# Tech Emporium

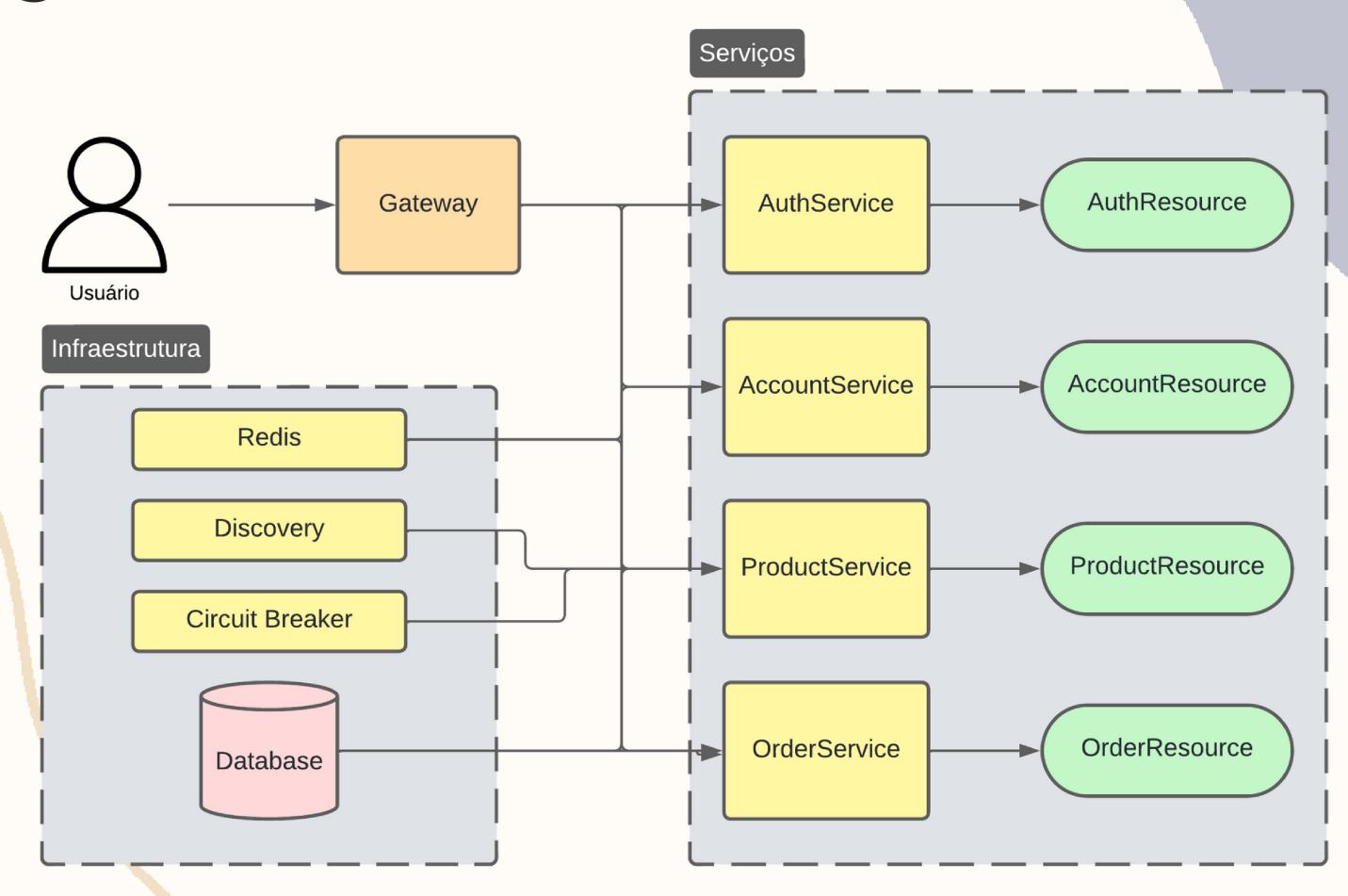
Plataformas, Microsserviços, APIs e DevOps

Lucca Hiratsuca Costa Thomas Chiari Ciocchetti de Souza

## Overview

- Loja de produtos eletrônicos
- Cadastro de usuários para sistema da loja
- Usuários autenticados podem realizar operações CRUD com produtos, pedidos e clientes

## Fluxograma



## Serviços

## Gateway

Redirecionamento de requisições

### **Product Service**

- Gerenciamento de Produtos
  - Criação, Leitura, Atualização e Deleção (CRUD)

## Order Service

Gerenciamento de Pedidos (CRUD)

#### **Account Service**

Gerenciamento de contas de usuário (CRUD)

### **Auth Service**

• Gerenciamento de autenticação de usuários (CRUD)

## Circuit Breaker

- Aumentar a resiliência e estabilidade do sistema
- Proteção contra falhas em chamadas
- Impede falhas em cascata em cada serviço

- Interrompe chamadas externas ou problemáticas
- Previnir erros sequenciais, que podem gerar condições de falha
- 1. **Closed State**: todas as chamadas são permitidas. Se há um número definido de falhas, passam para o Open State.
- 2. **Open State**: chamadas são redirecionadas para o método de fallback.
- 3. **Half-Open State**: apenas uma quantidade limitada de chamadas é permitida se o problema for resolvido.

## Circuit Breaker

- Aumentar a resiliência e estabilidade do sistema
- Proteção contra falhas em chamadas
- Impede falhas em cascata em cada serviço

- Interrompe chamadas externas ou problemáticas
- Previnir erros sequenciais, que podem gerar condições de falha
- 1. **Closed State**: todas as chamadas são permitidas. Se há um número definido de falhas, passam para o Open State.
- 2. **Open State**: chamadas são redirecionadas para o método de fallback.
- 3. **Half-Open State**: apenas uma quantidade limitada de chamadas é permitida se o problema for resolvido.

## Redis

- Armazenamento em Cache
- Melhorar performance e escalabilidade de cada serviço
- Armazenamento de estruturas em dados de memória

- Cachear métodos de criação, leitura, atualização, para cada um dos serviços
- Dados acessados muito mais rapidamente
- 1. Armazenamento em Cache: armazenar em dados de memória torna o acesso muito mais rápido que em bancos de dados.
- 2. **Redução de Latência**: reduz as cargas sobre o banco de dados principal; requisições são atendidas a partir do cache.
- 3. **Suporte a Estruturas**: o Redis consegue suportar uma maior variedade de estruturas de dados.

## Redis

- Armazenamento em Cache
- Melhorar performance e escalabilidade de cada serviço
- Armazenamento de estruturas em dados de memória

- Cachear métodos de criação, leitura, atualização, para cada um dos serviços
- Dados acessados muito mais rapidamente
- 1. Armazenamento em Cache: armazenar em dados de memória torna o acesso muito mais rápido que em bancos de dados.
- 2. **Redução de Latência**: reduz as cargas sobre o banco de dados principal; requisições são atendidas a partir do cache.
- 3. **Suporte a Estruturas**: o Redis consegue suportar uma maior variedade de estruturas de dados.

# Obrigado!

Acesse o nosso projeto

