

Programación modular II

Ricardo Pérez López

IES Doñana, curso 2019/2020

Índice general

1. Las clases como módulos	1
1.1. Interfaz de una clase	1
1.2. Métodos <i>getter</i> y <i>setter</i>	1
2. Interfaces	1
2.1. Definición de interfaces	1
2.2. Implementación de interfaces	1
2.3. Las interfaces como tipos	1
2.4. Conversiones entre interfaces	2
2.5. Métodos predeterminados	2
3. Paquetes y módulos	2

1. Las clases como módulos

1.1. Interfaz de una clase

1.2. Métodos *getter* y *setter*

2. Interfaces

2.1. Definición de interfaces

2.2. Implementación de interfaces

2.3. Las interfaces como tipos

2.4. Conversiones entre interfaces

2.5. Métodos predeterminados

3. Paquetes y módulos