

TP5

Interfaces

Ecrire un programme permettant de créer une calculatrice avec la librairie tkinter. Cette calculatrice permettra de réaliser les opérations de bases : +, -, * et /.

Il faudra également une touche pour la virgule et une touche 'c' pour le clear.

Le programme devra être programmé en objets, vous devez créer une classe « Fenetre ».

En supplément, vous devrez ajouter les touches sin, cos, tan, π , x^2 , \sqrt{x} .

Ainsi de mettre en place un historique de vos opérations.

Voici un mini exemple d'interface :

