

Av: Johan Fredriksson AB5785.

### HelloWorld.

Jag öppnade upp VS2013 och skapade ett projekt med namnet HelloWorld.

Därefter skapade jag en fil med namnet main.c.

För att jag skulle kunna läsa texten i fönstret adderade jag raden `system("pause");` samt har jag sett från kursboken att i `int main()` ska void placeras mellan paranteserna eftersom `main` i det här fallet inte tar in några argument så deklarerar `int main(void)`.

För att kompilera som C i VS gjorde jag följande: Projekt->HelloWorld properties->Configuration Properties-> C/C++ ->All Options ->Compile as Compile as C Code (T/S).

Med GNU kan man använda -Wall så att man ser alla varningarna. I VS2013 kan Wall funktionen aktiveras, i VS funktionen finns några rader under "Compile as Compile as C Code (T/S)".

### GuessNumber.

Liknande tillvägagångsätt som ovan användes vid skapandet av GuessNumber.

Eftersom jag valde att kompilera med C kod stil, kompilerades koden efter det gamla ASCII konvolutet vilket innebar att det inte fanns stöd för inline funktioner (finns i C99) vilket hade varit användbart för `generateRndNum` funktionen. I det fall ni vill att vi ska skriva modern C bör de som använder VS kompilera som C++. Är detta önskvärt?

I programmet har jag använt mig av Macros. Där Macro namnet används i programmet placerar kompilatorn macro kod raden, detta effektiviserar tiden vid exekveringen mm.

För att skapa random nummer användes `time.h`. `time.h` tillhandahåller tiden vilken aldrig är densamma vilket är exemplariskt att använda när det behöver skapas en input variabel till till exempel "`srand`" detta medför att även vid omstart av programmet kommer det genereras nytt värde tillskillnad mot ett statiskt värde som hade bidragit med att samma nummer alltid hade slumpats fram.

Det svåraste vid skapandet av programmet var hanteringen av inputen från användaren, vilket visade sig vara svårhanterligt i C. Min funktion `readNumber` hanterar ifall användaren skriver in bokstäver istället för siffror, negativa värden mm. Jag försökte täcka alla tänkbara indata scenarion dock kunde felmeddelandena varit mer omfattande men om ni upptäcker något scenario som saknas får ni gärna meddela detta samt förslag på lösning.