

**1.0 启动**  
开始时间: 11/9/15    标识号: 1  
完成时间: 11/9/21    工期:    : 5.88 个工作  
完成: 100%

**项目启动**  
[里程碑日期:] 11/9/20  
标识号: 2

**1.1 确定项目经理**  
开始日期: 11/9/15    标识号: 3  
完成时间: 11/9/15    工期:    1 个工作日  
资源:

**1.2 制定团队章程**  
开始日期: 11/9/20    标识号: 4  
完成时间: 11/9/21    工期:    2 个工作日  
资源:

**2.0 计划**  
开始时间: 11/9/20    标识号: 5  
完成时间: 11/10/20    工期:    : 26.5 个工作  
完成: 39%

















---

开始日期:	标识号: 6
完成时间:	工期:
资源:	

开始日期:	标识号: 7
完成时间:	工期:
资源:	

开始日期:	标识号: 8
完成时间:	工期:
资源:	

2.1 分工, 人员配置	
开始日期: 11/9/20	标识号: 9
完成时间: 11/9/27	工期: 6.88 个工作
资源:	

范围说明书制定完成

[里程碑日期:] 11/9/25

标识号: 10

2.2 制定范围说明书

开始日期: 11/9/24 标识号: 11

完成时间: 11/9/25 工期: 2 个工作日

资源:

2.3 制作进度表

开始时间: 11/9/24 标识号: 12

完成时间: 11/10/20 工期: 22.5 个工作日

完成: 0%

2.4 验证系统

开始时间: 11/9/20 标识号: 16

完成时间: 11/9/30 工期: 9.88 个工作日

完成: 91%

2.5 辨识与管理风险

开始日期: 11/9/29 标识号: 26

完成时间: 11/9/30 工期: 2 个工作日

资源:

3.0 实施

开始时间: 11/9/27 标识号: 27

完成时间: 11/12/8 工期: 61.75 个工作日

完成: 45%

开始日期: 标识号: 28

完成时间: 工期:

资源:

开始日期: 标识号: 29

完成时间: 工期:

资源:

开始日期: 标识号: 30  
完成时间: 工期:  
资源:

**初步游戏需求分析完成**

[里程碑日期:] 11/9/30  
标识号: 31

**3.1 游戏设计**

开始时间: 11/9/27 标识号: 32  
完成时间: 11/9/30 工期: 4 个工作日  
完成: 100%

**基本框架搭建完成**

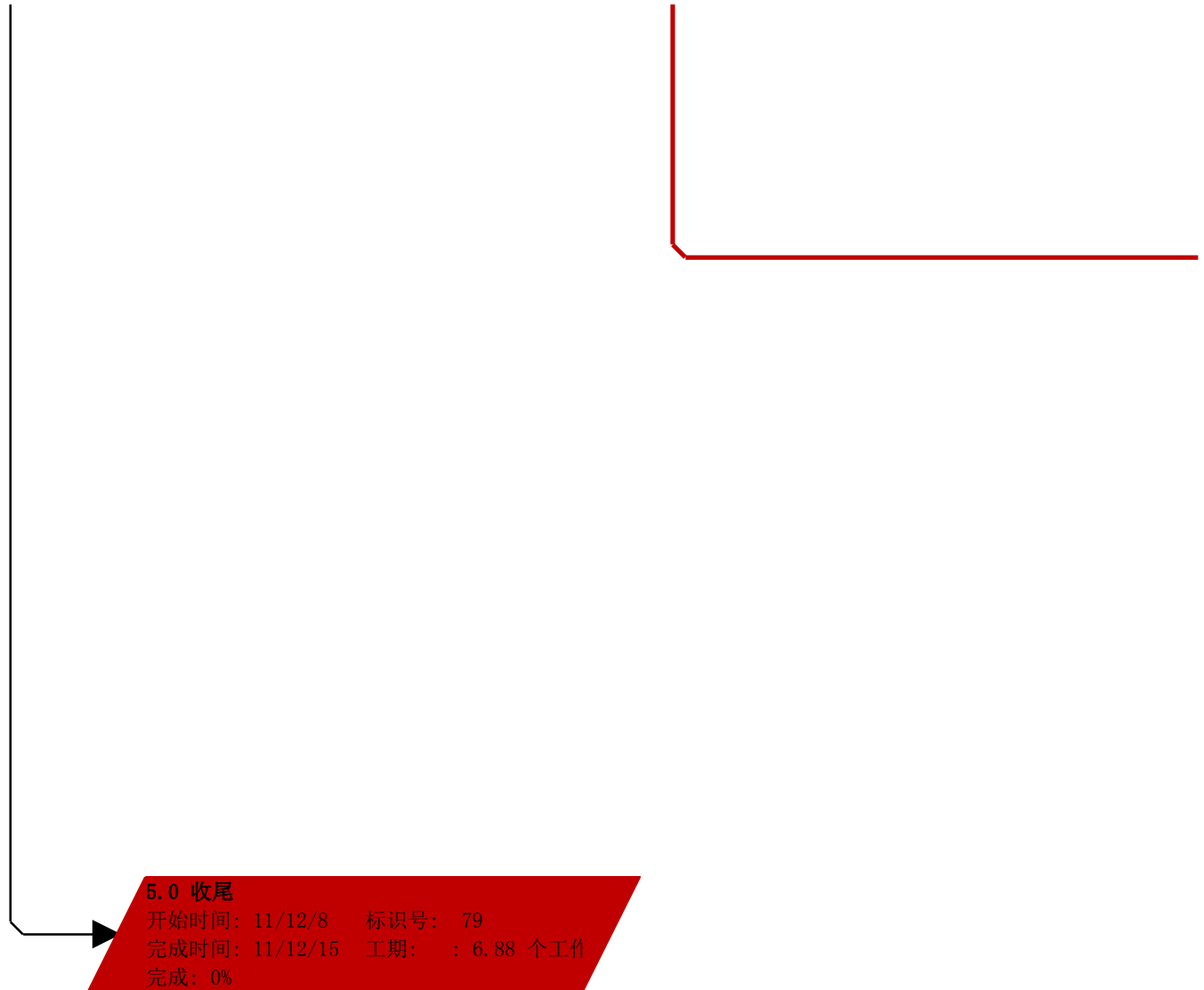
[里程碑日期:] 11/10/18  
标识号: 38

**3.2 架构设计**

开始时间: 11/9/27 标识号: 39  
完成时间: 11/10/31 工期: 29.38 个工  
完成: 37%







4.0 监测与控制

开始时间：11/9/15    标识号： 70

完成时间：11/12/15    工期：   ： 77.38 个工

完成： 0%

4.1 阶段工作报告

开始日期：                    标识号： 71

完成时间：                    工期：

资源：

4.2 每周短会

开始时间：11/9/15    标识号： 72

完成时间：11/12/15    工期：   ： 77.38 个工

完成： 100%









3.3 模块设计与编码

开始时间：11/10/1

标识号：44

完成时间：11/12/1

工期：51.88 个工作日

完成：61%

3.3.1 3D动画模块

开始日期：11/10/1

标识号：45

完成时间：11/10/1

工期：1 个工作日

资源：

3.3.2 控制模块

开始日期：

标识号：46

完成时间：

工期：

资源：

3.3.3 模型模块

开始时间：11/10/20

标识号：47

完成时间：11/11/30

工期：35.25 个工作日

完成：0%

#### 3.3.4 网络模块

开始日期: 标识号: 54

完成时间: 工期:

资源:

#### 3.3.5 Python脚本

开始时间: 11/10/18 标识号: 55

完成时间: 11/10/20 工期: 3 个工作日

完成: 0%

**3.3.6 分场景**

开始时间：11/10/15 标识号： 60

完成时间：11/12/1 工期： 40.13 个工

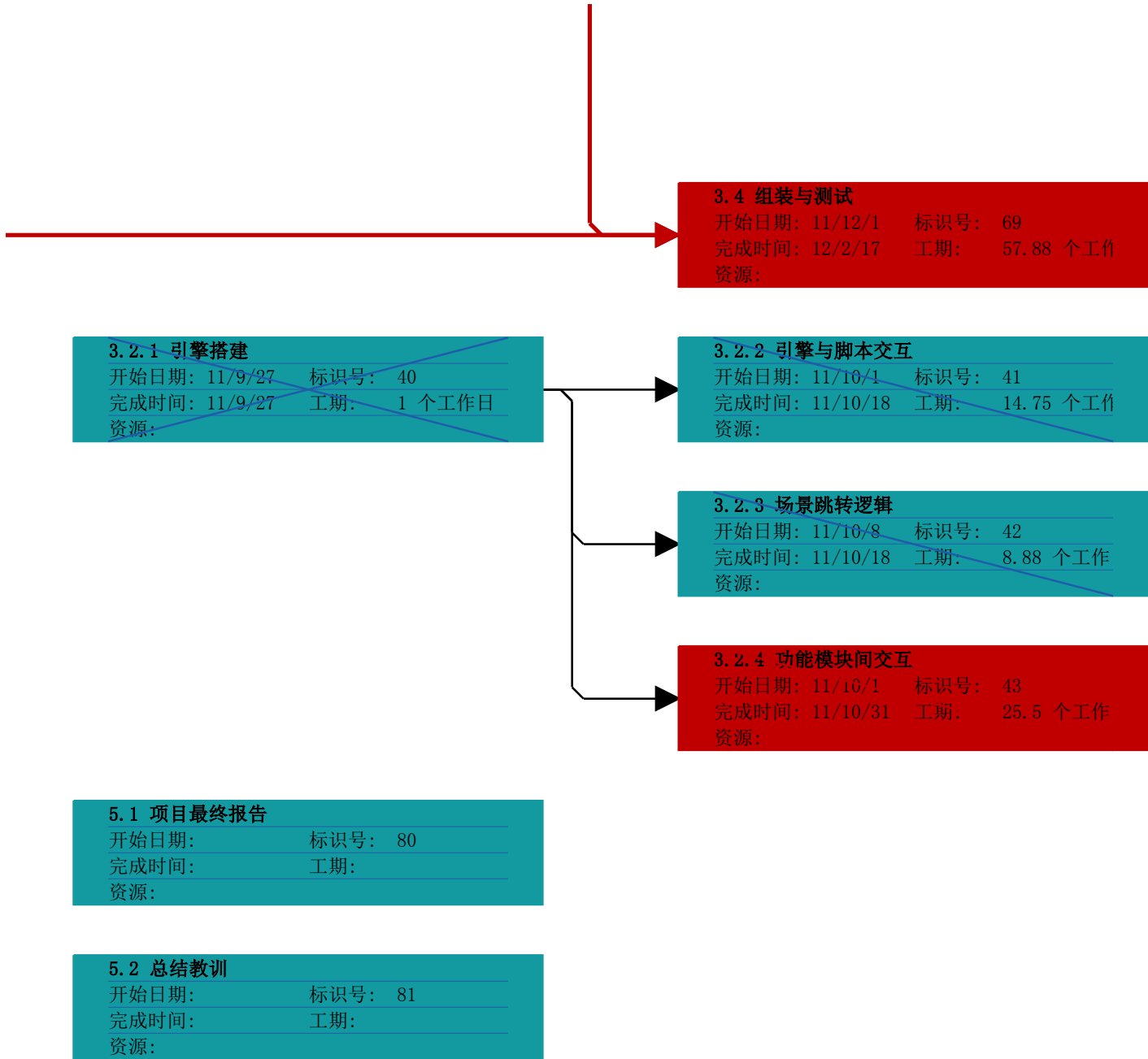
完成：83%

**3.3.7 UI**

开始时间：11/10/1 标识号： 65

完成时间：11/10/17 工期： 13.75 个工

完成：94%



### 5.3 下一阶段工作的评估与展望

开始日期: 标识号: 82

完成时间: 工期:

资源:

#### 启动会议

[里程碑日期:] 11/9/13

标识号: 73

#### 第一次会议

[里程碑日期:] 11/9/19

标识号: 74

#### 第二次会议

[里程碑日期:] 11/9/26

标识号: 75

#### 第三次会议

[里程碑日期:] 11/10/4

标识号: 76

#### 第四次会议

[里程碑日期:] 11/10/11

标识号: 77

第五次会议

[里程碑日期:] 11/10/18

标识号: 78







### 3.3.3.1 基地场景构建

开始时间：11/10/20 标识号： 48

完成时间：11/11/30 工期： : 35.25 个工

完成：0%

### 3.3.3.1.1 空间站

开始日期：11/10/20 标识号： 49

完成时间：11/10/23 工期： 3.88 个工作

资源：

→

3.3.5.1 UI元件组装

开始日期: 11/10/18    标识号: 56

完成时间: 11/10/18    工期: 1 个工作日?

资源:

组装了主菜单和多人游戏菜单

[里程碑日期:] 11/10/20

标识号: 57

3.3.3.1.2 行星与月球

开始日期: 11/10/20    标识号: 50

完成时间: 11/10/23    工期: 3.88 个工作日

资源:

3.3.3.1.3 飞船

开始日期: 11/10/20    标识号: 51

完成时间:                工期:

资源:

3.3.1.3.4 跑道

开始日期: 11/10/20    标识号: 52

完成时间:                工期:

资源:

3.3.1.3.5 天空盒

开始日期: 11/10/20    标识号: 53

完成时间: 11/10/23    工期: 3.88 个工作日

资源:

→

3.3.5.2 场景初始化

开始日期: 11/10/18    标识号: 58

完成时间: 11/10/18    工期: 1 个工作日?

资源:

3.3.5.3

开始日期:            标识号: 59

完成时间:            工期:

资源:

→

3.3.6.1 游戏主菜单

开始日期: 11/10/15    标识号: 61

完成时间: 11/10/20    工期: 5 个工作日

资源:

→

3.3.6.2 多人游戏菜单

开始日期: 11/10/15    标识号: 62

完成时间: 11/10/20    工期: 5 个工作日

资源:

→

3.3.6.3 多人游戏

开始日期: 11/12/1    标识号: 63

完成时间: 11/12/1    工期: 1 个工作日?

资源:

3.3.6.4 选项菜单

开始日期:            标识号: 64

完成时间:            工期:

资源:

3.3.7.1 UI元件类

开始日期: 11/10/1    标识号: 66

完成时间: 11/10/15    工期: 12.75 个工作

资源:

3.3.7.2 UI动画类

开始日期: 11/10/8    标识号: 67

完成时间: 11/10/18    工期: 7.88 个工作















资源:

3.3.7.3 UI管理类  
开始日期: 11/10/8    标识号: 68  
完成时间: 11/10/17    工期: 7.88 个工作  
资源:







项目：新甘特图网络图 日期：2011年10月20日	关键		关键摘要		关键标记		项目摘要	
	非关键任务		摘要		已标记		突出显示的关键任务	
	关键里程碑		关键插入项目		关键外部任务		突出显示的非关键任务	
	里程碑		插入项目		外部任务	