

# Principios y patrones de diseño

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020



1. Principios de diseño

2. Patrones de diseño

# 1. Principios de diseño

- 1.1 Encapsulación y ocultación de información
- 1.2 Diseño orientado a interfaces
- 1.3 Principios *SOLID*
- 1.4 Principio del Menor Conocimiento (o Ley de Demeter)

## 1.1. Encapsulación y ocultación de información

## 1.2. Diseño orientado a interfaces

## 1.3. Principios *SOLID*

1.3.1 SRP: Principio de responsabilidad única

1.3.2 OCP: Principio de abierto/cerrado

1.3.3 LSP: Principio de sustitución de Liskov

1.3.4 ISP: Principio de segregación de la interfaz

1.3.5 DIP: Principio de inversión de dependencias

## 1.4. Principio del Menor Conocimiento (o Ley de Demeter)

## 2. Patrones de diseño

2.1 De creación

2.2 Estructurales

2.3 De comportamiento



## 2.1. De creación

## 2.2. Estructurales

## 2.3. De comportamiento