

# Как добавлять статьи на литературную карту

## Введение

Сайт Литературная карта – это простой веб сайт без базы данных. Основная задача – это написание статьи, размещение ее на карте, написание аннотации к ней для показа во всплывающей подсказке на карте.

Именно из-за простоты сайта и ограниченного времени на разработку было принято решение сохранять все статьи в файлах, а не организовывать базу данных.

Плюс такого подхода – отсутствие специальных требований к хостинг провайдеру.

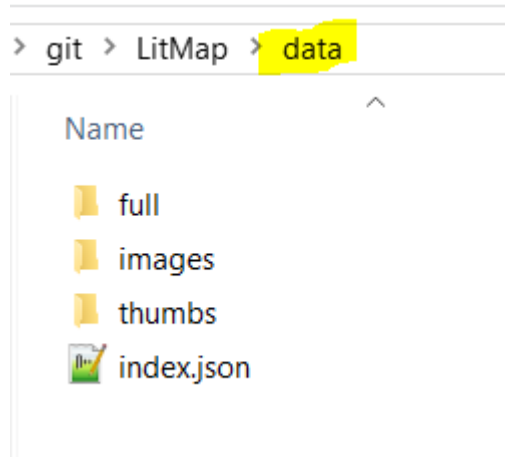
Минус – отсутствие панели администрирования на данном этапе. Все статьи печатаются, сохраняются и редактируются вручную, затем закладываются на сервер вручную.

В будущем, возможно организовать панель администрирования или страницу, на которой все пользователи ресурса могли бы писать свои статьи.

Сайт располагает системой комментариев к статьям и системой рейтинга статей. Для этого используется система "Cackle" (<http://cackle.me/>)

## Структура статей сайта

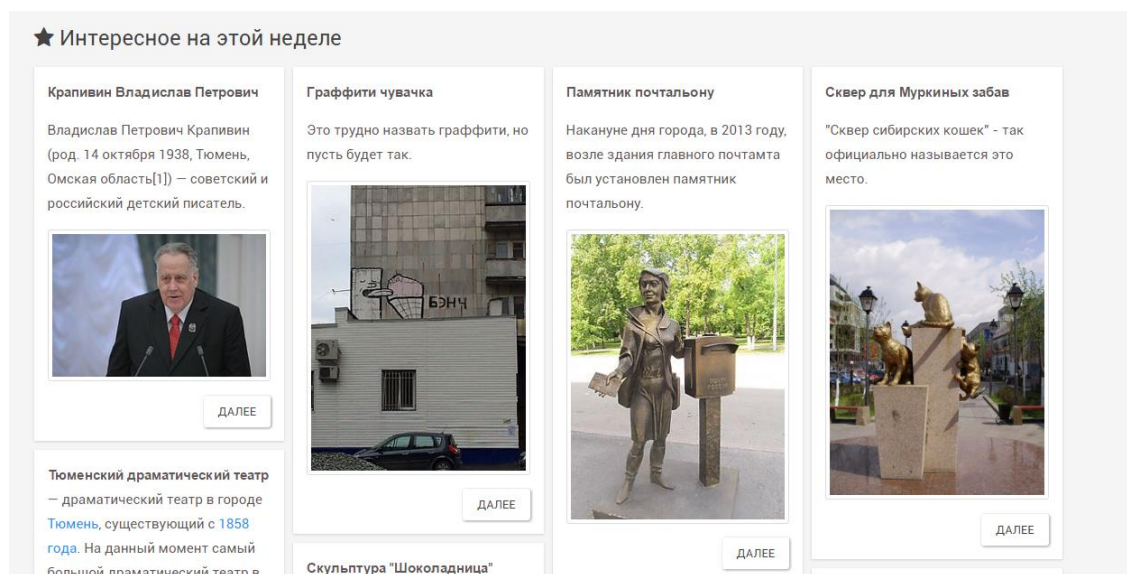
Все статьи сайта располагаются в паке **data**. Настоятельно не рекомендуется редактировать или что-либо изменять в других папках проекта, так как это чревато потерей работоспособности сайта. Но изменяя контент папки **data** можно изменять, добавлять или удалять статьи с сайта.



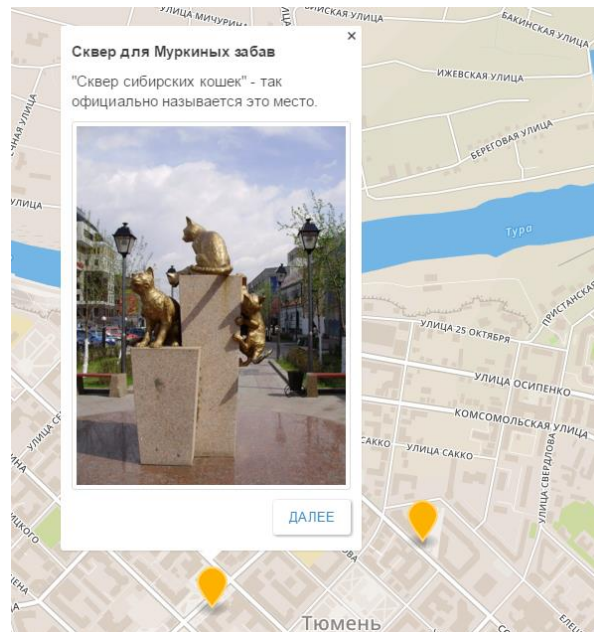
Структура папки с данными статей

В этой папке находится один файл оглавления (**index.json**) и три папки:

- **thumbs** — папка, в которой хранятся аннотации к статьям — то краткое содержание, которое показывается при клике пользователя на маркер карты. Оно же показывается на главной странице в разделах «Интересное на этой неделе» и «Недалеко от меня»

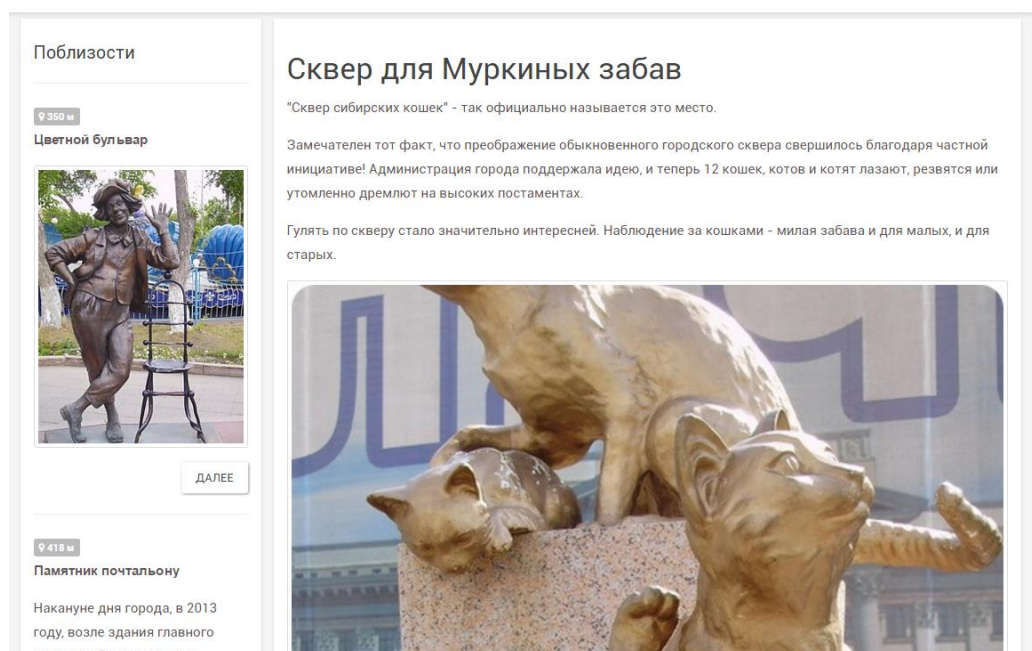


Аннотации статей на главной странице сайта



*Аннотация статьи на карте, при клике на маркер карты*

- **full** – содержит в себе полные тексты статей. При переходе на статью, пользователи видят именно эти тексты.



*Фрагмент страницы с полным текстом статьи и аннотацией к статьям, которые находятся недалеко на карте*

- **images** – если картинки или фотографии будут вставляться, то их можно сохранять в эту папку.

## Файл оглавления index.json

Перед тем, как добавить новую статью на сайт, сайту нужно знать, в каком месте на карте, в каких координатах, каким цветом установить маркер, и от куда брать информацию для аннотации.

Для этих целей в папке data есть файл index.json, который может быть редактирован обычным текстовым редактором.

Он содержит ссылки все статьи, которые нужно показать на карте. Данные в нем организованы в формате JSON. Это стандартный формат организации данных для веб приложений.

Структура файла следующая:

```
{
  "pos": [57.148904, 65.545044],
  "color": "#FFB300",
  "marker": "",
  "data": "shoko_sculpture"
},
{
  "pos": [57.151746, 65.542320],
  "color": "#FFB300",
  "marker": "",
  "data": "post_man_sculpture"
},
{
  "pos": [57.148621, 65.525509],
  "color": "#FFB300",
  "marker": "",
  "data": "motorcycle"
},
{
  "pos": [57.153898, 65.536645],
  "color": "#FFB300",
  "marker": "",
  "data": "murkinih_zabav"
},
{
  "pos": [57.150867, 65.538164],
  "color": "#FFB300",
  "marker": "",
  "data": "cvetnoy_bulvar"
}
}
```

*Структура файла оглавления*

Бояться не нужно ☺ Здесь все просто.

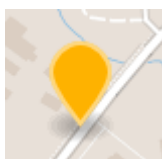
Заметь, что каждая ссылка на статью – это набор полей, окруженных фигурными скобками и разделенный запятыми. Поля следующего формата:

- **pos** – координаты точки на местности [широта, долгота]. Например: `"pos": [57.148621, 65.525509]`. Можно смотреть на картах Гугл
- **color** – цвет маркера – в системе RGB, обычное описание цвета, можно подбирать здесь <http://www.colorpicker.com/> и копировать цветовой код сверху страницы.

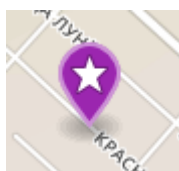


Цветовой код маркера

- msrker – иконка маркера для карты. Может быть пустой, например "marker": "", а может иметь значение, например "marker": "star". На карте это будет выглядеть так:



Пустой маркер: "marker": "",



Маркер не пустой: "marker": "star".

*Внимание: цвет иконки не зависит от маркера! Сверху он выставлен на желтый, а снизу – фиолетовый. Все возможные значения маркеров можно посмотреть тут:*

<https://www.iconfinder.com/iconsets/maki>

См. пример ниже

## Фотмат текста – markdown, для написания статей

Статьи и их аннотации написаны в формате Markdown – фотмат для написания статей в интернете. Простой формат файлов, возможность включать картинки, видео и другой контент. Сегодня этот формат наиболее популярен среди других форматов написания статей для интернета.

Статьи можно писать в Microsot Word, потом копировать текст и конвертировать в маркдаун здесь: <http://markitdown.medusis.com/>

а можно писать онлайн здесь, с сохранением в DropBox или на диск: <https://stackedit.io/editor> с онлайн просмотром результата.

Освоив маркдаун ты освоишь простой способ написания статей для интернет порталов ☺

Онлайн учебник по маркдаун тут: <http://www.markdowntutorial.com/> на английском, но там все просто. Тут на русском: <http://bloggerator.ru/page/markdown-izjashhnoe-formatirovanie-dlja-web-20>  
<http://on.econ.msu.ru/help.php?file=markdown.html>

Я советую освоиться с ним – в будущем пригодится

## Пример

Например, я хочу написать о горячих источниках Тюмени.

### Создание маркера на карте

Первым делом, выясняю, где они находятся, чтобы вписать их в файл оглавления *index.json*.

Открываю карты гугл, кликаю на горячие источники и смотрю координаты 57.223819, 65.478517

Ага, дальше в файле оглавления копирую последний элемент и вставляю его копию в когеец файла, перед символом *]*. Не забудь разделять элементы запятой.

```
        "color": "#FFB300",
        "marker": "fast-food",
        "data": "murkinih_zabav"
    },
    {
        "pos": [57.150867, 65.538164],
        "color": "#FFB300",
        "marker": "",
        "data": "cvetnoy_bulvar"
    },
    {
        "pos": [57.150867, 65.538164],
        "color": "#FFB300",
        "marker": "",
        "data": "cvetnoy_bulvar"
    }
]
```

*Копировал последний элемент, сейчас будем редактировать, чтобы на карту поместить горячие источники.*

1. Меняем координаты на то место, где горячие источники [57.223819, 65.478517]
2. Выбираем цвет, давай для них сделаем красный из примера сверху (#F21155)
3. Маркер можно поставить «плавание». На странице с иконками наводим мышку на иконку плавания и смотрим, что она называется “swimming”.
4. в поле data вписываем имя файла, где будет храниться статья, например “hot\_springs” или “goryachie\_istochniki”, как нравится, только без пробелов.

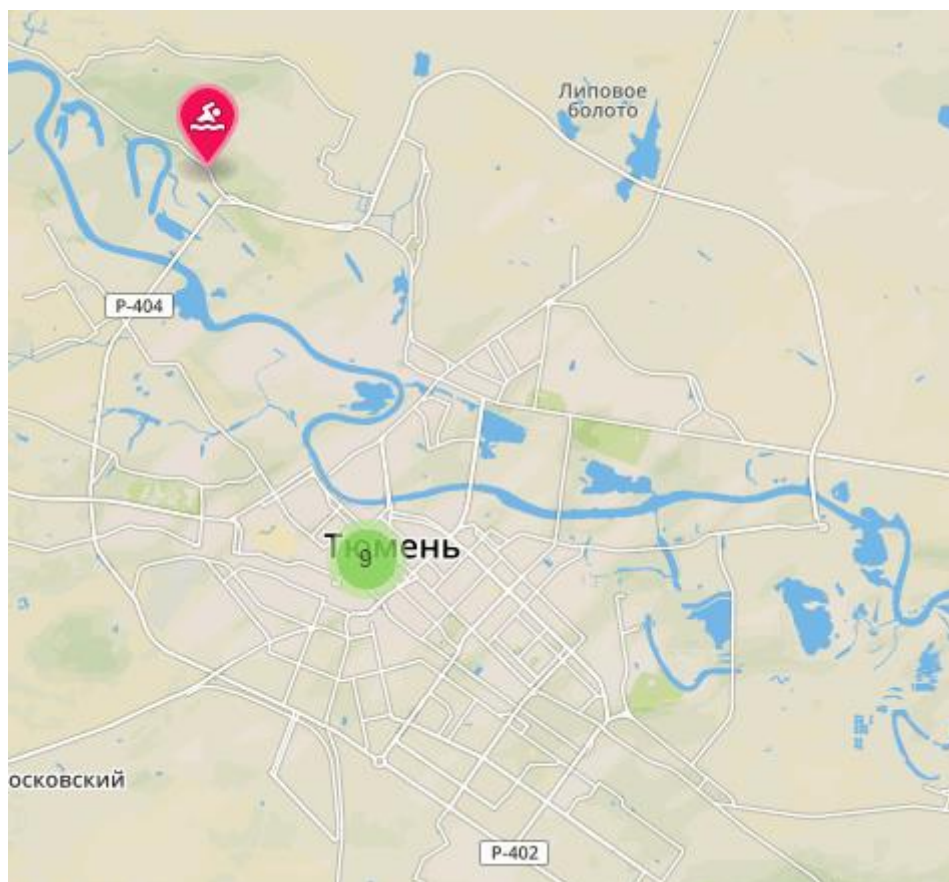


В итоге конец вайла, после редактирования, выглядит так:

```
    "color": "#FFB300",  
    "marker": "fast-food",  
    "data": "murkinih_zabav"  
  },  
  {  
    "pos": [57.150867, 65.538164],  
    "color": "#FFB300",  
    "marker": "",  
    "data": "cvetnoy_bulvar"  
  },  
  {  
    "pos": [57.223819, 65.478517],  
    "color": "#F21155",  
    "marker": "swimming",  
    "data": "goryachie_istochniki"  
  }  
]
```

*Редактированный файл оглавления с маркером Горячих источников*

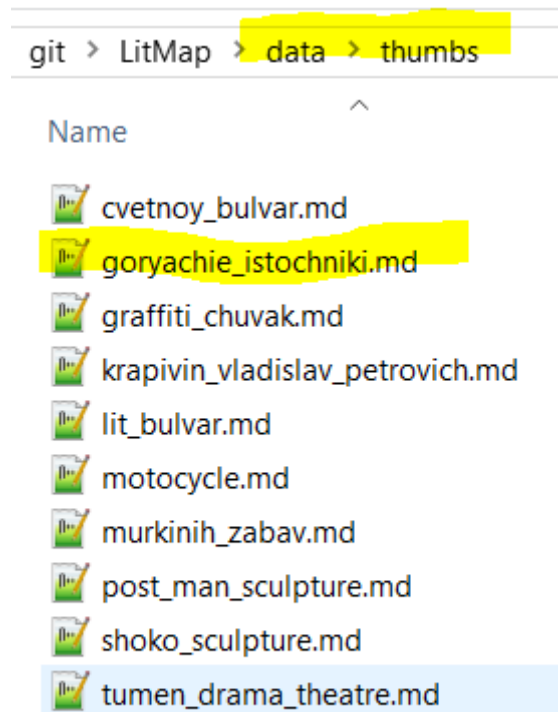
Далее сохраняешь файл и копируешь его на сервер, заменяешь старый на новый. И сразу на карте появляется метка горячих источников.



Но, если на нее кликнуть, пока не появится никакого описания или другой информации. Для этого, следующим шагом созданием файл аннотации.

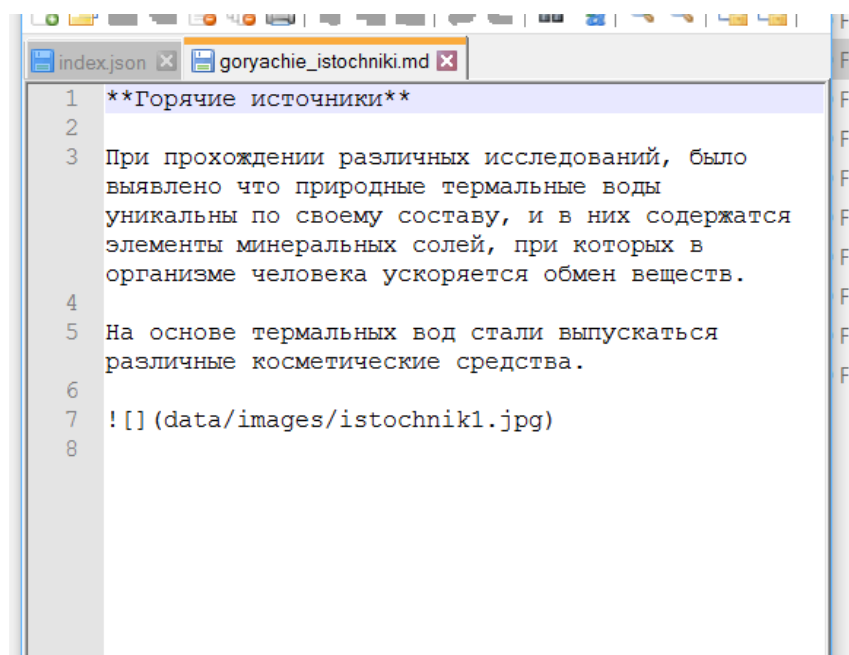
#### Создание аннотации к маркеру

В папке с аннотациями (*data/thumbs*) нужно создать файл *"goryachie\_istochniki.md"*, файл маркдаун.



*Файл аннотации горячих источников.*

И заполняем его тем, что будет в аннотации. Например так:

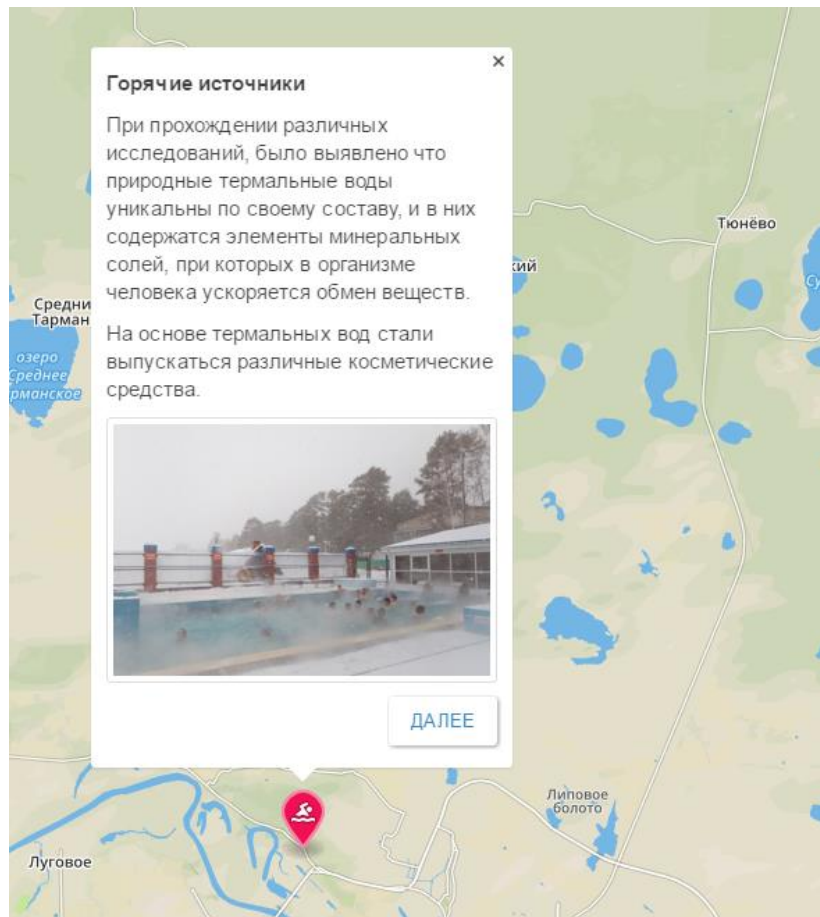


*Заполненный файл с аннотацией о горячих источниках*



Обрати внимание, аннотация состоит из жирного заголовка, обрамленного в «\*\* \*\*», двух абзацев текста и картинки, которая сохранена в папке *data/images*

Сохраняем файл, копируем его на сервер, обновляем страницу в браузере, и кликаем на иконку горячих источников.



*Аннотация горячих источников*

При клике на кнопку «Далее», пользователь попадет на пустую страницу, нужно делать полную статью.

### [Создание файла полной статьи](#)

Ничем не отличается от аннотации, первым делом создаем файл *"goryachie\_istochniki.md"* в папке *data/full*

git > LitMap > data > full

Name

cvetnoy\_bulvar.md  
goryachie\_istochniki.md  
graffiti\_chuvak.md  
krapivin\_vladislav\_petrovich.md  
lit\_bulvar.md  
motorcycle.md  
murkinih\_zabav.md  
post\_man\_sculpture.md  
shoko\_sculpture.md  
tumen\_drama\_theatre.md

*Файл статьи о горячих источниках*

Файл пустой, его нужно заполнить, например так:

### Горячие источники

Горячие источники города Тюмени за последние годы стали очень популярными, в нем расположен курорт под названием "Верхний Бор" его ежегодно посещают огромное количество туристов, и местных жителей, в нем можно искупаться в любое время года.

При прохождении различных исследований, было выявлено что природные термальные воды уникальны по своему составу, и в них содержатся элементы минеральных солей, при которых в организме человека ускоряется обмен веществ. На основе термальных вод стали выпускаться различные косметические средства.



В нем всегда температура воды составляет от +39°C до +40°C, глубина его 1,5 м и 70 см бассейн для детей.

При создание горячих источников, полагались на итальянские, французские и испанские технологии. За контроль качества воды вы можете не переживать, она всегда очищена и обеззаражена.



*Заполненный файл статьи о горячих источниках*

Обрати внимание, статья соержжит заголовок, два абзаца текста, затем вставлена картинка. Затем еще абзац текста, и снова картинка.

Сохраняем файл, копируем на сервер, обновляем страницу браузера.

При клике на кнопку «Далее» на аннотации к маркеру источников, попадаем на полную статью о них:

Поблизости

9.1 км

**Крапивин Владислав Петрович**

Владислав Петрович Крапивин (род. 14 октября 1938, Тюмень, Омская область[1]) — советский и российский детский писатель.



ДАЛЕЕ

9.5 км

**Сквер для Муркиных забав**


"Сквер сибирских кошек" - так официально называется это место.



## Горячие источники

Горячие источники города Тюмени за последние годы стали очень популярными, в нем расположен курорт под названием "Верхний Бор" его ежегодно посещают огромное количество туристов, и местных жителей, в нем можно искупаться в любое время года.

При прохождении различных исследований, было выявлено что природные термальные воды уникальны по своему составу, и в них содержатся элементы минеральных солей, при которых в организме человека ускоряется обмен веществ. На основе термальных вод стали выпускаться различные косметические средства.



*Полная статья о горячих источниках*

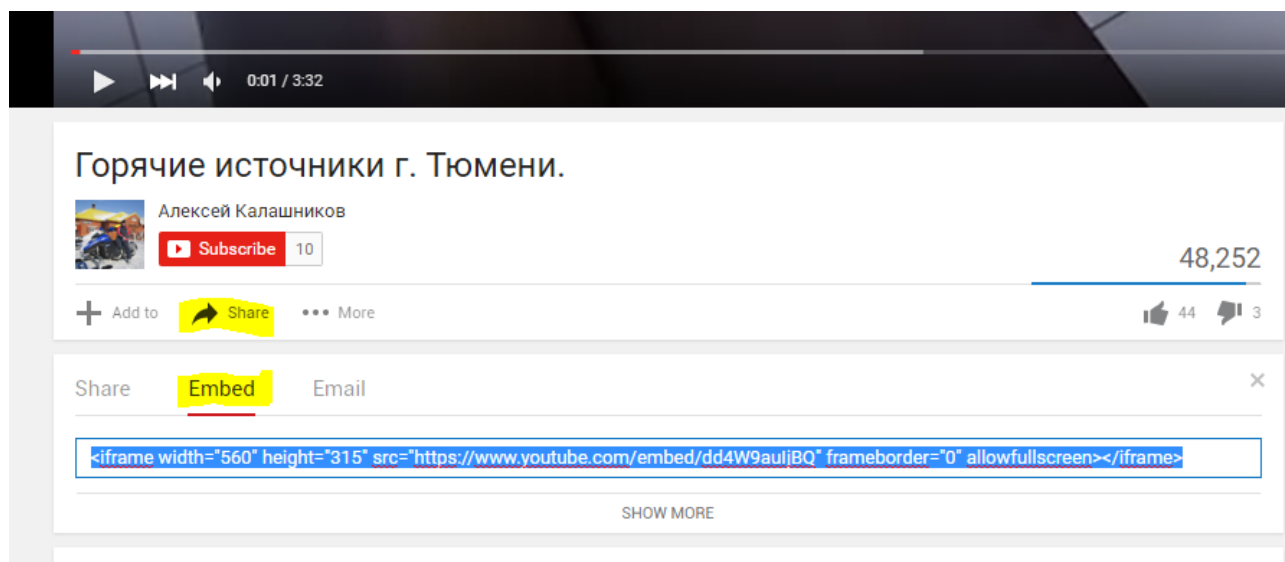
## Заключение

Думаю, что все просто! Один раз попробовать и все получится! На самом деле все легко и, если нужно, я помогу на первых парах заполнять статьи.

Если что, чмотри примеры, как это сделано в других маркдаун файлах у других статей.

Кстати, можно в статьи или аннотации вставлять видео из Ютуба.

Например, копируешь код видео Ютуб о горячих источниках Тюмени:



*Код для вставивания видео Ютуб*

И вставляешь его в файл статьи или аннотации в то место, где хочешь, чтобы оно было показано:

```
### Горячие источники

<iframe width="560" height="315" src="
https://www.youtube.com/embed/dd4W9auIjBQ" frameborder="0"
allowfullscreen></iframe>

Горячие источники города Тюмени за последние годы стали очень
популярными, в нем расположен курорт под названием "Верхний Бор" его
ежегодно посещают огромное количество туристов, и местных жителей, в
нем можно искупаться в любое время года.

При прохождении различных исследований, было выявлено что природные
термальные воды уникальны по своему составу, и в них содержатся
элементы минеральных солей, при которых в организме человека ускоряется
обмен веществ. На основе термальных вод стали выпускаться различные
косметические средства.



В нем всегда температура воды составляет от +39°C до +40°C, глубина его
1,5 м и 70 см бассейн для детей.
При создании горячих источников, полагались на итальянские, французские
и испанские технологии. За контроль качества воды вы можете не
переживать, она всегда очищена и обеззаражена.


```

*Вставленный код видео с Ютуба в файл статьи о горячих источниках*


Сохраняешь файл, загружаешь на сервер и обновляешь страницу браузера. Видеешь встроенное видео.

Поблизости

9 8.1 км

**Крапивин Владислав Петрович**

Владислав Петрович Крапивин (род. 14 октября 1938, Тюмень, Омская область[1]) — советский и российский детский писатель.




ДАЛЕЕ

9 8.5 км


**Сквер для Муркиных забав**

"Сквер сибирских кошек" – так официально называется это место.




## Горячие источники

Горячие источники г. Тюмени.



Горячие источники города Тюмени за последние годы стали очень популярными, в нем расположен курорт под названием "Верхний Бор" его ежегодно посещают огромное количество туристов, и местных жителей, в нем можно искупаться в любое время года.

При прохождении различных исследований, было выявлено что природные термальные воды уникальны по своему составу, и в них содержатся элементы минеральных солей, при которых в организме человека ускоряется обмен веществ. На основе термальных вод стали выпускаться различные косметические средства.



*Статья со встроенным видео Ютуб*