

# 基礎コンピュータ工学

## 第2章 情報の表現

### (パート5)

<https://github.com/tctsigemura/TecTextBook>

本スライドの入手：



# コンピュータの基本回路

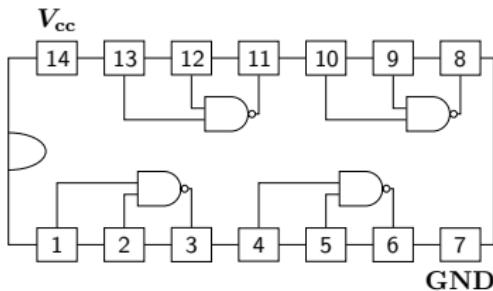
論理回路を組合せてコンピュータは製作される。

- 電気の OFF と ON だけ用いて情報を表現する。
- OFF/ON をビット 0/1 に対応付ける。
- これは**論理値** (True/False, 真/偽, Yes/No) と同じ。
- 論理値を対象とする演算を**論理演算**と言う。
- 論理演算を計算する回路を**論理回路**と言う。

$V_{cc}$  : 5V 電源の「+」を配線する。  
GND : 5V 電源の「-」を配線する。



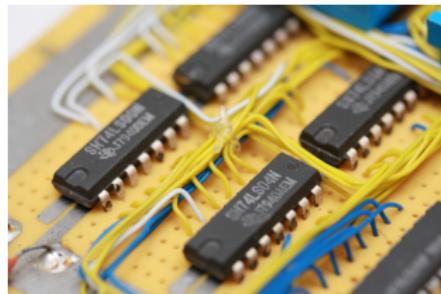
外観



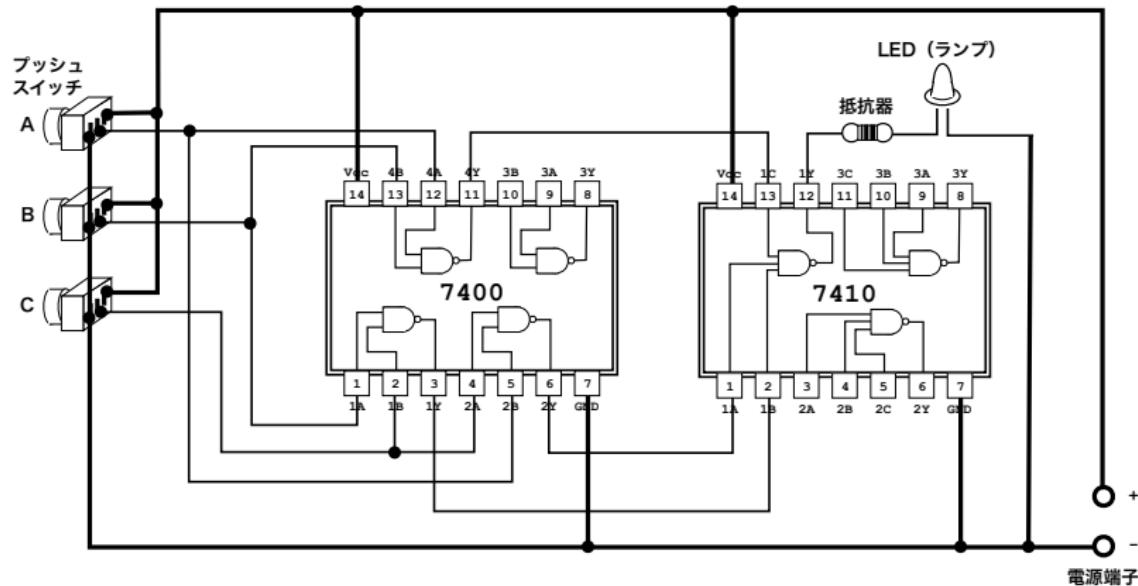
論理 IC の内部

# 論理 IC で作った手作りコンピュータ

徳山高専卒業研究で約 40 年前に製作された手作りコンピュータ

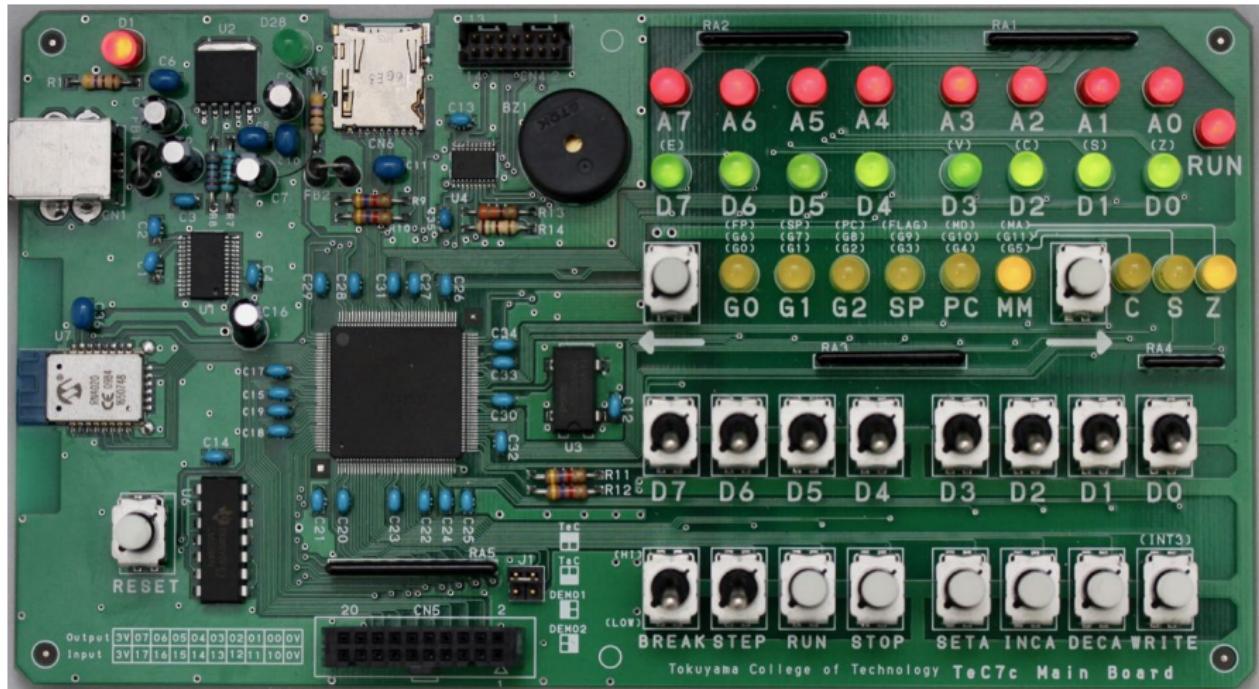


# 論理 IC で回路を作る



# 現代の手作りコンピュータ

FPGAの中に論理 IC 数万個に相当する回路が書き込める。



# 基本的な論理回路（1）

論理積（AND）—「かつ」

2ビット入力し、両方が1のときだけ1を出力する。

入力		出力
A	B	X
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

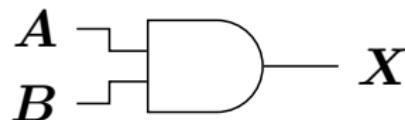
AND の真理値表

A かつ B が1なら1

A AND B が1なら1

$$X = A \cdot B$$

AND の論理式



AND の回路記号

## 基本的な論理回路（2）

論理和（OR）—「または」

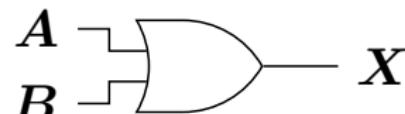
2ビット入力し、どちらかが1のとき1を出力する。

入力		出力
A	B	X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

OR の真理値表

$$X = A + B$$

OR の論理式



OR の回路記号

$A$  または  $B$  が1なら1

$A$  OR  $B$  が1なら1

# 基本的な論理回路（3）

否定 (*NOT*) — 「ではない」

1 ビット入力し、入力とは逆の論理値をを出力する。

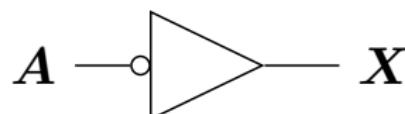
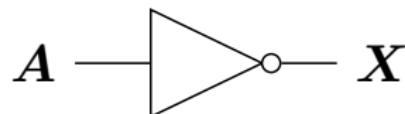
$$X = \overline{A}$$

NOT の論理式

入力	出力
$A$	$X$
0	1
1	0

NOT の真理値表

$A$  が 1 ではないなら 1



NOT の回路記号

## 基本的な論理回路（4）

排他的論理和 (*XOR*) — 「異なる」

2ビット入力し、二つが異なるなら 1 を出力する。

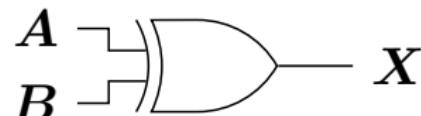
入力		出力
<i>A</i>	<i>B</i>	<i>X</i>
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

**XOR の真理値表**

*A* と *B* が異なるなら 1

$$X = A \oplus B$$

**XOR の論理式**



**XOR の回路記号**

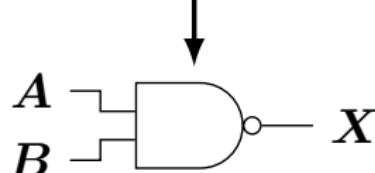
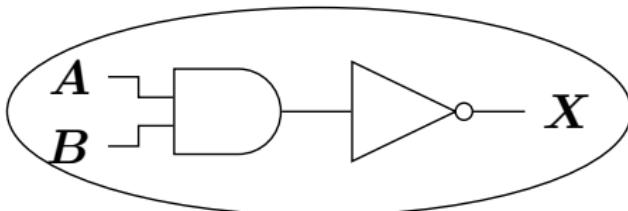
# 基本的な論理回路（5）

NOTとANDの組合せ (NAND)

$$X = \overline{A \cdot B}$$

NANDの論理式

入力		出力
A	B	X
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



NANDの真理値表

NANDの回路記号

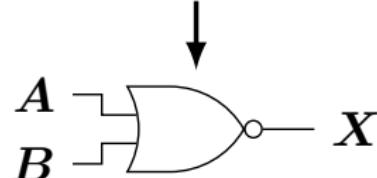
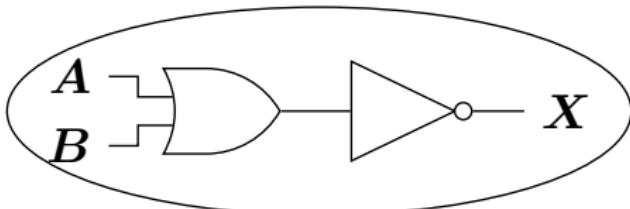
# 基本的な論理回路 (6)

NOT と OR の組合せ (NOR)

$$X = \overline{A + B}$$

NOR の論理式

入力		出力
A	B	X
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



NOR の真理値表

NOR の回路記号

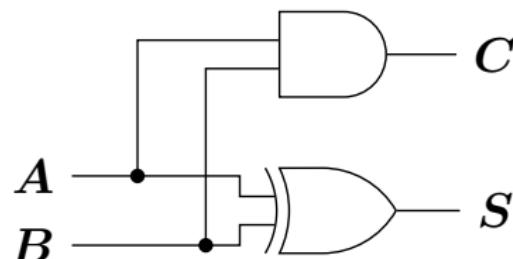
# 演算回路（1）

## 半加算器

1桁の2進数を二つ入力し、0, 1, 2のどれかを出力する。

$$\begin{array}{r} A \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ + B \quad + 0 \quad + 1 \quad + 0 \quad + 1 \\ \hline C \quad S \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \end{array}$$

入力		出力	
A	B	C	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0



半加算器の真理値表

半加算器の回路図

# 演算回路（2）

## 全加算器

1桁の2進数を三つ入力し、0, 1, 2, 3のどれかを出力する。

入力			出力	
A	B	I	C	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

*A* : 計算の入力

*B* : 計算の入力

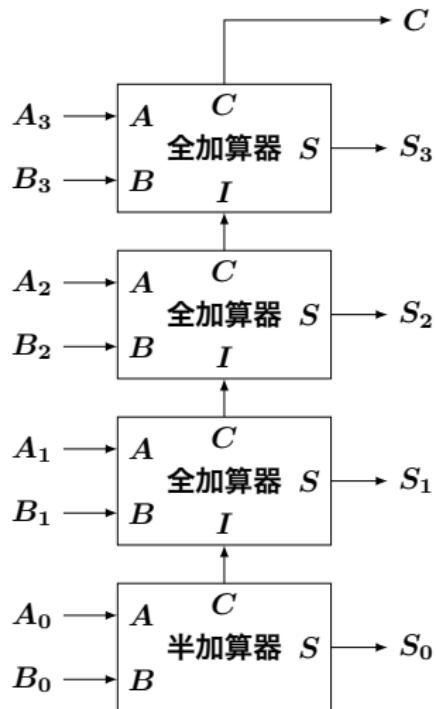
*I* : 桁上がりの入力

## 全加算器の真理値表

# 演算回路（3）

## 4ビット加算器

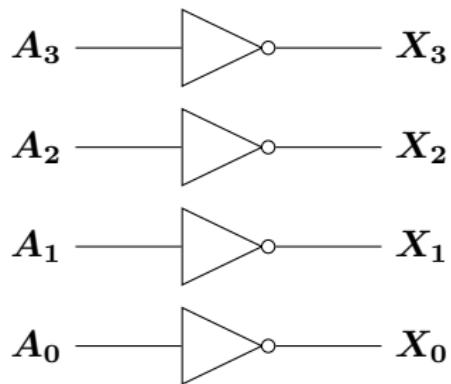
4桁の2進数を二つ入力し、和を計算する



# 演算回路（4）

## 4ビット 1の補数器

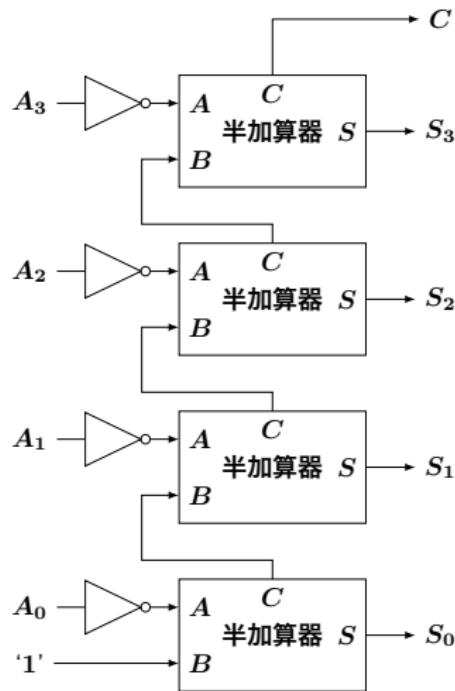
4桁の2進数を入力し、1の補数を計算する



# 演算回路（5）

## 4ビット 2の補数器

4桁の2進数を入力し、2の補数を計算する



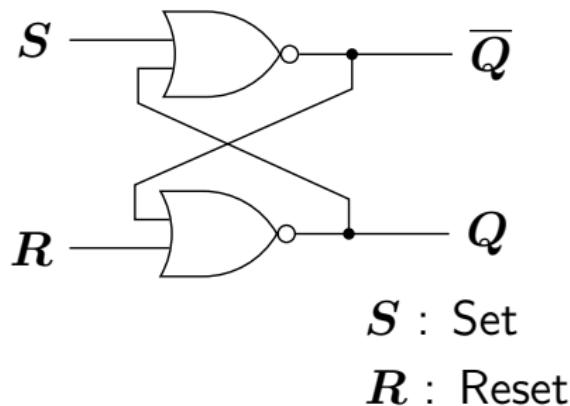
# 記憶回路

RS フリップフロップ

直前の状態を記憶する回路

入力		出力
<i>S</i>	<i>R</i>	<i>Q</i>
0	0	記憶
0	1	0
1	0	1
1	1	禁止

RS-FF の動作



RS-FF の回路