



entwickelt von

Tobias Nöthlich



Installation

Zum Spielen ist keine Installation nötig. Man kann das Spiel ganz einfach durch Doppelklick auf die „TheCobaltCrypt“-EXE starten. Diese befindet sich in folgendem Verzeichnis:

`...\TheCobaltCrypt\TheCobaltCrypt\x64\Release`

Zum Spielen wird eine 64-Bit Version von Windows benötigt.

Steuerung

Das Spiel wird mit Tastatur und Maus gespielt. Im Folgenden sind die Tastenbelegungen aufgeführt:

W,A,S,D – Bewegen

Leertaste – Angreifen

Tabulator – Shop öffnen

Escape – Zurück ins Hauptmenü

Linke Maustaste (geklickt) – Auswahl von Items im Shop

Linke Maustaste (gehalten) – Verschieben der Karte im Spiel

Mausrad – Zoom

M – Musik an-/ausschalten

Spieldesign

Der Spieler führt den Protagonisten durch einen zufällig generierten Dungeon zu einer Treppe, welche ihn in das nächste Level führt. Dabei trifft der Spieler auf Monster, welche die Rüstung des Protagonisten beschädigen und ihn verletzen können. Um diesen Attacken nicht wehrlos ausgesetzt zu sein, kann der Protagonist sich mit seinem Schwert zur Wehr setzen, sowie überall im Dungeon verteilt Heiltränke und Rüstungsteile vorangegangener Abenteurer finden und nutzen. Außerdem steht dem Protagonisten sein treuer Freund Archibald der Zauberer zur Seite, welcher mit seinem Laden „Archibald's Ausrüstungsabenteuer™“, überall im Dungeon auftauchen kann und Heiltränke sowie Rüstung anbietet.

Auflistung aller wichtigen Elemente



Standardfeind, in verschiedenen Farben vorzufinden.
Verursacht 10 Schaden pro Angriff.



Rüstungsteil.
Stellt 5 Rüstungspunkte her.



Heiltrank.
Stellt 20 Gesundheitspunkte her.



Lebensleiste.
Zeigt Lebenspunkte des Protagonisten an.



Rüstungsleiste.
Zeigt Rüstungspunkte des Protagonisten an.



Ausgang.
Man kann es auch als Eingang in die nächste Ebene sehen.



Spawnpunkt.
Startposition des Spielers.



Warrior spritesheet: calciumtrice
Monstertextur: Hypnosis (Spritesheet von mir)
Rüstungsicon: Scritt
Rahmen im Shop: Flatlander
Musik: JRPG OST Rev2 von Avgust

Wand-, Boden-, Spawn,- Ausgangs-, Heiltranktexturen: Public Domain
(hier zu finden:
<http://opengameart.org/content/dungeon-crawl-32x32-tiles>)

Hauptmenü / Game Over / Shop / Handbuch: von mir

(c) Tobias Nöthlich