

Überlegungen zu Projektionen

Setup: $f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^2)$, $f^2 = f$, $\hat{f} = f$
(Projektion) (selbstadjungiert)
+
orthogonale Projektion

Frage: Wie kann die darstellende Matrix A von f bezüglich der Standardbasis von \mathbb{R}^2 aussehen?

Ausatz 1: Schreibe $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$. $\hat{f} = f \Rightarrow A^T = A \Rightarrow c = b$.

$f^2 = f \Rightarrow A^2 = A$. Wir haben

$$A^2 = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2 + b^2 & ab + bd \\ ab + bd & b^2 + d^2 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix}$$

also folgt $a + d = 1$ und daher

$$1 - a = d = b^2 + d^2 = b^2 + (1 - a)^2 = b^2 + 1 - 2a + a^2,$$

also $b^2 = a - a^2 = a(1 - a)$, und damit $a \in [0, 1]$

(denn $b^2 \geq 0$).

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} a & \pm \sqrt{a(1-a)} \\ \pm \sqrt{a(1-a)} & 1-a \end{pmatrix}.$$

2. Ansatz: (Dem ersten Vorschlag aus dem Tutorium folgend? :))

Wir haben bereits gesehen, dass $\ker f \perp \text{Im } f$,

und $f: \ker f \oplus \text{Im } f \longrightarrow \text{Im } f$
 $\underbrace{\quad}_{\vec{v}} + \underbrace{\quad}_{\vec{w}} \longmapsto \vec{w} = f(\vec{w}).$

Falls $\ker f = 0$, so f bijektiv ($\& f^2 = f$) $\Rightarrow f = \text{id}_{\mathbb{R}^2}$.

Falls $\text{Im } f = 0$, so $f = 0$.

Lässt uns diese trivialen Fälle ausschließen. Seien also

$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \text{Im } f$, $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \in \ker f$ normierte Basisvektoren des \mathbb{R}^2 .

$\Rightarrow \begin{pmatrix} x & u \\ y & v \end{pmatrix}$ ist eine Orthogonalmatrix ($\ker f \perp \text{Im } f$).

Sie beschreibt den Basiswechsel $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Bezüglich $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$ hat f die darstellende Matrix

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$\left(\begin{array}{l} \text{Denn: } f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = 1 \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}, \\ f\left(\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}\right) = 0 \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \end{array} \right)$$

Also:

$$A = \begin{pmatrix} x & u \\ y & v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & u \\ y & v \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} x & u \\ y & v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ u & v \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} x & u \\ y & v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x^2 & xy \\ yx & y^2 \end{pmatrix}. \quad \text{Da } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ normiert ist,}$$

folgt $1 = x^2 + y^2$. Schreiben wir $a = x^2$, so $y = \pm \sqrt{1-a}$.

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} a & \pm \sqrt{a(1-a)} \\ \pm \sqrt{a(1-a)} & 1-a \end{pmatrix}, \quad \text{wie oben! } \ddot{}$$