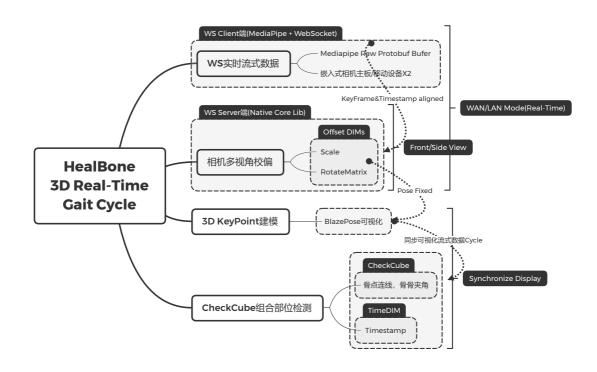
HealBone 3D Real-Time Gait Cycle



Step1 架设终端硬件与终端推理程序

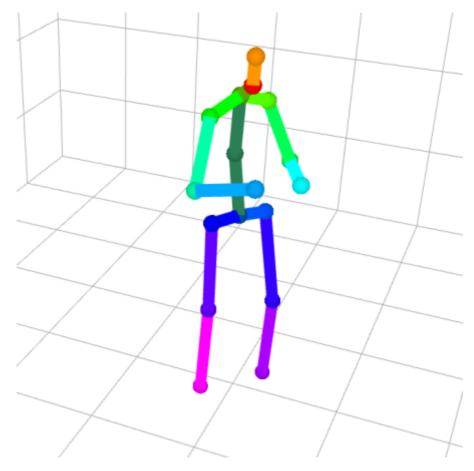
在跑步机旁架设**Front/Side**两个机位的嵌入式摄像头或移动设备,利用 MediaPipe 在终端推理出两个机位上的原始 Pose KeyPoints ,并将 KeyFrame 、 Timestamp 与原始的 MediaPipe KeyPoints 设计为结构化报文并序列化为 Protobuf 的 Buffer 。

Step2 两终端发送封装报文进行视角数据校偏

两台终端通过 websocket 将报文发送至Server端,Server端可以为远程的后端或局域网下的大屏设备,Server端主要负责根据 KeyFrame 和 Timestamp 将同一时刻两个机位的 Pose 快照组装成 Pose Pair,并根据 BlazePose KeyPoints 的对应关系从 Scale 缩放和 RotateMatrix 旋转角度两个维度进行校偏,得到 Fixed 的 Pose keyPoints。Server主要核心设计为一个接收 Front/Side 视图的 MediaPipe KeyPoints 并进行校偏输出准确 KeyPoints 的 Native Library 模块,这样在Web上可用 wasm 调用,在客户端上可以使用 DLL 或者 SharedOBJ ELF 方式调用,具备平台无关性。

Step3 将校偏过的KeyPoints进行3D空间内的建模

实时展示校偏过后的实时训练姿势,并可以对Step4中的 CheckCube 进行着色标注



Step4 建模同时进行部位的检测与计算

抽象出 CheckCube 的概念: 检测组合(夹角),与时间维度组合后,则形成特定部位的周期变换角度的概念,体现在大腿小腿上则为步态周期,因为经过**Step2**的多视角校偏操作,这边使用的 KeyPoints 数据已经准确太多,计算出来的指定部位角度变换周期更加可信。计算出来的实时参数和周期变化角度可以做到实时显示到**Step3**的3D空间建模的左上侧等。

主要解决四个问题

- 1、多机位全身姿势检测以及实时计算步态周期等参数的产品化问题
- 2、多机位数据实时同步传输的问题
- 3、多机位Pose数据联合校偏的问题
- 4、检测部位抽象化为一个个CheckCube计算子,以达到实时计算步态周期等各项指标的目的

需要明确的几点 (待调研)

不仅仅是步态周期,包括其他关节部位周期的检测指标到底是怎样的,意义如何,这两点需要有足够的学术支撑;二是从学术转化为产品方面的意义,对我们的产品能起到何种有益效果,真正落地到产品上是为了产品的实用性还是为了产品的权威性,会被应用到我们现有产品的哪一部分,这是很值得商榷的点;三就是该项产品研发的时间会留有多少。