

# شبكههاى كامپيوترى

تمرین دوم دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف نیم سال دوم ۹۹-۰۰

استاد: **جناب آقای دکتر جعفری** نام و نام خانوادگی: امیرمهدی نامجو - ۹۷۱۰۷۲۱۲



## ۱ سوال اول

توجه: امکان زوم بر روی تمامی تصاویری که در متن قرار دارند وجود دارد.

۱. وضعیت درخواستهای DNS رد و بدل شده برای فیسبوک به صورت زیر است:

-	184 1.848091	192.168.1.100	192.168.1.1	DNS	72 Standard query 0x1529 A facebook.com
	185 1.848098	192.168.1.100	192.168.1.1	DNS	76 Standard query 0xd3ff A www.facebook.com
1	186 1.848099	192.168.1.100	192.168.1.1	DNS	79 Standard query 0xb0bd A static.xx.fbcdn.net
Ļ	192 1.887890	192.168.1.1	192.168.1.100	DNS	88 Standard query response 0x1529 A facebook.com A 10.10.34.36
	194 1.893267	192.168.1.1	192.168.1.100	DNS	92 Standard query response 0xd3ff A www.facebook.com A 10.10.34.36
	195 1.893267	192.168.1.1	192.168.1.100	DNS	79 Standard query response 0xb0bd Server failure A static.xx.fbcdn.net

سه درخواست اول از کامپیوتر من به روتر رفتهاند و سه مورد بعدی جوابهایی هستند که از روتر به کامپیوتر من برگشته اند. مشاهده می کنیم آدرس آی پی که برای فیسبوک برگشته است .36.34 است.

این آدرس آی پی جزو دسته آی پی های رزروشده است که بین 10.0.0.0 تا 10.255.255.255 در قرار دارد. این آدرس آی پی ها مربوط به شبکه های خصوصی هستند و عملا به سایت خاصی در این آدرس آی پی ها مربوط به شبکه های DNS سرور، آدرسی را برای سایت Facebook برگردانده که عملا مربوط به شبکه عمومی اینترنت نمی شود و یک آدرس در شبکه خصوصی است که عملا در کامپیوتر من وجود نداشته و نتیجتا کروم با خطای This site can't be reached و یک قدر کامپیوتر من وجود نداشته و نتیجتا کروم با خطای ERR\_CONNECTION\_TIMED\_OUT

با بررسی تنظیمات مودم متوجه شدم که DNS-Server پیش فرض آن به صورت 220.1.220. 46.224.1 پیش فرض آن به صورت 220.1.20. 46.224.1 پعنی است که با IpLookup کردن آن، متوجه می شویم که این آی پی متعلق به IpLookup کوی این Nameserver «های وب» در ایران است و منطقی است که فیلترینگ روی این facebook.com که یک داخلی اعمال شده باشد و در نتیجه DNS به آن نتیجه نامعتبری برای facebook.com که یک سایت فیلتر شده است برگرداند.

۲. وضعیت درخواست DNS برای سایت اوراکل به صورت زیر است:

262 8.178533 192.168.1.100 192.168.1.1 DNS 74 Standard query 0x35ed A mon.oracle.com
263 8.219034 192.168.1.1 192.168.1.100 DNS 169 Standard query response 0x35ed A mon.oracle.com CNAME ds-mon.oracle.com.edgekey.net CNAME e2581.dscx.akamaiedge.net A 23.14.117.40

وضعیت خروجی برگدانده شده برای آن به صورت زیر است:

#### Answers

www.oracle.com: type CNAME, class IN, cname ds-www.oracle.com.edgekey.net

Name: www.oracle.com

Type: CNAME (Canonical NAME for an alias) (5)

Class: IN (0x0001)

Time to live: 497 (8 minutes, 17 seconds)

Data length: 31



CNAME: ds-www.oracle.com.edgekey.net

ds-www.oracle.com.edgekey.net: type CNAME, class IN,

cname e2581.dscx.akamaiedge.net
Name: ds-www.oracle.com.edgekey.net

Type: CNAME (Canonical NAME for an alias) (5)

Class: IN (0x0001)

Time to live: 451 (7 minutes, 31 seconds)

Data length: 24

CNAME: e2581.dscx.akamaiedge.net

e2581.dscx.akamaiedge.net: type A, class IN, addr 23.14.117.40

Name: e2581.dscx.akamaiedge.net

Type: A (Host Address) (1)

Class: IN (0x0001)

Time to live: 497 (8 minutes, 17 seconds)

Data length: 4

Address: 23.14.117.40

جواب اول مشخص می کند که www.oracle.com در اصل یک Alias برای یک آدرس دیگر است.

جواب دوم مشخص می کند که آدرس مشخص شده بعدی یعنی

ds-www.oracle.com.edgekey.net

هم یک Alias برای آدرس دیگری است. آدرس نهایی یعنی Alias برای آدرس ایپی واقعی مپ شده است. این آدرس ایپی یعنی Alias برس آیپی واقعی مپ شده است. این آدرس ایپی یعنی CDN در ترکیه واقع شده است و براساس یکی از CDN های شرکت Akamai است. این CDN در ترکیه واقع شده است و براساس موقعیت مکانی من که ایران بوده، نزدیکترین CDN تشخیص داده شده مربوط به کشور ترکیه بوده است. با این وجود در نهایت شاهد این هستیم که سایت Oracle باز نمی شود و با خطاهای This site can't be reached مواجه می شویم. این خطاها این بار به خاطر فیلترینگ نیستند بلکه به خاطر تحریم است.

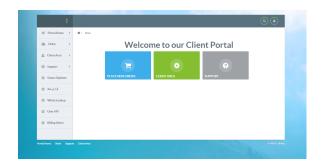
۳. پیش از بررس نتایج باید بررسی کنیم که آی پی آدرس DNS-Server های شکن متعلق به کجاست. در سایت دو آی پی آدرس قرار گرفته است. اولین مورد 178.22.122.100 است که متعلق به شرکت آسیاتک (Asiatech Data Transmission company) بوده و دومین آی پی Sefroyek Pardaz Engi-) است که متعلق به شرکت مهندسی صفرویک پرداز (neering Co. LTD)

با انجام تنظیمات مربوطه و وارد کردن آدرس Oracle داریم:

```
489 5.153691 192.188.1.100 178.22.122.100 DIS 74 Standard query 0xa2f2 A non-oracle.com 182.186.1.100 183.51.200.2 DIS 74 Standard query poxaf2 A non-oracle.com CDWE usl.shecan.ir A 162.223.88.52 192.186.1.100 183.51.200.2 DIS 75 Standard query response bba2f3 A non-oracle.com CDWE usl.shecan.ir A 162.223.88.52 192.186.1.100 182.122.100 DIS 117 Standard query response bba2f3 A non-oracle.com CDWE usl.shecan.ir A 162.223.88.52 192.186.1.100 182.122.100 DIS 117 Standard query response bba2f3 A non-oracle.com CDWE usl.shecan.ir A 162.223.88.52 192.186.1.100 182.122.100 DIS 75 Standard query 0x26f3 A coracle.cif inity.is 192.186.1.100 DIS 75 Standard query 0x26f3 A coracle.cif inity.is 192.186.1.100 DIS 75 Standard query 0x26f3 A coracle.cif inity.is 192.186.1.100 DIS 125 Standard query 0x26f3 A coracle.cif inity.is 192.186.1.100 DIS 125 Standard query 0x26f3 A coracle.cif inity.is 192.186.1.100 DIS 125 Standard query 0x26f3 A coracle.com CDWE coracle.inity.is.edgekey.net CDWE e11123.g.kkmaledge.net A 95.181.18.83 192.186.1.100 DIS 125 Standard query 192.186.1.100 DIS 125
```



همان طور که در تصویر مشخص است در نتیجه درخواست آدرس oracle.com خروجی به این صورت بوده که این آدرس Alias ای برای آدرس us1.shecan.ir است و آدرس آی پی 162.223.88.52 گزارش شده است. این آدرس آی پی در آمریکا قرار داشته و متعلق به شرکتی به اسم ColoUp است. با مراجعه به سایت این شرکت می توان مشاهده کرد که این شرکت مرتبط به خدمات شبکه است و البته بخش گزارش خطا به زبان فارسی هم دارد در نتیجه می توان به این نتیجه رسید که با شکن در ارتباط است.



خروجی برگردانده شده به صورت زیر است:

#### Answers

www.oracle.com: type CNAME, class IN, cname us1.shecan.ir

Name: www.oracle.com

Type: CNAME (Canonical NAME for an alias) (5)

Class: IN (0x0001)

Time to live: 118 (1 minute, 58 seconds)

Data length: 15

CNAME: us1.shecan.ir

us1.shecan.ir: type A, class IN, addr 162.223.88.52

Name: us1.shecan.ir

Type: A (Host Address) (1)

Class: IN (0x0001)

Time to live: 214 (3 minutes, 34 seconds)

Data length: 4

Address: 162.223.88.52

سایر موارد مربوط به Oracle که مشاهده می شود، مربوط به CDN ها و موارد متفرقه دیگری  $\operatorname{go.oracle.com}$  اصلی آن ها برگردانده شده است. البته  $\operatorname{IP}$  اصلی آن ها برگردانده شده است. البته  $\operatorname{us1.shecan.ir}$  هم تحریم است و برای آن هم آدرس مربوط به  $\operatorname{us1.shecan.ir}$ 

بدین ترتیب به نظر می رسد که درخواستهایی که ما برای سایت Oracle می فرستیم به جای us1.shecan.ir می رسد این که مستقیما به سایت واسطهای که آدرس آن Oracle برود، به سایت واسطهای که آدرس آن Oracle باست می رود و سپس از طریق این سایت به Oracle منتقل شده و جوابها هم از طریق همین سایت با آی پی 162.223.88.52 برای ما بر می گردد:



از آنجایی که این آیپی در آمریکا قرار دارد و درخواستهای ما از طریق آن به Oracle منتقل می شود، Oracle تحریم را اعمال نکرده و اطلاعات را به سرورهای شکن فرستاده و از آن طریق پاسخ مربوطه به ما بر می گردد.

در مورد مواردی که تحریم نیستند، آدرس ای پی تغییری نمی کند و در این زمینه شکن تغییری در روند کار ایجاد نکرده و مانند یک DNS-Server معمولی عمل می کند.

نتایجی که برای فیسبوک بر می گردد به صورت زیر است:

| 15 | 2005 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11.0 | 11

آیپیهایی که با آدرسهای 69.171.250.35 و 157.240.194.35 برگردانده میشوند، هر دو واقعا متعلق به فیسبوک هستند. اما با این حال اگر پکتهای TCP جا به جا شده به این IP را مشاهده کنیم وضعیت زیر را میبینیم:

113 - 13412 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 | 13411 |

مشاهده می شود که اکثر موارد به رنگ سیاه یا قرمز هستند. سیاه با حروف قرمز به معنی BAD و قرمز با حروف زرد به معنی TCP RST است. تقریبا هیچ کدام از پکتهای ارسالی ما به درستی به فیسبوک منتقل نشده اند. این بدین معنی است که فیلترینگ اعمال شده برای فیسبوک تنها در لایه DNS نیست. بلکه فیلترینگهای دیگری هم اعمال شده است که پکتها را بعد از رسیدن به ISPهای داخلی، با توجه به آدرس آن که مربوط به فیسبوک است و جزو سایتهای فیلتر شده است، Drop می کند تا به فیسبوک نرسند.

در این مورد Shecan هم نقش خاصی ایفا نکرده و صرفا آدرس واقعی سایت شهر نقش خاصی ایفا نکرده و صرفا آدرس واقعی سایت هم نیست، آدرس سرورهای را به ما برگردانده است و از آنجایی که جزو سایتهای تحریمی هم نیست، آدرس سرورهای us1.shecan.ir

۴. خیر همان طور که در بالا توضیح داده شد، روش کار شکن بدین صورت است که لیستی از سایتهای تحریم شده دارد و برای آن سایتها، آیپی مربوط به سرورهای خود شکن را که در کشور دیگری مستقر هستند به ما بر می گرداند. بدین ترتیب، ریکوئستهای ما به آن سایت از طریق سرورهای شکن که به نوعی نقش Man in the Middle را ایفا کرده است به آن سایت منتقل شده و جوابها از طریق این سرور شکن به ما می رسد.

در مورد سایتهای فیلتر شده، شکن یا عملکردی مانند DNS های ISP ها داشته و IP نامعتبری بر می گرداند و یا این که نهایتا IP واقعی آن سایت را به ما می دهد. حتی با وجود این IP واقعی هم امکان دسترسی به سایت ممکن نیست چون درخواست ما در راه به سرورهای ISP ها



میرسد و در آن جا با توجه به به این که مقصد آن جزو Blacklist سایتهای فیلتر شده است، اجازه انتقال به آن داده نمیشود و Drop میشود. فیلترینگ سایتی نظیر فیسبوک صرفا در لایه DNS اعمال نشده، بلکه در لایههای دیگر هم اعمال شده است که اجازه انتقال بستههای درخواستی ما داده نشود تا حتی با داشتن آی پی سایت هم نتوان به آن دسترسی پیدا کرد.

در قسمت قبلی هم یکی از IP های facebook نوشته شد. آیپی دیگری که با متصل بودن VPN فرانسه بدست آمد، Facebook بود که واقعا IP ثبت شده شرکت Facebook بوده و موقعیت جغرافیایی آن هم در بلژیک است که همسایه فرانسه است. در صورت وصل بودن VPN اطلاعات از طریق پروتکل ESP به سرورهای VPN ارسال شده و از طریق آن اطلاعات مربوط به فیسبوک دریافت می شود و سایت بدون مشکل باز می شود. با این حال در صورت قطع VPN و تلاش برای دسترسی به این آی پی وضعیت بسته ها مشابه زیر خواهد بود:

```
| 113 | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11. | 11.
```

در ابتدا تعدادی بسته اولیه رد و بدل شده اما نتیجه نهایی به TCP RST ختم شده است و همچنین با بررسی محتویات پیامهای TCP آمده متوجه میشویم که همگی آنها بسیار کوتاه هستند و اطلاعات کافی سایت را در بر ندارند.

دلیل این موضوع هم این است که عملا فیلترینگ برای این سایتها صرفا از لایه DNS نیست. بلکه به نوشته ویکیپدیا تکنولوژی Deep Packet Inspecting در بخش فیلترینگ به کار رفته که جزئیات بستههای رد و بدل شده را بررسی می کند. بدین ترتیب مواردی نظیر آدرس مبدا یا مقصد و همچنین محتویات و کلمات استفاده شده در متن پیام در صورت رمزنگاری نشدن آن میتواند باعث بشود که Packet مورد نظر به عنوان محتوای فیلتر شده شناسایی شده و بعد از رسیدن به ISP ها Drop شود و در مواردی نظیر بالا تنها شامل رسیدن بستههایی با متحوای بسیار کم هستیم.

علاوه بر این **نکته مهم** دیگری هم وجود دارد و آن هم بررسی بسته http ارسال شده است. با بررسی این بستهها به مورد زیر می رسیم:

```
19 1.742409 192.156.1.100 179.69.155.36 HTTP 400 6ET / HTTP/1.1
26 1.912977 179.40.195.36 192.156.1.100 HTTP 402 HTTP/1.1 301 Noved Permanently
```

پاسخ دریافت شده برای درخواست GET از این آدرس، کد Moved Permanently است.

Hypertext Transfer Protocol
HTTP/1.1 301 Moved Permanently\r\n
Location: http://www.facebook.com/\r\n



Content-Type: text/html; charset="utf-8"\r\n

Date: Fri, 30 Apr 2021 15:11:44 GMT\r\n

Alt-Svc: h3-29=":443"; ma=3600,h3-27=":443";  $ma=3600\r\n$ 

Connection: keep-alive $\r$ 

Content-Length: 0\r\n

 $\r\n$ 

[HTTP response 1/1]

[Time since request: 0.170568000 seconds]

[Request in frame: 19]

[Request URI: http://179.60.195.36/]

آدرس جدید این سایت facebook.com اعلام شده است. در نتیجه دوباره سیستم سعی می کند از طریق DNS آدرس جدید را پیدا کند ولی در این زمینه هم با فیلترینگ مربوط به DNS رو به رو می شود و با آدرس 34.36 اورس معتبری نیست.

## ۲ سوال دوم

1. پروتکل QUIC یک پروتکل برای لایه انتقال است که توسط گوگل طراحی شده و اکنون بعد از چندین سال طی مراحل آزمایشی، توسط IETF به عنوان استاندارد جدید پذیرفته شده است. این پروتکل در مراحل اولیه توسط مروگر Chrome و برای ارتباط با بعضی از سرویسها و سایتهای گوگل استفاده می شد اما اکنون شاهد گسترش استفاده آن و اضافه شدن پشتیبانی از آن به مرورگرهای دیگر هم اضافه شده است.

هدف اصلی از طراحی QUIC، ایجاد پروتکلی بوده است که هم به انتقال ترافیک PTTP و HTTPS سرعت بخشیده و هم امن تر باشد. این پروتکل بر پایه UDP بنا شده است تا برای پیادهسازی آن نیاز به تغییر Middle-Box های میانی ساختار شبکه نباشد. این پروتوکل سعی tcc کارد با یکی کردن مراحل مربوط به Handshake پروتکلهای TCP و همچنین پروتکل که برای HTTPS استفاده می شود را در یک پروتکل یکپارچه کند و همچنین امکانات مربوط به HOL Blocking در HOL Blocking را هم به شکلی بهتر برای جلوگیری از HOL Blocking پیادهسازی

۲. در پروتکل HTTP/2 امکان Multiplexing درخواست ها فراهم شد. به این شکل که به جای این که چندین Connection از نوع TCP برقرار شود که هر کدام اطلاعات بخشی از صفحه را دریافت کنند، یک اتصال TCP ایجاد شده و بسته به این که هر قسمت متعلق به کدام بخش صفحه است، Multiplexing صورت گرفته و به یکی از آنها تعلق می گیرد.





تنها ایرادی که در این زمینه وجود دارد مشکل Head of Line Blocking است. در این حالت اگر یکی از پکتهای TCP از دست برود، باید منتظر ارسال مجدد آن بمانیم و عملا مزایای Multiplexing از بین می رود و با وجود تقسیم شدن به سگمنتهای مختلف، همگی آنها معطل رسیدن بسته از دست رفته خواهند بود.

با این حال QUIC از پایه به این شکل طراحی شده است که QUIC را به طور کامل پشتیبانی کند. این پروتکل قسمتهای مختلف صفحه را به Stream های مجزا تقسیم می:ند. از دست رفتن داده در یک پکت خاص مربوط به یک Stream مشخص، تنها منجر به معطل شدن همان Stream شده و بقیه Stream Frame ها می توانند با موفقیت بعد از دریافت به بخش مربوطه متصل شده و معطل رسیدن بسته Stream از دست رفته نخواهند بود. در این اتصال استریمهای مختلف QUIC می مختلف HTTP می توانند به استریمهای مختلف QUIC مرتبط بشوند. ضمن این که همه این استریمها از یک کانکشن QUIC استفاده کرده و در نتیجه نیازی به انجام handshake

نتیجه نهایی همه این موارد این است که در اکثر اوقات، از دست رفتن یک پکت در یک استریم منجر به ایرادی یا بلاک شدن بقیه نمیشود و بقیه میتوانند با موفقیت مراحل انتقال خود را انجام بدهند.

۳. اتصال QUIC را کلاینت که یکی از Endpoint های اتصال است برقرار می کند. در QUIC های اطلاعات مربوط به ورژن، رمزنگاری و Handshake های اولیه همگی با هم صورت می گیرند تا تاخیری که در اثر مراحل شروع کار صورت می گیرد کاهش یابد.

هر کدام از پکتهای اولیه که توسط کلاینت ارسال می شوند باید فلگ مربوط به ورژن را به حالت On در آورده و جزییات ورژن مورد استفاده را در میان بگذراند. تمامی پکتهای ارسالی کلاینت در ابتدا این فلگ را در حالت On می گذراند تا زمانی که یک جواب از سمت سرور با فلگ ورژن Off دریافت شود. سرور هم پس از این که اولین پکتی از کلاینت را دریافت کرد که فلگ ورژن آن Off  $\square$  باید پکتهای دیگری که با فلگ On ممکن است به دلیل تاخیر دریافت شوند را نادیده بگیرد.

هنگامی که سرور یک پکت با Connection ID جدیدی را دریافت میکند، ورژن آن را با ورژنهایی که پشتیبانی میکند مقایسه می:ند و اگر از آن پشتیبانی میکرد، تا انتهای عمر این اتصال از آن استفاده میکند.

در صورتی که این ورژن قابل قبول نباشد، با تاخیر یک Round-Trip Time از سمت سرور یک پکت برای مذاکره در مورد ورژن به کلاینت ارسال میشود که در آن فلگ ورژن On بوده و لیست ورژنهای قابل قبول در آن آمده است. کلاینت هم پس از دریافت این موضوع، یکی از آن پروتکلّا را انتخاب کرده و براساس آن اطلاعات را از ابتدا باز ارسال میکند.

برای جلوگیری از حملات Donwgrading، جزییات مربوط به ورژن که کلاینت در ابتدا مشخص کرده و ورژنهای پشتیبانی شده توسط سرور در اطلاعات مربوط به Handshake رمزنگاری هم قرار می گیرند تا کلاینت با چک کردن آنها بتواند از صحت این اطلاعات اطمینان حاصل کند.

در همین مراحل اطلاعات مربوط به رمزنگاری و Handshake اولیه لایه انتقال هم انجام میگیرد. یعنی همزمان مراحل انتقال جزییات رمزنگاری و Handshake لازم با هم انجام میشود. QUIC در ورژنهای فعلی خود از پروتوکل TLS برای رمزنگاری استفاده میکند اما این امکان وجود دارد که در اینده امکان استفاده از پروتکلهای دیگری هم مهیا بشود. در حین انجام عملیات





Handshake، اطلاعات سطح Application هم امكان انتقال دارند. به شكل ساده، ارتباط اوليه رمزنگاری به چنین شکلی قابل انجام است:

Client		Server
<pre>Initial (CRYPTO) 0-RTT (*)</pre>	>	
		Initial (CRYPTO)
Handshake (CRYPTO)	<	Handshake (CRYPTO) 1-RTT (*)
1-RTT (*)	>	
	<	1-RTT (HANDSHAKE_DONE)
1-RTT	<=====>	1-RTT

در همین مرحله، می توان اطلاعات مربوط به Explicit Congestion Notification را هم منتقل کرد که مشخص کند آیا یکی از طرفین درگیر Congestion شده است یا نه که طرف دیگر بداند باید با نرخ ارسال پایین اطلاعات را ارسال کند یا نه.

در مورد اتمام اتصال، روش به این صورت است که اتصالات بعد از این که در وضعیت Idle یا بلااستفاده قرار بگیرند، برای مدتی باز میماند و پس از گذشت آن زمان، سرور اتصال را قطع مي:ند. اين قطع شدن أتصال لزوماً با خبر كردن كلَّاينت همراه نخوآهد بود چون أكَّر این اتصال در دستگاههای همراه (موبایلها) برقرار شود، این کار نیازمندی فعالسّازی دوباره اینترنت در این دستگاهها بوده و منجر به مصرف برق می شود. در اصل به طور کلی دو نوع بسته شدن اتصال وجود دارد:

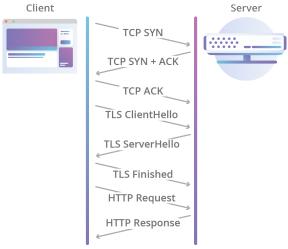
- خاموشی صریح: در این حالت یکی از Endpoint ها یک فریم CONNECTION\_CLOSE برای Endpoint دیگر ارسال می کند که آغازگر اتمام ارتباط است. Endpointدیگر می تواند یک فریم GOAWAYارسال کند که به معنی این است که به زودی ارتباط بسته خواهد شد. ارسال این سیگنال مشخص می کند که استریمهای فعلی همچنان به کار خود اادامه می دهند تا به اتمام برسند ولی دیگر Stream جدیدی ایجاد نخواهد شد تا بعد از اتمام کار قبلیها، کار به اتمام برسد. بعد از اتمام کار دوباره CONNECTION\_CLOSE ارسال می شود و اتصال به اتمام می رسد. اگر در حالی که هنوز استریم های ناتمام داریم این فریم ارسال شود، سمت دیگر باید این طور فرض کند که استریمها به پایان نرسیده بودند ولی به شکل غیر منتظره بسته شدند.
- خاموشی ضمنی: تایماوت پیشفرض برای قرار گرفتن یک اتصال در وضعیت بلااستفاده 30 ثانیه است و در همان ابتدای ایجاد به عنوان یک پارامتر ضروری که ICSL نام دارد باید مشخص بشود. حداكثر زماني هم كه مي توان براي اين كار تعيين كرد 10 دقيقه أست. اگر هیچ فعالیتی روی این اتصال به اندازه زمان مشخص شده وجود نداشته باشد، اتصال بسته می شود. در هنگام بسته شدن، به طور پیش فرض یک فریم CONNECTION\_CLOSE ارسال میشود ولی میتوان ارسال آن را غیرفعال کرد تا در شبکههایی که هزینه ارسال



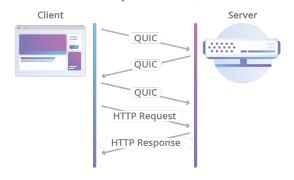
بالاست (نظیر شبکههای موبایل)، بدون دریافت پیام جدید در سمت دیگر، اتصال بسته بشود.

RTT در زیر دو مقایسه بین اتصال TCP رایج به همراه رمزنگاری TLS که برای شروع نیاز به دو RTT دارد با پروتکل RTT که با یک RTT این کار را انجام می دهد قرار گرفته است:





### **HTTP Request Over QUIC**



۴. این قسمت براساس درفت هشتم QUIC نوشته شده است (لینک داده شده در صورت سوال درفت دوم QUIC است):

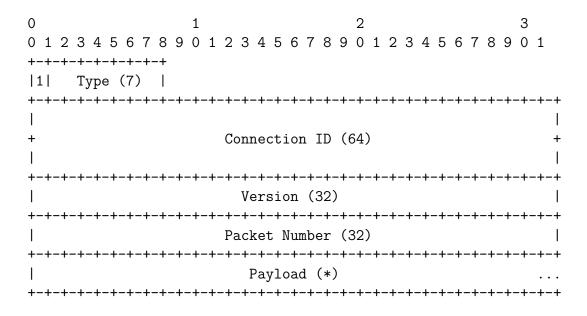
https://tools.ietf.org/html/draft-ietf-quic-transport-08



ابتدا باید توجه کنیم که همه دادههای عددی به صورت Big-Endian انکود شده و ارسال می شوند. در نتیجه با ارزش ترین بیت، بیت صفره است.

هر بسته کوئیک میتواند هدر بلند یا هدر کوتاه داشته باشد. هدرهای بلند ممولا برای مشخص کردن ورژن اولیه و شروع اتصال استفاده میشوند. پس از آن از هدرهای کوتاه استفاده می شود.

هدر بلند ساختاری مانند زیر دارد:



این هدرها قبل از کامل شدن فرآیند ارتباط اولیه و مشخص شدن ورژن استفاده می شوند. بیت اول بسته 128 بسته بعدی بیانگر نوع بسته هستند و 128 نوع بسته مختلف می تواند برای این فیلد در نظر گرفته بشود اما فعلا از همه آنها استفاده نمی شود. بعد از آن 64 بیت برای مشخص کردن Connection ID می آیند که عملا عامل تمایز اصلی بین اتصالات است. پس از آن 32 برای مشخص کردن ورژن QUIC استفاد هشده و مشخص می کند که سایر هدرها و فیلدهای پیام به چه شکل تفسیر می شوند. پس آز آن هم Packet Number می آید که هدرها و فیلدهای پیام به چه شکل تفسیر می شوند. پس آز آن هم عنوه خاصی تنها 32 بیتی است اما می تواند بیانگر عددی بین 3 تا 3 باشد اما به شیوه خاصی تنها 3 کم ارزش آن ارسال می شوند. بعد از این ها بخش اصلی و Payload پیام قرار می گیرد.

• 0x7F: Initial

• 0x7E: Retry

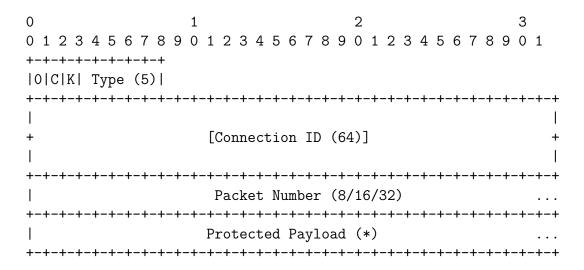
• 0x7D: Handshake

• 0x7C: 0-RTT Protected



نحوه تفسیر Payload و فیلدهای خاص درون آن بسته به ورژنهای مختلف QUIC میتواند متفاوت باشد.

هدر کوتاه ساختاری مانند زیر دارد:



است در این نوع هدر برابر 0 است. بیت دوم اصطلاحا بیت Omit Connection ID Flag است و در غیر این نوع هدر برابر 0 است. بیت دوم اصطلاحا بیت Connection ID این صورت، -Con- و در صورتی که 0 باشد 0 باشد این صورت، -Connection ID را نخواهیم داشت. بیت بعدی Key Phase Bit است که به شناسایی کلیدهای حفاظتی که در پکت قرار دارند در سمت گیرنده کمک می کند. جزییات دقیق این موضوع به نحوه پیادهسازی QUIC-TLS ربط دارد و خارج از مقوله این سوال است.

پس از این 5 بیت برای تعیین نوع بسته وجود دارد. بسته های کوتاه می توانند 32 نوع مختلف داشته باشند اما فعلا از همه این 32 نوع استفاده نشده است.

پس از آن 64 بیت Connection ID می تواند وجود داشته باشد. در صورتی که فیلد -Omit Con باشد این قسمت را نخواهیم داشت.

یس از آن شماره بسته ( Number) lrPacket میآید. بسته به نوع بسته این شماره می تواند 8، 16 یا 32 بیتی باشد. پس از آن هم قسمت Protected Payload قرار دارد.

براساس پیادهسازی ها، انواع پکتهای کوتاه فعلا شامل سه نوع (از 32 نوع ممکن) است که طول Packet Number را مشخص می کند.

• 0x1F: 8-bit Packet Number

• 0x1E: 16-bit Packet Number

• 0x1D: 32-bit Packet Number

با تمام اینها به نظر تغییراتی در این فرمتینگ در نسخههای جدیدتر Quic داده شده است و خصوصا در حالت Short شاهد اضافه شدن یکسری فلگهای تکبیتی دیگر هم هستیم.