



Was bedeutet Kontext: IT stiftet Nutzen in Organisationen

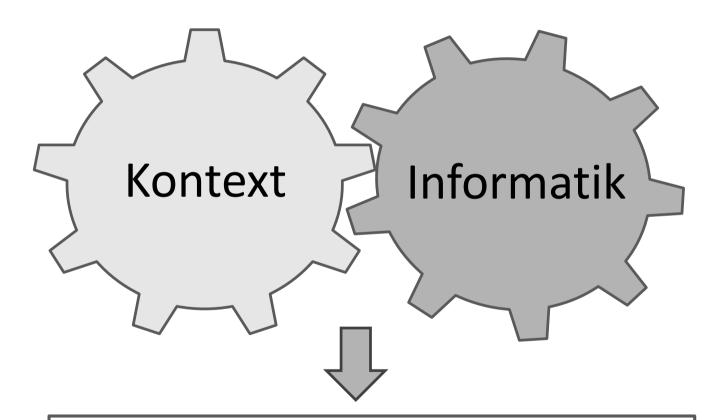
Vorlesung Informatik im Kontext 2 Vorlesung 2

Prof. Dr. Tilo Böhmann

Gliederung IKON2 – Informatiksysteme in Organisationen

Termin	Thema	Dozent
17.10.2016	Informatik im Kontext: Motivation	Schirmer
24.10.2016	Was bedeutet Kontext: IT stiftet Nutzen in Organisationen	Böhmann
31.10.2016	Kontext Geschäftsmodell: Veränderung von GMs und Wettbewerbswirkungen	Böhmann
07.11.2016	Kontext Organisation & Prozesse I: Grundlagen der Organisation	Böhmann
14.11.2016	Kontext Organisation & Prozesse II: Modellierung von Geschäftsprozessen	Böhmann
21.11.2016	Kontext Organisation & Prozesse III: IT & Geschäftsprozessveränderung	Böhmann
28.11.2016	Kontext Individuum: Technologieakzeptanz	Böhmann
05.12.2016	Kontext Markt: IT Dienstleistungen & Cloud Computing Zusammenfassung und Klausurvorbereitung	Böhmann
12.12.2016	Kontext Gesellschaft: Makrokontext	Schirmer/Morisse
19.12.2016	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte verändern sich I	Schirmer
09.01.2017	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte verändern sich II	Schirmer
16.01.2017	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte sind verzahnt I	Schirmer
23.01.2017	Eigenschaften von Kontexten: Kontexte sind verzahnt II	Schirmer
30.01.2017	Zusammenfassung und Klausurvorbereitung	Schirmer

Motivation: Warum ist der Kontext für die Informatik wichtig?



Informatik und Kontext sind verzahnt

Lernziele

- Sie entwickeln eine erste Vorstellung, wozu IT in Unternehmungen eingesetzt wird.
- Sie können die Grundbegriffe Unternehmung, Information und Informationssystem erläutern.

Gliederung

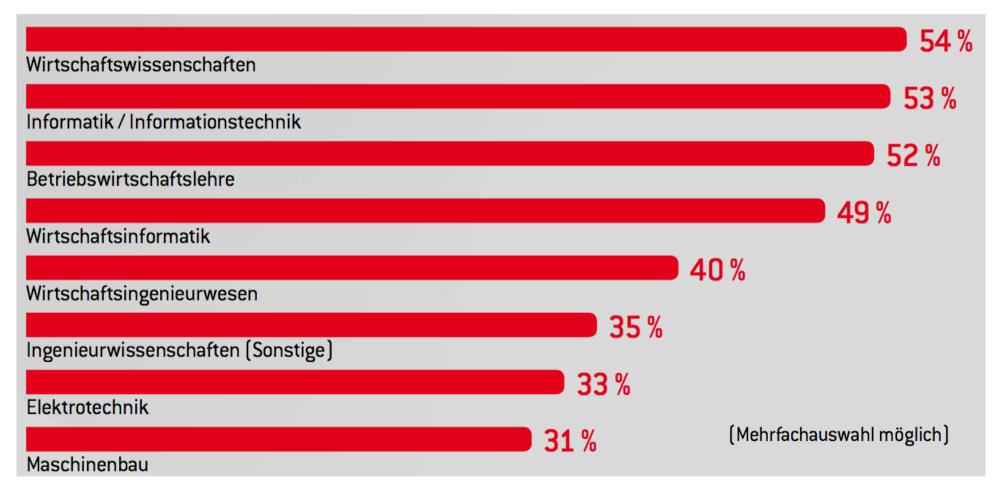
- 1 Warum verdienen Informatik-Absolventen so gut?
- 2 Informationen und Informationssysteme in Unternehmungen
- 3 Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen

Gliederung

- 1 Warum verdienen Informatik-Absolventen so gut?
- 2 Informationen und Informationssysteme in Unternehmungen
- 3 Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen

Eine gefragte Fachrichtung

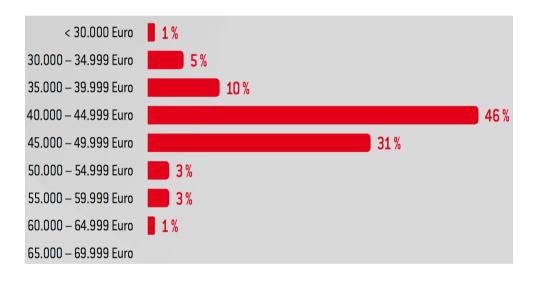
Anteil der Unternehmen, die Absolventen in folgenden Fächern suchen



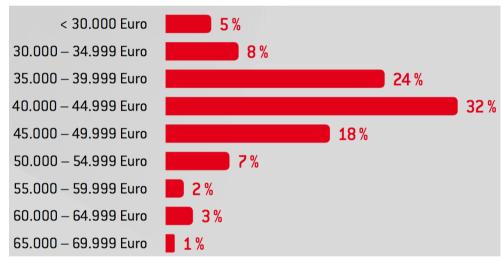
Quelle: staufenbiel JobTrends Deutschland 2016, S. 26

Ein gut bezahlter Beruf: Einstiegsgehälter

Informatiker



Wirtschaftswissenschaftler



Ein gut bezahlter Job: IT-Einstiegsgehälter nach Funktion

	Q1	Median	03
IT-Beratung	42 419	47 192	53 544
IT-Projektleitung	40 361	45 910	52 044
IT-Sicherheit	38 251	45 330	52 953
IT-Vertrieb	35 631	45 288	55 159
Software-Entwicklung Backend	38 483	43 030	47 786
IT-Produktmanager	35 356	42 222	50 400
Software-Entwicklung Mobile	35 719	41 443	44844
System-/Netzwerkadministration	33 903	41 414	45 910
IT-Qualitätsmanagement	33 162	41 047	46 804
User Experience/Konzept	35 563	39 352	45 657
IT-Training	35 901	39 125	48 189
IT-Web-Entwicklung (Frontend)	32 482	38 746	45 097
Datenbankadministration	35 271	38 483	42 379
Anwender-Support	30 036	36 712	40 947

Quelle: staufenbiel IT in Business 2016, S. 12

Haben Sie bereits im IT-Umfeld Geld verdient?

?

- Gehen Sie auf http://pingo.upb.de und wählen Sie Zugangsnummer: 0018 (oder scannen Sie den Barcode)
- Wählen Sie "JA" oder "Nein"
- Hinweis: Abstimmungen sind nur während der Vorlesung möglich.







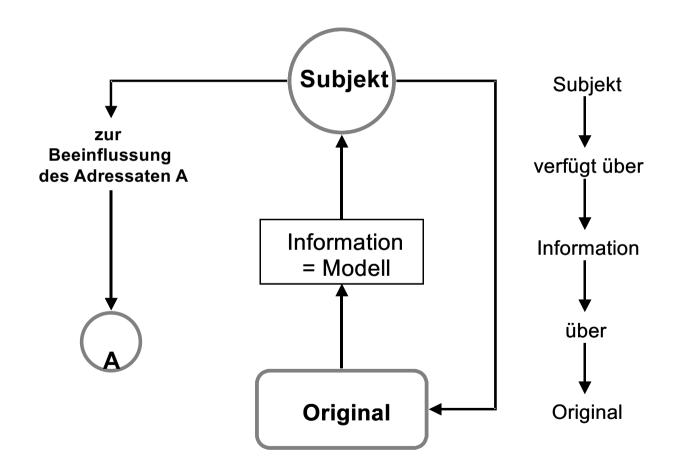
Warum verdienen Informatik-Absolventen vergleichsweise gut?

Diskutieren Sie mit Ihrem Nachbarn und nennen Sie ein Schlagwort.

Gliederung

- 1 Warum verdienen Informatik-Absolventen so gut?
- 2 Informationen und Informationssysteme in Unternehmungen
- 3 Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen

Information ist "Modell-wovon-wozu-für-wen"



Quelle: Steinmüller (1993) zitiert in Krcmar (2009), S. 22

Unternehmung: Definition

Eine *Unternehmung* ist ein "... Betrieb in einem marktwirtschaftlichen Wirtschaftssystem."

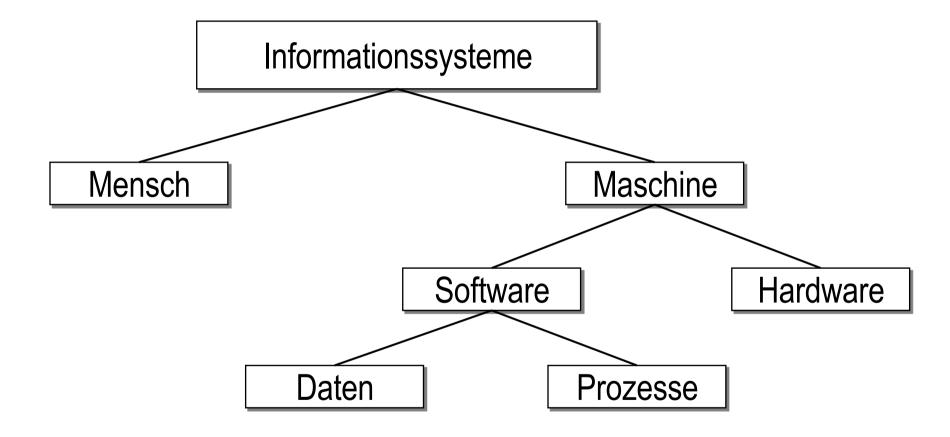
Ein Betrieb ist "... planvoll organisierte Wirtschaftseinheit, in der Produktionsfaktoren kombiniert werden, um Güter und Dienstleistungen herzustellen und abzusetzen"

Quelle: Wöhe (2008), Einführung in die allgemeine Betriebswirtschaftslehre, 23. Aufl., München: Vahlen, S. 35-37

Informationssysteme: Definition

Bei Informationssystemen (IS) handelt es sich um soziotechnische ("Mensch-Maschine"-) Systeme, die menschliche und maschinelle Komponenten (Teilsysteme) umfassen und zum Ziel der optimalen Bereitstellung von Information und Kommunikation nach wirtschaftlichen Kriterien eingesetzt werden. (WKWI 1994, S. 80)

Informationssysteme als Mensch-Maschine-Systeme



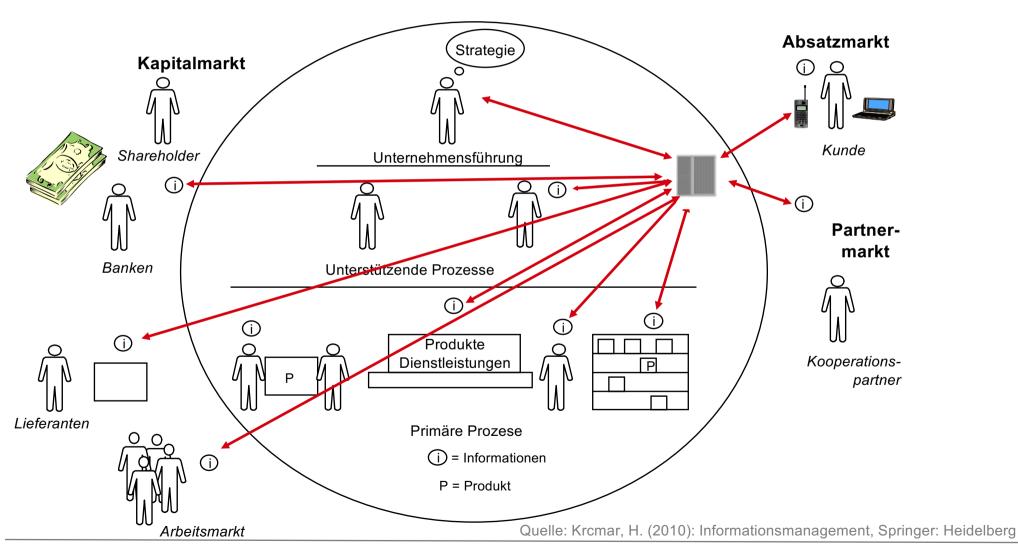
Quelle: in Anlehnung an Krcmar (2005), Informationsmanagement S.25

Informationssysteme in der Unternehmung

Aufgaben von Informationssystemen				
Informieren	Einseitiges Übermitteln von Informationen: jemanden "in Kenntnis setzen"			
Kommunizieren	Wechselseitiger Austausch von Informationen mit anderen Menschen, aber auch von Gefühlen und/oder Aufforderungen			
Koordinieren	Handhabung von Abhängigkeiten zwischen Aktivitäten mit mehreren Beteiligten			
Automatisieren	Übertragung von Aufgaben vom Menschen auf künstliche Systeme			

Quelle: in Anlehnung an Schwabe, G., Streitz, N., & Unland, R. (Eds.). (2001). CSCW-Kompendium: Lehr-und Handbuch zum computerunterstützten kooperativen Arbeiten. Springer-Verlag.

Informationen in der Unternehmung



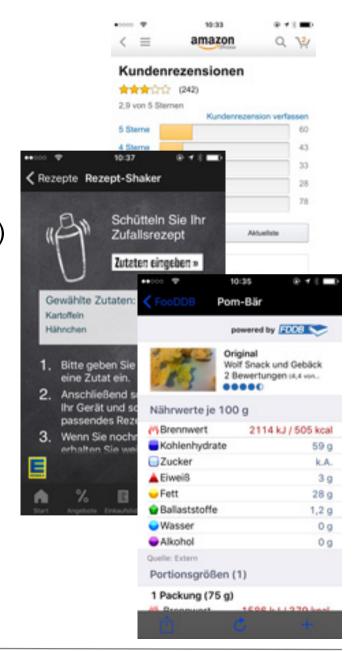
Gliederung

- 1 Warum verdienen Informatik-Absolventen so gut?
- 2 Informationen und Informationssysteme in Unternehmungen
- 3 Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen

Beispiel: Digitalisierung im Handel

Wettbewerbswirkungen und Herausforderungen:

- Harter Wettbewerb am Verkaufspunkt ("Point-of-Sale")
- Chancen f
 ür kleine und mittlere Unternehmen durch Online-Handel
- Integration von Offline- und Onlineangeboten
- Kundenbindung und Self-Service über Smartphones:
 Von der Webseite zur App



Quelle: Berlecon Internet der Dienste 2010

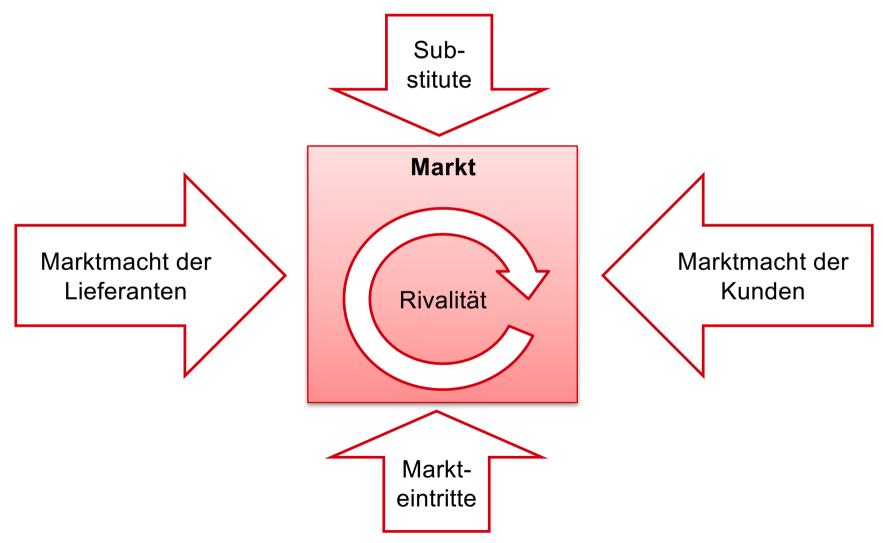
Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen (1/3)

Markt nennt man ... das Zusammentreffen von Angebot und Nachfrage, durch das sich im Falle eines Tausches Preise bilden. Mindestvoraussetzung für das Entstehen eines Marktes ist eine potenzielle Tauschbeziehung, d.h. ... mind. ein Tauschobjekt (knappes Gut), mind. ein Anbieter und mind. ein Nachfrager.

Unter **Wettbewerb** ist das Streben von zwei oder mehr Personen bzw. Gruppen nach einem Ziel zu verstehen, wobei der höhere Zielerreichungsgrad des einen i.d.R. einen geringeren Zielerreichungsgrad des (der) anderen bedingt (z.B. sportlicher, kultureller oder wirtschaftlicher Wettkampf)

Quelle: Gabler Wirtschaftslexikon (wirtschaftslexikon.gabler.de)

Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen (1/3)



Quelle: in Anlehnung an Porter, M.E. (2008). The five competitive forces that shape strategy. Harvard Business Review, 86(1), 78-93.

Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen (2/3)

Informationssysteme	Beispiel im Handel
ermöglichen alternative Produkte und Dienstleistungen (<u>Substitute</u>)	???
erleichtern anderen Unternehmen den Markteintritt	???
stärken die <u>Marktmacht</u> von <u>Lieferanten</u>	???
stärken die <u>Marktmacht</u> von <u>Kunden</u>	???
intensivieren den Wettbewerb zwischen Unternehmen (Rivalität)	???

Quelle: aufbauend auf Porter, M.E. (2008). The five competitive forces that shape strategy. Harvard Business Review, 86(1), 78-93.

Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen (2/2)

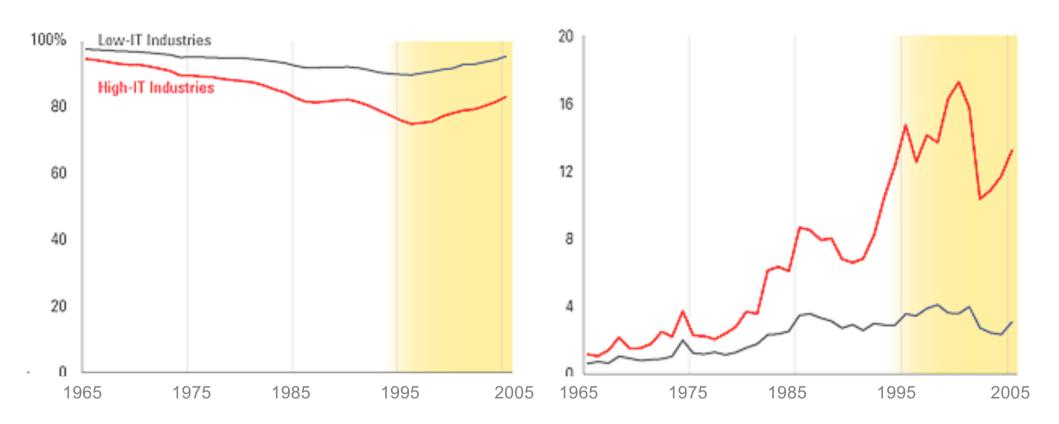
Informationssysteme	Beispiel im Handel
ermöglichen alternative Produkte und Dienstleistungen (<u>Substitute</u>)	Online-Einkauf ersetzt klassischen Handel
erleichtern anderen Unternehmen den Markteintritt	Einfacheres Eröffnen eines E-Shops im Vergleich zur Eröffnung eines Laden- geschäfts
stärken die <u>Marktmacht</u> von <u>Lieferanten</u>	Neue, mächtige Lieferanten (Suchmaschinen, Marktplätze)
stärken die <u>Marktmacht</u> von <u>Kunden</u>	Mehr Preis- und Qualitätstransparenz durch Preisvergleichsmöglichkeiten und Informationsaustausch unter Kunden
intensivieren den Wettbewerb zwischen Unternehmen (<u>Rivalität</u>)	Überregionaler Wettbewerb, schnelle Informationsflüsse, hohe Transparenz

Quelle: aufbauend auf Porter, M.E. (2008). The five competitive forces that shape strategy. Harvard Business Review, 86(1), 78-93.

Wirkung auf Wettbewerb in Branchen (1/2)

Marktanteil Top 20 Unternehmen je Branche

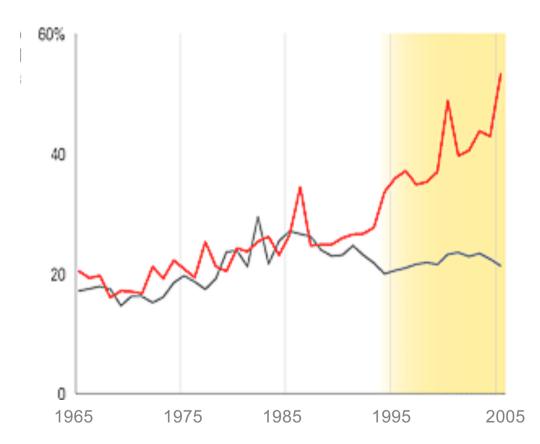
Durchschnittliche Veränderung im Branchenranking



Quelle: McAffee, A.; Brynjolfsson, E. (2008). Investing in the IT That Makes a Competitive Difference, Harvard Business Review, July

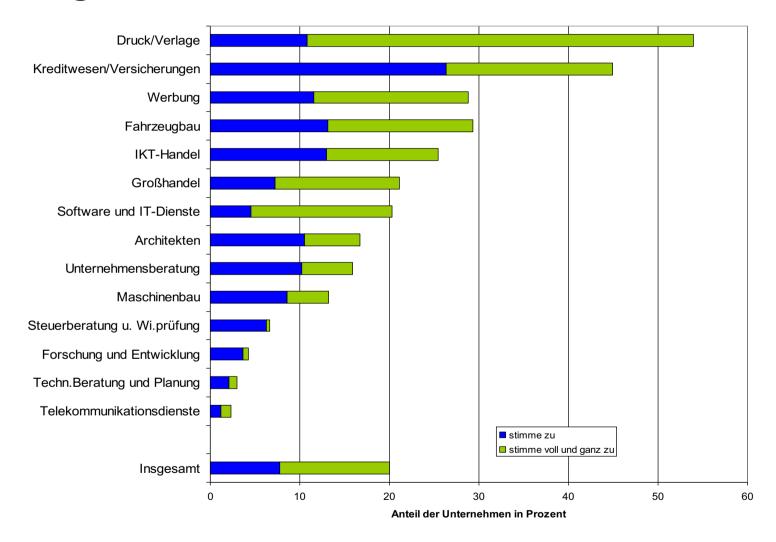
Wirkung auf Wettbewerb in Branchen (2/2)

Leistungslücke zwischen obersten und unterstem Quartil



Quelle: McAffee, A.; Brynjolfsson, E. (2008). Investing in the IT That Makes a Competitive Difference, Harvard Business Review, July

Bedrohung von Geschäftsmodellen durch das Internet



Quelle: ZEW / BMWI-Studie 2010

Neue Geschäftsmodelle durch Informationssysteme























Gliederung

- 1 Warum verdienen Informatik-Absolventen so gut?
- 2 Informationen und Informationssysteme in Unternehmungen
- 3 Wettbewerbswirkungen von Informationssystemen

Kurze Rückschau

Notieren Sie kurz (3 Minuten):

- Was haben Sie heute gelernt?
- Was ist unklar geblieben?



Argumentationslinie

- Informatik-Absolventen verdienen überdurchschnittlich gut weil IT einen großen Wertbeitrag in Unternehmungen leisten kann
- Informationssysteme koordinieren und automatisieren Abläufe im Unternehmen und versorgen Mitarbeiter und Anspruchsgruppen mit den dafür nötigen Informationen.

Literatur

- Brynjolfsson, E.; Hitt, L.M. (1998). Beyond the productivity paradox.
 Communications of the ACM, 41(8), 49-55.
- Brynjolfsson, E.; Hitt, L.M. (2003). Computing productivity: Firm-level evidence. Review of economics and statistics, 85(4), 793-808.
- Dufft, N.; Schleife, K.; Bertschek, I.; Vanberg, M.; Böhmann, T.; Schmitt, A.K.; Barnreiter, M. (2010). Das wirtschaftliche Potenzial des Internet der Dienste. Berlin: Berlecon Research. http://www.berlecon.de/studien/downloads/Berlecon IDD.pdf