

# Projekt sterownia silnikami prądu stałego przy pomocy STM32 Discovery

Technologia mikroporocesorowa

Paweł Batko, Krzysztof Romanowski

# Batko, Romanowski

# Spis treści

2
2
2
3
4
4
5
6
6
7
3
9
10

#### Przedmiot projektu

Przedmiotem projektu było zaprojektowanie oraz wykonanie sterowania dla modułu jezdnego napędzanego dwoma silnikami prądu stałego. Rozwiązanie miało bazować na mikrokontrolerze STM32 Discovery oraz być sterowane z zewnątrz przez port Szeregowy (USART).

#### Parametry techniczne modułu jezdnego

Parametry silników jakie udało nam się ustalić

napięcie: 12 V

natężenie prądu bez dużego obciążenia: 1 A
natężenie prądu przy dużym obciążeniu: 3,5 A

• zasilanie z 12 V baterii

 brak skrętnych osi – sterowanie na zasadzie modyfikacji momentu obrotowego prawego lub lewego silnika

#### Użyte komponenty

Mikrokontroler: STM32F100

Zestaw ewaluacyjny: STM32VLDISCOVERY

Mostki: L298N

Stabilizator napięcia: L7805

Na płytce dołączone są Data Sheet'y tych elementów.

#### Pełna lista elementów:

- DUAL FULL-BRIDGE DRIVER L298 x2
- POSITIVE VOLTAGE REGULATOR L7805 x1
- SCHOTTKY DIODE 3A x8
- STM32VLDISCOVERY x1
- BLUE LED x2
- 100nF CAPACITOR x6
- 470uF CAPACITOR x4
- 0,50HM RESISTOR x4
- 4300HM RESISTOR x2

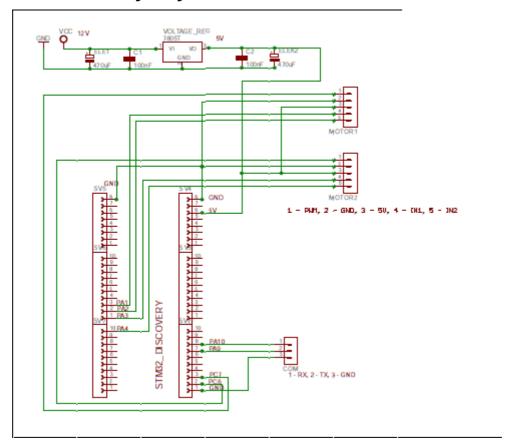
#### Rozwiązanie

Po analizie problemu doszliśmy do wniosku, że wykonanie jednej płytki z całym układem może być niekorzystne. Podzieliśmy projekt na 3 mniejsze części: Układ zapewniający szukane napięcia oraz logikę, oraz układy sterowania każdym z silników (analogiczne) Ma to szereg zalet:

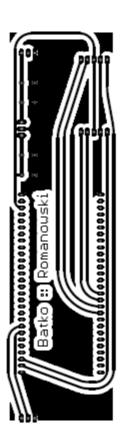
- Możliwość wymiany wadliwych elementów
- Możliwość wymiany całych modułów np. zasępienie układu sterowania
- Fizyczna separacja nagrzewających się elementów (mostków)
- Łatwiejsze umieszczanie układu w module jezdnym.

# Specyfikacja układu zapewniania zasilania oraz logiki

### Schemat elektryczny:

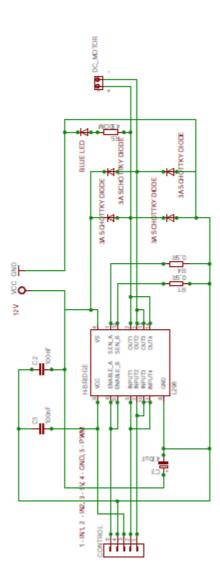


# Wygląd płytki:

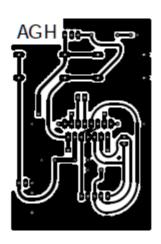


# Specyfikacja moduł sterowania silnikiem.

#### Schemat elektryczny:



# Wygląd na płytce:



#### Opis protokołu komunikacyjnego

Z układem można komunikować się przy pomocy następującego protokołu: Wiadomość zawsze składa się z 3 bajtów:

[LR][FBS]Value

gdzie jeśli nie podano inaczej przesyłamy watość danego znaku w kodzie ANSI

- 1 bajt który silnik sterujemy
  - *x* L − oznacza lewy silnik
  - x R − oznacza prawy silnik
  - x B oznacza oba silniki
- 2 bajt stan pracy silnika
  - x F do przodu
  - $\mathbf{x}$  B do tył
  - x S − wyłącz silnik
- 3 bajt procent mocy silnika wartość od 0 do 99

Po wysłaniu wiadomości układ pozostaje w podanym stanie aż do otrzymania kolejnej.

# **Wykonanie Projektu:**

Projekt realizowany był w domowych warunkach, przy użyciu często mało profesjonalnych narzędzi. Załączamy zdjęcia oraz krótki filmik z pracy nad przygotowaniem płytek.

#### Efekt finalny:

