基礎コンピュータ工学 第5章 機械語プログラミング (パート3:計算命令)

https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

本スライドの入手:



算術演算命令(2種類)

算術計算(普通の計算)をする命令

- ADD (Add) 命令:加算命令(足し算をする)
 CPU のレジスタ ← CPU のレジスタ + メモリ
- SUB (Subtract) 命令:減算命令(引き算をする)CPU のレジスタ ← CPU のレジスタ メモリ

CPU のレジスタは一つだけ使用できる.

- ADD 命令の例:GO ← GO + [EA]
- SUB 命令の例:
 G1 ← G1 [EA]

ADD(Add)命令(ニーモニックと命令フォーマット)

メモリ (EA) のデータを CPU のレジスタ (GR) 足し込む.

 $=-\pm = y$: ADD GR, EA $(GR \leftarrow GR + [EA])$

命令フォーマット: 2 バイトの長さを持つ.

| 第1バイト | | 然 自.33.1.1 |
|----------|-------|-------------------|
| OP | GR XR | 第2バイト |
| 0011_2 | GR XR | aaaa aaaa |

例:メモリの3番地のデータをG2レジスタへ足し込む。

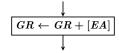
ニーモニック: ADD G2,03H 動作:

命令フォーマット: G2 と 03H を反映する.

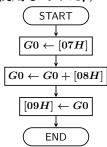
| 第1バイト | | # 0 . N . L . L |
|----------|---------------|-----------------|
| OP | GR XR | 第2バイト |
| 0011_2 | $10_2 \ 00_2$ | $0000 \ 0011_2$ |

ADD(Add)命令(フローチャートの描き方)

ADD 命令のフローチャート: [と] を忘れないように!



例:7番地のデータと8番地のデータの和を9番地に求める. (今回はG0を使用してみた.)



ADD(Add)命令(プログラム例)

プログラムの例:7番地と8番地のデータの和を9番地に求める.

| 番地 | 機械語 | ラベル | ニーモニック | | |
|----|-------|-----|--------|--------|--|
| 00 | 10 07 | | LD | GO,07H | |
| 02 | 30 08 | | ADD | GO,08H | |
| 04 | 20 09 | | ST | GO,09H | |
| 06 | FF | | HALT | | |

メモリに格納した状態: 何かデータも準備する必要がある.

| , . | ノも宇囲 | りの心女がめる |
|-----|------|------------|
| 番地 | 機械語 | 意味 |
| 00 | 10 | LD G0,07H |
| 01 | 07 | |
| 02 | 30 | ADD GO,08H |
| 03 | 08 | |
| 04 | 20 | ST G0,09H |
| 05 | 09 | |
| 06 | FF | HALT |
| 07 | 12 | データ!! |
| 08 | 34 | データ!! |
| 09 | 00 | データ!! |

SUB(Subtract)命令(ニーモニックとフォーマット)

メモリ (EA) のデータを CPU のレジスタ (GR) から引く.

 $=-\pm 29$: SUB GR,EA (GR \leftarrow GR - [EA])

命令フォーマット: 2バイトの長さを持つ.

| 第1バイト | | 55 0 N 1 1 |
|------------|-------|------------|
| 0P | GR XR | 第2バイト |
| 0100_{2} | GR XR | aaaa aaaa |

例:メモリの3番地のデータをG1レジスタから引く.

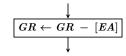
ニーモニック: SUB G1,03H 動作:

命令フォーマット: G1 と 03H を反映する.

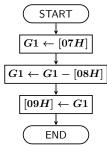
| 第1バイト | | 然のぶる |
|------------|---------------|-----------------|
| OP | GR XR | 第2バイト |
| 0100_{2} | $01_2 \ 00_2$ | $0000 \ 0011_2$ |

SUB(Subtract)命令(フローチャートの描き方)

SUB 命令のフローチャート: [と] を忘れないように!



例:7番地のデータと8番地のデータの差を9番地に求める. (今回はG1を使用してみた.)



SUB(Subtract)命令(プログラム例)

プログラムの例:7番地と8番地のデータの差を9番地に求める.

| 番地 | 機械語 | ラベル | ニーモニック | | |
|----|-------|-----|--------|--------|--|
| 00 | 14 07 | | LD | G1,07H | |
| 02 | 44 08 | | SUB | G1,08H | |
| 04 | 24 09 | | ST | G1,09H | |
| 06 | FF | | HALT | | |

メモリに格納した状態: 何かデータも準備する必要がある.

| , | ノも宇囲 | りの心女がめる |
|----|------------|------------|
| 番地 | 機械語 | 意味 |
| 00 | 14 | LD G1,07H |
| 01 | 07 | |
| 02 | 44 | SUB G1,08H |
| 03 | 08 | |
| 04 | 24 | ST G1,09H |
| 05 | 09 | |
| 06 | FF | HALT |
| 07 | 0 A | データ!! |
| 08 | 03 | データ!! |
| 09 | 00 | データ!! |

演習(1)

足し算プログラム,引き算プログラムのデータを変更して計算結果を確認しなさい。

演習(2)

次の手順を守って演習を行う.

- 1. フローチャートを描いて考えをまとめる.
- 2. ニーモニック (オペレーション, オペランド) に変換する.
- 3. 番地 (アドレス) を決める.
- 4. 機械語を決める.
- 5. TeC に打ち込み実行して結果を確認する.

| Title 基礎計算機工学 演習課題 No 氏名 | í | | Date | | No | 6 | |
|---|------|-----|------|---------|-------|---|--|
| (I) 11H番地のデータを12H番地に、10H番地のデータを11H番地にコピーするプログラム | | | | | | | |
| フローチャート | アドレス | 機械語 | ラベル | オペレーション | オペラント | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |