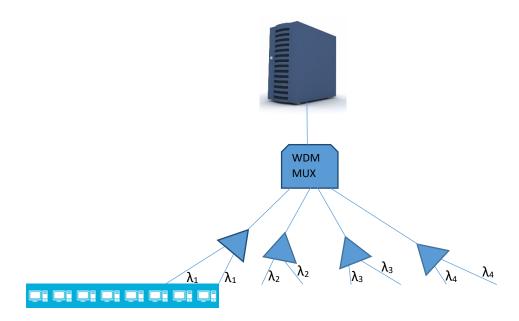
## ΟΠΤΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ – ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ (ΑΚΑΔ. ΕΤΟΣ: 2019-20)



Σε ένα οπτικόδίκτυο, 8 υπολογιστές χρησιμοποιούν τέσσερα μήκη κύματος  $\lambda_1 - \lambda_4$ για να αποστέλλουν πακέτα σε έναν server. Οι υπολογιστές 1 και 2 μεταδίδουν στο μήκος κύμματος $\lambda_1$ , οιυπολογιστές 3 και 4 στο $\lambda_2$ , κ.ο.κ. Η σύνδεση του server με τους υπολογιστές πραγματοποιείται μέσω συνδιαστών (combiners) και ενός WDM πολυπλέκτη (WDMmultiplexer), όπως φαίνεται στο σχήμα.

Οι μεταδόσεις πραγματοποιούνται ως εξής:

Ο χρόνος διαιρείται σε slotsμε το κάθε slotvα έχει διάρκεια ίση με το χρόνο μετάδοσης ενός πακέτου.

Κάθε υπολογιστής διαθέτει μια ουρά αναμονής με χωρητικότητα 5πακέτων και για κάθε ουρά, η πιθανότητα να υπάρχει άφιξη κατά τη διάρκεια ενός slot είναι p. Αν ένα πακέτο όταν φτάσει, βρεί την ουρά γεμάτη χάνεται.

Σε κάθε slot, κάθε υπολογιστής που η ουρά του δεν είναι άδεια, μεταδίδει το πρώτο (παλιότερο) πακέτο της ουράς του προς τον server με πιθανότητα 0.5. Αν δυο σταθμοί που μοιράζονται το ίδιο μήκος κύμματος μεταδώσουν στο ίδιο slotτότε και τα δύο πακέτα καταστρέφονται και παραμένουν στις ουρές των σταθμών προκειμένου να ξαναμεταδοθούν.

## ZHTOYMENA:

A) Για p=0.1, 0.2, ...., 0.9, 1.0υπολογίστε την μέση καθυστέρηση πακέτου (σε slots) στο δίκτυο αυτό και κατασκευάστε γράφο που στον οριζόντιο άξονα έχει την πιθανότητα ρκαι στον κάθετο άξονα έχει τη μέση καθυστερηση πακέτου.

B) Κατασκευάστε γράφο που στον οριζόντιο άξονα θα έχει το throughput (μέσο αριθμό επιτυχών μεταδόσεων σε ένα slot) και στον κάθετο άξονα έχει τη μέση καθυστέρηση πακέτου.

## Παραδοτέα:

- Πηγαίος κώδικας του προσομοιωτή με εκτενή σχόλια (Γλώσσα επιλογής σας).
- Αποτελέσματα προσομοίωσης σε αρχείο κειμένου με σύντομο σχολιασμό.

Αποστολή εργασιών μέχρι 10/01/2018.