「饼干」有关的卡片

- 可以抓握
- 可以走到附近事件2: 识别到物体

「饮料瓶A」有关的卡片

- 可以抓握
- 可以走到附近事件2: 识别到物体

「饮料瓶B」有关的卡片

- 可以抓握
 - 可以走到附近事件2: 识别到物体

「茶壶」有关的卡片

- 可以抓握 可以走到附近
- 可以定到的处事件2: 识别到物体

「水杯A」有关的卡片

- 张爷爷
- 可以抓握
 - 可以走到附近
 - 事件2: 识别到物体

「茶杯A」有关的卡片

- ______
- 可以抓握

• 王爷爷

可以走到附近

「茶杯B」有关的卡片

- '米州口」 有大的下户
- 赵奶奶
- 可以抓握
- 可以抓握可以走到附近

「报纸」有关的卡片

- 李爷爷
- 可以抓握
 - 可以走到附近
 - 事件3: 识别到物体

「老花镜」有关的卡片

- 李爷爷
- 可以抓握
 - 可以走到附近
 - 事件3: 识别到物体

「桌子A」有关的卡片

- 活动室A可以走到附近
 - 事件3: 识别到物体

「桌子B」有关的卡片

- 活动室A可以走到附近
 - 可以定到附近事件5: 识别到物体

「椅子A」有关的卡片

- 活动室A
 - 可以走到附近
 - 周爷爷
 - 事件5: 识别到物体

「椅子B」有关的卡片

- 活动室A
- 可以走到附近
 - 吴奶奶
 - 事件5: 识别到物体

「椅子C」有关的卡片

- 活动室A可以走到附近
 - 事件8: 识别到物体

「纸盘子」有关的卡片

• 可以抓握

「饮料瓶C」有关的卡片

• 可以抓握 • 可以走到附近

「茶叶」有关的卡片

- 可以抓握

• 可以走到附近

「开水瓶」有关的卡片

• 可以抓握 • 可以走到附近

「零食A」有关的卡片

- 4 20.0 1324317
- 可以抓握可以走到附近

「零食B」有关的卡片

• 可以抓握 • 可以走到附近

「零食C」有关的卡片

- 4 KO1 HX#1F/
- 可以抓握可以走到附近

「可以抓握」有关的卡片

- 开水瓶
- 报纸
- 水杯A • 纸盘子
- 老花镜
- 茶叶
- 茶売
- 茶杯A
- 茶杯B
- 零食A • 零食B
- 零食C 饮料瓶A 饮料瓶B

「可以走到附近」有关的卡片

- - 开水瓶 报纸
 - 桌子A
 - 桌子B 椅子A
 - 椅子B
 - 椅子C
 - 水杯A • 老花镜
- 茶叶
- 茶壶
 - 茶杯A 茶杯B

零食A

「活动室A」有关的卡片

- 位置
- 吴奶奶
- 周爷爷
- 小明 • 常谷谷
- 李爷爷
- 桌子A 桌子B
- 椅子A • 椅子B • 椅子C

• 王爷爷 • 赵奶奶

「小明」有关的卡片

- 身份: 护工
- 活动室A • 年龄

「张爷爷」有关的卡片

- 身份: 住户爱好: 京剧
- 事件1: 识别到用户
 - 事件1: 以别到用户
 - 年龄水杯A
 - 识别到情绪: 平静
 - 识别到情绪: 半静识别到情绪: 开心

「王爷爷」有关的卡片

- 身份: 住户
- 爱好:京剧
 - 爱好: 散步
 - 活动室A
 - 事件1: 识别到用户
 - 事件1. 以別到用。年龄
 - 茶杯A
 - 识别到情绪: 平静识别到情绪: 开心

「李爷爷」有关的卡片

- 身份: 住户 • 爱好:读书
- 活动室A
- 事件1: 识别到用户
- 年龄
- 报纸
- 老花镜
- 识别到情绪: 平静

「赵奶奶」有关的卡片

- 身份: 住户
- 爱好: 太极 • 爱好:读书
- 活动室A
- 事件4: 识别到用户
- 年龄
- 茶杯B
- 识别到情绪: 开心

「周爷爷」有关的卡片

- 身份: 住户
 - 爱好: 散步 • 爱好: 太极
 - 活动室A
 - 事件6: 识别到用户
 - 年龄
 - 椅子A
 - 识别到情绪: 开心

「吴奶奶」有关的卡片

- 身份: 住户
- 爱好: 散步 • 爱好: 京剧
- 活动室A
- 事件7: 识别到用户
- 年龄
- 椅子B
- 识别到情绪: 开心

「常爷爷」有关的卡片

- 身份: 住户旁好: 广场舞
 - 爱好:读书
 - 友好・咲市
 - 活动室A年龄

「身份:护工」有关的卡片

• 小明

「身份: 住户」有关的卡片

- 周爷爷 • 常爷爷

• 张爷爷 • 李爷爷 • 王爷爷 • 赵奶奶

• 吴奶奶

「爱好:京剧」有关的卡片

• 吴奶奶 • 张爷爷 • 王爷爷

「爱好:读书」有关的卡片

• 常爷爷 • 李爷爷 • 赵奶奶

「爱好:太极」有关的卡片

- 周爷爷
- 赵奶奶

「爱好: 散步」有关的卡片

• 吴奶奶 • 周爷爷 • 王爷爷

「爱好:广场舞」有关的卡片 ● 常爷爷

「查看机器人知识」有关的卡片

• 知识呈现模式

- 界面交互

「空闲时间巡逻」有关的卡片

• 巡航-判断-处理 • 巡逻模式

「知识呈现模式」有关的卡片

• 查看机器人知识

「巡逻模式」有关的卡片

• 空闲时间巡逻

「界面交互」有关的卡片

• 查看机器人知识

「巡航-判断-处理」有关的卡片

- 空闲时间巡逻
 - 规划路线
 - 前往地点 • 寻找人脸
 - 识别身份
 - 识别物体

「规划路线」有关的卡片

• 前往地点

• 巡航-判断-处理

• 发生在活动室A

「前往地点」有关的卡片

• 寻找人脸

• 规划路线

• 巡航-判断-处理

「寻找人脸」有关的卡片

- 识别身份
- 前往地点

• 巡航--判断--处理

「识别身份」有关的卡片

- '以别身彻」 有大的下户
- 寻找人脸

• 识别物体

研究人服巡航—判断—处理

「识别物体」有关的卡片

- 巡航-判断-处理

• 识别身份

「发生在活动室A」有关的卡片

• 发生在2020年8月1日早

• 聚会活动

• 事件1: 识别到用户

事件2: 识别到物体 事件3: 识别到物体 • 事件4: 识别到用户 事件5: 识别到物体 • 事件6: 识别到用户 • 事件7: 识别到用户 事件8: 识别到物体

规划路线

10时

「发生在2020年8月1日早10时」有关的卡片

发生在活动室A

 聚会活动 • 事件1: 识别到用户

事件2: 识别到物体 事件3: 识别到物体

事件4: 识别到用户 • 事件5: 识别到物体

事件8: 识别到物体

• 事件6: 识别到用户 • 事件7: 识别到用户

「聚会活动」有关的卡片

发生在活动室A

发牛在2020年8月1日早 10时

• 事件1: 识别到用户

事件2: 识别到物体 事件3: 识别到物体 • 事件4: 识别到用户 事件5: 识别到物体 • 事件6: 识别到用户 • 事件7: 识别到用户 事件8: 识别到物体

「事件1: 识别到用户」有关的卡片

- 事件2: 识别到用户
- 发牛在活动室A
- 发牛在2020年8月1日早 10时

 - 聚会活动
 - 张爷爷
 - 干谷谷 • 李爷爷

「事件2: 识别到物体」有关的卡片

• 事件3: 识别到物体

● 发牛在活动室A • 发牛在2020年8月1日早

10时 • 聚会活动

饼干 饮料瓶A

茶売

饮料瓶B

水杯A

「事件3: 识别到物体」有关的卡片

• 事件4: 识别到用户

● 发牛在活动室A • 发牛在2020年8月1日早

10时 • 聚会活动

桌子A • 报纸

• 事件2: 识别到物体

• 老花镜

「事件4: 识别到用户」有关的卡片

- 事件5: 识别到物体
- 发牛在活动室A • 发牛在2020年8月1日早
- 10时
 - 聚会活动
 - 赵奶奶
 - 事件3: 识别到物体

「事件5: 识别到物体」有关的卡片

- 事件6: 识别到用户
- 发牛在活动室A • 发牛在2020年8月1日早
- 10时
 - 聚会活动
 - 桌子B
 - 椅子A
 - 椅子B
 - 事件4: 识别到用户

「事件6: 识别到用户」有关的卡片

- 事件7: 识别到用户
- 发牛在活动室A
- 发牛在2020年8月1日早 10时
 - 聚会活动
 - 周爷爷
 - 事件5: 识别到物体

「事件7: 识别到用户」有关的卡片

- 事件8: 识别到物体
- 发牛在活动室A
- 发牛在2020年8月1日早 10时

• 事件6: 识别到用户

- 聚会活动
- 吴奶奶

「事件8:识别到物体」有关的卡片

- 发生在活动室A发生在2020年8月1日早
 - 及生任2020年0月1日 · 10时
 - 10的 • 聚会活动
 - 椅子C
 - 事件7: 识别到用户

「识别到情绪:平静」有关的卡片

- - 李爷爷

王爷爷 • 张爷爷

「识别到情绪: 开心」有关的卡片

- 吴奶奶
- 周爷爷
 - 赵奶奶
 - 王爷爷 • 张爷爷

「年龄」有关的卡片 ● 小明

「年龄」有关的卡片 ● 张爷爷

• 王爷爷

「年龄」有关的卡片

「年龄」有关的卡片

• 李爷爷

「年龄」有关的卡片

• 赵奶奶

「年龄」有关的卡片

• 周爷爷

「年龄」有关的卡片 ● 吴奶奶

「年龄」有关的卡片

• 常爷爷

「位置」有关的卡片

• 活动室A