

Advanced Software Engineering LU



Black-Box Testfälle

Author: Emre Diker

Reviewer:

Betreuer:

Gruppe: ASE06

Inhaltsverzeichnis

1. Table of Contents

2. Abkürzungen.....	3
3. Testen.....	4
3.1. Login/Logout.....	4
3.2. Eventsuche	5
3.3. Neue Veranstaltung erstellen.....	6
3.4. Veranstaltung bearbeiten	7
3.5. Veranstaltung löschen.....	8
3.6. Videos und Bilder hinzufügen.....	9
3.7. Neues Feedback erstellen	10
3.8. Feedback bearbeiten	11
3.9. Feedback löschen	12
3.10. Empfehlungen erhalten	13
3.11. Anbindung an Google Maps.....	14
3.12. Andere User einladen	15

2. Abkürzungen

NF	Normalfall
FF	Fehlerfall
SF	Sonderfall

3. Testen

3.1. Login/Logout

Tester: Emre Diker

Beschreibung: Der Benutzer muss ein existierendes Facebook-Konto haben, um sich einloggen zu können. Er gibt den Benutzernamen und das Passwort seines Kontos ein. nach erfolgtem Login kann der User das Portal gemäß seinen Berechtigungen nutzen.

Vorbedingung: Um sich einzuloggen, der Benutzer darf nicht schon eingeloggt sein. Er kann sich nur ausloggen, wenn er eingeloggt ist.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	FF	Anmelden mit einem ungültigen Benutzernamen	Fehlermeldung, dass der Benutzer oder Passwort ungültig		
2	FF	Anmelden mit gültigem Benutzernamen und ungültigen Passwort	Fehlermeldung, dass der Benutzer oder Passwort ungültig		
3	NF	Anmeldung mit gültigem Benutzernamen und Passwort	Benutzer ist eingeloggt		
4	NF	Abmelden vom System	Fenster zur Bestätigung der Abmeldung erscheint.		

3.2. Eventsuche

Tester: Emre Diker

Beschreibung: Jeder Benutzer kann Events nach verschiedenen Kriterien (Genre, Adresse, Entfernung, Empfehlungen, Rating, etc.) suchen. Die Suchergebnisse werden nach ihrer Qualität in einer Tabelle dargestellt. Die Tabelle enthält Spalten mit allen wichtigen Informationen für diese Veranstaltung(Name, Ort, Genre, Datum, Bewertung, etc.).

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Nach einem Event suchen, welches in der Datenbank gespeichert ist.	Event wird in einer Tabelle angezeigt.		
2	FF	Nach einem Event suchen, welches mit Sicherheit nicht in der Datenbank gespeichert ist.	Es wird eine leere Tabelle angezeigt.		
3	NF	Es werden keine Suchparameter eingeben.	Es wird eine leere Tabelle angezeigt.		

3.3. Neue Veranstaltung erstellen

Tester: Emre Diker

Beschreibung: User können neue Veranstaltungen erstellen, die dann zum System hinzugefügt werden. Beim Erstellen einer neuen Veranstaltung müssen alle wichtigen Informationen für diese Veranstaltung angegeben werden. (Name, Adresse, Genre, etc.).

Vorbedingung: Um eine neue Veranstaltung zu erstellen, muss der User eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer gibt alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und erstellt eine neue Veranstaltung.	Die Veranstaltung wird erstellt.		
2	FF	Der Benutzer gibt nicht alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und erstellt eine neue Veranstaltung.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er nicht alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske eingeben hat.		
3	FF	Der Benutzer versucht eine Veranstaltung einzugeben, welche schon in der Datenbank gespeichert ist.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass es schon eine gleiche Veranstaltung gibt.		

3.4. Veranstaltung bearbeiten

Tester: Emre Diker

Beschreibung: User können Name, Adresse, Genre oder Datum ihrer Veranstaltungen bearbeiten. Neue Daten werden im System gespeichert. Administratoren können alle Veranstaltungen bearbeiten.

Vorbedingung: Um eine Veranstaltung zu bearbeiten, muss der User beziehungsweise der Administrator eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Die zu bearbeitende Veranstaltung wird in der Eingabemaske angezeigt. Der Benutzer ändert die gewünschten Daten korrekt und speichert diese.	Die Veranstaltung wird in der Datenbank aktualisiert.		
2	FF	Die zu bearbeitende Veranstaltung wird in der Eingabemaske angezeigt. Der Benutzer ändert die gewünschten Daten inkorrekt und speichert diese.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass eine Änderung nicht möglich ist, weil die Eingabedaten nicht erlaubt sind.		
3	FF	Die zu bearbeitende Veranstaltung kann nicht geladen werden und wird in der Eingabemaske nicht angezeigt.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass die zur Änderung erforderlichen Daten nicht geladen werden konnten.		

3.5. Veranstaltung löschen

Tester: Emre Diker

Beschreibung: User können ihre Veranstaltungen löschen. Diese werden dann aus dem System entfernt. Administratoren können alle Veranstaltungen löschen.

Vorbedingung: Um eine Veranstaltung zu löschen, muss der User beziehungsweise der Admin eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer wählt die zu löschende Veranstaltung aus und bestätigt das Löschen.	Die Veranstaltung wird aus der Datenbank gelöscht.		
2	FF	Der Benutzer wählt die zu löschende Veranstaltung aus und bestätigt das Löschen.	Der Benutzer hat keine Berechtigung für das Löschen der Veranstaltung.		
3	NF	Der Benutzer kann die gewählte Veranstaltung nicht löschen. Die Option zum Löschen wird nicht angezeigt.	Der Benutzer ist nicht angemeldet.		

3.6. Videos und Bilder hinzufügen

Tester: Emre Diker

Beschreibung: User können Videos und Bilder zu einer bestimmten Veranstaltung hinzufügen, die dann zum System hinzugefügt werden. Diese werden dann auf der Event-Seite angezeigt.

Vorbedingung: Um neue Videos und Bilder hinzufügen, muss der User eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer wählt eine Veranstaltung und ein Video oder Bild aus und speichert es.	Das Video oder die Bilder werden gespeichert und auf der Event-Seite angezeigt.		
2	FF	Der Benutzer wählt eine Veranstaltung und wählt kein Video oder keine Bilddatei aus und speichert es.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er keine Video oder Bilddatei ausgewählt hat. Es wird nicht gespeichert. Es wird nichts auf der Event-Seite angezeigt.		
3	FF	Der Benutzer wählt eine Veranstaltung und ein Video oder Bild aus und speichert es.	Die Datei hat ein falsches Format oder ist zu groß. Der Benutzer wird darauf hingewiesen und es wird nichts gespeichert.		

3.7. Neues Feedback erstellen

Tester: Emre Diker

Beschreibung: Ein eingeloggter Benutzer kann ein Feedback zu einer Veranstaltung verfassen. Dieses wird gespeichert, und einer bestimmten Veranstaltung zugeordnet.

Vorbedingung: Um ein neues Feedback zu erstellen, muss der User eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer gibt die erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und speichert diese.	Die Daten werden gespeichert und beim zugehörigen Event angezeigt.		
2	FF	Der Benutzer gibt nicht alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und speichert diese.	Die Daten werden nicht gespeichert. Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er nicht alle erforderlichen Daten eingegeben hat.		
3	FF	Der Benutzer gibt die erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und speichert diese.	Die Daten konnten nicht gespeichert werden, da keine Verbindung zur Datenbank besteht. Der Benutzer wird darauf hingewiesen.		

3.8. Feedback bearbeiten

Tester: Emre Diker

Beschreibung: User können ihre Feedbacks bearbeiten. Änderungen werden dann im System gespeichert. Administratoren können Feedbacks immer bearbeiten.

Vorbedingung: Um ein Feedback zu bearbeiten, muss der User oder Admin eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer gibt die erforderlichen Daten korrekt in die Eingabemaske ein und speichert diese.	Die zu ändernden Daten werden gespeichert.		
2	FF	Der zu bearbeitende Feedback wird in der Eingabemaske angezeigt. Der Benutzer ändert die gewünschten Daten inkorrekt und speichert diese.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass eine Änderung nicht möglich ist, weil die Eingabedaten nicht korrekt sind.		
3	FF	Der zu bearbeitende Feedback kann nicht geladen werden und wird in der Eingabemaske nicht angezeigt.	Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass die zur Änderung erforderlichen Daten nicht geladen werden konnten.		

3.9. Feedback löschen

Tester: Emre Diker

Beschreibung: User können ihre Feedbacks löschen. Dies wird dann aus dem System entfernt. Admins können jedes Feedback löschen

Vorbedingung: Um ein Feedback zu löschen, muss der User beziehungsweise Admin eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer wählt den zu löschenden Feedback aus und löscht.	Der Feedback wird aus der Datenbank gelöscht.		
2	FF	Der Benutzer wählt den zu löschenden Feedback eines anderen Benutzers aus und löscht.	Der Feedback wird nicht gelöscht. Der Benutzer wird darauf hingewiesen.		
3	NF	Der Administrator wählt einen Feedback aus und löscht.	Der Feedback wird aus der Datenbank gelöscht.		

3.10. Empfehlungen erhalten

Tester: Emre Diker

Beschreibung: Zur Erleichterung der Auswahl der verfügbaren Events können User Empfehlungen erhalten. Benutzer erhalten Empfehlungen beispielsweise aufgrund von Bewertungen anderer User. Eine andere Möglichkeit ist eine Funktion, die Events empfiehlt, die von befreundeten Usern besucht werden. Befreundete User können über die Verlinkung mit Facebook gefunden werden. Auch wäre hier denkbar, dass das System Events empfiehlt, die von Leuten mit einem ähnlichen Musikgeschmack gut bewertet wurden.

Vorbedingung: Der Benutzer muss eingeloggt sein.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis

TODO

3.11. Anbindung an Google Maps

Tester: Emre Diker

Beschreibung: Registrierte Benutzer, die ihre Adresse in das System eingegeben haben, können Locations in ihrer Umgebung aufspüren und auf einer Karte anzeigen. Dabei können für die anzuzeigenden Locations verschiedene Kriterien angegeben werden (Entfernung, Genre, Art der Location, etc.)

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer hat seine Ortsdaten gespeichert. Der Benutzer sucht nach Orten in seiner Umgebung.	Die Daten werden angezeigt.		
2	FF	Der Benutzer hat keine Ortsdaten eingegeben. Der Benutzer sucht nach Orten in seiner Umgebung.	Es werden keine Daten ausgegeben. Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er keine Ortsdaten gespeichert hat.		
3	FF	Der Benutzer hat fehlerhafte Ortsdaten gespeichert. Der Benutzer sucht nach Orten in seiner Umgebung.	Es kann kein Ort gefunden werden. Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass die Ortsdaten falsch sind.		

3.12. Andere User einladen

Tester: Emre Diker

Beschreibung: Benutzer sollen die Möglichkeit haben, andere User entweder über das Portal oder per Email zu einem Event einzuladen. Die Einladung per Email kann auch an nicht registrierte User erfolgen. User haben auch die Möglichkeit, Events in ihrem Facebook-Profil zu teilen.

Vorbedingung: Um andere Benutzer einzuladen, muss der User eingeloggt.

Nr.	Klasse	Beschreibung	Erwartetes Ergebnis	Eingabedaten	Testergebnis
1	NF	Der Benutzer lädt andere Benutzer über das Portal zu einer Veranstaltung ein.	Die eingeladenen Benutzer werden benachrichtigt.		
2	NF	Der Benutzer lädt andere Benutzer per Email zu einer Veranstaltung ein.	Die eingeladenen Benutzer werden benachrichtigt.		
3	FF	Der Benutzer lädt einen unbekannten Benutzer über das Portal zu einer Veranstaltung ein.	Der eingeladene Benutzer kann nicht gefunden werden. Der Benutzer wird darauf hingewiesen.		