



Obelix Group
obelixswe@gmail.com

Verbale esterno 2017-08-04

Versione	<i>v1_0_0</i>
Data creazione	2017-08-04
Redattori	Emanuele Crespan Federica Schifano
Verificatori	Riccardo Saggese
Approvazione	Nicolò Rigato
Stato	Approvato
Uso	interno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Red Babel Gruppo Obelix

Sommario

Verbale dell'incontro tra il gruppo *Obelix* e il proponente *RedBabel* in data 2017-08-04



1 Informazioni sulla riunione

Data: 2017-08-04

Luogo: Residenza membro gruppo Obelix e sede Red Babel - videoconferenza

Ora: 11:00

Durata: 30'

Partecipanti interni: Obelix

Emanuele Crespan

Federica Schifano

Nicolò Rigato

Riccardo Saggese

Silvio Meneguzzo

Tomas Mali

Partecipanti esterni: Red Babel

Milo Ertola

Alessandro Maccagnan

2 Argomenti trattati

1. Presentazione Interfaccia
2. Consigli e possibili cambiamenti

3 Discussioni

1. Screenshot riguardanti l'apertura della SideArea laterale aggiunta su Rocket.chat e relative funzionalità sulle bolle da noi create.
 - Schermata iniziale, dopo aver aperto la prima SideArea presente nella barra laterale destra

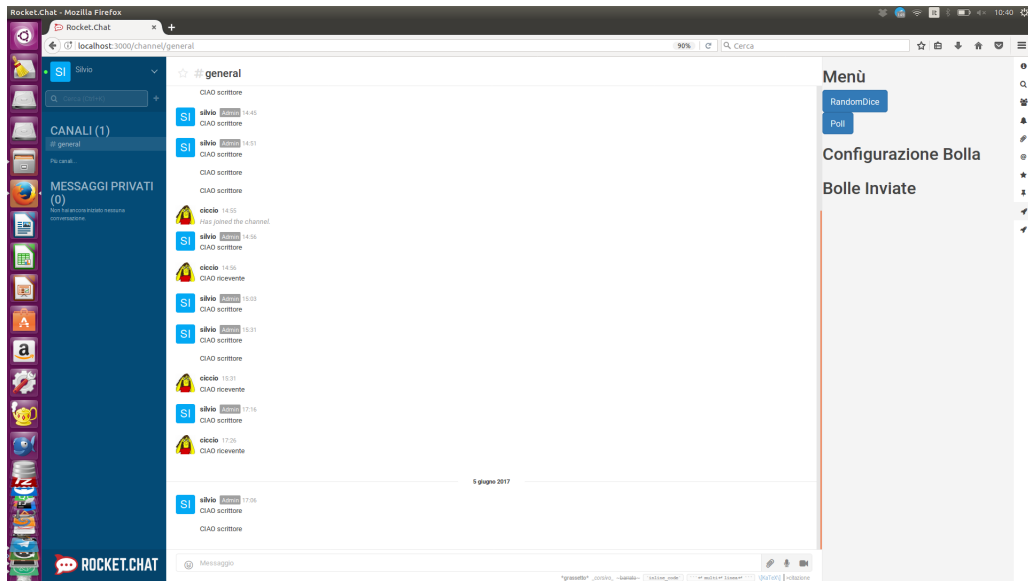


Figura 1: aperta SideArea1

- Pulsante della bolla RandomDice premuto, con conseguente apertura del Menù di configurazione della suddetta bolla

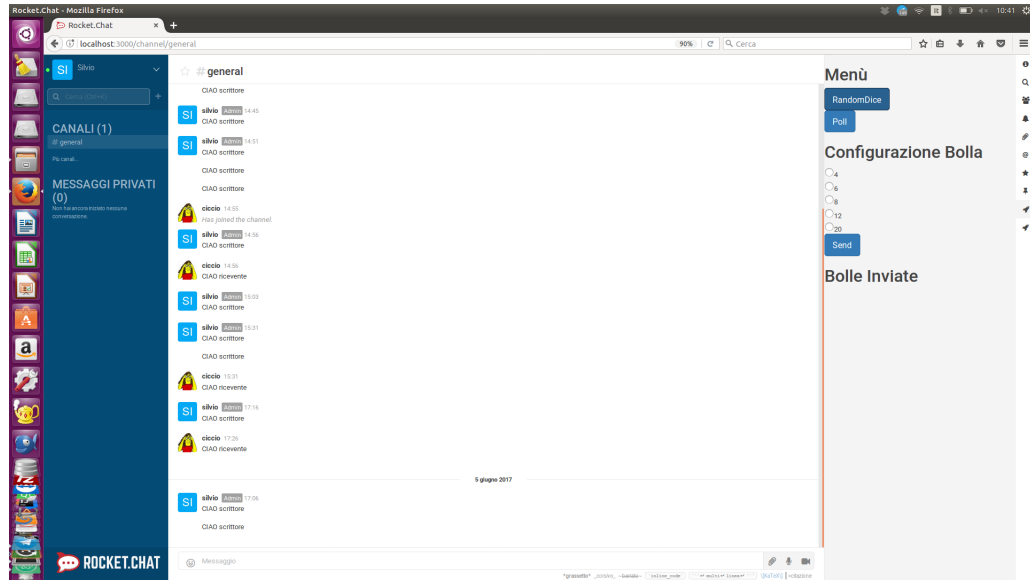


Figura 2: premuto RandomDice

- Scelto il numero di facce del dado, con conseguente invio e attivazione della bolla random

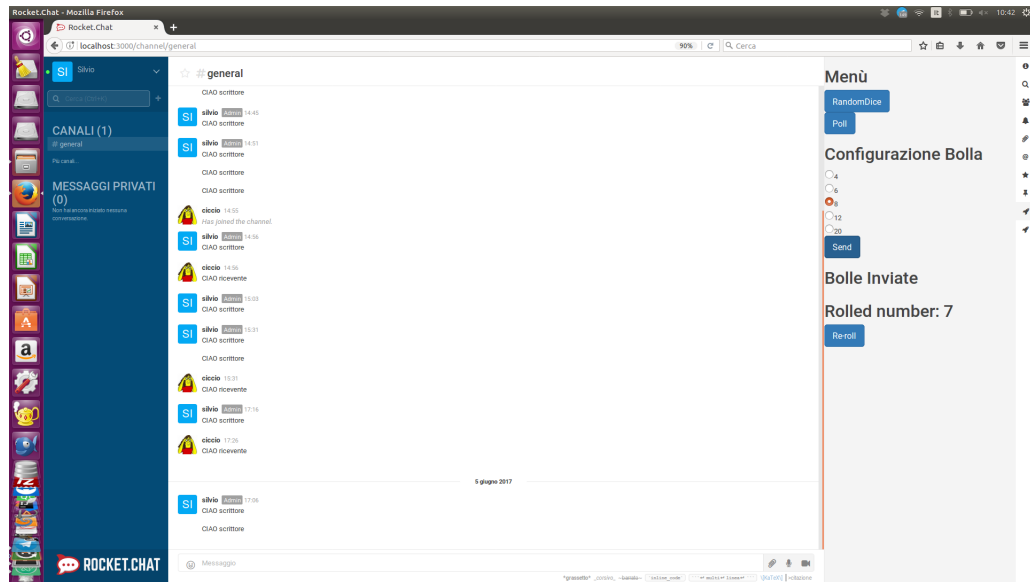


Figura 3: RandomDice send

- Selezione bolla Poll nel Menù

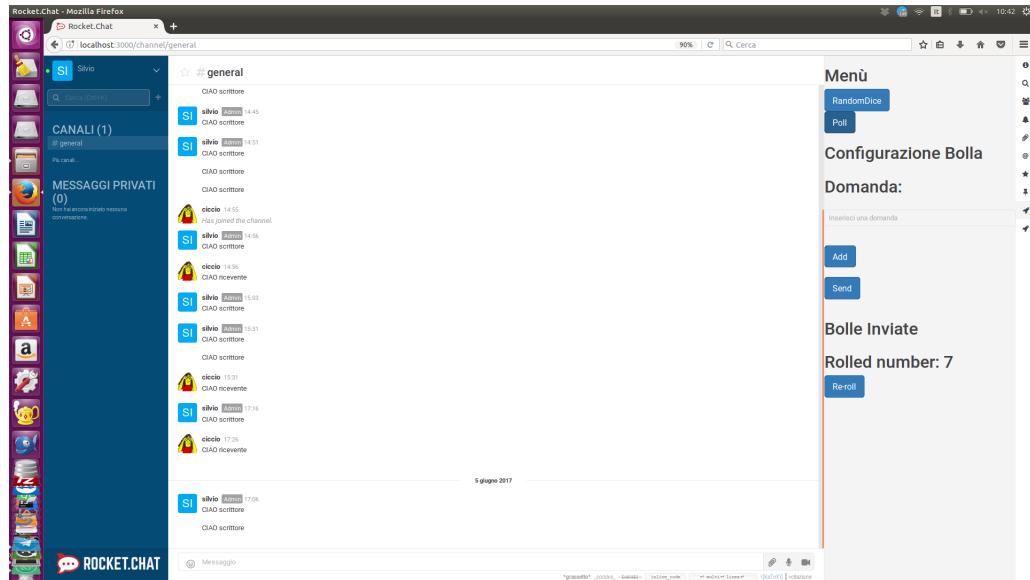


Figura 4: premuto Poll

- Inserimento di una domanda e opzioni nella sezione di configurazione della bolla Poll

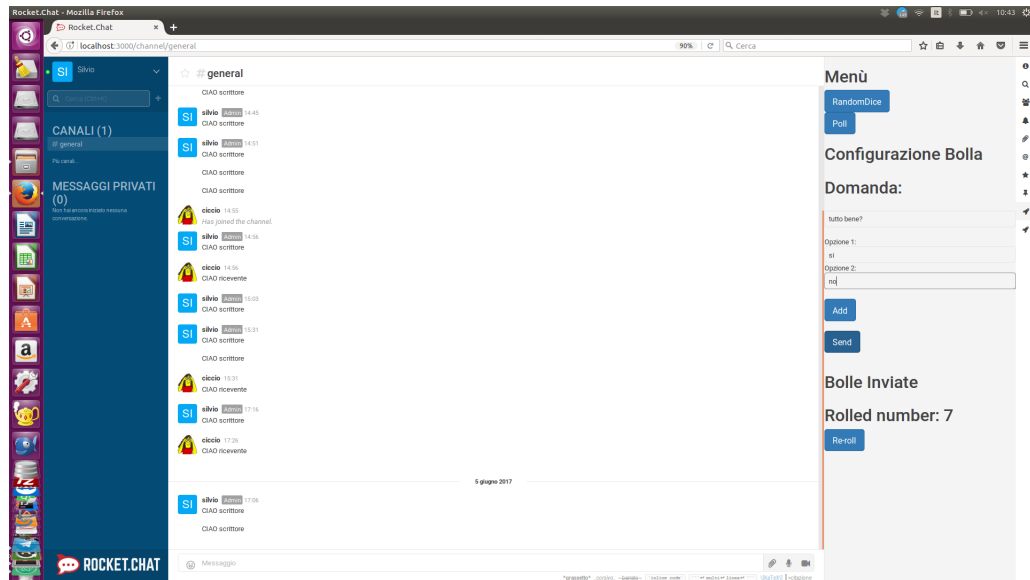


Figura 5: configurazione Poll

- Send della bolla Poll e votazione

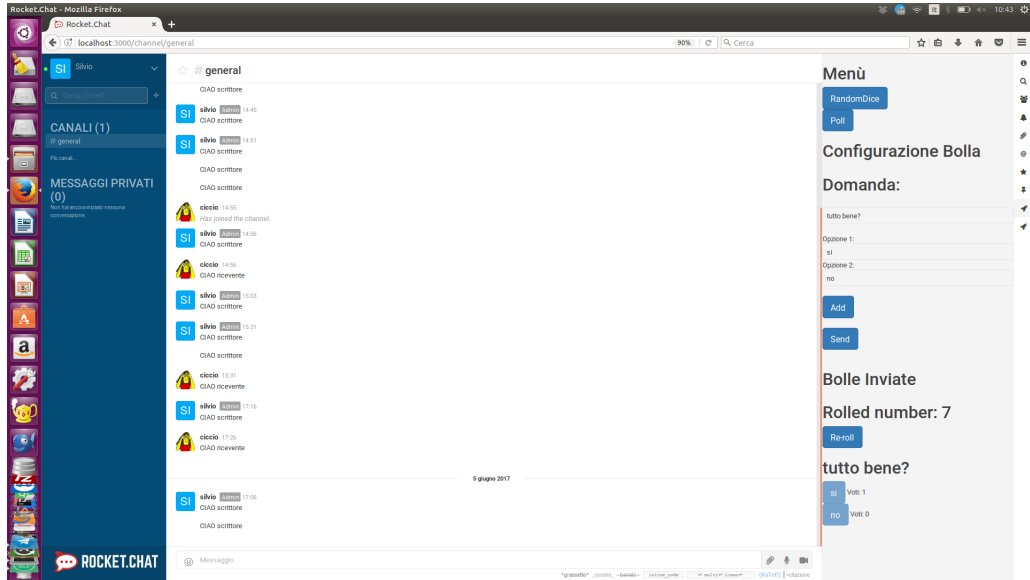


Figura 6: Poll send

Questa struttura è stata accettata come ottima idea da parte dei proponenti senza alcuna obiezione o possibile cambiamento

2. Suggerimento: nell'uso di javascript attenersi ad un approccio meno simile alla programmazione ad oggetti.

Togliere:

- **VE1.1** Wheather Bubble
- **VE1.2** Translation Bubble