversión a bool

### 3.3. Conversión a `int`

## 3.4. Conversión a float

## 3.5. Conversión de `string` a número



## 3.6. Conversión a string

## 3.7. Funciones de obtención de valores

## 3.7. intval()

## 3.7. floatval()

## 3.7. strval()

## 3.7. boolval()

## 3.8. Funciones de formateado numérico

## 3.8. number\_format()



## 3.8. money\_format()

setlocale()

## 4. Comparaciones

4.1 Operadores de comparación

4.2 `==` vs. `===`

4.3 Ternario (`?:`)

4.4 Fusión de `null` (`??`)

4.5 Reglas de comparación de tipos

## 4.1. Operadores de comparación

## 4.2. == vs. ===

## 4.3. Ternario (?:)

## 4.4. Fusión de null (??)

## 4.5. Reglas de comparación de tipos