Web-palvelinohjelmointi : Harjoitukset 3 (20p)

- Harjoitustehtävät palautetaan <u>ScoreTronicilla</u>. Tarjolla on myös <u>ScoreTronicin käyttöohjeet</u>
- Harjoitukset 3 tulee palauttaa viikon 39 lähiopetuskerran alkuun mennessä

Tehtävä 1 [6p]

Toteuta OstosKoriTori-sovellus siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu käyttämällä PHP:n istuntomuuttujia.

 Tee ostoksia -sivulla käyttäjä voi halutun auton kuvaa klikkaamalla lisätä auton ostoskoriin



- Kuva toimii hyperlinkkinä add-basket.php-skriptiin, joka lisää halutun auton ostoskoriin käyttäen PHP:n istuntomuuttujia. Linkki voi olla esim. add-basket.php?id=passat. Lisäyksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Tee ostoksia -sivu.
- Ostokorin sisältö -sivulla käyttäjä näkee ostoskorinsa sisällön oheisen kuvan mukaisesti

[Tee ostoksia][Ostokorin sisältö]

OstosKoriTorin ostoskorin sisältö



Passat 3 kpl



Multivan 1 kpl

Tyhjennä ostoskori

- Ostokorin sisältö -sivulla on myös hyperlinkki Tyhjennä ostoskori, jonka avulla ostokorin sisältö eli autojen lukumäärät nollataan. Linkki on clearbasket.php-skriptiin. Nollauksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Ostokorin sisältö -sivu, jossa autojen lukumäärät ovat 0.
- Navigointivalikko tulee tallentaa erillisena navbar.php-skriptinä.

Tee ostoksia sivun -lähdekoodi voisi olla:

```
<?php
// h3t1-basket-session.php
session_start();

?>
<title>OstosKoriTori</title>
clink rel="stylesheet" href="tyyli.css" type="text/css">

<title>OstosKoriTori</title>
<div id='container'>
<?php include('navbar.php');?>

<h2>OstosKoriTori</h2>

<div class="boxi">

Lisää auto ostoskoriin klikkaamalla kuvaa!
<a href="add-basket.php?id=passat"><img src="passat.jpg"
<a href="add-basket.php?id=multivan"><img src="multivan."</a>
</div>
</div>
```

```
</div>
```

Tyylitiedostona voit halutessasi käyttää myös:

```
body {font: 100% arial, helvetica, sans-serif;}
h2, h3 {background-color:#e7ecf1; text-align: center}
#container {width: 400px; margin:auto;}
p {padding: 0.1em; margin: 0.1em;}
.boxi {
background-color: #f1f1f1; border: 1px solid #e5e5e5;
padding: 10px 0px 10px 25px;
}
```

Tehtävä 2 [6p]

Toteuta tehtävä H3T1 siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu evästeinä selaimeen. Istunnonhallintamekansimia ja istuntomuuttujia ei saa käyttää tässä tehtävässä.

Tehtävä 3 [8p]

- Lisää harjoitusten 1 "Yksikätinen rosvo"-ohjelmaan http://netisto.fi/ttms0900-ttv18s3/harjoitukset/harjoitukset1.html toiminto, jossa pelaajan peliä pelatakseen on kirjauduttava pelin käyttäjäksi. Kirjautumisen onnistuttua käyttäjälle luodaan peli-istunto, josta on mahdolista myös uloskirjautua. Käyttäjätunnus/salasanaparit (min 3kpl) ovat selväkielisinä "kovakoodattuna" ohjelmakoodissa PHP-taulukossa. Käyttäjän on pelatessaan nähtävä, millä tunnuksella hän on kirjautunut.
- Käyttäjälle pidetään (vain) istuntokohtaista pelitiliä, jonka alkusaldo on 500 eur. Jokainen pelikierros maksaa 100eur ja pelitili voi olla olla myös velkainen. Pelitilin saldoa näytetään käyttäjälle jatkuvasti.
- Jos arvonta päättyy kolmeen samanlaiseen kuvaan, käyttäjä voittaa pelitililleen valintasi mukaan 200-700eur.
- Käyttäjä voi siirtää haluamansa summan pelitililleen
- Käyttäjä voi säätää pelipanoksensa suuruutta.

Jätetty tarkoituksella tyhjäksi