

# 이건우 | 기록을 사관처럼

Java & Spring 기반의 3년차 백엔드 개발자 이건우 입니다.



#### Contact.

Email. thisiswoo0594@gmail.com

Phone. **010-8486-0594** 

#### Channel.

Blog. <a href="https://thisiswoo.github.io/">https://thisiswoo.github.io/</a>

GitHub. <a href="https://github.com/thisiswoo">https://github.com/thisiswoo</a>

Portfolio. <a href="https://thisiswoo.vercel.app/">https://thisiswoo.vercel.app/</a>

# Introduce.

Java & Spring 기반의 3년 차 백엔드 개발자 이건우입니다. 주로 웹 개발/배포/운영을 하고 있습니다.

꾸준함을 유지하기 위해 습득한 지식을 <u>Github</u>와 **기술 블로그**에 <u>기록 ● 공유</u>하는 저만의 루틴을 실천 중입니다. 또한, 실무에서 이슈 발생 시 테스트를 통해 원인을 **분석**하고 <u>해결 ● 개</u>선을 하고 있습니다.

꾸준함의 힘을 알기에 습관화와 기록을 통해 정진하겠습니다.

# Work Experience & Project.

# 정부 게임 과 제

#### with Xiness

#### 게임 보스 레이드 생성 개발

웹 개발

2024.05 ~ 2024.08 • JSON 파일을 불러와 보스 캐릭터를 생성하고, 드래그 앤 드롭으로 캐릭터와 스킬 프리셋을 설정하여 보스 캐릭터의 스킬과 데이터를 최종적으로 구성하는 시스템을 구현

#### **OMS**

#### with Xiness

#### 물류(상자, 원단) 주문 시스템 개발

웹 개발/배포

2023.10 ~ 2024.03

- ERP API 호출을 이용한 물류(주문, 상품 등록, 주문 상세, 배송, 재 주문, 상품 즐겨찾기, 정산 관리 등) 시스템 개발 진행
- Spring Security를 활용한 권한별 접근 리소스 개발
- apache.poi 라이브러리를 활용한 Excel 파일 다운로드 구현
- itextpdf 라이브러리를 활용한 PDF 파일 다운로드 구현
- docker / Jenkins를 활용한 회사 내부 서버에 프로젝트 배포

# <u>일리아스 AI</u>

#### with iliasAl

# 디지털 후각 데이터 서비스와 후각 AI 기반 솔루션 시스템(디지털 후각 데이터 서비스, 후각 AI 기반 반입금지 물품 소지 판독 제품, 후각 AI 기반 의료 진단 제품)

웹 개발/배포

• 프로젝트 세팅(vue.js(3.x), Spring boot 2.7.x(maven))

2022.09 ~ 2023.11

- 기존 JSP의 화면을 Vue3로 마이그레이션
- Spring Security를 활용한 권한별 접근 리소스 개발
- Firebase를 활용한 위험 Level의 출입자 알림 서비스 개발
- Spring Boot와 Querydsl을 활용하여 기존 DB 조회를 <u>65%</u>
  성능 개선
- 재사용 가능한 공통 팝업 함수를 개발하여 기존 대비 코드량
  70% 감소

- QueryDSL의 group\_concat() 함수를 활용하여 동일 ID의 행
  값들을 하나로 통합하여 데이터 행들을 효율적으로 그룹화하고
  정리
- docker / Jenkins를 활용한 회사 내부 서버에 프로젝트 배포

## **K-Gate**

#### with Xiness

#### 안면인식을 활용한 출입통제 게이트 서비스 개발(게이트형 / 스탠드형)

웹 개발/배포

2022.03 ~ 2022.12

- Spring Security를 활용한 권한별 접근 리소스 개발을 통한 출입자 통제 시스템 개발
- NUC PC(window/linux 서버)와 Android 카메라를 연결 하여 실시간 출입관리 시스템 개발
- Spring Scheduler와 queryDSL을 활용하여 주기적인 데이터 업데이트 개발
- apache poi 라이브러리를 활용한 개인정보 조회 이력 .xlsx(엑셀) 확장자 파일 다운로드 개발
- 개인정보 수정에 관한 인증 문자 개발
- i18n을 활용한 다국어 모드 적용
- docker / Jenkins를 활용한 회사 내부 서버에 프로젝트 배포

### **Trans**

#### with Xiness

국가기관 각종 인증문서(기본증명서, 가족관계증명서, 혼인관계증명서, 인감증명서, 주민등록증, 운전면허증, 여권) 스마트 번역(4개국어 - 영어, 일어, 중국어, 베트남어) 시스템 웹 서비스 개발

웹 개발

2022.02 ~ 2022.04 apache poi 라이브러리를 이용한 <u>주민등록증 번역 및 word</u>
 확장자 파일 다운로드 구현

# with Xiness

# ComeOn Bell

#### 초등학교 사각지대 벨 설치를 이용한 위험 인지 문자 알림 서비스 및 웹 서비스 개발

웹 개발

• 충남 공주시 태봉초등학교 내 사각지대 벨 설치하여 긴급 알림

2022.01 ~ 2022.02

문자 서비스에 관한 어드민 페이지 구현

# Other Experience.

### 개인 프로젝트

- Github Pages를 이용한 <u>기술 블로그</u> 운영 2022.09 ~ 현재
- 자바스크립트를 Vue.js로 마이그레이션(vue3 적용)
  - Tag Maker 2022.11.03 ~ 2022.11.20
  - Thumbnail Maker 2022.10.14 ~ 2022.11.01
- 나의 포트폴리오 웹 사이트 만들기 2022.08.30 ~ 현재
  - Next.js, Chakra UI를 이용하여 화면을 구성
  - MagicaVoxel, Blender를 활용하여 메인 캐릭터 생성
  - ∘ Framer Motion, Three.is를 이용하여 메인 캐릭터 움직임 추가

### 교육기관 프로젝트

#### 글로벌IT인재개발원

- petBill 공공 데이터를 활용한 전국 동물병원 진료비 안내 사이트 개발
  - 。 공공 데이터 포털(서울 제외), 열린 데이터 광장(서울) 데이터

#### 수도권 ICT 이노베이션 스퀘어

- 중급 데이터 분석(2024.05.13~07.09)
  - League of Legend 게임의 블루/레드 진영으로 보는 게임 데이터 분석
    - 프로젝트: 블루/레드 진영 선택시 오브젝트(바론, 드래곤 등), 포탑 퍼스트 블러드 등의 데이터 확률을 통해 게임의 방향성과 주도권을 가져올 수 있는 데이터 분석

# Skills.

#### Back-end

- Java
- Spring Boot, Spring MVC
- JPA, QueryDSL
- Gradle, Maven

#### **DevOps**

- MySQL
- Docker, Jenkins, Putty, Terminal, iTerm2
- Git, Github, GitLap

#### Front-end

- HTML, CSS, JavaScript
- Vue.js, jQuery, JSP

#### **Tools**

• IntelliJ, VSCode, Vim

#### Collaboration

Confluence, Slack

#### os

Mac OS, Windows, Linux

# **Education & Curriculum.**

2022.01 ~ 현재: 학점은행제(컴퓨터 공학) - 2024년 학사 졸업 예정

2021.04.21 ~ 2021.10.01 : 글로벌아이티 인재개발원 - 모범상 수상

24.05.13~24.07.09 : 데이터 분석 중급(수도권 ICT 이노베이션 스퀘어)

Back-end - 스프링 부트, JPA, TDD, Spring Security ⇒ 16/8(50% 진행 중) devOps - AWS, 쿠버네티스, Docker, CI/CD ⇒ 7/0(0% 진행 중)

# 자기소개서.

## 내가 늦은 나이에 개발을 선택한 이유

안녕하세요. 저는 32세에 건강상의 난관에 직면했지만, 포기하지 않고 꾸준히 노력하여 건 강을 회복하고 새로운 삶을 개척해 나가고 있습니다. 이 과정에서 저는 삶의 의미와 가치에 대해 깊이 생각하게 되었습니다.

저는 젊었을 때부터 다양한 분야에 관심을 가지고 있었지만, 정작 제 삶의 목표를 찾지 못하고 있었습니다. 사회생활을 하면서도 늘 막연한 불안감과 허탈감을 느꼈습니다.

하지만, 건강 문제를 겪으며 삶의 무상함을 깨닫게 되었고, 제가 진정으로 원하는 삶은 무엇인지 고민하기 시작했습니다. 그러던 중 저는 컴퓨터 프로그래밍을 배우게 되었고, 그 과정에서 삶의 새로운 목표를 발견했습니다.

### 컴퓨터 프로그래밍의 매력

컴퓨터 프로그래밍은 저에게 창의력과 문제 해결 능력을 발휘할 수 있는 놀라운 도구라고 생각합니다. 제가 생각하는 것을 코드로 구현하고, 새로운 프로그램을 만들어내는 과정은 저에게 큰 즐거움을 주었습니다.

또한 컴퓨터 프로그래밍은 제가 사회에 기여할 수 있는 방법을 제시해 주었습니다. 컴퓨터 기술은 세상을 변화시키는 강력한 힘이며, 저는 제가 가진 능력을 통해 세상에 긍정적인 영향을 주고 싶었습니다.

## 늦은 시작, 새로운 도전

저는 컴퓨터 프로그래밍을 배우기 시작했을 때 이미 30세가 넘었습니다. 다른 사람들보다 늦게 시작했지만, 저는 포기하지 않고 꾸준히 노력했습니다. 온라인 강의를 듣고, 책을 읽고, 스터디 그룹에 참여하며 밤낮없이 공부했습니다.

물론 쉽지 않았습니다. 다른 사람들보다 배우는 속도가 느리고, 이해하기 어려운 부분도 많 았습니다. 하지만 포기하지 않고 꾸준히 노력하며 어려움을 극복해 나아가고 있습니다.

# 끊임없는 성장과 기여

저는 앞으로도 끊임없이 배우고 성장하며 컴퓨터 개발 분야에서 전문성을 키워나가고 싶습니다. 새로운 기술을 습득하고, 다양한 프로젝트에 참여하며, 제가 가진 능력을 통해 세상에

기여하고 싶습니다.

저는 늦게 시작했지만, 누구보다 열정적으로 노력하고 있습니다. 저에게 기회를 주신다면, 저는 최선을 다해 컴퓨터 개발 분야에서 성공하고 싶습니다.

감사합니다.