

1. 派生类是父类的子集，对不对？ (p.491, 15.1)

2. 指出下面代码中的问题。 (p.491, 15.3)

```
class Circle
{
public:
    Circle(double radius)
    {
        radius = radius;
    }
    double getRadius()
    {
        return radius;
    }
    double getArea()
    {
        return radius * radius * 3.14159;
    }
private:
    double radius;
};
class B: Circle
{
public:
    B(double radius, double length)
    {
        radius = radius;
        length = length;
    }
    // Returns Circle's getArea() * length
    double getArea()
    {
        return getArea() * length;
    }
private:
    double length;
};
```

3. 重载一个函数与重定义一个函数有什么区别？ (p.498, 15.9)

4. 下面的说法是否正确？ (p.498, 15.10)

- (1) 在派生类中可以重新定义一个在父类中已经定义的函数。
- (2) 在派生类中可以重新定义一个在父类中已经定义的静态函数。
- (3) 在派生类中可以重新定义构造函数。

5. 写出下列代码的输出结果. (p.502, 15.12)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Parent
{
public:
    void f()
    {
        cout << "invoke f from Parent" << endl;
    }
};

class Child: public Parent
{
public:
    void f()
    {
        cout << "invoke f from Child" << endl;
    }
};

void p(Parent a)
{
    a.f();
}

int main()
{
    Parent a;
    a.f();
    p(a);

    Child b;
    b.f();
    p(b);

    return 0;
}
```