

Projektsitzung Protokoll

06. Juni 2023 / 16:00 - 17:00 / Teko Kriens Raum 5.5

EMPFÄNGER

L-TIN-22-Di-a

TEILNEHMER

Anwesend:

Emanuel Löffler (Moderator), Bruno Hammer, Nicola Schneider,
Benny Schärer, Nicola Müllener, Patrick Burkhardt, Björn van den
Berge, Tobia Schärli, Sarah Birrer, Celin Villars, Yannick Epp,
Igor Garmash, Joël Theiler, Igor Garmash

Abwesend:

Joe Feubli

Protokollführer: Sarah Birrer

TRAKTANDEN

1. Begrüssung
2. Vorstellung
3. Anwesenheitsprüfung der Beteiligten
4. Vorstellung aller Projekte und Projektleiter
5. Abgabe Umfang (Doku, Zeitplan...)
6. Anforderungen Projektdokumentation
7. Anforderungen Präsentation
8. Reihenfolge Präsentation
9. Allfällige Probleme
10. Fragen / unbeantwortete Themen
11. Zusammenfassung der besprochenen Themen
12. Festlegen des nächsten Sitzungstermins & Vorgehen
13. Sitzungsende / Verabschiedung

BESCHLÜSSE

4. Vorstellung aller Projekte und Projektleiter

Team	Thema
Benny und Yamina (PL)	2D Racing Game
Celin und Sarah (PL)	2D Space Rover Game
Yannick und Igor (PL)	RestAPI PoC mit DB Anbindung
Emanuel und Tobia (PL)	Game Collection, Tic Tac Toe und Schach
Joe und Nicola (PL)	Online Multiplayer Snake
Nicola, Joël (PL) und Patrick	Automatische Pflanzen Bewässerung
Björn (PL)	Pilot Integration von Messwagen in lups Infrastruktur

5. Abgabe Umfang (Doku, Zeitplan...)

- Code in GitBlit, es reicht aus, am schluss einen push zu machen, wenn mit Github gearbeitet wird.
- Projektdokumentation + Anhang in Olat hochladen

- Projektdokumentation muss ebenfalls ausgedruckt abgegeben werden

Bewertung wird im 3. Semester abgegeben inkl. Besprechung.

6. Anforderungen Projektdokumentation

Codedokumentation	Automatisch erstellen lassen (Bsp. javadoc). Code Dokumentation gehört nicht in Projektdokumentation. Code selber interessiert Bruno nicht.
Projektdokumentation	Kann z.B. nach Phasenplan erstellt werden, damit ein roter Faden entsteht. Projektdokumentation soll Idee und der Weg zum Ziel möglichst kurz und einfach beschreiben. <ul style="list-style-type: none"> • Was war mein Plan? • Welche Probleme hatte ich? • Wie habe ich meine Probleme gelöst? • Wiederholungen sind erlaubt
Anhang	<ul style="list-style-type: none"> • Terminplan (nicht zwingend) • Pflichtenheft • Einladung dieser Sitzung • Protokoll dieser Sitzung • Testbericht (Informationen wie folgen) • Abschlussbericht (Informationen wie folgen)

7. Anforderungen Präsentation

Dauer	5min pro Person, 8min 2er-Team (siehe Richtlinien Projektarbeit)
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> • Publikumsorientiert (Klasse), technisch interessierte Leute, keine Verkaufspräsentation • Wesentliche Punkte erwähnen (2-3 Themen) • Wenige Wechsel der Sprecher
Demo	<ul style="list-style-type: none"> • Etwas Interessantes zeigen • Fotos und Videos sind erlaubt, falls Demo nicht möglich • 1 Thema zeigen • Jemand spricht, der andere zeigt
Abschluss	<ul style="list-style-type: none"> • Feedback / Fazit • Fragen (ab hier wird Zeit gestoppt)

Sprecher sollen authentisch bleiben und neutrale Kleidung tragen. Notizen von Vorgängern sollen entfernt werden.
Zuhörer müssen jeweils 2 Fragen während der Präsentation notieren und ggf. am Schluss stellen.

8. Reihenfolge Präsentation

Dienstag, 19.09.2023	Nicola, Joël und Patrick Emanuel und Tobia Benny und Yamina
Dienstag, 26.09.2023	Joe und Nicola Celin und Sarah Björn Yannick und Igor

9. Allfällige Probleme

Keine

10. Fragen / unbeantwortete Themen

Keine

PENDENZEN

Protokoll erfassen und hochladen. Nicola Müllener muss Protokoll an Joe zustellen.