

Sitzungsprotokoll Projektmanagement

Datum	06.06.2023
Ort	Teko-Gebäude Kriens
Start	17:30
Anwesende	Klasse L-TIN-22-T-a ohne Joe Feubli
Entschuldigt	Joe Feubli
Leitung	Emanuel Löffler

Traktanden:

1. Begrüßung
2. Vorstellung Projekte
3. Umfang Projektaufgabe
4. Anforderungen Präsentation

1. Begrüßung

Begrüßung durch Emanuel Löffler.

2. Vorstellung Projekte

Benny/Yamina: Sie kreieren ein kleines Racing-Game als Lernprojekt. Ziel ist es, ein sehr simples Spiel mit 2D Bildern und nur einem Level in der Spiel Engine Godot zu erstellen.

Die Projektleitung hat Yamina.

Sarah/Celin: Sie kreieren ein Roverspiel. Ziel ist es, einen Prototyp für ein Spiel zu erstellen, in dem ein Rover gesteuert werden kann. Der Rover soll zudem von anderen Objekten wie Steinen, Bäumen etc. aufgehalten werden können. Es wird die Programmiersprache Python verwendet.

Die Projektleitung hat Sarah.

Yannick/Igor: Sie benutzen RestAPI, um eine Inventarisierung per Java mit einer Datenbankverbindung zu ermöglichen.

Die Projektleitung hat Igor

Tobi/Manu: Sie kreieren eine kleine Spielesammlung, welche in erster Linie Tic Tac Toe und Schach beinhalten soll. Sie werden die Programmiersprache Java verwenden.

Die Projektleitung hat Manu

Joe/Nico: Sie werden das klassische Spiel "Snake" als Multiplayer Version realisieren. Dabei sollen Power-Ups und PVP-Spiele integriert werden. Sie werden die Programmiersprache Java verwenden.
Die Projektleitung hat Joe.

Nico/Joel/Patrick: Sie werden eine automatische Pflanzenbewässerung kreieren. Diese soll über eine Raspberry Pi und einer RestAPI gesteuert werden.
Die Projektleitung hat Joel

Björn: Er wird eine Pilotintegration für einen Messwagen an Lux Infrafrost kreieren.
Die Projektleitung hat Björn.

3. Umfang Projektaufgabe

Infos von Bruno:

Der eigentliche Code interessiert ihn nicht, wichtig ist, dass er funktioniert. Früher wurde der Code auf einem Medium mitgegeben (USB-Stick etc.), doch wir können einfach einen Link zu einem Repositorium hinzufügen.

Die Code Doku kann mit einem Tool erstellt werden.

Im Bericht sollte sein:

- Wichtige Erweiterungspunkte
- Ziel

Der Terminplan ist nicht so wichtig zum beilegen.

Das Pflichtenheft und andere Berichte sollten als Einzeldokument hinzugefügt werden.

Der Bericht muss nicht nur aus Text bestehen.

Der Bericht sollte so kurz wie möglich sein.

Die Einzeldokumente sollen ins OLAT hochgeladen werden. Darin enthalten sollten sein: Pflichtenheft, Sitzungsprotokoll, Berichte.

Bei weiteren Fragen zur Dokumentation soll mit Bruno direkt geredet werden.

Ein Exemplar der Dokumentation soll in Papier abgegeben werden. Dieses Exemplar soll gebunden sein, oder in Form eines kleinen Ordners.

Die korrigierte Dokumentation wird in Semester 3 zurückgegeben, die Note vorher.

4. Anforderung Präsentation

Die Präsentation der Diplomarbeit sollte maximal 20 Minuten dauern, die Richtgrösse sollte 15 Minuten sein. Lieber kürzer als zu lang. Die Präsentation für diese Arbeit sollte ca. 7 min dauern.

Die Zuhörer sollten möglichst gut abgeholt werden. Der Inhalt sollte dem Publikum angepasst sein.

Die Präsentation wird vor der Klasse und Bruno gehalten

Die Präsentation sollte aufs Wesentliche fokussiert sein.

Es soll klargestellt werden, was gemacht wurde, was kopiert wurde und ein genereller Überblick über das Projekt gegeben werden.

Die Präsentation sollte eine Demo-Phase beinhalten. Dabei kann mit einem Informator und einem Operator gearbeitet werden. Der Operator kann sitzen.

Die Präsentation sollte eine Reflektion beinhalten.

Die Zeit wird gestoppt wenn die Fragerunde eröffnet wird.

Man soll sich nicht verstellen, neutrale Kleidung tragen und die Notizen der Vorgänger sollten beseitigt werden.

Ende der Sitzung: 18:15

Protokollführer: Celin Villars