

## 以下のサンプルコードを説明する

```
(1) udm_int_sample1.f90  
(2) udm_int_sample2.f90  
(3) udm_part_sample1.f90  
(4) udm_part_sample2.f90  
(5) udm_Manager.f90
```

説明の箇所を変更することで、独自の  
ユーザーコードを作成できる

# ファイル名に関するルール

---

**相互作用**を定義するファイル名は以下のようにする

```
udm_int_<Your File Name>.f90
```

**粒子**を定義するファイル名は以下のようにする

```
udm_part_<Your File Name>.f90
```

[Note]: makefile の `udm_int_*.f90`, `udm_part_*.f90` の箇所を変更することで、これ以外のファイル名をつけられる

# 相互作用ファイル (*udm\_int\_\*.f90*) に関して

---

ユーザーが主に変更する関数/サブルーチンは以下の2つ

```
function Xsec_per_atom(...)
```

相互作用の全断面積を定義する。

```
subroutine generate_final_state
```

相互作用の分布に基づき、相互作用の終状態をサンプリングする。

# 粒子ファイル (*udm\_part\_\*.f90*) に関して

---

ユーザーが主に変更する関数/サブルーチンは以下の3つ

`function mass()`

粒子の質量を定義する。

`function lifetime()`

粒子の寿命を定義する。

`subroutine decay`

粒子の崩壊を定義する。

## (1) udm\_int\_sample1.f90

電子または陽電子の入射によりユーザー定義粒子 (X) を放出させる



```
1  ! Interaction Template Version = 1.0
2
3  !=====
4  module udm_int_sample_1
5  !=====
6
7  use udm_Parameter
8  use udm_Utility
9  implicit none
10 private ! Functions and variables are set to private by default.
11 public :: caller ! The 'caller' subroutine should be public.
12
13 !-----
14 ! Default variables
15 !-----
16 character(len=99), parameter :: Name = "my_interaction_1" ! This
17 double precision, allocatable, save :: Parameters(:) ! Para
18 integer, parameter :: num_initial = 2 ! The number of incident
19 integer, save :: kf_initial(num_initial) = (/ 11, -11 /) !
20 !-----
21 ! User variables
22 !-----
23 ! integer i,j
24 ! double precision x,y
25 integer kf_X
26 contains
27
```

任意のモジュール名を定義する。  
後述の udm\_Manager.f90 内で  
使用する。

この相互作用に対する **Name** を定義  
する。これは、インプットファイル  
内で使用する。

この相互作用を引き起こす  
入射粒子の数。

この相互作用を引き起こす入射粒子  
の kf-code.

この場合は、電子 (11) と陽電子 (-11)

```
329
330 !=====
331 end module udm_int_sample_1
332 !=====
333
334
```

## (1) udm\_int\_sample1.f90

```
39  !=====
40  subroutine initialize
41  ! This subroutine is called only once at the beginning of the calculation.
42  !=====
43  kf_X=Parameters(1) ! kf-codes (particle ID) of X (outgoing particle).
44  end subroutine initialize
45
```

インプットファイルの [user defined interaction] セクションに入力したパラメータはソースコードの中では、配列 `Parameters(i)` によって利用できる。

(インプットファイルの入力例)

```
[ user defined interaction ]
n_int = 2
```

\$ Name	Bias	Parameters
my_interaction_1	1	900000
my_interaction_3	100	900000 1.1 2.2

この値は、Name が `my_interaction_1` のソースコード内において、`Parameters(1)` として利用可能

`Parameters(1)`

`Parameters(2)`

`Parameters(3)`

(`my_interaction_3` 内において)

## (1) `udm_int_sample1.f90`

関数 `Xsec_per_atom` に 1 原子あたりの全断面積を定義する。単位は barn.

入射粒子の kf-code は `udm_kf_incident` に格納されている

```
48  !=====
49  double precision function Xsec_per_atom(Kin,Z,A)
50  ! Integrated cross section per an atom.
51  ! Unit: barn (10^-24 cm2)
52  implicit none
53  double precision Kin ! Kinetic energy of incident particle [MeV]
54  integer Z ! Atomic number of target atom
55  integer A ! Mass number of target atom
56  !-----
57  ! [Variables available in this function]
58  ! udm_kf_incident: The kf-codes (particle IDs) of the incident particles.
59  !-----
60
61  if(Kin < 100.0) then
62    Xsec_per_atom=0.0
63    return
64  endif
65
66  if (udm_kf_incident == 11) then
67    Xsec_per_atom=1e-6*Z
68  else if(udm_kf_incident == -11) then
69    Xsec_per_atom=2e-6*Z
70  else
71    print*, "error"
72    stop
73  endif
74
75  return
76  end
```

この場合、入射粒子運動エネルギー (= Kin) が 100 MeV 以下の場合は 0 barn.

入射粒子が電子の場合は、 $10^{-6} * Z$  barn, 陽電子の場合は、 $2 * 10^{-6} * Z$  barn.



# (1) udm\_int\_sample1.f90

## 前半

```
112 !=====
113 subroutine generate_final_state
114 !=====
115 ! Subroutine to determine final state info
116 ! in this example, the X and e+ and e- momenta of
117 ! variables available in this subroutine]
118 ! udm_Kin : Kinetic Energy of the incident particle
119 ! integer Z_A_hit(2), Z_A : Atomic number and mass number of the target
120 ! integer udm_Kin : Kinetic Energy of the incident particle
121 ! double precision Kout, Kout_min, Kout_max
122 ! double precision P, R
123 ! double precision m_X, E_X, p_X, theta_X
124 ! double precision m_e, E_e, p_e, theta_e
125 !-----
126 ! You may use Z and A for final state variables
127 ! Z and A of a target material are automatically
128 ! Z_A_hit=get_hit_nuclide_Z_A(udm_Kin)
129 ! Z=Z_A_hit(1)
130 ! A=Z_A_hit(2)
131 !-----
132 ! Range of sampling variable
133 Kout_min=0.0d0
134 Kout_max=udm_Kin-get_mass(kf_X)
135 ! Start sampling
136 n_sampling_max=100000
137 ! Sampling
138 do while (n_sampling_max > 0)
139   Kout=get_random(Kout_min, Kout_max)
140   ! Rejection sampling method.
141   P=distribution(udm_Kin, Z, A, Kout) ! The probability of sampling
142   R=get_random_0to1()
143   ! If P > R, this Kout is accepted
144   if(P > R) then
145     Accepted!!!
146     ! Initialization required before fill
147     call initialize_udm_event_info
148     !-----
149     ! Set number of final state
150     set_final_state_number = 2
151   end if
152   n_sampling_max=n_sampling_max-1
153 end do
```

generate\_final\_state で  
終状態をサンプリングする。  
ここでは *Rejection sampling method* が用いられている。

必要に応じて相互作用した  
原子情報 (Z, A) を取得する

粒子Xのエネルギー (Kout) の  
分布は別途定義されている

【必須】 終状態の情報をセット  
する前に配列を初期化する

この Kout が採用された

【必須】 セットしたい終状  
態の粒子数の数を指定する

## 後半

```
166 !-----
167 ! [Important Notice]
168 ! Here, you set the final state momenta to the following "set_*" array,
169 ! assuming the direction of the momentum of the incident particle to be
170 ! positive along the "Z-axis". The final state momenta are automatically
171 ! rotated based on the actual direction outside of this subroutine.
172 !-----
173 ! Set 4-momentum of X
174 m_X=get_mass(kf_X)
175 E_X=Kout+m_X
176 p_X=sqrt(E_X**2-m_X**2)
177 theta_X=get_random(0.0d0,0.1d0)
178 !-----
179 ! Set 4-momentum of X
180 set_kf(1) = kf_X
181 set_Total_Energy_in_MeV(1) = E_X
182 set_Px_in_MeV(1) = p_X*sin(theta_X)
183 set_Py_in_MeV(1) = 0.0d0
184 set_Pz_in_MeV(1) = p_X*cos(theta_X)
185 !-----
186 m_e=get_mass(udm_kf_incident)
187 E_e=udm_Kin+m_e-E_X
188 p_e=sqrt(E_e**2-m_e**2)
189 theta_e=get_random(0.0d0,0.1d0)
190 !-----
191 ! Set 4-momentum of e+-
192 set_kf(2) = udm_kf_incident
193 set_Total_Energy_in_MeV(2) = E_e
194 set_Px_in_MeV(2) = p_e*sin(theta_e)
195 set_Py_in_MeV(2) = 0.0d0
196 set_Pz_in_MeV(2) = p_e*cos(theta_e)
197 !-----
198 ! [Additional Quantities]
199 ! set_isomer_level(1) = ?? ! (Default=0) 0: Not nuclear isomer
200 ! set_excitation_energy_in_MeV(1) = ?? ! (Default=0.0) Excitation energy [MeV]
201 !-----
202 ! The final states are recorded.
203 call fill_final_state2
204 !-----
205 return
```

入射粒子の向きがZ軸と仮定し  
終状態の運動量を計算する。

【必須】 1つ目の終状態 (粒子X) の kf-  
code、エネルギー、運動量を用意された  
配列にセットする

【必須】 2つ目の終状態 (e+/e-) の kf-  
code、エネルギー、運動量をセットする

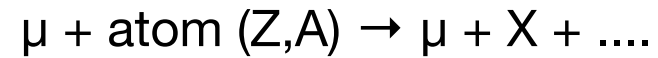
【必須】 セットした後に call する



## (2) `udm_int_sample2.f90`

---

`udm_int_sample1.f90` と同様のコード。ただし、入射粒子がミューオンである。



```
16  character(len=99), parameter :: Name = "my_interaction_2"
17  double precision, allocatable, save :: Parameters(:) ! Par
18  integer, parameter :: num_initial = 2 ! The number of inci
19  integer, save :: kf_initial(num_initial) = (/ 13, -13 /) !
```

【変更箇所】

入射粒子が  $\mu^-$  (13) と  $\mu^+$  (-13).

### (3) udm\_part\_sample1.f90

“(1) udm\_int\_sample1.f90”等で生成される 粒子 X を定義する。

```
1  ! Particle Template Version = 1.0
2
3  !=====
4  module udm_part_sample_1
5  !=====
6
7  use udm_Parameter
8  use udm_Utility
9  implicit none
10 private ! Functions and variables are set to private by default
11 public :: caller ! The 'caller' subroutine should be public
12
13 !-----
14 ! Default variables
15 !-----
16 character(len=99), parameter :: Name = "my_particle_1"
```

任意のモジュール名を定義する。  
後述の udm\_Manager.f90 内で使用する。

この粒子に対する Name を定義する。  
これは、インプットファイル内で使用する。

```
145 !=====
146 end module udm_part_sample_1
147 !=====
```

### (3) udm\_part\_sample1.f90

```
46  !=====
47  double precision function mass() ! Unit: MeV
48  !=====
49  mass=50.0 ! 50 MeV
50  return
51  end
52
53  !=====
54  double precision function lifetime() ! Unit: Second
55  ! The value should be greater than 0.
56  !=====
57  lifetime=0.1e-9 ! 0.1 nano second
58  return
59  end
60
61  !=====
62  subroutine decay
63  !=====
64  ! Kinetic Energy of the incident particle [MeV]
65  !-----
66  !-----
67  if(0.5 > get_random_0to1()) then
68      call two_body_decay_uniform(12,12) ! X -> 2 neutrinos (50%)
69  else
70      call three_body_decay_uniform(12,12,12) ! X -> 3 neutrinos (50%)
71  endif
72  end subroutine decay
```

質量を 50 MeV に定義

寿命を  $0.1 \times 10^{-9}$  秒に定義

分岐比 50%

0~1の範囲で乱数を取得

`decay` サブルーチンで  
崩壊パターンを定義

`two_body_decay_uniform (kf1, kf2)` : kf-code が kf1 と kf2 の 2 体に崩壊させるサブルーチン  
`three_body_decay_uniform (kf1, kf2, kf3)` : kf-code が kf1, kf2, kf3 の 3 体に崩壊させるサブルーチン  
(ただし、それぞれ崩壊粒子のスピンへの向きは考慮されない)

この場合は、50% が 2 つの電子ニュートリノ (kf=12) に、50% が 3 つの電子ニュートリノに崩壊する (非物理的だがわかりやすさのため)

## (4) udm\_part\_sample2.f90

udm\_part\_sample1.f90 と同様のコード

ただし、質量と寿命は [ user defined particle] セクションで入力された値を用いる

```
4  module udm_part_sample_2
      :
16  character(len=99), parameter :: Name = "my_particle_2"
      :
46  !=====
47  double precision function mass() ! Unit: MeV
48  !=====
49  mass=Parameters(1) ! MeV
50  return
51  end
52
53  !=====
54  double precision function lifetime() ! Unit: Second
55  ! The value should be greater than 0.
56  !=====
57  lifetime=Parameters(2) ! second
58  return
59  end
```

(インプットファイルの入力例)

```
[ user defined particle ]
n_part = 1

$ Name          kfcode    Parameters
my_particle_2   900000    100  1.0e-9
```

Parameters(1)

Parameters(2)

## (5) udm\_Manager.f90

利用したいユーザーコードの情報を udm\_Manager.f90 に記入する

利用したい**全てのモジュール**を並べる

```
1 module udm_Manager
2 use udm_Parameter
3
4 !=====
5 ! [udm_int]
6 use udm_int_sample_1, caller_udm_int_sample_1 => caller
7 use udm_int_sample_2, caller_udm_int_sample_2 => caller
8 ! [udm_part]
9 use udm_part_sample_1, caller_udm_part_sample_1 => caller
10 use udm_part_sample_2, caller_udm_part_sample_2 => caller
11 !=====
12
```

use <モジュール名>, caller\_<モジュール名> => caller  
のように記入する

利用したい**相互作用**を並べる

```
17
18
19 subroutine user_defined_interaction(action,index)
20 integer action,index
21 !=====
22 call caller_udm_int_sample_1(action,index)
23 call caller_udm_int_sample_2(action,index)
24 !=====
25 end subroutine user_defined_interaction
```

call caller\_<モジュール名>(action,index)  
のように記入する

利用したい**粒子**を並べる

```
29
30 subroutine user_defined_particle(action)
31 integer action,index
32 do index=1,udm_part_nMax
33 !=====
34 call caller_udm_part_sample_1(action,index)
35 call caller_udm_part_sample_2(action,index)
36 !=====
37
```

call caller\_<モジュール名>(action,index)  
のように記入する