基礎コンピュータ工学 第5章 機械語プログラミング (パート2:転送命令)

https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

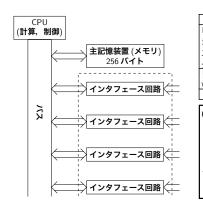
本スライドの入手:



データ転送命令

CPUとメモリの間でデータを転送する機械語命令(2種類)

- LD (Load) 命令: CPU のレジスタ ← メモリ
- ST (Store) 命令:メモリ ← CPU のレジスタ



	記憶装置			役割		< 8bit>
レジ	G0,G1,G2			るデータや 時的に置く場所	00	
スタ	SP	GO,G1,C 特別な後		兼な用途に使える 持つ	01	
タ PSW	PC	実行する	プロ	グラムのアドレス	03	
ŵ	フラグ	計算結果	はなど	を表す目印		
	主記憶	プログラ	ムヤ	変数を置く場所	04	
С	PU		G0	< 8bit>		i
	<u>≺—— 8</u> I	oit>	G1		:	:
Ρ	с		G2			
¬=	5 E000	0007	en.		FF	

レジスタ

PSW

LD(Load)命令(ニーモニックと命令フォーマット)

メモリ (EA) から CPU のレジスタ (GR) ヘデータを転送 (コピー) する.

ニーモニック: LD GR,EA

命令フォーマット: 2バイトの長さを持つ.

第1/	ベイト	笠り ジノ1		
OP	GR XR	第2バイト		
0001_2	GR XR	aaaa aaaa		

フィールド: OP, GR, XR, A

GR フィールドの意味と値: GR の 2 ビットで CPU レジスタを指定する.

GR	意味
00_{2}	G0
01_{2}	G1
10_{2}	G2
11_{2}	SP

LD (Load) 命令 (具体的な命令の例)

メモリの3番地からから G1 レジスタヘデータを転送(コピー) する.

ニーモニック: LD G1,03H

命令フォーマット: G1 と 03H を反映する.

第1	バイト	- 笙りバノし		
OP	GR XR	第2バイト		
0001_2	$01_2 \ 00_2$	$0000 \ 0011_2$		

メモリに格納した状態: HALT 命令やデータも格納している.

番地 命令
$$00_{16}$$
 14_{16} LD G1,03H 01_{16} 03_{16} 02_{16} FF_{16} HALT 03_{16} 12_{16} 何かデータ

LD(Load)命令(少し長い例)

プログラムの例: データを GO, G1 にロードする.

番地	機械語	ラベル	ニージ	モニック
00_{16}	$10_{16} \ 05_{16}$		LD	G0,05H
02_{16}	$14_{16} \ 06_{16}$		LD	G1,06H
04_{16}	FF_{16}		HALT	

メモリに格納した状態: 何かデータも準備する必要がある.

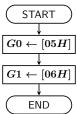
, ,	0 1 1113	
番地	機械語	意味
00_{16}	10_{16}	LD GO,05H
01_{16}	05_{16}	
02_{16}	14_{16}	LD G1,06H
03_{16}	0616	
04_{16}	FF_{16}	HALT
05_{16}	12_{16}	データ!!
06_{16}	34_{16}	データ!!

LD(Load)命令(フローチャートの描き方)

LD 命令のフローチャート: [と] を忘れないように!



LD 命令のフローチャート例: START と END を追加



ST(Store)命令(ニーモニックと命令フォーマット)

CPU のレジスタからメモリヘデータを転送(コピー)する.

ニーモニック: ST GR,EA

命令フォーマット: 2 バイトの長さを持つ.

第1/	ベイト	一	
OP	GR XR	第2バイト	
0010_2	GR XR	aaaa aaaa	

ST 命令のフローチャート: [と] を忘れないように!



ST(Store)命令(プログラム例)

プログラムの例: 05H 番地のデータを 06H 番地にコピーする.

番地	機械語	ラベル	ニー	モニック
00	10 05		LD	GO,05H
02	20 06		ST	G0,06H
04	FF		HALT	

番地と機械語はいつも 16 進数で書く (小さく 16 と書く必要なし).

フローチャート:上のプログラムのフローチャートを描いてみる.

演習

次の手順を守って演習を行う.

- 1. フローチャートを描いて考えをまとめる.
- 2. ニーモニック (オペレーション, オペランド) に変換する.
- 3. 番地 (アドレス) を決める.
- 4. 機械語を決める.
- 5. TeC に打ち込み実行して結果を確認する.

Title 基礎計算機工学 演習課題 No 氏名	í		Date		No	6		
(I) 11H番地のデータを12H番地に、10H番地のデータを11H番地にコピーするプログラム								
フローチャート	アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペラント			