



# Kontext Markt: IT Dienstleistungen & Cloud Computing

Vorlesung Informatik im Kontext 2 Vorlesung 8

Prof. Dr. Tilo Böhmann

### Gliederung IKON2 – Informatiksysteme in Organisationen

Termin	Thema	Dozent
17.10.2016	Informatik im Kontext: Motivation	Schirmer
24.10.2016	Was bedeutet Kontext: IT stiftet Nutzen in Organisationen	Böhmann
31.10.2016	Kontext Geschäftsmodell: Veränderung von GMs und Wettbewerbswirkungen	Böhmann
07.11.2016	Kontext Organisation & Prozesse I: Grundlagen der Organisation	Böhmann
14.11.2016	Kontext Organisation & Prozesse II: Modellierung von Geschäftsprozessen	Böhmann
21.11.2016	Kontext Organisation & Prozesse III: IT & Geschäftsprozessveränderung	Tbd.
28.11.2016	Kontext Individuum: Technologieakzeptanz	Böhmann
05.12.2016	Kontext Markt: IT Dienstleistungen & Cloud Computing	Böhmann
12.12.2016	Kontext Gesellschaft: Makrokontext	Schirmer/Morisse
19.12.2016	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte verändern sich I	Schirmer
09.01.2017	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte verändern sich II	Schirmer
16.01.2017	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte sind verzahnt I	Schirmer
23.01.2017	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte sind verzahnt II	Schirmer
30.01.2017	Zusammenfassung und Klausurvorbereitung	Schirmer

#### Lernziele

- Sie können Größe und Entwicklung des Markts für IT einschätzen und kennen die Aufgliederung des Marktes in wesentliche Bedarfskategorien (Segmente).
- Sie können Cloud Computing als einen wesentlichen Trend der Entwicklung des IT-Markts erläutern.
- Der Trend hin zu innovativen E-Services ist ihnen ebenfalls bewusst und Sie k\u00f6nnen diese Entwicklung mithilfe von Beispielen erl\u00e4utern.

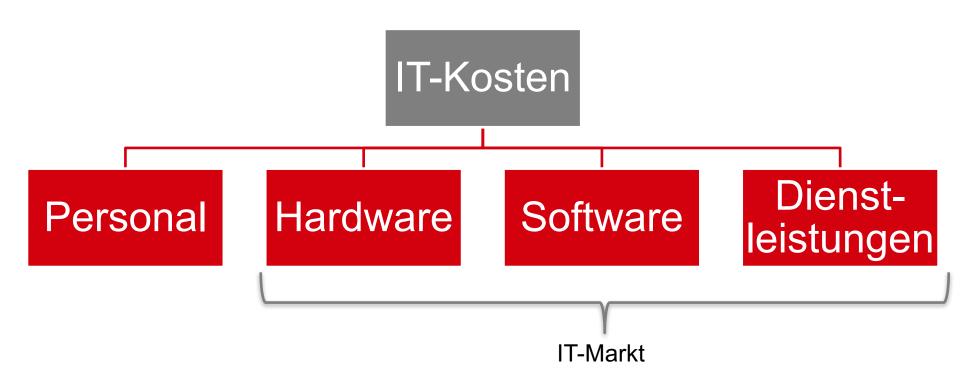
### Gliederung

- 1 IT-Markt in Deutschland
- 2 Trend: Cloud Computing
- **3** Trend: E-Service-Innovation

### Gliederung

- 1 IT-Markt in Deutschland
- 2 Trend: Cloud Computing
- **3** Trend: E-Service-Innovation

#### IT-Kosten in Unternehmen



5

### **IT-Markt in Deutschland**

ITK-Markt	Marktvolumen (in Mrd. Euro)				Wachstumsraten		
Deutschland*	2013	2014	2015	2016	14/13	15/14	16/15
Summe ITK + CE	151,2	153,2	157,9	160,5	1,3%	3,1%	1,7%
Consumer Electronics	10,9	10,2	9,6	9,5	-6,6%	-5,3%	-0,9%
Summe ITK	140,3	143,0	148,2	150,9	1,9%	3,6%	1,8%
Informationstechnik	74,7	77,8	81,1	84,0	4,2%	4,2%	3,6%
IT-Hardware	21,2	22,5	23,6	24,3	6,4%	4,7%	2,8%
Software	18,1	19,1	20,4	21,6	5,4%	6,6%	6,2%
IT-Services	35,4	36,2	37,2	38,2	2,3%	2,6%	2,7%
Telekommunikation	65,6	65,2	67,1	66,9	-0,6%	3,0%	-0,4%
TK-Endgeräte	9,3	9,3	11,3	11,1	-0,2%	22,1%	-2,1%
TK-Infrastruktur	6,1	6,3	6,5	6,6	3,8%	2,5%	2,1%
Telekommunikationsdienste	50,2	49,6	49,3	49,2	-1,3%	-0,5%	-0,3%

Quelle: BITKOM (ITK Marktzahlen September 2016)

#### **IT-Markt Software**

### Software Produkte

#### System-Infrastruktur

Betriebssysteme

Netzwerk, System, Speicher, Sicherheitsmanagement

#### Werkzeuge (Tools)

Informationsmanagement

Ausführung und Integration

Portale und Zusammenarbeit (Collaboration)

Modellierungs- und Entwicklungstools

#### **Anwendungs-Software**

Büroautomation (Office automation)

Unternehmenssoftware

**Technische Software** 

7

Quelle: In Anlehnung an PAC SITSI Methdology & Segmentation

### **IT-Markt Software**

Segment	Erläuterung
System- Infrastruktur	<ul> <li>Betriebssysteme</li> <li>Netzwerk-, System-, Speicher-, Sicherheitsmanagement</li> </ul>
Werkzeuge (Tools)	<ul> <li>Portale und Zusammenarbeit (Collaboration) z.B. Browser, Dokumentenmanagement, Groupware, Suchmaschinen, Intranet</li> <li>Informationsmanagement z.B. Datenbanken, Business Intelligence, Content Management Tools</li> <li>Modellierungs- und Entwicklungswerkzeuge z.B. Software- entwicklungswerkzeuge und -umgebungen, Code- und Anwendungs- generatoren, regelbasierte Systeme, Migrationswerkzeuge</li> <li>Ausführung und Integration, z.B. Workflow-Management (Business Process Management), Anwendungsserver</li> </ul>
Anwendungs- Software	<ul> <li>Software für diverse Anwendungsgebiete wie z.B. Buchhaltung, Textverarbeitung, Bildbearbeitung ohne systemtechnische Funktionalität, z.B. Office, iMovie</li> </ul>

Quelle: In Anlehnung an PAC SITSI Methdology & Segmentation

### IT-Markt: Dienstleistungen - Projektdienstleistungen

Teilsegment	Erläuterung
IT-Beratung	<ul> <li>Bewertung, Planung, Spezifikation und Entwurf von Informationssystemen</li> <li>IT-bezogene Prozessberatung</li> </ul>
System-integration	<ul> <li>Entwicklung und Wartung von Individualsoftware</li> <li>Anpassung, Einführung und Wartung von Standardsoftware</li> <li>Einführung von IT-Infrastruktur</li> <li>Integration und Abstimmung von Anwendungssystemen und IT-Infrastruktur</li> </ul>
IT-Training	<ul><li>Technisches Training</li><li>Methodisches/rollenbezogenes Training</li></ul>

Quelle: In Anlehnung an PAC SITSI Methdology & Segmentation

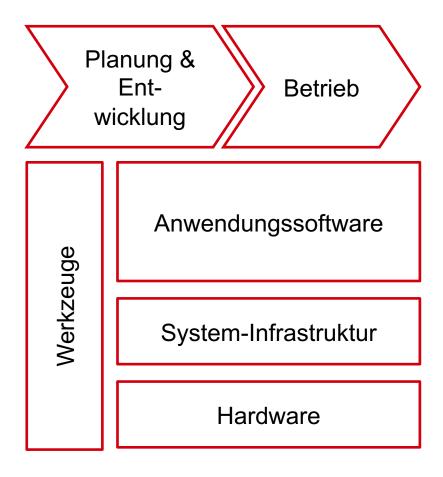
9

### IT-Markt: Dienstleistungen - Outsourcing

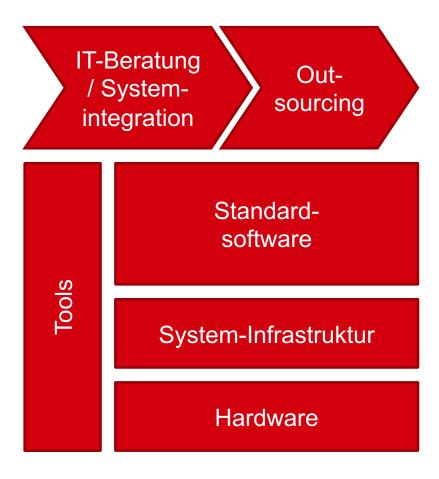
Teilsegment	Erläuterung
Infrastruktur- outsourcing	<ul> <li>Rechenzentrumsbetrieb</li> <li>Bereitstellung von Arbeitsplatzsystemen (Desktop/Notebook)</li> </ul>
Anwendungs- outsourcing	<ul><li>Anwendungsbetrieb (Hosting) und</li><li>Anwendungswartung (Application Management)</li></ul>
Business Process Outsourcing	Auslagerung von Geschäftsprozessen

Quelle: In Anlehnung an PAC SITSI Methdology & Segmentation

### Alle Elemente gehören zusammen



#### IT-Markt: Alle Elemente können im IT-Markt erworben werden



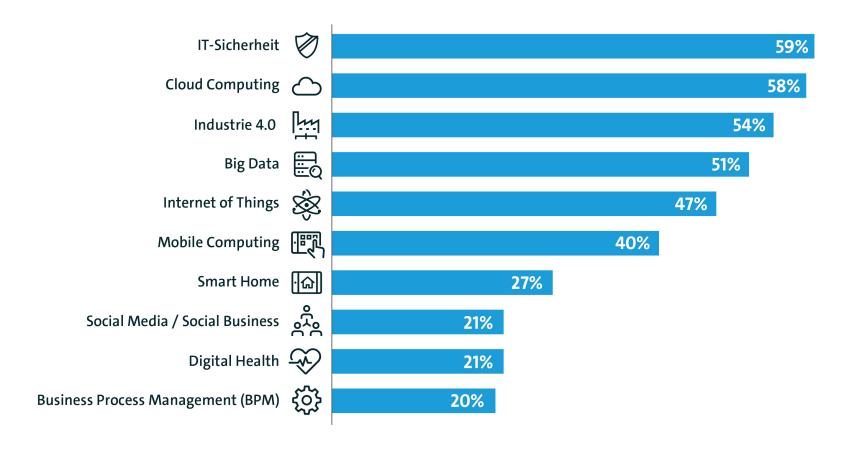
### Einschätzung der Entwicklung

- In welchem Umfang Unternehmen Elemente vom Markt kaufen, ist sehr unterschiedlich.
  - Manche nutzen sehr viel Standardsoftware, manche wenig.
  - Manche machen Planung, Entwicklung und Betrieb selbst, andere nutzen dafür Dienstleistungen von anderen Unternehmen.
- Typischerweise werden die verschiedenen Komponenten von der IT-Abteilung des Nutzerunternehmens zusammengeführt.

### Gliederung

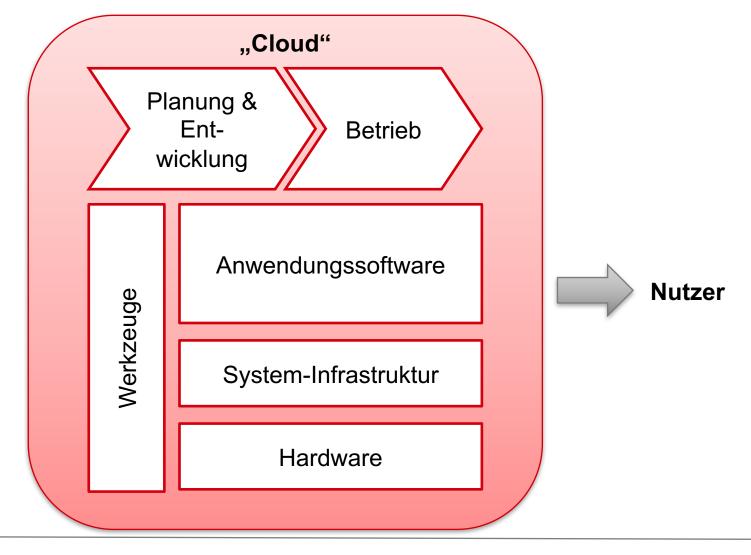
- 1 IT-Markt in Deutschland
- 2 Trend: Cloud Computing
- **3** Trend: E-Service-Innovation

### Trends im IT-Markt 2016 (Branchenverband BITKOM)

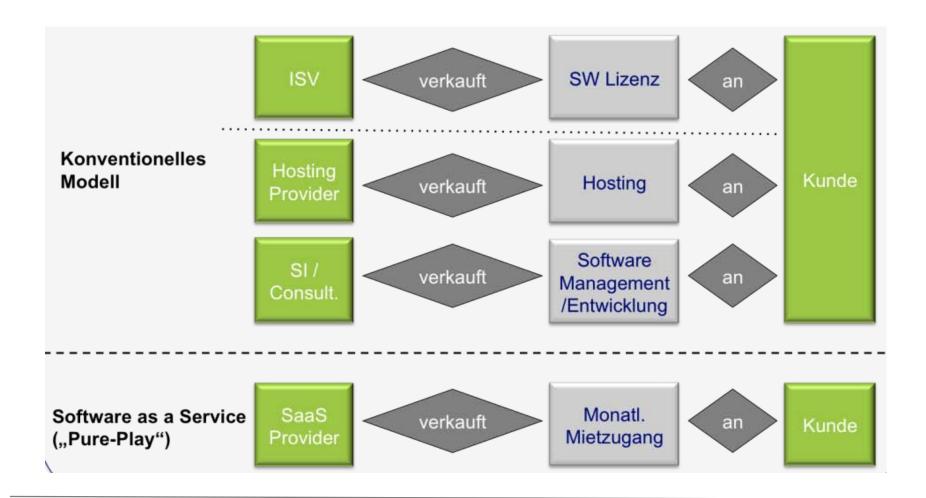


Quelle: BITKOM-Branchenbarometer 1. Halbjahr 2016

### Das neue Modell: Cloud Computing



### Softwarebezugsmodelle (nach PAC 2010)



#### **Definition**

### Cloud Computing bezeichnet sowohl

- Anwendungssoftware, die als Dienst über das Internet bereitgestellt wird als auch
- Hardware und Systemsoftware in den Rechenzentren, die diese Dienste bereitstellen

Software-as-a-Service (SaaS) Bereitstellung von Software als Dienst über das Internet



### **Utility Computing**

Nutzungsabhängige Preismodelle "pay-as-you-go"

Armbrust et al. (2010): A View of Cloud Computing, Communications of the ACM, 53(4): 50-58

#### Schlüsselfaktoren

- Standardisierte IT-Services
- Sehr große, hoch standardisierte Rechenzentren an Orten mit Kostenvorteilen (z.B. Energie und/oder Personal)
- Höhere Auslastung durch Multiplexing der Rechenlast von unterschiedlichen Nutzern/Nutzerorganisationen
- Vereinfachter Betrieb und verbesserte Auslastung durch Ressourcenvirtualisierung



### **Technologiekonzepte – Cloud Computing**

#### Infrastructure as a Service

Basisbausteine wie Server, Speicher, Netzwerk, Sicherheit

Beispiele: Amazon Web Services

#### Platform as a Service

Entwicklungs-Umgebung für web-basierte Anwendungen und Marktplätze für Dienste

Beispiele: Force.com, MS Azure, Google App Engine, Apple AppStore

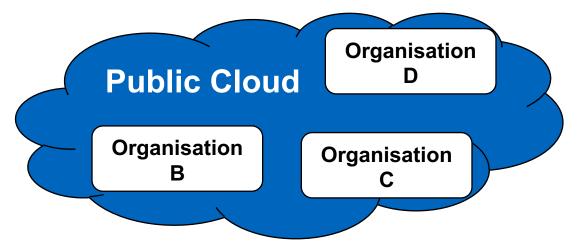
#### Software as a Service

Web-basierte (Geschäfts-)Anwendungen

Beispiele: Google Apps, Salesforce, Adobe Connect

### Spielarten der Cloud – private vs. public





- ► Unternehmensinterne, selbst betriebene Cloud-Umgebung
- Zugriff über Intranet
- Nutzung nur durch Betreiber und autorisierte Partner
- Standardisierte und sichere IT-Betriebsumgebung

- Durch IT-Dienstleister betriebene Cloud-Umgebung
- Zugriff über Internet
- Nutzung nach Bedarf durch beliebige Anwender
- Verbrauchsabhängige Abrechnung, Effizienzvorteile

Quelle: Stefanie Leimeister 2011

21

### Gliederung

- 1 IT-Markt in Deutschland
- 2 Trend: Cloud Computing
- 3 Trend: E-Service-Innovation

### Wesentlicher Treiber der Veränderung: IT

**E-Service**: Dienstleistungen, die über elektronische Netzwerke wie das Internet bereitgestellt werden

Dabei wird das Internet (N. Mattos, Google) ...

- sozialer
- lokaler
- persönlicher
- mobiler
- kommerzieller
- präsenter



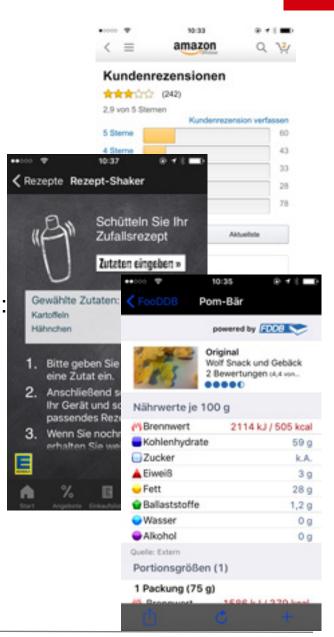
#### **E-Service im Handel**

#### Für Konsumenten:

- Harter Wettbewerb am Point-of-Sale
- Chancen f
   ür KMU durch Online-Handel
- Integration von Offline- und Onlineangeboten
- Kundenbindung und Self-Service über Smartphones:
   Von der Site zur App

#### Für Lieferanten:

- Bereitstellung von Stammdaten für Konsumenteninformation und Absatzförderung
- Flexibilisierung der Integration von Partnern durch schnellere Veränderung von Sortimenten und mehr Handelsmarken



Quelle: Berlecon Internet der Dienste 2010

#### E-Service in der Automobilbranche

#### Für Endkunden:

- Wachsende Bedeutung von E-Service im Fahrzeugkauf
- Kundenbindung durch intelligente After-Sales-Services
- Wettbewerb mit dem Smartphone

#### Für Lieferanten:

 Weiterentwicklung der Prozessintegration

#### Neue Geschäftsmodelle

Mobilität und Elektromobilität (z.B. Car2Go und Drive Now)



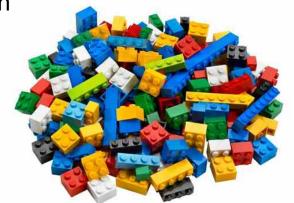
Quelle: Berlecon Internet der Dienste 2010

## Eine neue Dienstleistungswirtschaft entsteht: Das Internet der Dienste

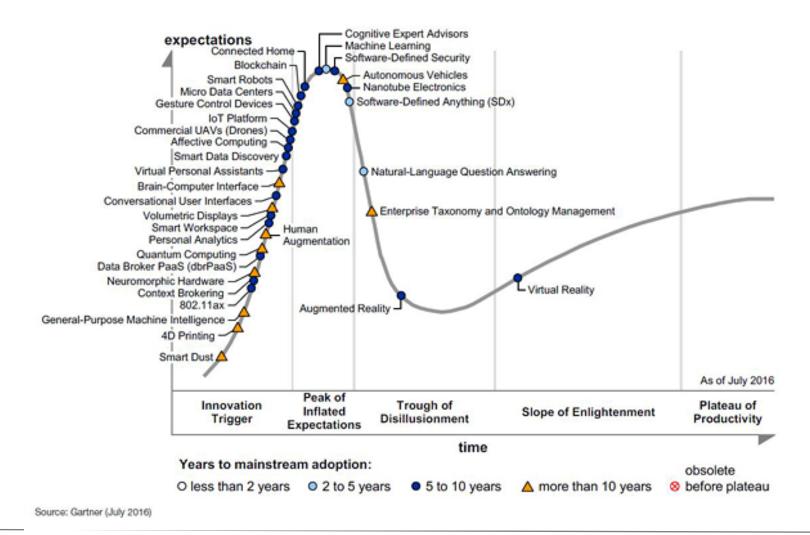
 Auf Entwicklungsplattformen können webbasierte Dienstleistungen leicht "von jedermann" erstellt werden.

• Über **Webservice-Technologien** sind die einzelnen Softwarebausteine miteinander integrierbar.

- Unternehmen können die einzelnen Softwarekomponenten im Sinne einer serviceorientierten Architektur zu komplexen und dennoch flexiblen Lösungen orchestrieren.
- Über neue **Serviceplattformen** können E-Services gefunden, genutzt und integriert werden.



### Ausblick: Gartner 2016 Hype Cycle for Emerging Technologies



### **Argumentationslinie**

- Der Markt für IT gliedert sich in Hardware, Software und Dienstleistungen. Der Anteil der Dienstleistungen wächst, d.h. IT wird zunehmend als Dienstleistung angeboten und genutzt.
- Ein zusätzlicher Treiber für die Entwicklung ist Cloud Computing. Dieser ermöglicht Unternehmen und Individuen die einfache und bedarfsgerechte Nutzung von Diensten über das Internet.
- Diese Entwicklung ermöglichen zunehmend IT-Innovationen, insbesondere die Realisierung innovativer E-Services.

### Gliederung

- 1 IT-Markt in Deutschland
- 2 Trend: Cloud Computing
- **3** Trend: E-Service-Innovation

#### Literatur

- 1. Armbrust, M.; Fox, A.; Griffith, R.; Joseph, A.D.; Katz, R.; Konwinski, A.; Lee, G.; Patterson, D.; Rabkin, A.; Stoica, I.; Zaharia, M. (2010). A view of cloud computing. *Communications of the ACM*, *53*(4), 50-58.
- 2. Dufft, N.; Schleife, K.; Bertschek, I.; Vanberg, M.; Böhmann, T.; Schmitt, A.K.; Barnreiter, M. (2010). Das wirtschaftliche Potenzial des Internet der Dienste: Studie im Auftrag des Bundesministeriums für Wirtschaft und Technologie. Berlin: Berlecon Research.
- 3. PAC (2009): SITSI Methodology And Segmentation. URL: https://www.pac-online.com/pictures/Segmentation/PACSeg.pdf, Zugegriffen am 29.01.2012

### Beispiel-Klausuraufgabe LE8.1

- Welche der folgenden Merkmale gelten für eine Private Cloud?
  - 1. Zugriff über Internet
  - 2. Zugriff über Intranet
  - 3. Abrechnung ist verbrauchsabhängig

#### Nur eine Antwort ist gültig:

- A) 1.
- B) 2.
- C) 3.
- D) 1. und 2.
- E) 1. und 3.
- F) 2. und 3.
- G) 1. und 2. und 3.

### Beispiel-Klausuraufgabe LE8.2

Vervollständigen Sie folgenden Lückentext: Der IT-Markt besteht aus \_\_\_\_\_, \_\_\_\_und \_\_\_\_\_. Setzen Sie 5 der folgende Begriffe in den anschließenden Lückentext. Jeden Begriff maximal 1x verwenden. Anwendungs-Software, Anwendungsoutsourcing, Beratungs-Software, Business Prozesse, IT-Dienstleistungen, IT-Training, Outsourcing, Personal, Plattformen, Produktentwicklung, Software, System und Infrastruktur, Trainings-Software, Web-Anwendungen, Werkzeuge Der IT-Markt für Software wurde in der Vorlesung in folgende Segmente unterteilt: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_und \_\_\_\_\_. Ein weiterer Teil des IT-Marktes sind \_\_\_\_\_. Das Segment Projektdienstleistungen enthält das Teilsegment \_\_\_\_\_.

32

### Lösung Beispiel-Klausuraufgabe LE7

Welche zwei Merkmale der Innovation (nach Rogers) werden in folgendem Text angesprochen:

In einem Hamburger Forschungsprojekt wird eine Wohnung mit Technik ausgestattet. Diese Technik lässt sich mit einem Softwaresystem konfigurieren und steuern. Eine einfache Basisfunktion ist zum Beispiel die Einstellung, dass sich die Jalousien und das Licht automatisch einstellen, wenn man nach Hause kommt oder die Wohnung verlässt. Wolfgang Kramer wohnt in dieser Wohnung und hat Freunde zu Besuch. Für den Abend hat er Essen bestellt. Eine halbe Stunde bevor das Essen geliefert wird ändert sich die Beleuchtung in der Wohnung und erinnert Herrn Kramer unaufdringlich daran, dass es an der Zeit ist, den Tisch zu decken. Seine Freunde bemerken dies und wundern sich. Herr Kramer erzählt von seinem System und alle sind begeistert: "Oh, das ist ja eine angenehme, dezente Art der Erinnerung."

Lösung: Wahrnehmbarer Vorteil: unaufdringliche Erinnerung und Beobachtbarkeit: Freunde beobachten die Lichtveränderung

(Anmerkung zu "Komplexität": Das beschriebene Szenario besitzt zwar keine Komplexität, aber es wird nicht darüber berichtet wie schwierig zum Beispiel die Programmierung des Systems ist.)

### Lösung Beispiel-Klausuraufgabe LE8.1

- Welche der folgenden Merkmale gelten für eine Private Cloud?
  - 1. Zugriff über Internet
  - 2. Zugriff über Intranet
  - 3. Abrechnung ist verbrauchsabhängig

#### Nur eine Antwort ist gültig:

- A) 1.
- **x**B) 2.
  - C) 3.
  - D) 1. und 2.
  - E) 1. und 3.
  - F) 2. und 3.
  - G) 1. und 2. und 3.

### Lösung Beispiel-Klausuraufgabe LE8.2

Vervollständigen Sie folgenden Lückentext:

Der IT-Markt besteht aus Hardware, Software und Dienstleistungen.

Setzen Sie 5 der folgende Begriffe in den anschließenden Lückentext.
 Jeden Begriff maximal 1x verwenden.

Anwendungs-Software, Anwendungsoutsourcing, Beratungs-Software, Business Prozesse, IT-Dienstleistungen, IT-Training, Outsourcing, Personal, Plattformen, Produktentwicklung, Software, System und Infrastruktur, Trainings-Software, Web-Anwendungen, Werkzeuge

Der IT-Markt für Software wurde in der Vorlesung in folgende Segmente unterteilt: System und Infrastruktur, Werkzeuge und Anwendungs-Software.

Ein weiterer Teil des IT-Marktes sind <u>IT-Dienstleistungen</u>.

Das Segment Projektdienstleistungen enthält das Teilsegment <u>IT-Training</u>.

35