

Web-palvelinohjelmointi : Harjoitukset 3 (20p)

- Harjoitustehtävät palautetaan [ScoreTronicilla](#). Tarjolla on myös [ScoreTronicin käyttöohjeet](#)
- Harjoitukset 3 tulee palauttaa **27.1.2020** klo 09.45 mennessä. Kunkin on oltava valmis esittämään merkitsemiensä tehtävien ratkaisut 27.1. klo 9.45 alkavalla lähiopetuskerralla. Jos et pääse paikalle palautuspäivänä, voit etukäteispalauttaa harjoitukset järjestelmään viimeistään palautuspäivää edeltävänä päivänä ja kertomalla etukäteispalautuksesta meilitse Ari.Rantala (at) jamk.fi
- Toimivat ratkaisut tulee voida testata ja lähdekoodit nähdä pelkästään web-selaimen avulla. Yksi vaihtoehto on laittaa 00-php-syntax-highlighter.php-ohjelma siihen kansioon, jossa ratkaisut ovat ja tarjota palautuksen yhteydessä selkeä linkki 00-php-syntax-highlighter.php-ohjelmaan. Ohjelma on tarjolla osoitteessa: <http://netisto.fi/matsku/php/?id=97>
- Tehtävien sovelluslogiikka tulee toteuttaa palvelinpuolella. Ratkaisuissa ei saa käyttää siis JavaScriptiä tai muita vastaavia selainohjelmointiin liittyviä asioita. HTML:n ja CSS:n käyttö on tietysti sallittua.

Tehtävä 1 [6p]

Toteuta OstosKoriTori-sovellus siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu käyttämällä PHP:n istuntomuuttujia.

- Tee ostoksia -sivulla käyttäjä voi halutun auton kuvaa klikkaamalla lisätä auton ostoskoriin



- Kuva toimii hyperlinkkinä add-basket.php-skriptiin, joka lisää halutun auton ostoskoriin käyttäen PHP:n istuntomuuttujia. Linkki voi olla esim. add-

basket.php?id=passat. Lisäyksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Tee ostoksia -sivu.

- Ostokorin sisältö -sivulla käyttäjä näkee ostoskorinsa sisällön oheisen kuvan mukaisesti



- Ostokorin sisältö -sivulla on myös hyperlinkki Tyhjennä ostoskori, jonka avulla ostokorin sisältö eli autojen lukumäärät nollataan. Linkki on clear-basket.php-skriptiin. Nollauksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Ostokorin sisältö -sivu, jossa autojen lukumäärät ovat 0.
- Navigointivalikko tulee tallentaa erillisena navbar.php-skriptinä.

Tee ostoksia sivun -lähdekoodi voisi olla:

```
1  <?php
2  // h3t1-basket-session.php
3  session_start();
4
5  ?>
6  <title>OstosKoriTori</title>
7  <link rel="stylesheet" href="tyyli.css" type="text/css">
8
9  <title>OstosKoriTori</title>
10 <div id='container'>
11 <?php include('navbar.php');?>
12
13 <h2>OstosKoriTori</h2>
14
15
16 <div class="boxi">
```

```
17
18 <p>Lisää auto ostoskoriin klikkaamalla kuvaa!</p>
19
20 <a href="add-basket.php?id=passat"></a>
21 <a href="add-basket.php?id=multivan">
22
23
24 </div>
25
26 </div>
```

Tyylitiedostona voit halutessasi käyttää myös:

```
1 body {font: 100% arial, helvetica, sans-serif;}
2 h2, h3 {background-color:#e7ecf1; text-align: center}
3 #container {width: 400px; margin:auto;}
4 p {padding: 0.1em; margin: 0.1em;}
5 .boxi {
6 background-color: #f1f1f1; border: 1px solid #e5e5e5;
7 padding: 10px 0px 10px 25px;
8 }
```

Tehtävä 2 [6p]

Toteuta tehtävä H3T1 siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu evästeinä selaimeen. Istunnonhallintamekansimia ja istuntomuuttujia ei saa käyttää tässä tehtävässä.

Tehtävä 3 [8p]

- Lisää harjoitusten 1 "Yksikätinen rosvo"-ohjelmaan <http://netisto.fi/ttms0900-ttv18sm/?id=harjoitukset1> toiminto, jossa pelaajan peliä pelatakseen on kirjauduttava pelin käyttäjäksi. Kirjautumisen onnistuttua käyttäjälle luodaan peli-istunto, josta on mahdollista myös uloskirjautua. Käyttäjätunnus/salasanaparit (min 3kpl) ovat selväkielisinä "kovakoodattuna" ohjelmakoodissa PHP-taulukossa. Käyttäjän on pelatessaan nähtävä, millä tunnuksella hän on kirjautunut.
- Käyttäjälle pidetään (vain) istuntokohtaista pelitiliä, jonka alkusaldo on 500 eur. Jokainen pelikierros maksaa 100eur ja pelitili voi olla olla myös velkainen. Pelitilin saldoa näytetään käyttäjälle jatkuvasti.

- Jos arvonta päättyy kolmeen samanlaiseen kuvaan, käyttäjä voittaa pelitililleen valintasi mukaan 200-700eur.
- Käyttäjä voi siirtää haluamansa summan pelitililleen
- Käyttäjä voi säätää pelipanoksensa suuruutta.

© #AriRantala