

OBJECT

[物体 Object]

沙发

A1

物 体

OBJECT

[物体 Object]

茶几

A1

物 体

OBJECT

[物体 Object]

空调

A1

物 体

OBJECT

[物体 Object]

窗户

A1

物 体

OBJECT

[物体 Object]

椅子

A1

物 体

OBJECT

[物体 Object]

手机

A1

物 体

OBJECT

[物体 Object]

热水器

A1

物 体

OBJECT

[具有的功能 Affordance]

可以移动到附近

A1

物体

OBJECT

[具有的功能 Affordance]

可以抓握

A1

物 体

OBJECT

[具有的功能 Affordance]

可以通讯

A1

物 体

OBJECT

[具有的功能 Affordance]

可以遥控

A1

物 体

ENVIRONMENT

[语义地图 Semantic Map]

充电桩

A1

环境

ENVIRONMENT

[语义地图 Semantic Map]

客厅

A1

环境

ENVIRONMENT

[语义地图 Semantic Map]

厨房

A1

环境

ENVIRONMENT

[语义地图 Semantic Map]

卧室A

A1

环境

ENVIRONMENT

[语义地图 Semantic Map]

卧室B

A1

环境

ENVIRONMENT

[语义地图 Semantic Map]

厕所

A1

环境

USER

[用户档案 Profile]

小明

A1

用户

USER

[用户档案 Profile]

爸爸

A1

用户

USER

[用户档案 Profile]

妈妈

A1

用户

USER

[用户档案 Profile]

小红

A1 NEW

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

父亲

A1

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

母亲

A1

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

孩子

A1

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

妹妹

A1 NEW

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

兴趣： 游戏

A1

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

学校：光明中学

A1

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

学校：胜利小学

A1 NEW

用户

USER

[社会属性 Social Concept]

兴趣： 吉他

A1 NEW

用户

ACTION

[行为和任务Action & Task]

跟随参观环境

A1

行为

ACTION

[行为模式 Activity & Behavior]

社交聊天模式

A1

行为

ACTION

[方案 Method]

询问信息

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

问出问题

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

听取内容

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

确认答案

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

判断是否结束交互

A1

行为

ACTION

[方案 Method]

跟随人移动

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

识别人物

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

转向

A1

行为

ACTION

[具体计划 Plan]

前进

A1

行为

ACTION

[交互和沟通 Interaction &
Communication]

询问用户信息

A1

行为

ACTION

[交互和沟通 Interaction &
Communication]

询问物体名称

A1

行为

ACTION

[交互和沟通 Interaction &
Communication]

询问地点名称

A1

行为

ACTION

[交互和沟通 Interaction &
Communication]

要求用户走慢一些

A1

行为

EPISODE

[空间语境 Spacial Context]

发生在充电桩

A1

情节

EPISODE

[时间语境 Temporal Context]

发生在2020年6月13日

A1

情节

— EPISODE —

[识别到的场合 Situation]

社交交流

A1

— 情节 —

EPISODE

[事件 Event]

事件1：识别到新人物

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件2：开始交互

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件3：添加用户

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件4：识别到物体

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件5：添加地点

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件6：添加地点

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件7：识别到新人物

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件8：添加用户

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件9：添加地点

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件10：添加地点

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件11：识别到新人物

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件12：添加用户

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件13：添加地点

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件14：识别到物体

A1

情节

EPISODE

[事件 Event]

事件15：停止交互

A1

情节

EPISODE

[情绪和目的Emotion/Intention]

识别到情绪：平静

A1

情节

EPISODE

[情绪和目的Emotion/Intention]

识别到情绪：开心

A1

情节

EPISODE

[情绪和目的Emotion/Intention]

识别到情绪：疑惑

A1

情节

EPISODE

[情绪和目的Emotion/Intention]

识别到目的：提供信息

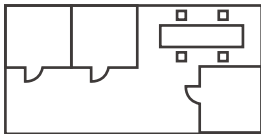
A1

情节

PROPERTY

[位置 Location]

椅子
位置



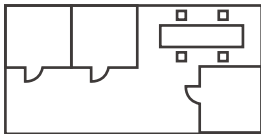
A1

属性

PROPERTY

[位置 Location]

充电桩
位置



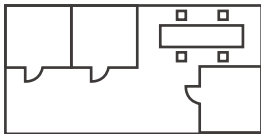
A1

属性

PROPERTY

[位置 Location]

客厅
位置



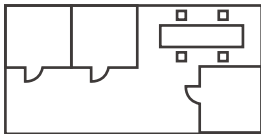
A1

属性

PROPERTY

[位置 Location]

厨房
位置



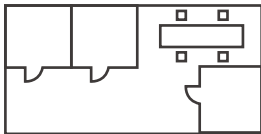
A1

属性

PROPERTY

[位置 Location]

卧室A
位置



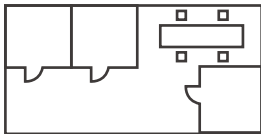
A1

属性

PROPERTY

[位置 Location]

卧室B
位置



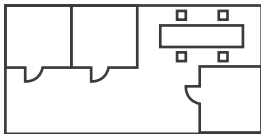
A1

属性

PROPERTY

[位置 Location]

厕所
位置



A1

属性

PROPERTY

[文本 Text]

小明
姓名

小明

A1

属性

PROPERTY

[文本 Text]

爸爸
姓名

爸爸

A1

属性

PROPERTY

[文本 Text]

妈妈

姓名

妈妈

A1

属性

PROPERTY

[文本 Text]

小红
姓名

小红

A1 NEW

属性

PROPERTY

[数字 Number]

小明
年龄

14

A1

属性

PROPERTY

[数字 Number]

小红
年龄

9

A1 NEW

属性