



Obelix Group
obelixswe@gmail.com

Studio di Fattibilità

Versione	<i>v1_0_0</i>
Data creazione	2017-02-25
Redattori	Emanuele Crespan Silvio Meneguzzo Nicolò Rigato Riccardo Saggese Federica Schifano
Verificatori	Tomas Mali
Approvazione	Nicolò Rigato
Stato	Approvato
Uso	Interno

Sommario

Lo studio di fattibilità ha l'obiettivo di esporre le motivazioni che hanno portato il gruppo alla scelta del capitolato C5 e hanno indotto il gruppo ad escludere gli altri capitolati disponibili.



Diario delle revisioni

Modifica	Autore e Ruolo	Data	Versione
Approvazione del documento	Nicolò Rigato Responsabile	2017-03-01	1.0.0
Verifica del documento	Tomas Mali Verificatore	2017-03-01	0.1.0
Stesura sezione Capitolato C6	Federica Schifano Analista	2017-02-28	0.0.8
Stesura sezione Capitolato C4	Emanuele Crespan Analista	2017-02-27	0.0.7
Stesura sezione Capitolato C3	Silvio Meneguzzo Analista	2017-02-27	0.0.6
Stesura sezione Capitolato C2	Riccardo Saggese Analista	2017-02-26	0.0.5
Stesura sezione Capitolato C1	Emanuele Crespan Analista	2017-02-26	0.0.4
Stesura sezione Capitolato scelto	Silvio Meneguzzo Analista	2017-02-25	0.0.3
Stesura sezione Introduzione	Federica Schifano Analista	2017-02-25	0.0.2
Creto template	Nicolò Rigato Analista	2017-02-25	0.0.1



Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Normativi	3
1.4.2	Informativi	3
2	Capitolato scelto C5	4
2.1	Informazioni sul capitolato	4
2.2	Descrizione	4
2.3	Dominio applicativo	4
2.4	Dominio tecnologico	4
2.5	Motivi della scelta	4
2.6	Potenziali criticità	4
3	Altri Capitolati	5
3.1	Capitolato C1	5
3.1.1	Informazioni sul capitolato	5
3.1.2	Descrizione	5
3.1.3	Dominio Tecnologico	5
3.1.4	Fattori di rischio	5
3.1.5	Conclusioni	5
3.2	Capitolato C2	5
3.2.1	Informazioni sul capitolato	5
3.2.2	Descrizione	5
3.2.3	Dominio Tecnologico	6
3.2.4	Fattori di rischio	6
3.2.5	Conclusioni	6
3.3	Capitolato C3	6
3.3.1	Informazioni sul capitolato	6
3.3.2	Descrizione	6
3.3.3	Dominio Tecnologico	6
3.3.4	Fattori di rischio	6
3.3.5	Conclusioni	6
3.4	Capitolato C4	7
3.4.1	Informazioni sul capitolato	7
3.4.2	Descrizione	7
3.4.3	Dominio Tecnologico	7
3.4.4	Fattori di rischio	7
3.4.5	Conclusioni	7
3.5	Capitolato C6	7
3.5.1	Informazioni sul capitolato	7
3.5.2	Descrizione	7
3.5.3	Dominio Tecnologico	8
3.5.4	Fattori di rischio	8
3.5.5	Conclusioni	8



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del documento è quello di descrivere le motivazioni che hanno portato il gruppo alla scelta del capitolato C5. Verranno inoltre riportate le descrizioni di tutti gli altri capitolati e le motivazioni che hanno spinto il gruppo a scartarli.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è quello di permettere la creazione di bolle interattive, che dovranno funzionare nell'ambiente Rocket.chat. Queste bolle permetteranno di aumentare l'interattività tra gli utenti della chat e aggiungeranno nuove funzionalità accessibili direttamente dalla conversazione senza il bisogno di ricorrere all'apertura di applicazioni diverse. Il sistema offrirà agli sviluppatori un set di $API_{|G|}$ per creare e rilasciare nuove bolle e agli utenti finali la possibilità di usufruire di un insieme di bolle predefinite.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini che necessitano di essere chiariti saranno scritti in corsivo e marcati con una $|G|$ alla prima occorrenza in pedice e saranno riportati nel Glossario.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- *Norme di Progetto v1.1.0*

1.4.2 Informativi

- Capitolato d'appalto C1: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C1.pdf>
- Capitolato d'appalto C2: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C2.pdf>
- Capitolato d'appalto C3: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C3.pdf>
- Capitolato d'appalto C4: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C4.pdf>
- Capitolato d'appalto C5: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C5.pdf>
- Capitolato d'appalto C6: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6.pdf>



2 Capitolato scelto C5

2.1 Informazioni sul capitolato

Nome: Monolith

Proponente: Red Babel

Committente: prof. Tullio Vardanega e prof. Riccardo Cardin

2.2 Descrizione

Lo scopo del progetto consiste nella costruzione di un framework che permetta di creare bolle interattive facilmente. La bolla interattiva, creata con Monolith, deve essere in grado di lavorare all'interno dell'ambiente Rocket.chat. Il progetto è diviso in 2 parti:

- Implementazione del framework Monolith come pacchetto per Rocket.chat.
- Implementazione di un use case significativo.

2.3 Dominio applicativo

Il dominio applicativo del prodotto è la verifica delle conoscenze acquisite durante il processo di apprendimento di uno specifico argomento. Il principale ambito di utilizzo del software riguarda la didattica in tutti i suoi campi.

2.4 Dominio tecnologico

Un framework javascript, da scegliere in seguito, per la realizzazione dell'interfaccia grafica

MongoDB: per la memorizzazione dei dati

Meteor: framework *Node.js*_[G] usando *Javascript*_[G] 6th edition (ES6)) che gestisce la comunicazione client-server

2.5 Motivi della scelta

La scelta del seguente capitolato d'appalto è stata determinata in base all'individuazione delle seguenti caratteristiche positive:

- Interesse nelle moderne tecnologie web proposte
- Acquisizione di esperienza e conoscenze tecniche utili e spendibili nel mondo del lavoro

2.6 Potenziali criticità

La maggior parte delle tecnologie utilizzate risultano essere nuove al gruppo.



3 Altri Capitolati

3.1 Capitolato C1

3.1.1 Informazioni sul capitolato

Nome: Api Market

Proponente: ItalianaSoftware

Committente: prof. Tullio Vardanega e prof. Riccardo Cardin

3.1.2 Descrizione

L'obiettivo di questo capitolato è la realizzazione di un'applicazione web nella quale sia possibile acquisire e registrare API di microservizi. Inoltre dev'essere possibile associare chiavi d'uso per ogni API registrata e monitorarne l'utilizzo da parte degli utenti. E' inoltre richiesto di gestire una moneta virtuale per la compravendita delle API e definire delle policy di vendita per le suddette.

3.1.3 Dominio Tecnologico

Jolie per la rappresentazione delle interfacce e la creazione dell'API Gateway
Javascript, HTML, CSS3 per l'interfaccia web

3.1.4 Fattori di rischio

La gestione di un market online richiede una particolare attenzione per la parte di sicurezza degli account della moneta virtuale rischiando di allungare troppo il tempo di sviluppo e testing.

3.1.5 Conclusioni

Il Capitolato lascia abbastanza libertà di scelta per quanto riguarda le tecnologie da utilizzare però in complesso non è riuscito a suscitare un sufficiente interesse da parte del gruppo.

3.2 Capitolato C2

3.2.1 Informazioni sul capitolato

Nome: Innovation Company

Proponente: Zero12

Committente: prof. Tullio Vardanega e prof. Riccardo Cardin

3.2.2 Descrizione

Creare un'applicazione web che permetta ad un ospite di interagire con un assistente virtuale, il quale dovrà essere in grado di raccogliere informazione sull'interlocutore e mandare messaggi tramite *slack*_{|G|} al personale interessato.



3.2.3 Dominio Tecnologico

Amazon Web Services
MongoDB/DynamoDB
HTML5, CSS3, NodeJs
Siri SDK/Alexa SDK

3.2.4 Fattori di rischio

Le tecnologie utilizzate sono sconosciute al gruppo.

3.2.5 Conclusioni

Visto il poco interesse da parte del gruppo nell'argomento trattato dal Capitolato si è deciso di scartarlo per cercare un progetto che lasci più libertà di scelta per quanto riguarda il dominio tecnologico e più spazio creativo nella progettazione.

3.3 Capitolato C3

3.3.1 Informazioni sul capitolato

Nome: DeGeOP

Proponente: Risk App

Committente: prof. Tullio Vardanega e prof. Riccardo Cardin

3.3.2 Descrizione

L'obiettivo è quello di creare un'applicazione web per inserire i processi produttivi delle aziende su una mappa geografica, l'applicazione dev'essere fruibile anche da dispositivo mobile. L'applicazione fornisce anche gli scenari di danno che possono colpire l'azienda ed invia le informazioni al server di analisi dei dati che fornirà i risultati in modo asincrono.

3.3.3 Dominio Tecnologico

Amazon Web Services
Riconoscimento vocale
Statistical Computing R

3.3.4 Fattori di rischio

Dover rendere l'applicazione web adattabile anche su dispositivi mobili può prolungare eccessivamente il tempo di sviluppo soprattutto per apparecchi piccoli. Lavorare con librerie proprietarie può comportare problemi durante la progettazione.

3.3.5 Conclusioni

I fattori di rischio superano i potenziali vantaggi di questo capitolato. Il gruppo ha deciso, dunque, di scartarlo.



3.4 Capitolato C4

3.4.1 Informazioni sul capitolato

Nome: Mivoq

Proponente: eBread

Committente: prof. Tullio Vardanega e prof. Riccardo Cardin

3.4.2 Descrizione

Lo scopo del capitolato è quello di realizzare un'applicazione che utilizzi Sintesi Vocale al fine di poter tradurre testo in Voce, con supporto per: Inglese, Italiano, Tedesco, Francese. Inoltre deve permettere di cambiare lo stile della voce e di replicare una voce specifica, basandosi su tecnologie open source.

3.4.3 Dominio Tecnologico

Piattaforma Android

Motore di sintesi FA-TTS

Tecnologie di terze parti (per accedere o visualizzare)

3.4.4 Fattori di rischio

Le tecnologie utilizzate risultano essere nuove al gruppo, e il percorso per il raggiungimento del progetto finito non è del tutto chiaro, dovuto anche alla libertà e mancanza di paletti fissi nel processo di implementazione.

3.4.5 Conclusioni

Questo Capitolato rappresenta per il gruppo un grosso salto nel vuoto, con possibili inconvenienti dovuti alla poca definizione di strumenti tecnologici richiesti al fine di portare a compimento il progetto. Inoltre il tema della sintesi vocale non ha attirato in particolar modo l'attenzione dei componenti del gruppo. Ciò, tra le altre cose, ne ha causato l'esclusione.

3.5 Capitolato C6

3.5.1 Informazioni sul capitolato

Nome: SWEDesigner

Proponente: Zucchetti

Committente: prof. Tullio Vardanega e prof. Riccardo Cardin

3.5.2 Descrizione

Il presente capitolato ha per oggetto l'affidamento della fornitura per la realizzazione di un software di costruzione di diagrammi $UML_{|G|}$ con la relativa generazione di codice Java e Javascript.



3.5.3 Dominio Tecnologico

Il sistema dovrà essere realizzato con tecnologie Web. In particolare si richiede che la parte server venga realizzata in Java con server Tomcat o Javascript con server Node.js. La parte client dovrà essere eseguibile in un browser HTML5 ed utilizzare fogli stile CSS per l'aspetto estetico e Javascript per la parte attiva.

3.5.4 Fattori di rischio

Uno dei principali timori del gruppo è basato sulla vastità del progetto, in quanto sono presenti due tipi di diagrammi tra i tanti previsti dall'UML, il diagramma delle classi e il diagramma delle attività; di seguito verrà chiesto il codice espresso dal disegno, nel primo caso si tratterà dello scheletro delle classi, nel secondo caso del corpo dei metodi.

3.5.5 Conclusioni

Questo Capitolato ha attirato la nostra attenzione per la sua stesura dettagliata e per la disponibilità da parte del proponente, tuttavia la vastità e la numerosità delle richieste tendono a rappresentare una possibile causa di ritardo, e essendo la puntualità una caratteristica fondamentale per questo lavoro, ciò ha rappresentato l'esclusione del capitolato.