

# Estructuras de datos no lineales

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

## Índice general

<b>1. Árboles</b>	<b>1</b>
1.1. Binarios . . . . .	1
1.1.1. Recorridos . . . . .	1
1.2. De búsqueda . . . . .	2
1.3. Montículos . . . . .	2
1.3.1. Algoritmo de ordenación . . . . .	2
1.4. Generales . . . . .	2
1.4.1. Recorrido en profundidad . . . . .	2
1.4.2. Recorrido en anchura . . . . .	2
<b>2. Grafos</b>	<b>2</b>
2.1. Algoritmo de Dijkstra . . . . .	2
2.2. Algoritmo de Floyd . . . . .	2

## 1. Árboles

### 1.1. Binarios

#### 1.1.1. Recorridos

##### 1.1.1.1. Preorden

##### 1.1.1.2. Inorden

##### 1.1.1.3. Postorden

## **1.2. De búsqueda**

## **1.3. Montículos**

### **1.3.1. Algoritmo de ordenación**

## **1.4. Generales**

### **1.4.1. Recorrido en profundidad**

### **1.4.2. Recorrido en anchura**

# **2. Grafos**

## **2.1. Algoritmo de Dijkstra**

## **2.2. Algoritmo de Floyd**