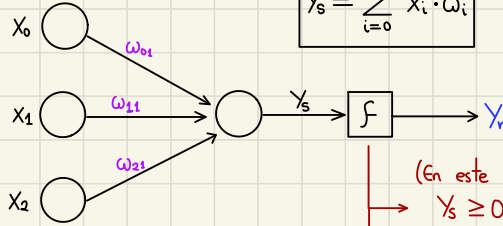


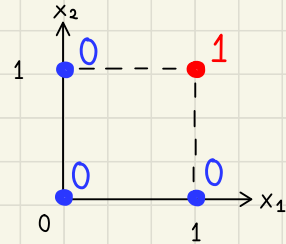
EJEMPLO CASO 1 (COMPUERTA AND)

→ Bias (Siempre 1: porque permite agregar "offset")

K	X ₀	X ₁	X ₂	Y _d
1	1	1	1	1
2	1	1	0	0
3	1	0	1	0
4	1	0	0	0



$$Y_s = \sum_{i=0}^n X_i \cdot \omega_i$$



(En este caso)
 $Y_s \geq 0 \rightarrow Y_r = 1$
 $Y_s < 0 \rightarrow Y_r = 0$

Solución clásica:

- $\omega_0 \cdot 1 + \omega_1 \cdot 1 + \omega_2 \cdot 1 = 1$
- $\omega_0 \cdot 1 + \omega_1 \cdot 1 + \omega_2 \cdot 0 = 0$
- $\omega_0 \cdot 1 + \omega_1 \cdot 0 + \omega_2 \cdot 1 = 0$
- $\omega_0 \cdot 1 + \omega_1 \cdot 0 + \omega_2 \cdot 0 = 0$

Solución ML:

- $n_d = 4$
 $n_e = 3$
 $n_s = 1$
- $\omega_{01} = 0.2$
 $\omega_{11} = 1$
 $\omega_{21} = 0.9$
 $\alpha = 1$

→ Elegidos por nosotros

X₀ →
X₁ →
X₂ →

entries	1	2	3	4	5
1	1	1	1	1	1
2	0	1	0	1	
3	0	0	1	1	
4					
5					
6					

* $\omega_i := \omega_i + \alpha (Y_d - Y_r) \cdot X_i$

K	X ₀	X ₁	X ₂	ω ₀₁	ω ₁₁	ω ₂₁	Y _d	Y _r	e	e ²
1	1	1	1	0,2	1	0,9	1	1	0	0
2	1	0	1	0,2	1	0,9	0	1	-1	0,5
3	1	1	0	-0,8	1	-0,1	0	1	-1	0,5
4	1	0	0	-1,8	0	-0,1	0	0	0	0

Total e_K² = 1

Total e_K² = 1

Y_d →

desired	1	2	3	4	5
1	0	0	0	1	
2					
3					
4					

* Resultados:

ω₀ = -2,16
ω₁ = 0,440
ω₂ = 2,002

↓ Continuar iterando...

