

# BOOTY

**Jim el grumete** quiere aprovechar la estancia de su barco en **Port Royal** para cumplir con sus propios planes de futuro. Ni corto ni perezoso se dispone a quedarse con las **125** piezas del tesoro que hay repartido por las bodegas del galeón y huir tan lejos como le sea posible.

La misión no es fácil. El barco está repleto de **piratas** que vigilan el botín con disciplina militar. Las **ratas** tampoco están de nuestra parte, y el **loro** del capitán suele aparecer en los momentos más inoportunos. Para colmo las bodegas del galeón conforman un **laberinto** de puertas y estancias donde es muy fácil perderse o caer al vacío.

## COMO JUGAR :

Las bodegas del galeón se componen de **20 pantallas**. Para avanzar por ellas y alcanzar las piezas del botín hay que abrir cada puerta numerada con su respectiva **llave**. Solo podemos llevar una llave a la vez. Para cambiar entre pantallas usaremos las **puertas frontales**. El juego finaliza cuando consigamos limpiar todas las pantallas de tesoros, un total de **125** piezas.

## CONSEJOS Y TRUCOS :

- ✓ Los aventureros que de verdad quieran conseguir el tesoro deberían hacerse un **mapa**, o usar alguno de los que se encuentran en internet del juego original de 1984.
- ✓ Para no dejarse atrás ninguna pieza del botín, lo ideal es limpiar cada pantalla por completo antes de pasar a otra, si bien muchas pantallas requieren **reentrar** desde otras puertas para recoger todos sus tesoros.
- ✓ Un buen lugar donde refugiarse de los enemigos en situaciones comprometidas es agazapado en mitad de las **escaleras**.
- ✓ Cuidado al abrir todas las puertas de un **pasillo**, a partir de ese momento pueden aparecer ratas o el loro del capitán.
- ✓ No es recomendable saltar a las **plataformas móviles** verticales cuando van hacia abajo, una **caída** de un piso de altura o más te hará perder una vida.



## CONTROLES DE JUEGO (por defecto):

**Q** = arriba

**A** = abajo

**O** = izquierda

**P** = derecha

**SPC** = usar puerta

**M** = música SI/NO

**H** = pausa

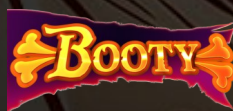
**X** = terminar

\* Teclado/Joystick configurable desde el menu de inicio.



PROGRAM AND GRAPHICS: SALVA

A TRIBUTE TO THE ORIGINAL



**Booty. The Remake (CPC )**

Copyleft 2023

**SalvaKantero** Programa y gráficos

**Davidian** Música

**Brundij** Pantalla de carga

**Masterklown** Ilustraciones para la carátula y el manual

**Blackmores** Betatesting

**Felipe Monje** Productor ejecutivo

