

Manuál DNS Resolver

Obsah

1	Uvod	
	1.1 Charakteristika DNS	
	1.2 Funkcie a účel programu DNS resolver	
2	Vytvorenie spustiteľného súboru a automatizácia úloh	
	2.1 Požiadavky na systém	
3	Spúštanie programu	
	3.1 Príklady výstupov	
4	Analýza a interpretácia výstupov	
	4.1 Rekurzívne a nerekurzívne dotazy	
	4.2 Reverzné dotazy	
	4.3 Typy dotazov AAAA a A	
	4.5 Využitie výsledkov	
5	Riešenia problémov a chybové hlášky	
6	Architektúra programu	
	6.1 Úvodný súbor	
	6.2 Triedy	
	6.3 Knižnice	
	6.4 Manuál	
7	Testovanie programu	
8	Rozšírenia	
9	Referencie	
10	Prílohy	
	10.1 Výpis ./dns -h na štandartnom výstupe	
	10.2 Tabuľka chybových kódov	
	10.3 Diagram tried programu	

1 Úvod

DNS (Domain Name System) resolver je kľúčovou súčasťou internetovej infraštruktúry, umožňujúcou prevod ľudom čitateľných doménových mien (ako je napríklad www.fit.vut.cz) na IP adresy, ktoré používané pre sieťovú komunikáciu. Tento dokument poskytuje prehľad funkcií a implementácie programu dns, ktorý bol navrhnutý na zasielanie dotazov na DNS servery a na zobrazenie prijatých odpovedí na štandartnom výstupe.

1.1 Charakteristika DNS

DNS je hierarchický a decentralizovaný systém, ktorý umožňuje užívateľom na internete nájsť webové stránky a iné služby prostredníctvom ľudom čitateľných názvov, tzv. doménových mien. DNS servery sú zodpovedné za prevod týchto názvov na IP adresy (alebo naopak), ktoré sú nevyhnutné pre nadviazanie sieťového spojenia.

1.2 Funkcie a účel programu DNS resolver

Program dns je nástroj navrhnutý na zasielanie dotazov na DNS servery a analýzu prijatých odpovedí. Umožňuje používateľom vykonávať dotazy v čitelné podobe a poskytuje informácie o odpovediach od DNS serverov. Priamo v programe je implementované zostavenie a odoslanie packetov, bez potreby nástrojov. Program podporuje komunikáciu pomocou UDP.

2 Vytvorenie spustiteľného súboru a automatizácia úloh

Prebieha pomocou Makefile na automatizáciu kompilácie, testovania a generovania dokumentácie.

- make: Kompiluje zdrojové súbory projektu a pomocou kompilátora g++ vytvára spustiteľný súbor dns.
- make run: Spustí skompilovaný program dns s preddefinovanými argumentmi, čím demonštruje jeho funkčnosť.
- make test: Spustí testovacie skripty definované v adresári tests, čím overuje správnosť implementácie programu.
- make doc: Generuje dokumentáciu projektu vo formáte PDF pomocou nástroja pdflatex. Všetky súborové operácie sú vykonávané v rámci adresára doc a výsledná dokumentácia je presunutá do objektového adresára obj pre udržanie poriadku.
- make clean: Odstráni všetky objektové a dočasné súbory, ktoré boli vytvorené počas kompilácie, čím udržuje projektový adresár čistý.
- make cleanall: Rozširuje funkcionalitu clean o odstránenie spustiteľného súboru dns, vygenerovanej dokumentácie v PDF a všetkých výstupov z testov.

2.1 Požiadavky na systém

Pre úspešnú kompiláciu a fungovanie programu je potrebné zabezpečiť, aby bol program spustený v operačnom systéme Linux.

3 Spúštanie programu

Použitie príkazu dns je nasledovné:

dns [-h] [-r] [-x] [-6] -s server [-p port] adresa

Poradie parametrov je ľubovoľné, ak nie je nastavená premenná prostredia $POSIXLY_CORRECT$. Každý parameter má špecifický význam:

- -h: Vypíše vysvetlenie použitia parametrov do štandartného výstupu. Príklad výstupu je v prílohe 10.1
- -r: Požadovaná rekurzia (Recursion Desired = 1), inak bez rekurzie.
- -x: Reverzný dotaz namiesto priameho.
- -6: Dotaz typu AAAA namiesto preddefinovaného A.
- -s server: IP adresa alebo doménové meno servera, kam sa má odoslať dotaz.
- -p port: Číslo portu, na ktorý sa má odoslať dotaz, preddefinovaný je 53.
- adresa: Adresa na zistenie.

3.1 Príklady výstupov

Odpoveď na príkaz ./dns -r -s kazi.fit.vutbr.cz www.fit.vut.cz

Authoritative: Yes, Recursive: Yes, Truncated: No

Question section (1)

www.fit.vut.cz., A, IN

Answer section (1)

www.fit.vut.cz., A, IN, 14400, 147.229.9.26

Authority section (0)

Additional section (0)

Odpoveď na príkaz ./dns -r -6 -s kazi.fit.vutbr.cz www.fit.vut.cz

Authoritative: Yes, Recursive: Yes, Truncated: No

Question section (1)

www.fit.vut.cz., AAAA, IN

Answer section (1)

www.fit.vut.cz., AAAA, IN, 14400, 2001:67c:1220:809::93e5:91a

Authority section (0)

Additional section (0)

Odpoveď na príkaz ./dns -x -s kazi.fit.vutbr.cz 147.229.9.26

Authoritative: Yes, Recursive: No, Truncated: No

Question section (1)

26.9.229.147.in-addr.arpa., PTR, IN

Answer section (1)

26.9.229.147.in-addr.arpa., PTR, IN, 14400, www.fit.vut.cz.

Authority section (4)

9.229.147.in-addr.arpa., NS, IN, 14400, rhino.cis.vutbr.cz.

9.229.147.in-addr.arpa., NS, IN, 14400, gate.feec.vutbr.cz.

9.229.147.in-addr.arpa., NS, IN, 14400, guta.fit.vutbr.cz.

9.229.147.in-addr.arpa., NS, IN, 14400, kazi.fit.vutbr.cz.

Additional section (0)

4 Analýza a interpretácia výstupov

Táto sekcia rozoberá, čo možno zistiť vďaka použitiu programu dns.

4.1 Rekurzívne a nerekurzívne dotazy

Umožňuje určiť, či sa má vykonať rekurzívny (-r) alebo nerekurzívny dotaz. Rekurzívne dotazy žiadajú DNS server o kompletnú odpoveď, zatiaľ čo nerekurzívne vrátia len informácie, ktoré server už má.

4.2 Reverzné dotazy

Program umožňuje vykonávať reverzné dotazy (-x), vďaka čomu možno zistiť doménové meno priradené k erčitej IP adrese.

4.3 Typy dotazov AAAA a A

Poskytuje možnosť vykonávať dotazy typu AAAA (-6) pre získanie IPv6 adries alebo typu A pre IPv4 adresy, čo umožňuje flexibilitu v získavaní sieťových informácií.

4.4 Výstupy a ich interpretácia

Výstupy programu sú prehľadné a informatívne, poskytujú podrobné údaje o odpovediach DNS serverov. Umožňujú získať dôležité informácie vrátane autoritatívnosti odpovede, rekurzívnych vlastností a detailov o dotazovanej adrese.

4.5 Využitie výsledkov

Na základe analýzy výsledkov možno získať užitočné informácie pre sieťovú diagnostiku, administráciu a plánovanie.

5 Riešenia problémov a chybové hlášky

Problémové stavy sú v programe riešené pomocou chybových kódov a výpisov chýb na štandartný chybový výstup. Príloha 10.2 obsahuje tabuľku chybových stavov a ich kódov.

6 Architektúra programu

Aplikácia je navrhnutá s viacerými modulmi, vrátane hlavného vstupného bodu, tried a knižníc, čo umožňuje modularitu a ľahšiu údržbu kódu. Diagram tried programu je v prílohe 10.3.

6.1 Úvodný súbor

Súbor main.cpp slúži ako hlavný vstupný bod programu, kde sa inicializujú a spúšťajú triedy aplikácie.

6.2 Triedy

V rámci adresára classes sú implementované nasledujúce triedy:

- Arguments: Obsahuje implementáciu triedy Arguments, ktorá spracováva argumenty príkazového riadku.
- DNS:

- DnsRequestSender: Táto trieda je zodpovedná za odosielanie DNS požiadaviek a čaká na príchod odpovede.
- DnsResponseReceiver: Trieda na spracovanie DNS odpovedí.
- Error: Trieda Error a jej hlavičkový súbor Error.hpp sa zaoberajú spracovaním a reportovaním chýb v programe.

6.3 Knižnice

- ansi_colors.hpp: Obsahuje farby, ktoré sú použité na štandartnom výstupe.
- dns_constants.hpp: DNS konštanty potrebné pre chod programu.
- dns_structures.hpp: Obsahuje štruktúru dnsHeaders, DnsQuestions, DnsAnswers a SoaHeaders.
- dns_constants.hpp: Importuje všetky kódy tried, knižníc a hlavičkových súborov.

6.4 Manuál

V adresári man sa nachádza súbor dns.1, ktorý obsahuje manuál pre tento program.

7 Testovanie programu

Testovanie prebieha pomocou overovania rozdielov medzi očakávaným výstupom programu a výstupom programu po spustený testov. Testy je možné spustiť pomocou make test.

8 Rozšírenia

- Chybové kódy a detailný výpis chyby na STDERR: Obsahuje jedinečný chybový kód pre každý typ chyby. Na štandartný chybový výstup vypíše opis chyby aj s ukážkou chybového kódu.
- man dns: V src/man/dns.1 je kód pre manuál tohto programu.
- Spracovanie viacerých typov RDATA: Program dokážde okrem typov CNAME, A, AAAA spracovať aj NS, MD, MF, SOA, MB, MG, MR, NULL, WKS, PTR, HINFO, MINFO, MX, TXT a SRV.
- Kontrola vstupných argumentov: Konroluje, či vstupné argumenty majú správny formát (napr. či je argument, kde má byť IPv4 adresa naozaj IPv4 adresa, takisto aj pre IPv6,...)

9 Referencie

//todo: referencie https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc1035 https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc3596

10 Prílohy

10.1 Výpis ./dns -h na štandartnom výstupe

```
./xlizicOO@merlin: ~/skola/isa$ ./dns -h
DNS Resolver
Usage: ./dns [-r] [-x] [-6] -s server [-p port] address
-r: Recursion desired (Recursion Desired = 1), otherwise no recursion.
-x: Reverse query instead of direct query.
-6: Query type AAAA instead of default A.
-s: IP address or domain name of the server to which the query should be sent.
-p: The port number to which the query should be sent, default 53.
address: Queried address.
```

Obr. 1: Príklad výstupu ./dns -h na štandartnom výstupe. Príklad bol realizovaný na serveri merlin.fit.vutbr.cz

10.2 Tabuľka chybových kódov

Názov chyby	Chybový kód		
ERR_NONE	0		
Build Errors			
ERR_BUILD	1		
Argument Errors			
ERR_ARG_INVALID_ARGUMENT	10		
ERR_ARG_UNUSUAL_PARAMETER	11		
ERR_ARG_MISSING_SERVER	12		
ERR_ARG_CAN_NOT_BE_X_AND_IPV6	13		
ERR_ARG_IS_NOT_IPV4_ADDRESS	14		
ERR_ARG_IS_NOT_IPV6_ADDRESS	15		
ERR_ARG_IS_NOT_WEBSITE	16		
DNS Request Sender Errors			
ERR_DNS_S_UNABLE_LOAD_SERVER	30		
ERR_DNS_S_SOCKET_WAS_NOT_CREATED	31		
ERR_DNS_S_DNS_CONNECTION_FAILED	32		
ERR_DNS_S_UNABLE_LOAD_DNS_SERVER	33		
ERR_DNS_S_IP_ADDRESS_NOT_FOUND	34		
ERR_DNS_S_RESPONSE_FAILED	35		
DNS Response Receiver Errors			
ERR_DNS_T_UNDEFINED	70		
Tests Errors			
ERR_TESTS_UNDEFINED	80		
Documentation Errors			
ERR_DOC_UNDEFINED	90		
Other			
ERR_UNDEFINED	100		

Tabuľka 1: Zoznam chybových stavov a ich chybových kódov

10.3 Diagram tried programu

Arguments	DnsRequestSender
bool recursionDesired	int socketHandler
bool reverseQuery	char* execute()
bool ipv6	void initAddressType()
std::string dnsServer	struct addrinfo* resolveServerAddress()
std::string port	void connectToServer()
std::string target	void setup()
static Arguments* parse_arguments()	int receiveResponse()
static void check_regex_of_server()	std::vector <std::string> splitIntoSubstrings()</std::string>
	std::vector <std::string> separate()</std::string>
	std::vector <std::string> processReverselPv4()</std::string>
	std::vector <std::string> processReverselPv6()</std::string>
Error	void constructQuestion()
void Error() [constructor]	char* create()

void parse()
void check_for_root_label()
bool handle_pointer_in_label()
void process_standard_label()
char* parse_response_label()
char* parse_aaa_label()
char* parseDnsRecord()
void parseDnsRecordType()
void parseDnsRecordClass()
char* parseQuestions()
void printHeader()

DnsResponseReceiver

Obr. 2: Diagram tried