

Case: Amstelhaege
Team: 726567756982776978
Members: Toon van Holthe tot Echten, Luc Stefelmanns, Raoul Lieben
Assistent: Bram van den Heuvel
Datum: 28-11-17

IDEA aanvraag:

I: 3 punten

- De scripts zijn uit elkaar gehaald en koppelen naar elkaar.
- De case is gegeneraliseerd, zodat variabelen makkelijk kunnen worden aangepast.
- README is gebaseerd op grote Python projecten
- Resultaten map aangemaakt

D: 3 punten

- Classes zijn uit elkaar gehaald, iedere class eigen script
- House- classes zijn aangepast: eigenschappen en functies die toebehoren tot de class zijn erin gezet.
- Functies die tot de map behoren zijn ook bij Map-class geplaatst.
- Script om resultaten op te slaan toegevoegd.
- Docstring comments aangepast
- Algoritmen zijn gegeneraliseerd
- Kaart met vorm huizen wordt gemaakt

A: 1 punt

- Twee algoritmen geïmplementeerd: random en hillclimber
- De hillclimber uitgebreid met een heuristiek

Verbeterpunten:

- Linken van mappen mooier maken
- Visualisatie momenteel alleen voor ons, nog mooiere versie nodig
- Andere heuristieken toevoegen bij de hillclimber
- Andere algoritmen bekijken en implementeren
- Verschillende algoritmen ook vergelijken
- Er worden nog huizen op elkaar geplaatst