
Web-palvelinohjelmointi : Harjoitukset 3 (20p)

- Harjoitustehtävät palautetaan [ScoreTronicilla](#). Tarjolla on myös [ScoreTronicin käyttöohjeet](#)
 - Harjoitukset 3 tulee palauttaa **viikon 39 lähiopetuskerran alkuun** mennessä
-

Tehtävä 1 [6p]

Toteuta OstosKoriTori-sovellus siten, että ostoskorin sisältö on tallennettu käyttämällä PHP:n istuntomuuttujia.

- Tee ostoksia -sivulla käyttäjä voi halutun auton kuvaa klikkaamalla lisätä auton ostoskoriin

[[Tee ostoksia](#)] [[Ostokorin sisältö](#)]

OstosKoriTori

Lisää auto ostoskoriin klikkaamalla kuvaa!



- Kuva toimii hyperlinkkinä **add-basket.php**-skriptiin, joka lisää halutun auton ostoskoriin käyttäen PHP:n istuntomuuttujia. Linkki voi olla esim. `add-basket.php?id=passat`. Lisäyksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Tee ostoksia -sivu.
- Ostokorin sisältö -sivulla käyttäjä näkee ostoskorinsa sisällön oheisen kuvan mukaisesti

[[Tee ostoksia](#)] [[Ostokorin sisältö](#)]

OstosKoriTorin ostoskorin sisältö



Passat 3 kpl



Multivan 1 kpl

[Tyhjennä ostoskori](#)

- Ostokorin sisältö -sivulla on myös hyperlinkki Tyhjennä ostoskori, jonka avulla ostokorin sisältö eli autojen lukumäärät nollataan. Linkki on **clear-basket.php**-skriptiin. Nollauksen jälkeen ladataan automaattisesti uudelleen näkymäksi Ostokorin sisältö -sivu, jossa autojen lukumäärät ovat 0.
- Navigointivalikko tulee tallentaa erillisenä **navbar.php**-skriptinä.

Tee ostoksia sivun -lähdekoodi voisi olla:

```
<?php
// h3t1-basket-session.php
session_start();

?>
<title>OstosKoriTori</title>
<link rel="stylesheet" href="tyyli.css" type="text/css">

<title>OstosKoriTori</title>
<div id='container'>
<?php include('navbar.php');?>

<h2>OstosKoriTori</h2>

<div class="boxi">

<p>Lisää auto ostoskoriin klikkaamalla kuvaa!</p>

<a href="add-basket.php?id=passat"> toiminto, jossa pelaajan peliä pelatakseen on kirjaututtava pelin käyttäjäksi. Kirjautumisen onnistuttua käyttäjälle luodaan peli-istunto, josta on mahdollista myös uloskirjautua. Käyttäjätunnus/salasanaparit (min 3kpl) ovat selväkielisinä "kovakoodattuna" ohjelmakoodissa **PHP-taulukossa**. Käyttäjän on pelatessaan nähtävä, millä tunnuksella hän on kirjautunut.
- Käyttäjälle pidetään (vain) istuntokohtaista pelitiliä, jonka alkusaldo on 500 eur. Jokainen pelikierros maksaa 100eur ja pelitili voi olla olla myös velkainen. Pelitilin saldoa näytetään käyttäjälle jatkuvasti.
- Jos arvonta päättyy kolmeen samanlaiseen kuvaan, käyttäjä voittaa pelitililleen valintasi mukaan 200-700eur.
- Käyttäjä voi siirtää haluamansa summan pelitililleen
- Käyttäjä voi säätää pelipanoksensa suuruutta.

---

Jätetty tarkoituksella tyhjäksi