Inżynieria oprogramowania, SUM Informatyka, rok akademicki 2008/2009

PROJEKT DYDAKT HARMONIX

Sprawozdanie z przebiegu projektu

AUTORZY

Mateusz Bilski (<u>mateusz.bilski@webmasta.pl</u>) Michał Furman (<u>michal.furman@webmasta.pl</u>)

PROWADZĄCY:

mgr Witold Rakoczy

Spis treści

1. CELE PROJEKTU	3
1.1.Framework Harmonix	3
2. PRZEBIEG REALIZACJI PROJEKTU	
2.1.Podział na role w zespole projektowym	
3.ZAWARTOŚĆ PROJEKTU	
3.1. Dokumentacja	5
3.2.Kod źródłowy	5
3.3.7 AWARTOŚĆ REPOZYTORIUM	

1. Cele projektu

1.1. Framework Harmonix

Celem framework'u Harmonix było ułatwienie prac implementacyjnych przy projekcie Harmon, poprzez udostępnienie następujących funkcjonalności:

- ułatwienie/ujednolicenie operacji drag & drop pomiędzy komponentami
- stworzenie funkcjonalności schowka i operacji kopiuj, wytnij oraz wklej
- utworzenie kilku layout'ów dla kontenerów, czyli sposobów wyświetlania danych odpowiednich do ich specyfiki
- przygotowanie komponentów rozszerzających możliwości oferowane przez standardowe kontrolki framework'u Flex

1.2. Aplikacje demonstracyjne

Drugim celem projektu Harmonix było stworzenie przykładowych aplikacji wykorzystujących utworzony framework. Aplikacji, która pokazuje wszystkie możliwości biblioteki oraz przykładu odnoszącego się bezpośrednio do charakterystyki projektu Harmon.

2. Przebieg realizacji projektu

2.1. Podział na role w zespole projektowym

Dokumentacja:

- 1. "Harmonix Sprawozdanie z przebiegu projektu" Michał Furman
- 2. "Harmonix Cele i zdania projektu" Mateusz Bilski, Michał Furman
- 3. "Harmonix Podręcznik użytkownika" Mateusz Bilski, Michał Furman
- 4. "Harmonix Opis sposobu realizacji i możliwości rozbudowy" Mateusz Bilski, Michał Furman

Implementacja:

- 1. framework Harmonix Mateusz Bilski
- 2. aplikacja HarmonixOverview Mateusz Bilski, Michał Furman
- 3. aplikacja HarmonTestDrive Mateusz Bilski

2.2. Stopień realizacji projektu

Wykonano większość założeń przedstawionych w dokumencie "Harmonix - cele i zadania projektu" oprócz wymienionych poniżej:

- 2.2.1.3 Określenie ilości kolumn i wierszy w layoutach serii
- 2.3.1 DragProxy (zastosowano rozwiązanie domyślne dla Flex)
- 2.3.1.2 Oznaczenie miejsca upuszczenia elementu w kontenerze

3. Zawartość projektu

3.1. Dokumentacja

W skład dokumentacji projektu Harmonix wchodzą następujące dokumenty:

1. Harmonix - Cele i zadania projektu

 dokument zawiera nakreślone cele i zadania projektowe wraz z wizualizacjami oraz krótkim opisem funkcjonalności

2. Harmonix - Podręcznik użytkownika

 dokument zawiera opis sposobu użycia framework'u Harmonix oraz sposobu realizacji aplikacji demonstracyjnych

3. Harmonix - Opis sposobu realizacji oraz możliwości rozbudowy

zawiera opis koncepcyjny i implementacyjny zrealizowanego framework'u

4. Harmonix - API

API framework'u Harmonix wygenerowane narzędziem Asdoc

3.2. Kod źródłowy

W skład projektu Harmonix wchodzą kody źródłowe następujących aplikacji:

- 1. framework Harmonix
- 2. aplikacja HarmonixOverview
- 3. aplikacjaHarmonTestDrive

3.3. Zawartość repozytorium

- /dev w katalogu tym znajduje się kompletny kod projektu
 - /harmonix kod framework'u Harmonix
 - /harmonix_overview kod aplikacji HarmonixOverview
 - /HarmonTestDrive kod aplikacji HarmonTestDrive
 - /tools
- /docs w katalogu tym znajduje się kompletna dokumentacja projektu
 - /design katalog z plikami użytymi przy tworzeniu wizualizacji w fazie koncepycjnej projektu
 - /screens screeny użyte do opisu wykonanych aplikacji