

孙东

男 \ 生于1991年 \ 热衷于开源
努力创造APP的价值

iOS研发工程师：求职意向

18428183625：手机

5个工作日：到岗时间

snloveydus@gmail.com：邮箱

个人简介

一位有轻度代码洁癖的APP工程师，设计过商城、劳务派遣类APP架构。

正在向成为全栈工程师努力。

热衷于开源，著有开源模块化架构依赖库'SNModuleKit'。

个人站点：<https://snlo.app>

GitHub地址：<https://github.com/snlo>

技能标签

精通Objective-C、Storyboard、Socket、Runtime、ReactiveCocoa

掌握Objective-C与C++、Swift的混编

熟练UIKit、Foundation、Cocoa常用框架

熟练Git版本控制，掌握SVN

熟练Github、CocoaPods、Carthage等常用工具

熟悉OOP、AOP、FRP

工作经历

● 成都我艾特你科技有限公司（2017/09—至今）

岗位名称：iOS移动端主管

工作描述：负责 iOS客户端架构设计和基础框架研发与维护

根据产品需求负责iOS客户端的开发与维护

参与产品需求推演与评审

负责移动端团队成员日常工作安排

公司内部iOS组开发技术培训

● 深圳维盟科技股份有限公司成都分公司（2016/03—2017/06）

岗位名称：iOS研发工程师

工作描述：负责公司iOS APP端的研发

负责已有项目工程的维护（曾重构过一次公司内部小项目）

负责技术难点的研究

负责团队公共组件的设计与研发

● 重庆爱折网科技有限公司（2014/11—2015/12）

岗位名称：iOS开发工程师

工作描述：负责iOS客户端的功能模块开发，负责APP iOS组相关文档的整理

期望薪资

月薪：16k+

项目经验

- **项目名称：**艾特生活 **开发方式：**团队开发

项目类型：生活

项目描述：“艾特生活”APP是一款服务于互联网居家生活服务的平台类APP，集业主、商家、装修公司、工人、设计师和项目经理多种身份于一体，基于“家”的场景三位一体而构建。

项目技术点：集多个APP于一体，一个用户身份类似于一个APP

 - 通过模块化具有快速拆分和组合业务功能的能力
 - 集成极光、环信、支付宝、微信、高德和LinkFace等第三方服务与H5进行深度交互
 - 依赖SNModuleKit实现团队快速协同开发
 - 利用CocoaPods进行依赖库的管理
 - 用响应式编程框架ReactiveCocoa与MVVM相结合降低模块内部耦合度

使用第三方框架：SNModuleKit、SDWebImage、TYPagerController、SNNavigationController、pop、lottie、ReactiveObjC、Aspects

项目架构：基于 SNModuleKit 实现模块化，业务模块内采用RAC+MVVM
- **项目名称：**WIS智能 **开发方式：**独立开发

项目类型：娱乐、摄影与录像

项目描述：提供远程视频传输，通过WIFI路由器可以随时随地地监控实时视频，并且具有录制实时视频的功能。

项目技术点：使用Categorie减轻工具类的负担

 - 添加照片、视频到相簿
 - 定制视频播放界面
 - 利用第三方硬件商提供的SDK进行视频、AP连接的处理
 - 强制控制屏幕旋转

使用第三方框架：MJRefresh、Block_KVO、SNTabBarController、MJRefresh、IQKeyboardManager、SNDowntimer、AFNetworking

项目架构：基于MVVM模式和观察者模式进行的架构
- **项目名称：**邻家服务 **开发方式：**独立开发

项目类型：商务、管理

项目描述：邻家服务是一款服务于邻家妈妈事业部内部员工的软件，主要为社区居提供便捷优质的服务，提供洗护以及快递收发的便捷。

项目技术点：利用CoreBluetooth与打印机建立通讯打印小票

 - 与服务器建立TCP接收扫码器消息
 - 设计标签搜索目录 锁定关键代码位置
 - 手动编写原 络请求框架

使用第三方框架：CocoaAsyncSocket、HLBluetoothPrint

项目架构：基于MVC模式的去model化架构

项目经验

- **项目名称：**邻家妈妈商城 **开发方式：**独立开发
项目类型：生活，购物
项目描述：基于邻家妈妈系统推出的线上社区商城，除了蔬菜水果以及生活用品外，还提供洗衣、快递等社区便民服务。
项目技术点：网络组件是对AFNetworking进行的再次封装
本地数据库采用的是SQLite，并对FMDB进行再次封装简化操作
使用XIB实现屏幕适配以及动态布局
采用runtime技术给分类添加属性
加密库由C++编写并与Objective-C进行混合编码
使用block代替delegate实现事件的处理和回调
微信支付、支付宝支付的接入
借鉴组件化架构思路对项目代码进行模块化管理
基于CoreLocation框架配合服务端对用户进行区域定位
解决多次触发navigation边缘返回手势后的冲突
使用第三方框架：MBPreogessHUD、SNAutoLoopDisplayFramework、FMDB、MJRefresh、SDWebImage、SNNetworking、SNFileAssistant、
项目架构：基于MVVM模式和观察者模式进行的架构

- **项目名称：**窝窝折 **开发方式：**团队开发
项目类型：生活
项目描述：以低折扣好商品为用户提供品质优良价格实惠的好商品，并且以‘一元夺宝’的方式回馈老用户。
主要负责：‘我的’、‘登录’等界面开发，搜索、广告等功能模块的开发
接口文档和相关技术文档的整理

自我评价

我是一位自驱力很强的开发者，注重工作效率和代码质量以及可维护性。
工作中我喜欢与同事一起交流和分享，因为许多问题会在交流的过程中被解决掉。
热衷于开源，因为我的大部分知识是从开源中获得的，并且它让我充满了热情。
闲暇之余我会去学习Python、Swift、H5、Flutter、Kotlin、产品需求和人机交互体验，为的是在将来我可以成为全栈工程师。

个人爱好

摄影，骑行，徒步旅行，台球，吉他

教育背景

四川航天学院——统招专科（2011/09—2014/06）

