

# Java Code Convention

Пример оформления исходного кода

# Example

- Название класса в формате **PascalCase**
- Отсутствуют магические числа, максимальное количество элементов вынесено в константу
- Функция, возвращающее булево значение, имеет приставку **is**
- Процедура имеет название-глагол. При этом данная процедура делает ТОЛЬКО ТО, что соответствует ее названию - печатает результат.
- Каждая локальная переменная имеет осмысленное название в формате **camelCase**
- Переменные циклов могут иметь названия **i, j, k, l** и т.д.
- Каждый оператор имеет пробел слева и справа
- Циклы, условия и т.д. всегда содержат тело внутри фигурных скобок, даже если требуется указать только один оператор (здесь, например - **for**)
- Открывающая фигурная скобка указывается на той же строке, что и предваряющий оператор
- Отсутствуют ненужные пустые строки, но нужные присутствуют :)
- Каждое вложение имеет отступ фиксированной ширины

```
public class Program {

    private static final int MAX_NUMBERS_COUNT = 10;

    public static boolean isEven(int number) {
        return number % 2 == 0;
    }

    public static void printResult(int number, boolean isEven) {
        System.out.printf("number %2d is even? - %b \n", number, isEven);
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        int numbers[] = new int[MAX_NUMBERS_COUNT];

        int numbersCount = 0;

        int currentValue = scanner.nextInt();

        while (currentValue != -1) {
            System.out.printf("Считано %2d \n", currentValue);
            numbers[numbersCount] = currentValue;
            numbersCount++;
            currentValue = scanner.nextInt();
        }

        for (int i = 0; i < numbersCount; i++) {
            printResult(numbers[i], isEven(numbers[i]));
        }
    }
}
```