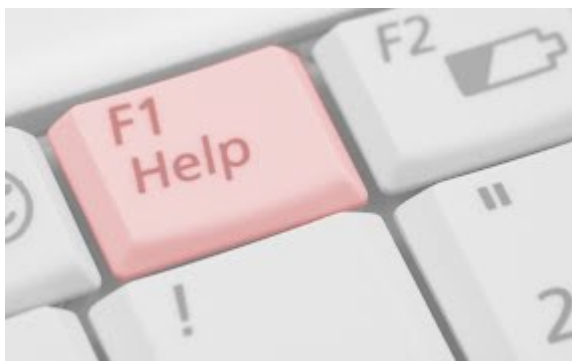


Requisiti



# Introduzione



Tipi di paradigmi

Tipo di dati

Tipi di variabili e variabili speciali

## Modificatori di accesso

## Tabella dei modificatori di accesso

# Classi e oggetti



Blocco funzione

Modificatori di accesso ai blocchi funzione

## Function Block Dichiarazione variabili

Costruttore e distruttore

## Metodo

## Modificatori di accesso ai metodi

Metodo Dichiarazione delle variabili

Tipi di variabili restituite dal metodo



Proprietà oggetto

Blocco funzione ereditarietà

Struttura di ereditarietà

Interfaccia di ereditarietà

THIS puntatore

SUPER puntatore

Interfaccia

puntatore e riferimento



Parola chiave Abstracto

## FB Abstract vs Interfaccia

Interfaccia fluente

## Interfaccia vs Ereditarietà

## Altri Operatori

## Testo Strutturato Esteso

## 4 Pilastri

Astrazione



Incapsulamento

Ereditarietà

Polimorfismo

SOLID

SRP - Principio di responsabilità esclusiva

OCP - Principio aperto/chiuso

LSP - Principio di sostituzione di Liskov

ISP - Principio di segregazione dell'interfaccia



DIP - Principio di inversione delle dipendenze

UML

## Classe UML

## Relazioni

## StateChart UML

Tipi di progettazione per la programmazione PLC

# Modelli di progettazione

## Modello di strategia



Modello astratto della fabbrica

Modello del visitatore

Librerie

Links

TDD - sviluppo del test drive

Test Unitari