## Glossar zur Softwareentwicklung 1

Dies ist eine Liste vieler Begriffe, die in den Übungen oder in den Vorlesungen innerhalb des eingeführt wurden. **Fett gedruckt** sind diejenigen, die sehr wichtig für die Übung sind.

- Algorithmus (engl. algorithm)
- **Anweisung** (engl. statement)
- Aufrufbarkeit (einer Methode)
  - o private
  - o public
- Ausdruck (auch Term, engl. expression)
  - o boolescher A.
- Bezeichner (engl. identifier)
- Block
- Bytecode
- Compiler
- **Deklaration** (engl. declaration)
- **Dienstleister** (und Klient)
- Dienstleistung (Methode)
- (E)BNF
  - Ableitungsregel
  - Nichtterminal
  - Startsymbol
  - o Terminal
- **Exemplar** (engl. instance)
- Initialisierung
- Java Virtual Machine (JVM)
- Klasse (engl. class)
  - K.-definition (engl. class definition)
- Klient und Dienstleister
- Konstante
- Konstruktor (engl. constructor)
- Konstruktoraufruf (engl. constructor call)
- Kontrollfluss
- Kontrollstruktur
  - Fallunterscheidung
  - Sequenz
  - Wiederholdung
- **Kopf** (engl. header)
- Literal (engl. literal)
- **Methode** (engl. method)
  - o sondierende M.
  - verändernde M.
- Objekt (engl. object)
- Operation
  - Operand
  - o **Operator** 
    - Assoziativität
    - Position
    - Präzedenz
    - Stelligkeit

Parameter (engl. parameter)

- o aktueller P.
- o formaler P.
- o P.-übergabe
- o Eingabe- oder Wert-Parameter
- Prozedur
  - o Funktions-P.
- **Punktnotation** (engl. dot notation)
- Quelltext (engl. source code)
- Rumpf (engl. body)
- Schnittstelle (engl. interface)
- Semantik
- **Signatur** (engl. signature)
- Sprache
  - o Compiler-S.
  - o Hybrid-S.
  - Interpreter-S.
- Syntax
  - o S.-diagramm
- Typ (engl. type)
  - primitiver T. oder elementarer T. oder Basist.: boolean, char, double, float, int, long, short, byte
  - Referenztyp: String
  - Wertemenge
  - o zulässige Operationen
- Typumwandlung (auch T.-konversion oder T.-konvertierung, engl. type cast oder coercion)
  - o automatische T.
  - explizite T. (engl. narrowing coercion)
- Variable (engl. variabe)
  - o Exemplarv.
  - o Lokale Variable
  - o Formaler Parameter
- **Zustand** (engl. state)
- **Zustandsfeld** (engl. field)
- Zuweisung
  - o linke Seite oder auch L-Wert
  - o rechte Seite oder auch R-Wert