

Systemy Hipermedialne 2012 System monitorujący.

Grupa: poniedziałek 11:30 – 12:30

Architekt: Krzysztof Romanowski

Spis Treści

Części składowe i ogólny zarys komunikacji oraz podstawowe założenia	3
Podstawowe założenia	
Części składowe	
Resources	3
Specyfikacja komunikatów	
Ogólne zasady	
Komunikaty	
Błędy	
Obiekty	

Części składowe i ogólny zarys komunikacji oraz podstawowe założenia

Podstawowe założenia

- 1. Formatem komunikacji w systemie będzie JSON
- 2. Autentykacja: Query Authentication over HTTPS po zalogowaniu w odpowiedzi dostajemy cookies które potem dodajemy do każdego zapytania, co sprawdza serwer

Części składowe

- 1. **Monitor:** element mający za zadanie agregować, przyjmować oraz zarządzać wynikami pobranymi z sensorów. Udostępnia też tworzenie oraz zarządzanie subskrypcjami
- 2. **Sensor**: element pobierający dane oraz wysyłający je do monitora
- 3. **Catalog:** element zbierający dane od Monitorach oraz pomiarach przez nie udostępniane. Jest swoistą bazą danych
- 4. **Klient:** może przeglądać katalog monitorów oraz tworzyć oraz zarządzać subskrypcjami na danym monitorze. Czyta dane ze swoich subskrypcji. W ramach projektu nie będziemy rozróżniali klienta-GUI od klienta-Automatu jako że w punktu widzenia systemu będą komunikować się w identyczny sposób.

Resources

- 1) catalog/monitors
 - a) GET zwraca listę monitorów
 - b) POST dodaje/nadpisuję nowy monitor
 - c) DELETE usuwa monitor
- 2) **catalog**/feed_view
 - a) GET zwraca liste wszystkich feedów cache z wywołań **monitor/feed** na wszystkich monitorach + wyszukiwanie
- 3) **monitor**/feed
 - a) GET zwraca listę feedów
 - b) POST tworzy nową feed
 - c) DELETE usuwa feed
- 4) **monitor**/sensors/{id}
 - a) GET zwraca dane z feeda (pooling)
 - b) POST służy do wysyłania nowych pomiarów
- 5) **(monitor | sensor)** / login
 - a) POST służy do logowania

Request:

{login: String /login użytkownika/ password: String /hasło użytkownika/}

Response: pusta odpowiedź z cookie'sem

Specyfikacja komunikatów

Ogólne zasady

- 1. Przy tworzeniu/edytowaniu nowego obiektu
 - a) wypełniamy tylko pola oznaczone jako NEW_REQUIRE pozostałe pola wypełnia serwer
 - b) w odpowiedzi dostajemy w pełny obiekt (serwer ustawia wszystkie pola, np. id)
 - c) jeśli pole typu href jest oznaczone jako REFERENCE to przy tworzeniu podajemy zamiast URI id zasobu
- 2. Przy korzystaniu z API wykorzystujemy w pierwszej kolejności paramenty href nad statycznym linkowaniem (korzystamy z href wszędzie tam gdzie to możliwe)

Komunikaty

1) catalog/monitors

a) GET – zwraca listę monitorów

Request: brak

Response: {monitors: [MonotorObjects*] /lista monitoriów na serwerze/}

b) POST – dodaje/nadpisuję nowy monitor

Request: { monitor: MonitorObject }
Response: { monitor: MonitorObject }

c) DELETE – usuwa monitor

Request: { monitor: MonitorObject }
Response: { monitor: MonitorObject }

2) **catalog**/feed_view

a) GET – zwraca listę feedów na wszystkich monitorach

Request: lista paramentów do wyszukania (nazwa_parametru=wartość) Przykładowo: **catalog**/feed_view?mesure=ala&id=3

Response: {sensors: SensorInfoObject* /lista obiektów na serwerze/}

3) **monitor**/sensors

a) GET – zwróć listę sensorów

Request: brak

Response: {sensors: SensorInfoObject* /lista obiektów na serwerze/}

b) POST – dodaje/napisuję nowy sensor

Request: {sensor: SensorInfoObject}
Request: {sensor: SensorInfoObject}

4) **monitor**/sensors/{id}

a) POST – służy do wysyałania nowych pomiarów

Request: {data: [Object*] /wyniki pomiarów/}

Response: brak

b) GET – zwraca dane z subskrypcji (pooling, od najświeższych danych)

Request: parametry:

- amount: Int ilość pomiarów (domyślnie 0)
- skip: Int pomiń skip ostatnich pomiarów (domyślnie 0)

Response:{measurements: MesuementObject*/wyniki pomiarów/}

c) DELETE – usuwa sensor

5) **monitor**/functions

a) GET – pobiera listę wspieranych funkcji

Request: brak

Response: {functions: [FunctionObject*]}

Błędy

W systemie wyróżniamy następujące błędy zwracane przez API:

1. BadData – zwracany gdy w zapytaniu typu POST dane były błędne/zasoby nie istniały

kod HTTP: 400 Bad Request

body {mssage: messageString, messageDescription: Object}

2. NotFound – zwracany gdy urzytkownik odwołuję się do zasobu który nie istnieje na serwerze

kod HTTP: **404 Not Found** body -

3. Unauthorized – zwracany gdy użytkownik nie ma uprawnień do zasobu / nie jest zalogowany

kod HTTP: **401 Unauthorized** body: -

Obiekty

```
1. Object – dowolny obiekt
2. MoniotorObjects reprezentuje monitor
   { id: String /id monitora/
    name: String /nazwa monitora NEW_REQUIRE/
    href: URI /uri do monitora NEW REQUIRE/
3. MesuementObject – reprezentuje winiki pomiarów
   { id: String /id zasobu/
   sensor: URI /link do sensora/
   measure: String /miara/
   dataType: String /typ zwracanych danych/
   data: [ { / data feed/
    date: Date /when/
    what: ? /wynik pomiaru/
    }]
   }
4. SensorInfoObject – reprezentuje sensor lub agregacje sensorów (agregacja to
   AggregationSensorInfoObject)
   { id: String /id zasobu/
   name: String /nazwa NEW_REQUIRE/
   href: URI /uri do sensora/
   measure: String /miara NEW REQUIRE/
   dataType: String /typ zwracanych danych NEW_REQUIRE/
   frequency: Int /ilość sekund między kolejnymi pomiarami jeśli ujemna lub 0 pomiary nie są
   systematyczne (wartość ujemna oznacza szacowaną średnią ilość sekund między
   pomiarami) NEW_REQUIRE/
   resource: String /co jest mierzone NEW REQUIRE/
   type: 'simple'|'aggregation' /typ sensora simple - ",czyste" wyniki z sensora aggregation –
   agragacja wyników z sensora/sensorów NEW_REQUIRE/
5. AggregationSensorInfoObject extend SensorInfoObject – reprezentuje agregacje
   wyników
   { /pola z SensorInfoObject/
   arguments: [URI*] /lista sensorów z których budowana jest agregacja REFERENCE
   NEW_REQUIRE/
   function: URI /id funkcji agregującej REFERENCE NEW_REQUIRE/
6. FunctionObject – reprezentuje funkcje agregującą
   { id: String /id funkcji/
    argumentCount: int /ilość argumentów/
   name: String /nazwa funcji/
   description: String /opis funkcji/
```