

Opleiding: Minor programmeren, Universiteit van Amsterdam
Vak: Heuristics
Case: Amstelhaege
Groep: 726567756982776978
Leden: Toon van Holthe tot Echten, Luc Stefelmans, Raoul Lieben

Experiment 1: Lower and upper bound

Inleiding

In dit experiment is er een poging tot het benaderen van de lower and upper bound van de score voor de case Amstelhaege. De lower bound zal realistisch benaderbaar zijn, omdat de worst case scenario realiseerbaar is. De upper bound daarentegen is lastig te realiseren omdat de state space voor elke map groot is en daarmee de mogelijkheden ook groot zijn. De state space hebben we ook proberen te benaderen, echter kwamen we al bij een onrealistisch groot getal en wisten we ook dat we een onderschatting gemaakt hadden.

Methode

Lower bound:

De lower bound is berekend door alle huizen op de map geen extra vrijstand te geven waardoor alleen de waarde van de huizen zelf overblijft.

De formule hiervoor is als volgt:

$$T_{low} = P_e * (perc_e * N) + P_b * (perc_b * N) + P_m * (perc_m * N)$$

T_{low} = Totale prijs lower bound
 P_e = Prijs eengezinswoning
 $perc_e$ = percentage eengezinswoningen
 P_b = Prijs bungalow
 $perc_b$ = percentage bungalow
 P_m = Prijs maison
 $perc_m$ = percentage maison
 N = totaal aantal huizen

Upper bound:

De upper bound is berekend door al het resterende oppervlakte, na het plaatsen van de huizen, toe te kennen als vrijstand aan elk huis. Het oppervlakte dat overblijft is als volgt berekend:

$$O_{rest} = O_{tot} - O_{huizen} - O_{water}$$

O_{rest} = Resterend oppervlakte (m^2)
 O_{tot} = Totale oppervlakte (m^2)
 O_{huizen} = Totale oppervlakte huizen
 O_{water} = Totale oppervlakte water (m^2)

Het resterende oppervlakte heeft een verhouding van $\sqrt{O_{rest}} * \sqrt{O_{rest}}$. Hierdoor is de maximale vrijstand $\sqrt{O_{rest}}$, die toegekend kan worden voor elk huis. De waarde voor elk huis wordt dan als volgt berekend:

$$T_{upper} = (P_e * (P_e * (s_e * v_e)) * (perc_e * N)) + (P_b * (P_b * (s_b * v_b)) * (perc_b * N)) + (P_m * (P_m * (s_m * v_m)) * (perc_m * N))$$

T_{upper} = Totale prijs upper bound in euro

P_e = Prijs eengezinswoning in euro

S_e = procentuele prijsstijging per m vrijstand eengezinswoning

v_e = vrijstand eengezinswoning in m

$perc_e$ = percentage eengezinswoningen

P_b = Prijs bungalow in euro

S_b = procentuele prijsstijging per m vrijstand eengezinswoning

v_b = vrijstand eengezinswoning in m

$perc_b$ = percentage bungalow

P_m = Prijs maison in euro

S_m = procentuele prijsstijging per m vrijstand eengezinswoning

v_m = vrijstand eengezinswoning in m

$perc_m$ = percentage maison

N = totaal aantal huizen

Resultaten

	20-huizen	40-huizen	60-huizen
Lowerbound (in euro)	3.828.420	7.656.840	11.485.260
Upperbound (in euro)	$1,1 * 10^{24}$	$2,2 * 10^{24}$	$3.4 * 10^{24}$

Discussie

De lowerbound is realistisch en kan gebruikt worden voor de case. Als er een waarde onder deze komt, klopt er iets niet in de score functie.

De upperbound daarentegen is onrealistisch hoog, aangezien het onmogelijk is dat alle vrijstand aan elk huis toebedeeld wordt. Dit was al te voorzien aangezien de state space voor elke map groot is en ook lastig te benaderen.