

---

# Web-palvelinohjelmointi : Harjoitukset 9 (25p)

- Harjoitustehtävät palautetaan [ScoreTronicilla](#). Tarjolla on myös [ScoreTronicin käyttöohjeet](#)
- Harjoitukset 9 tulee palauttaa **ilmoitetaan myöhemmin** klo 23.59 mennessä
- Tehtävien sovelluslogiikka tulee toteuttaa palvelinpuolella. Ratkaisuihin ei saa käyttää siis JavaScriptiä tai muita vastaavia selainohjelmointiin liittyviä asioita. HTML:n ja CSS:n käyttö on tietysti sallittua.

---

## Tehtävä 1 [15p]

Tee kaikki ne osat ScoreTronic-ohjelman toiminnallisuudesta Laravel-sovelluskehysellä, jotka on esitetty oppaiden **kolmessa** luvussa <http://netisto.fi/matsku/php/?id=36>, <http://netisto.fi/matsku/php/?id=37> ja <http://netisto.fi/matsku/php/?id=38>

Demotoiminnot

Opiskelijalista
Harkkapalautukset
My ScoreBoard
Lataa CSV

Tilanne nyt
Kokonaistilanne

Opettaja tarkistanut	Opettaja on tarkistanut ja hyväksynyt tämän verran pisteitä	10 / 18	10 / 18
Kaikki palautetut		18 / 18	18 / 18
Arviointia odottaa		0 / 0	0 / 18

Yksittäiset tehtävät

Nimi	Harj/Teht	URL	Ehdotettu	Kirjattu	Max
Guru Ken	H1 T1	Ratkaisu	2	2 ok	2
Guru Ken	H1 T2	Ratkaisu	4	4 ok	4
Guru Ken	H2 T1	Ratkaisu	4	4 ok	4
Guru Ken	H2 T2	Ratkaisu	8 ek	0 ek	8

**Palautus:** Osoita linkki kansioon, josta näkee kaikkien tekemiesi tai muuttamiesi ohjelmien lähdekodit helposti pelkästään selaimella. Kansiossa tulee olla myös helposti tarjolla vähintään 3 kuvakaappausta käyttöliittymästäsi siten, että se poikkeaa sekä syötetyn datan että käyttöliittymän layoutin osalta edes minimaalisen tunnistettavasti esitetystä. Yhtenä lisättynä opiskelijana tulee olla oma nimesi muodossa Sukunimi Etunimi-N1234 missä N1234 on opiskelijatunnuksesi. N1234 on osa etunimeä.

## Tehtävä 2 [5p]

Tee ScoreTronic-sovellukseen toiminto käyttäjän salasanan vaihtamista varten. Voit etsiä/tehdä/sovittaa sovellukseesi sopivan ratkaisun itse tai käyttää pohjana vaikka ideoita, joita on esitetty tässä [artikkelissa](#).

**Palautus:** Osoita linkki kansioon, josta näkee kaikkien tekemiesi tai muuttamiesi ohjelmien lähdekoodit helposti pelkästään selaimella. Kansiossa tulee olla myös helposti tarjolla vähintään 1 kuvakaappaus käyttöliittymästäsi.

## Tehtävä 3 [5p]

**Varoitus:** Tämä opintojakson viimeinen harjoitustehtävä on **erittäin** työläs saatavilla oleviin pisteisiin nähden!

Tee ScoreTronic-sovellukseen toiminto, jolla käyttäjä voi palauttaa tehtävänsä. Käyttäjä voi valita palautettavan harjoitussarjan, jota klikkaamalla saadaan oheisen kuvan mukainen palautuslomake. Tehtäväkohtaisissa pudotusvalikoissa käyttäjällä on valittavissa vain kokonaiset pisteet nollasta tehtäväkohataiseen maksimipistemäärään asti. Palautus tallennetaan tietokantaan vain siinä tapauksessa, että kaikki kentät on täytetty.

Jos halutaan oppilaan lisätä tehtäväpalautuksia siten, että opettajan hyväksymät lopulliset pisteet (finalpoints) ovat vielä opiskelijan palautusvaiheessa NULL tulee finalpoints kentän NULL-vaatimuksesta luopua:

```
mysql> ALTER TABLE tpalautus MODIFY finalpoints INT NULL;
```

### Ilmoita harjoituspisteesi - Harjoitukset 7

Voit ilmoittaa kunkin harjoitustehtäväsarjan pisteet vain kerran. Vastauksiisi viittaava URL kannattaa kopioida leikepöydän kautta sellaisen selainikkunan osoiteriviltä, jonka olet todennut olevan oikea. Ole huolellinen!

Tehtävä 1 ▼

Tehtävä 2 ▼

Tehtävä 3 ▼

Tallenna

**Palautus:** Osoita linkki kansioon, josta näkee kaikkien tekemiesi tai muuttamiesi ohjelmien lähdekoodit helposti pelkästään selaimella. Kansiossa tulee olla myös helposti tarjolla vähintään 2 kuvakaappausta käyttöliittymästäsi.

# Lähdekoodien palauttaminen tehtävissä

Lähdekoodit voit laittaa tarjolle erillisinä tiedotoina tai halutessasi näkyviin myös yhteen tekstitiedostoon esim. seuraavan mallin mukaan

```
1  /*
2  |-----
3  | routes/web.php
4  |-----
5  */
6  ...
7  Route::get('/', function () {
8      return view('welcome');
9  });
10
11
12 /*
13 |-----
14 | app/Http/Controllers/CustomerController.php
15 |-----
16 */
17
18 ...
19 jne
```