

# Web-palvelinohjelmointi : Harjoitukset 3 (20p)

- Harjoitustehtävät palautetaan [ScoreTronicilla](#). Tarjolla on myös [ScoreTronicin käyttöohjeet](#)
- Harjoitukset 3 tulee palauttaa **ilmoitetaan myöhemmin** klo 23.59 mennessä
- Tehtävien sovelluslogiikka tulee toteuttaa palvelinpuolella. Ratkaisussa ei saa käyttää siis JavaScriptiä tai muita vastaavia selainohjelmointiin liittyviä asioita. HTML:n ja CSS:n käyttö on tietysti sallittua.

## Tehtävä 1 [6p]

Toteuta OstosKoriTori-sovellus siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu käyttämällä PHP:n istuntomuuttujia.

- Tee ostoksia -sivulla käyttäjä voi halutun auton kuvaa klikkaamalla lisätä auton ostoskoriin



- Kuva toimii hyperlinkkinä add-basket.php-skriptiin, joka lisää halutun auton ostoskoriin käyttäen PHP:n istuntomuuttujia. Linkki voi olla esim. add-basket.php?id=passat. Lisäyksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Tee ostoksia -sivu.
- Ostokorin sisältö -sivulla käyttäjä näkee ostoskorinsa sisällön oheisen kuvan mukaisesti

[\[ Tee ostoksia \]](#) [\[ Ostokorin sisältö \]](#)

## OstosKoriTorin ostoskorin sisältö



Passat 3 kpl



Multivan 1 kpl

[Tyhjennä ostoskori](#)

- Ostokorin sisältö -sivulla on myös hyperlinkki Tyhjennä ostoskori, jonka avulla ostokorin sisältö eli autojen lukumäärät nollataan. Linkki on clear-basket.php-skriptiin. Nollauksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Ostokorin sisältö -sivu, jossa autojen lukumäärät ovat 0.
- Navigointivalikko tulee tallentaa erillisena navbar.php-skriptinä.

Tee ostoksia sivun -lähdekoodi voisi olla:

```
1  <?php
2  // h3t1-basket-session.php
3  session_start();
4
5  ?>
6  <title>OstosKoriTori</title>
7  <link rel="stylesheet" href="tyyli.css" type="text/css">
8
9  <title>OstosKoriTori</title>
10 <div id='container'>
11 <?php include('navbar.php');?>
12
13 <h2>OstosKoriTori</h2>
14
15
16 <div class="boxi">
17
18 <p>Lisää auto ostoskoriin klikkaamalla kuvaa!</p>
19
20 <a href="add-basket.php?id=passat"></a>
```

```
21 <a href="add-basket.php?id=multivan">
22
23
24 </div>
25
26 </div>
```

Tyylitiedostona voit halutessasi käyttää myös:

```
1 body {font: 100% arial, helvetica, sans-serif;}
2 h2, h3 {background-color:#e7ecf1; text-align: center;}
3 #container {width: 400px; margin:auto;}
4 p {padding: 0.1em; margin: 0.1em;}
5 .boxi {
6   background-color: #f1f1f1; border: 1px solid #e5e5e5;
7   padding: 10px 0px 10px 25px;
8 }
```

---

## Tehtävä 2 [6p]

Toteuta tehtävä H3T1 siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu evästeinä selaimeen. Istunnonhallintamekansimia ja istuntomuuttujia ei saa käyttää tässä tehtävässä.

---

## Tehtävä 3 [8p]

- Lisää harjoitusten 1 "Yksikätinen rosvo"-ohjelmaan <http://netisto.fi/ttms0900-ttv18sm/?id=harjoitukset1> toiminto, jossa pelaajan peliä pelatakseen on kirjauduttava pelin käyttäjäksi. Kirjautumisen onnistuttua käyttäjälle luodaan peli-istunto, josta on mahdollista myös uloskirjautua. Käyttäjätunnus/salasanaparit (min 3kpl) ovat selväkielisinä "kovakoodattuna" ohjelmakoodissa PHP-taulukossa. Käyttäjän on pelatessaan nähtävä, millä tunnuksella hän on kirjautunut.
- Käyttäjälle pidetään (vain) istuntokohtaista pelitiliä, jonka alkusaldo on 500 eur. Jokainen pelikierros maksaa 100eur ja pelitili voi olla olla myös velkainen. Pelitilin saldoa näytetään käyttäjälle jatkuvasti.
- Jos arvonta päättyy kolmeen samanlaiseen kuvaan, käyttäjä voittaa pelitililleen valintasi mukaan 200-700eur.
- Käyttäjä voi siirtää haluamansa summan pelitililleen
- Käyttäjä voi säätää pelipanoksensa suuruutta.

