

$n \geq 3$: Entwicklungssatz von Laplace für $D = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ | & & | \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$

D_{ij} := Unterdeterminante, die durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte entsteht

Entwicklung nach der i -ten Zeile :

$$D = a_{i1}(-1)^{i+1}D_{i1} + a_{i2}(-1)^{i+2}D_{i2} + \dots + a_{in}(-1)^{i+n}D_{in}$$

$(-1)^{i+j}$ - Vorzeichenkorrektur nach dem Schachbrett

$(-1)^{i+j}D_{ij} = A_{ij}$ Adjunkte von a_{ij}

+	-	+	...
-	+	-	
+	-	+	
⋮			
⋮			
⋮			

- Rechenregeln für Determinanten

- 1) Alle Zeilen \rightarrow Spalten (bzw. umgekehrt) verändert den Wert nicht.
- 2) Vertauschung zweier Zeilen (Spalten) – Vorzeichenwechsel.
- 3) $\lambda \cdot \text{Zeile (Spalte)} = \lambda \cdot \text{Determinante}$.
(Gemeinsamer Faktor einer Zeile (Spalte) läßt sich vorziehen!)

- 4) Eine Determinante wird Null, wenn
- a) eine Zeile (Spalte) nur Nullen enthält
 - oder b) 2 Zeilen (Spalten) übereinstimmen
 - oder c) 1 Zeile (Spalte) das Vielfache einer anderen Zeile (Spalte) ist.
- 5) Zu einer Zeile (Spalte) darf das Vielfache einer anderen Zeile (Spalte) addiert werden, ohne daß der Wert sich ändert.

$$6) \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & \dots \\ 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn}$$