# Otsakkeet PHP:llä - header()

HTTP-otsakkeita voi lähettää PHP:n header()-funktiolla. Tyypillisesti halutaan tehdä vaikkapa uudelleenohjaus Location-otsakkeella:

Omissa sovelluksissa on usein tarve uudelleenohjata oman sovelluksen toiseen sijaintiin. HTTP/1.1 vaatii käytettäväksi absoluuttisen URIn Location-otsakkeen arvona

HTTP-otsakkeet tulisi pyrkiä lähettämään ohjelmassasi protokollan mukaisesti **ennen** muuta verkkosivun sisältöä. Jos näin ei toimita, palvelinohjelmisto yleensä yrittää korjata tilanteen omalla tavallaan. Esim. seuraava ohjelma ei toimi kaikissa palvelinkonfiguraatioissa:

tulisi muotoilla H1-otsikko selaimeen tavanomaisesti, mutta ohjelman

tulisi tulostaa selainikkunaan merkit <h1>нöтöмölö-otsikko</h1> ilman HTML-muotoilua, koska ohjeena on näyttää se pelkkänä tekstinä

#### Download dialog -esimerkki

Selaimen saa kehottamaan lähettämänsä datan tallentamista **Content-Disposition**-otsakkeen avulla:

```
<?php
1
    // Lähetetään PDF-dokumentti
2
    header('Content-type: application/pdf');
4
    // Käyttäjä näkee tiedoston nimellä downloaded.pdf
5
    header('Content-Disposition: attachment; filename="downloaded
6
7
    // Alkuperäinen tiedosto voidaan generoida "lennosta" tai luk
    readfile('print.pdf');
9
    ?>
10
```

### Web-kansion tarjoaminen ZIP-pakettina

```
1 <?php
2 // dir-zipper-downloader.php
3
```

```
4
    $hakemisto = dirname($_SERVER['SCRIPT_FILENAME']);
5
    system("zip -r $hakemisto/paku.zip *");
6
7
    header('Content-type: application/zip');
    header('Content-Disposition: attachment; filename="paku.zip"'
8
9
10
    readfile('paku.zip');
11
    unlink("$hakemisto/paku.zip");
12
13
    ?>
```

## HTTP-pyynnöt php:llä - fsockopen()

HTTP-pyyntöjä otsakkeineen voi lähettää myös PHP:n fsockopen () -funktiolla. Oheisessa esimerkissä muodostetaan ja lähetetään http-pyyntö kaikkine tarvittavine osineen. HTTP-vastaus luetaan ja tulostetaan selaimeen kaikkineen. Sivulle tulostuvat tällöin myös palvelimen lähettämät HTTP-otsakkeet, koska niitä ei suodateta pois

```
<?php
1
    $kohde kone = "netisto.fi";
    $kohde portti = 80;
3
    $kohde polku = "/index.php";
    $pyyntometodi = "GET";
5
6
    $pyyntorivi = "$pyyntometodi $kohde_polku HTTP/1.1";
7
    $otsakkeet = "Host: $kohde_kone";
8
    $otsakkeet .= "Connection: Close";
10
    $fp = fsockopen($kohde_kone, $kohde_portti, $errno, $errstr,
11
    if (!$fp) {
12
       echo "$errstr ($errno)<br />";
13
14
    } else {
       //Lähetetään HTTP-pyyntö ja otsakkeet
15
       fputs($fp, $pyyntorivi);
16
       fputs($fp, $otsakkeet);
17
18
       // Luetaan ja tulostetaan HTTP-vastaus
19
       while (!feof($fp)) {
20
           echo fgets($fp, 256);
21
```

```
22 }
23 fclose($fp);
24 }
25 ?>
```

#### web-soketit

Web-sokettien avulla voi luoda pysyvän yhteyden selaimen ja palvelimen välille. Näin palvelimen ja selaimen välinen viestintä suoraviivaistuu tiettyjä sovellustarpeita silmälläpitäen. Esim. monipelattavat verkkopelit vaativat nopeaa pelitilanteen jatkuvaa päivitystä. Myös erilaiset chat-sovellukset vaativat viiveetöntä tilan päivitystä.

Tällä opintojaksolla ei toistaiseksi käsitellä web-soketteja, mutta niiden hyödyntäminen vaikkapa harjoitustyössä on täysin luvallista.

https://en.wikipedia.org/wiki/WebSocket

© #AriRantala