

Projet Taquin

Le projet pour ce cours de programmation mobile sera la réalisation d'un petit jeu : le taquin. <https://fr.wikipedia.org/wiki/Taquin> et <http://taquin.net/>

Votre application sera composée de trois activités :

- La première permettant de choisir la taille de la grille et l'image de fond.
- La seconde pour le jeu en lui-même.
- La troisième pour indiquer les meilleurs scores.

Première activité

Les images utilisées seront stockées en ressources et l'affichage se fera **obligatoirement** dans une gridView.

Je vous laisse le choix pour définir la taille de la grille (spinner ..)

Seconde activité

Ici plusieurs étapes à prévoir :

- Découper l'image pour former la grille et prévoir une image de couleur.
- Mélanger les différents morceaux (attention : le mélange doit être réversible)
- Remplir une gridView (On utilisera obligatoirement une classe dérivée de la classe [BaseAdapter](#) pour peupler cette gridView).
- Gérer un chronomètre qui se déclenchera au lancement de l'activité et s'arrêtera lors de la victoire.
- Gérer les mouvements possibles des différentes pièces lors d'un click.
- Détecter une configuration gagnante et indiquer la fin de la partie (Toast)

Troisième activité

Vous utiliserez une ListView et un arrayAdaptater pour indiquer les meilleurs scores.

Pour la sauvegarde des temps, vous utiliserez les **share preferences**

Quelques remarques importantes :

- Votre application doit être disponible en Anglais et en francais
- Le rendu du code se fera dans un dépôt Moodle pour le dimanche 12 mars 23h59.
- Votre apk sera testé dans la semaine du 13 mars pendant le cours de programmation mobile.
- Toutes les améliorations sont possibles, mais **uniquement** si les fonctionnalités de base sont présentes.