

「沙发」有关的卡片

- 客厅
- 事件4：识别到物体
- 可以移动到附近

「茶几」有关的卡片

- 客厅
- 事件4：识别到物体
- 可以移动到附近

「空调」有关的卡片

- 客厅
- 事件14：识别到物体
- 可以移动到附近
- 可以遥控

「窗户」有关的卡片

- 卧室A
- 事件4：识别到物体
- 可以移动到附近

「椅子」有关的卡片

- 卧室B
- 事件4：识别到物体
- 位置
- 可以移动到附近

「手机」有关的卡片

- 卧室B
- 事件4：识别到物体
- 可以抓握
- 可以移动到附近
- 可以通讯
- 可以遥控

「热水器」有关的卡片

- 厕所
- 事件14：识别到物体
- 可以移动到附近
- 可以遥控

「可以移动到附近」有关的卡片

- 沙发
- 茶几
- 窗户
- 椅子
- 手机
- 热水器
- 空调

「可以抓握」有关的卡片

- 手机

「可以通讯」有关的卡片

- 手机

「可以遥控」有关的卡片

- 手机
- 热水器
- 空调

「充电桩」有关的卡片

- 发生在充电桩
- 位置

「客厅」有关的卡片

- 事件5：添加地点
- 位置
- 沙发
- 空调
- 茶几

「厨房」有关的卡片

- 事件6：添加地点
- 位置

「卧室A」有关的卡片

- 事件9：添加地点
- 位置
- 窗户

「卧室B」有关的卡片

- 事件10：添加地点
- 位置
- 手机
- 椅子

「厕所」有关的卡片

- 事件13：添加地点
- 位置
- 热水器

「小明」有关的卡片

- 爸爸
- 妈妈
- 孩子
- 兴趣：游戏
- 学校：光明中学
- 事件3：添加用户
- 事件15：停止交互
- 姓名
- 年龄
- 识别到情绪：平静
- 识别到情绪：开心
- 识别到情绪：疑惑
- 识别到目的：提供信息

「爸爸」有关的卡片

- 父亲
- 事件8：添加用户
- 姓名
- 小明
- 小红

「妈妈」有关的卡片

- 母亲
- 事件12：添加用户
- 姓名
- 小明
- 小红

「小红」有关的卡片

- 妹妹
- 孩子
- 兴趣： 吉他
- 学校： 胜利小学
- 爸爸
- 妈妈
- 姓名
- 年龄

「父亲」有关的卡片

- 爸爸

「母亲」有关的卡片

- 妈妈

「孩子」有关的卡片

- 小明
- 小红

「妹妹」有关的卡片

- 小红

「兴趣：游戏」有关的卡片

- 小明

「学校：光明中学」有关的卡片

- 小明

「学校：胜利小学」有关的卡片

- 小红

「兴趣：吉他」有关的卡片

- 小红

「跟随参观环境」有关的卡片

- 社交聊天模式
- 跟随人移动
- 询问信息
- 识别到目的：提供信息

「社交聊天模式」有关的卡片

- 社交交流
- 要求用户走慢一些
- 询问地点名称
- 询问物体名称
- 询问用户信息
- 跟随参观环境

「询问信息」有关的卡片

- 问出问题
- 听取内容
- 确认答案
- 判断是否结束交互
- 跟随参观环境

「问出问题」有关的卡片

- 询问用户信息
- 询问物体名称
- 询问地点名称
- 听取内容
- 询问信息

「听取内容」有关的卡片

- 确认答案
- 询问信息
- 问出问题

「确认答案」有关的卡片

- 判断是否结束交互
- 听取内容
- 询问信息

「判断是否结束交互」有关的卡片

- 确认答案
- 询问信息

「跟随人移动」有关的卡片

- 识别人物
- 转向
- 前进
- 跟随参观环境

「识别人物」有关的卡片

- 要求用户走慢一些
- 转向
- 跟随人移动

「转向」有关的卡片

- 前进
- 识别人物
- 跟随人移动

「前进」有关的卡片

- 跟随人移动
- 转向

「询问用户信息」有关的卡片

- 社交聊天模式
- 问出问题

「询问物体名称」有关的卡片

- 社交聊天模式
- 问出问题

「询问地点名称」有关的卡片

- 社交聊天模式
- 问出问题

「要求用户走慢一些」有关的卡片

- 社交聊天模式
- 识别人物

「发生在充电桩」有关的卡片

- 发生在2020年6月13日晚7时
- 社交交流
- 充电桩

「发生在2020年6月13日晚7时」有关的卡片

- 发生在充电桩
- 社交交流

「社交交流」有关的卡片

- 发生在充电桩
- 发生在2020年6月13日晚7时
- 社交聊天模式
- 事件1: 识别到新人物
- 事件2: 开始交互
- 事件3: 添加用户
- 事件4: 识别到物体
- 事件5: 添加地点
- 事件6: 添加地点
- 事件7: 识别到新人物
- 事件8: 添加用户
- 事件9: 添加地点
- 事件10: 添加地点
- 事件11: 识别到新人物
- 事件6: 添加地点
- 事件7: 识别到新人物
- 事件8: 添加用户
- 事件9: 添加地点
- 事件10: 添加地点
- 事件11: 识别到新人物
- 事件12: 添加用户
- 事件13: 添加地点
- 事件14: 识别到物体
- 事件15: 停止交互

「事件1：识别到新人物」有关的卡片

- 事件2：开始交互
- 社交交流

「事件2：开始交互」有关的卡片

- 事件3：添加用户
- 社交交流
- 事件1：识别到新人物

「事件3：添加用户」有关的卡片

- 事件4：识别到物体
- 小明
- 社交交流
- 事件2：开始交互

「事件4：识别到物体」有关的卡片

- 事件5：添加地点
- 沙发
- 茶几
- 窗户
- 椅子
- 手机
- 社交交流
- 事件3：添加用户

「事件5：添加地点」有关的卡片

- 事件6：添加地点
- 客厅
- 社交交流
- 事件4：识别到物体

「事件6：添加地点」有关的卡片

- 事件7：识别到新人物
- 厨房
- 社交交流
- 事件5：添加地点

「事件7：识别到新人物」有关的卡片

- 事件8：添加用户
- 社交交流
- 事件6：添加地点

「事件8：添加用户」有关的卡片

- 事件9：添加地点
- 爸爸
- 社交交流
- 事件7：识别到新人物

「事件9：添加地点」有关的卡片

- 事件10：添加地点
- 卧室A
- 社交交流
- 事件8：添加用户

「事件10：添加地点」有关的卡片

- 事件11：识别到新人物
- 卧室B
- 社交交流
- 事件9：添加地点

「事件11：识别到新人物」有关的卡片

- 事件12：添加用户
- 社交交流
- 事件10：添加地点

「事件12：添加用户」有关的卡片

- 事件13：添加地点
- 妈妈
- 社交交流
- 事件11：识别到新人物

「事件13：添加地点」有关的卡片

- 事件14：识别到物体
- 厕所
- 社交交流
- 事件12：添加用户

「事件14：识别到物体」有关的卡片

- 事件15：停止交互
- 热水器
- 空调
- 社交交流
- 事件13：添加地点

「事件15：停止交互」有关的卡片

- 小明
- 社交交流
- 事件14：识别到物体

「识别到情绪：平静」有关的卡片

- 小明

「识别到情绪：开心」有关的卡片

- 小明

「识别到情绪：疑惑」有关的卡片

- 小明

「识别到目的：提供信息」有关的卡片

- 小明
- 跟随参观环境

「位置」有关的卡片

- 椅子

「位置」有关的卡片

- 充电桩

「位置」有关的卡片

- 客厅

「位置」有关的卡片

- 厨房

「位置」有关的卡片

- 卧室A

「位置」有关的卡片

- 卧室B

「位置」有关的卡片

- 厕所

「姓名」有关的卡片

- 小明

「姓名」有关的卡片

- 爸爸

「姓名」有关的卡片

- 妈妈

「姓名」有关的卡片

- 小红

「年龄」有关的卡片

- 小明

「年龄」有关的卡片

- 小红