基礎コンピュータ工学 第5章 機械語プログラミング (パート7:繰り返し処理と比較命令)

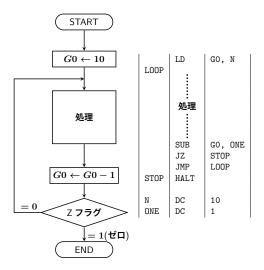
https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

本スライドの入手:



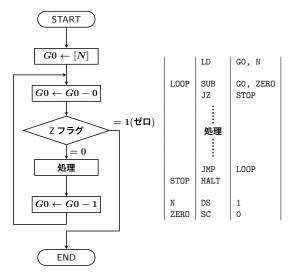
繰り返し処理(1)

ループの最後で条件判断する例(Java の do ... while に似ている)



繰り返し処理(2)

ループの最初で条件判断する例(Java の while に似ている)



繰り返しの例

1+2+3+...+10を計算する.

START	JZ 使用(例題 5-2)				JNZ 使用 (例題 5-2 改良版)			
		LD	GO, N			LD	GO, N	
$G0 \leftarrow 10$ $G1 \leftarrow 1$		LD	G1, ONE			LD	G1, ONE	
$G2 \leftarrow 0$		LD	G2, ZERO			LD	G2, ZERO	
$[TMP] \leftarrow G1$	LOOP	ST	G1, TMP		LOOP	ST	G1, TMP	
		ADD	G2, TMP			ADD	G2, TMP	
$G2 \leftarrow G2 + \lceil TMP \rceil$		ADD	G1, ONE			ADD	G1, ONE	
[02 + 02 [1.1.1]]		SUB	GO, ONE			SUB	GO, ONE	
		JZ	STOP			JNZ	LOOP	
$G1 \leftarrow G1 + 1$		JMP	LOOP					
↓ ↓								
$G0 \leftarrow G0 - 1$	STOP	ST	G2, SUM			ST	G2, SUM	
		HALT				HALT	-	
= 0								
	N	DC	10		N	DC	10	
↓= 1(ゼロ)	ONE	DC	1		ONE	DC	1	
$[SUM] \leftarrow G2$	ZERO	DC	0		ZERO	DC	0	
↓	TMP	DS	1		TMP	DS	1	
END	SUM	DS	1		SUM	DS	1	
	I		l .	1	1		J	ı

CMP (Compare) 命令 (比較命令)

レジスタの値とメモリの値を比較しフラグを変化させる. 比較には引き算を使用する.

フラグ: 計算結果により変化する.

 $=-\pm = y$: CMP GR, EA (GR - [EA])

命令フォーマット: 2バイトの長さを持つ.

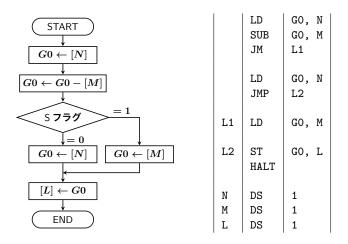
第17	ベイト	## O . N . 1
OP	GR XR	第2バイト
0101_2	GR XR	aaaa aaaa

フローチャート: 値を保存しない引き算の意味.



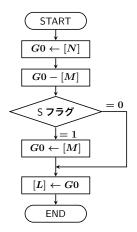
大小比較(演習問題の解答と同じ)

MとN大きい方を選択してLに格納する.



大小比較 (CMP, JNM 命令を使用して改良)

MとN大きい方を選択してLに格納する.



	LD CMP JNM	GO, N GO, M L1
	LD	GO, M
L1	ST HALT	GO, L
N	DS	1
M	DS	1
L	DS	1

まとめ

学んだこと

- ループの作り方
 - Java の do-while に似たタイプ
 - Java の while に似たタイプ
- 比較命令 (CMP)
 - 比較だけするときに役立つ。
 - 引き算をしてみてフラグだけ変化する.

演習 (do-while タイプのループ)

- 掛け算プログラム:N番地のデータと,M番地のデータのかけ算を 計算しL番地に格納するプログラム
- データはどれも符号なし整数とする。
- 繰り返し処理1のフローチャートを参考に作る.

まとめ

演習 (while タイプのループ)

- 掛け算プログラム:N番地のデータと,M番地のデータのかけ算を 計算しL番地に格納するプログラム
- データはどれも符号なし整数とする。
- 繰り返し処理2のフローチャートを参考に作る.

演習 (CMP命令)

- 割り算プログラム: M 番地のデータを N 番地のデータで割り、商を K 番地、余りを L 番地に格納するプログラム
- データはどれも符号なし整数とする。
- 割り算は引き算の繰り返しでできる.